



Flat 55 Display.

**Écran tactile sur verre capacitif
de 55x55 avec display circulaire**

ZVI-F55D

Version du programme d'application: [1.0]
Édition du manuel: [1.0]_a

SOMMAIRE

| | |
|--|----|
| Sommaire | 2 |
| 1 Introduction | 3 |
| 1.1 Flat 55 Display. | 3 |
| 1.2 Installation | 5 |
| 1.3 Mise en marche et panne d'alimentation | 6 |
| 2 Configuration | 7 |
| 2.1 Général | 7 |
| 2.1.1 Configuration | 7 |
| 2.1.2 Configuration avancée..... | 16 |
| 2.2 Boutons poussoir..... | 25 |
| 2.2.1 Configuration | 25 |
| 2.2.2 Désactivé..... | 28 |
| 2.2.3 Bouton individuel..... | 28 |
| 2.2.4 Paire de boutons..... | 49 |
| 2.3 Écran | 65 |
| 2.3.1 Configuration | 65 |
| 2.3.2 Désactivée..... | 67 |
| 2.3.3 Individuel | 67 |
| 2.3.4 Double..... | 79 |
| 2.4 Entrées..... | 80 |
| 2.4.1 Entrée binaire | 81 |
| 2.4.2 Sonde de Température | 81 |
| 2.4.3 Détecteur de mouvement | 81 |
| 2.5 Thermostat | 83 |
| ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs..... | 84 |
| ANNEXE II: Sélection de caractères..... | 87 |
| ANNEXE III. Objets de communication | 88 |

1 INTRODUCTION

1.1 FLAT 55 DISPLAY.

Flat 55 Display est un **interrupteur capacitif multifonction avec écran analogique** de Zennio, qui incorpore détecteurs de proximité, luminosité et de rétro éclairage de l'écran et des boutons.

S'offre dans une dimension et poids réduits. avec quatre boutons capacitifs dans les angles et un écran circulaire sur sa partie centrale, ainsi que le rétro-éclairage LED des boutons pour confirmer les appuis ou indiquer les états.

Flat 55 Display est une solution complètement personnalisable pour le contrôle des pièces où il est nécessaire un contrôle de la part de l'utilisateur des systèmes de climatisation et d'illumination, ainsi que des volets, les scènes, etc.

La polyvalence des fonctions de ses boutons est complétée par les deux **entrées analogiques/numériques**, et la fonction de **thermostat**, ainsi qu'un **élégant design** et le **verre frontal complètement personnalisable**, où le client peut choisir les icônes, les boutons, les textes et les couleurs ainsi que le fond, avec des images ou des logos propres.

De plus, l'**écran** offre la possibilité d'afficher des informations utiles sur les états des contrôles ou la valeur d'objets.

Les caractéristiques principales du Flat 55 Display sont:

- Dimensions de **55 x 55 mm** (taille standard) pour son installation dans boîte de mécanisme standard avec cadre 55 x 55.
 - Écran OLED **circulaire** de **1.18"** avec une résolution de **128 pixels** de diamètre.
 - Le design du cristal frontal est **complètement personnalisable**.
 - **4 boutons poussoir** qui peuvent être configurés individuellement ou par paires.
 - **Indicateur lumineux (LED)** associé à chaque bouton.
 - **Signal sonore** pour la confirmation des actions de l'utilisateur (avec possibilité de le désactiver par paramètre ou par objet).
-

- Possibilité de **blocage / déblocage des boutons poussoir** au moyen d'objets binaires ou de scènes et d'établir un blocage temporisé/automatique du dispositif (**fonction de nettoyage**).
 - **Salut de bienvenue et objet de bienvenue** (binaire ou de scène).
 - **Avis visuel et/ou sonore** pour notifier des événements.
 - Fonction **d'écran de veille**.
 - **Deux entrées analogiques/numériques** (pour détecteurs de mouvement, sondes de température, interrupteurs externes, etc.).
 - Fonction **Thermostat** indépendante.
 - **Échelles Celsius et Fahrenheit** pour les indicateurs de température à l'écran, choisies par paramètres ou par objets de communication.
 - **Capteur de luminosité ambiante** pour réglage automatique d'éclairage.
 - **Capteur de proximité** pour allumage rapide.
 - **Heartbeat** (signal de vie) ou envoi périodique de confirmation de fonctionnement.
-

1.2 INSTALLATION

La Figure 1 montre le schéma de connexion du dispositif:

1. Écran.
2. Surface d'appui.
3. Connecteur des entrées.
4. Connecteur KNX.
5. Cadres
6. LED de Prog./Test.
7. Bouton de Prog./Test.
8. Clips de fixation
9. Capteur de proximité et de luminosité.

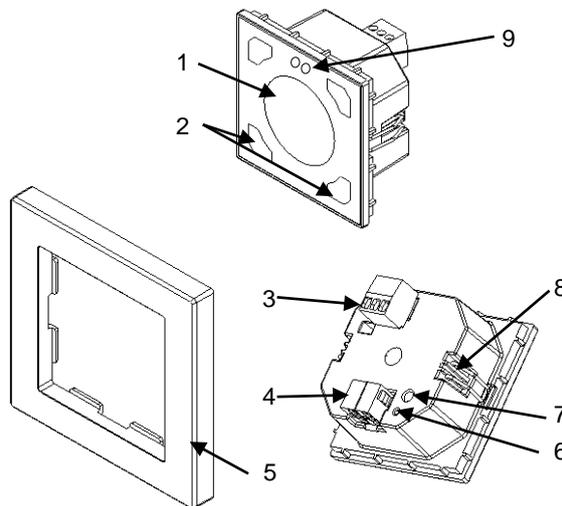


Figure 1. Schéma des éléments.

Le dispositif se connecte au bus KNX au moyen des bornes de connexions incorporées (4). Il n'est pas nécessaire de source d'alimentation externe.

Au moyen d'un appui court sur le **bouton de Prog. /Test** (7), le dispositif passe en mode programmation. **Led de Prog. /Test** (6) s'allumera alors en rouge de forme fixe. Par contre, si ce bouton est maintenu appuyé lors de la connexion du bus, le dispositif passera en **mode sûr**. Dans ce cas, la LED de programmation clignotera en rouge.

Pour plus d'informations sur les caractéristiques techniques du dispositif, ainsi que sur les instructions de sécurité et sur son installation, veuillez consulter le **document technique** inclus dans l'emballage original du dispositif, également disponible sur la page web de Zennio: www.zennio.fr.

1.3 MISE EN MARCHÉ ET PANNE D'ALIMENTATION

Après une programmation ou une ré-initialisation du dispositif, il est nécessaire **d'attendre quelques 2 secondes sans réaliser aucune action** pour que l'étalonnage puisse se réaliser:

- Capteur de proximité
- Capteur de luminosité
- Appuis sur les boutons.

Pour une correct calibration des détecteurs de proximité et luminosité il est recommandé de ne pas s'approcher à moins de 50 cm du dispositif pendant ce temps et d'éviter que la lumière affecte de manière directe sur celui-ci.

2 CONFIGURATION

Après avoir importé la base de données correspondante sous ETS et avoir ajouté le dispositif à la topologie du projet considéré, le processus de configuration commence en accédant à l'onglet de paramétrage du dispositif.

2.1 GÉNÉRAL

Cet onglet se sous-divise en plusieurs sections de plus, qui contiennent différents paramètres généraux et fonctions relatives autant générales (sauve garde d'écran, sons, mécanismes de blocage de l'écran tactile, ...) comme avancés (objet de bienvenue, message de bienvenue, fonction de nettoyage, ...).

2.1.1 CONFIGURATION

Dans l'onglet "Configuration" apparaissent les paramètres configurables de caractère général.

PARAMÉTRAGE ETS

| | | |
|-----------------|--|--|
| - Général | Boutons | <input checked="" type="checkbox"/> |
| + Configuration | Écran | <input checked="" type="checkbox"/> |
| + Boutons | Entrées | <input type="checkbox"/> |
| + Écran | Thermostat | <input type="checkbox"/> |
| | Heartbeat (notification périodique de vie) | <input type="checkbox"/> |
| | Retard de demande d'heure | <input type="checkbox"/> |
| | Mettre à jour les objets | Désactivé |
| | Écran de veille | <input type="checkbox"/> |
| | Temps pour détecter l'inactivité | 30 |
| | | s |
| | Blocage des boutons | <input type="checkbox"/> |
| | Détecteur de proximité | <input checked="" type="checkbox"/> |
| | Capteur de luminosité ambiante | <input type="checkbox"/> |
| | Sons | <input checked="" type="radio"/> Par défaut <input type="radio"/> Personnalisé |
| | Configuration avancée | <input type="checkbox"/> |

Figure 2. Configuration

L'onglet Configuration contient les paramètres suivants:

- **boutons** [[activé](#)]¹: paramètre de seulement lecture pour mettre en évidence que l'onglet "Boutons" est présent par défaut dans l'arborescence des onglets de gauche. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.2.
- **Écran** [[activé](#)]: paramètre de seulement lecture pour mettre en évidence que l'onglet "Écran" est présent par défaut dans l'arborescence des onglets de gauche. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.3.
- **Entrées** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Entrées" dans le menu de gauche, en fonction de si le dispositif sera connecté ou non à des accessoires externes. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.4.

¹ Les valeurs par défaut de chaque paramètre seront écrits en bleu dans le présent document, de la façon suivante: [[par défaut](#)/reste des options].

- **Thermostat** [active ou désactive] l'onglet "Entrées" dans le menu de gauche, en fonction de si le dispositif sera connecté ou non à des accessoires externes. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.5.
- **Heartbeat (notification périodique de vie)** [désactivé/activé]: ce paramètre permet à l'intégrateur d'ajouter un objet de 1 bit ("**[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'**") qui sera envoyé périodiquement avec la valeur "1" dans le but d'informer que le dispositif est en fonctionnement (*il continue en vie*).

Heartbeat (notification périodique de vie)

Période

Figure 3. Heartbeat

Note: Le premier envoi après un téléchargement ou une panne de bus se produit avec un retard de jusqu'à 255 secondes, afin de ne pas saturer le bus. Les envois suivants respectent la période paramétrée.

- **Retard de demande de mise à jour de l'heure:** [désactivé/activé]: permet de sélectionner un **retard** [1...65535] [s/min/h] pour la demande de mise à jour de l'heure au bus lorsque le dispositif démarre.
- **Mise à jour d'objets** Mettre à jour les objets: active l'envoi de demandes de lecture pour mettre à jour les objets d'état et les indicateurs de l'écran. Quatre options sont disponibles, dont certaines ont un retard à configurer:
 - "Désactivé": aucune demande de lecture est réalisée et, donc, les objets ne sont pas mis à jour.
 - "Après un reset": à chaque reset (panne de bus ou récupération du dispositif depuis ETS), et après avoir attendu durant le temps de **retard** configuré [1...10...65535] [s/min/h], et commencera l'envoi de pétitions de lecture.
 - [Après programmation]: après une programmation totale ou partielle on attendra le **retard** paramétré [1...10...65535] [s/min/h], et les envois de pétitions de lecture commenceront.

- “Après programmation et un reset”: combinaison des deux options précédentes.
- **Sauvegardes** d'écran [désactivé/activé]: permet d'activer la sauvegarde d'écran. Si cette fonction est activée, un nouvel onglet apparaîtra pour la propre configuration de l'écran de veille. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.1.1.2 .
 - **Temps pour considérer inactivité** [30...255][s] [1...255] [min/h]: Temps qui doit passer depuis le dernier appui et/ou détection de proximité pour considérer l'état d'inactivité. Alors le rétro-éclairage de l'écran et les LEDs des boutons poussoir s'atténueront.
 - **Blocage de boutons** [désactivé/activé]: active l'onglet de configuration du blocage de boutons (voir section 2.1.1.3).
 - **Capteur de proximité** [désactivé/activé]: active le capteur de proximité. Cette fonctionnalité permet de “réveiller” le dispositif lors de la détection de présence au moyen du capteur de proximité:

Note: Consultez le manuel spécifique “**Détecteur de luminosité et proximité**”, disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio, (www.zennio.fr) pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.
 - **Capteur de luminosité ambiante** [désactivé/activé]: active ou désactive le capteur de luminosité ambiante. Si cette fonction est activée, un nouvel onglet apparaîtra dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.1.1.4.
 - **Sons** [Par défaut/Personnalisé]: définit si les fonctions de son (signal acoustique des boutons, alarmes et sonnettes) doivent répondre en accord à la configuration prédéfinie ou à une configuration définie par l'utilisateur. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.1.1.5.
 - **Configuration avancée** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Avancé" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'informations, veuillez consulter la section 2.1.2.

La topologie du projet montre les objets suivants par défaut:

- **[Général] Scène: recevoir** et **[Général] Scène: envoyer**: objets prévus pour recevoir et envoyer les valeurs de scène depuis/vers le bus KNX si nécessaire (par exemple, lorsque l'utilisateur appuie sur un bouton qui a été configuré pour envoyer des ordres de scène).
- **[Général] Activité** objet de 1 bit qui permet de forcer l'état d'activité ou inactivité dans le dispositif. Voir manuels d'utilisateur "**Détecteur de proximité et luminosité**" et "**Illumination**" pour plus d'information.
- **[Général] Capteur de proximité**, **[Général] Détection de proximité externe** et **[Général] Détection de proximité**: Objets de 1 bit dont la fonctionnalité est liée au capteur de proximité. Pour plus d'information, consultez le manuel de l'utilisateur "**Capteur de proximité et luminosité**".
- **[Général] Heure**: objet de 3 bytes qui permet de mettre à l'heure l'horloge interne du dispositif, par exemple, en l'associant à une horloge KNX. Ainsi, cet objet peut être lu pour connaître l'heure actuelle du dispositif, et il est aussi envoyé automatiquement après un changement d'heure manuel depuis l'écran lui-même.

Important: *La mise à l'heure doit se faire au travers du bus, par le biais d'une référence externe. Notez qu'en absence de tension, l'horloge ne marchera pas.*
- **[Général] Température Externe**: objet de 2 bytes à travers duquel le dispositif peut recevoir les valeurs de température par le bus.
- **[Général] Écran – Luminosité**: objet de 1 byte en pourcentage qui permet de changer le niveau de luminosité de l'écran.

2.1.1.1 RÉTRO-ÉCLAIRAGE

Flat 55 Display permet de gérer la luminosité de l'écran et des LEDs des boutons poussoir en fonction de deux modes de fonctionnement: le mode normal et le mode nuit.

Note: *le contraste n'est pas une fonctionnalité configurable dans ce dispositif.*

Consultez le manuel spécifique "Illumination", disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio, www.zennio.fr, pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.

2.1.1.2 SAUVEGARDES D'ÉCRAN

L'écran de veille est une page spéciale qui n'apparaît qu'après un certain **temps d'inactivité**, paramétrable.

Il sera possible de choisir si ce que l'on veut montrer est **l'heure**, au moyen de l'horloge **analogique** ou au moyen de l'horloge **digitale**, la **température** actuelle ou, seulement si se choisie l'horloge digitale ou **les deux** (qui se montreront alternativement chaque 5 secondes).

Pour sortir de l'écran de veille, il faudra toucher l'écran ou encore s'approcher du dispositif si le capteur de proximité est activé. On peut établir par paramètre si, en étant en écran de veille, un appui sur le panneau tactile devra avoir comme conséquence soit juste une sortie de l'écran de veille, soit aussi d'effectuer l'action correspondante au bouton utilisé (voir section 2.1.1).

Notes:

- Si le message de bienvenue est affiché (voir la section 2.1.2.2), l'écran de veille n'apparaîtra pas.
- Si l'écran de veille est actif et une fenêtre émergente est appelée (regarder le blocage de boutons 2.1.1.3, la fonction nettoyage 2.1.2.1 ou le message de bienvenue 2.1.2.2), cette fenêtre apparaîtra par-dessus l'écran de veille.

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé le paramètre "**Mise en veille écran**" dans l'onglet "Configuration" (voir la section 2.1.1), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche.

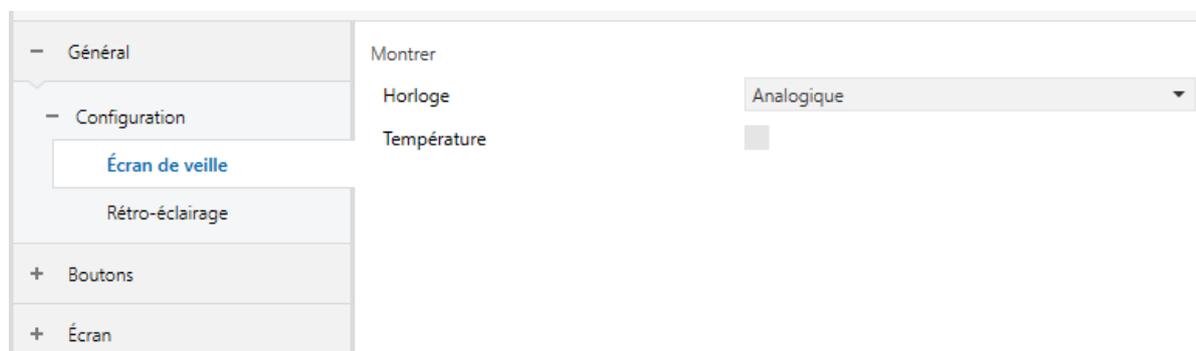


Figure 4. Configuration - Sauvegardes d'écran

- **Horloge:** [Désactivé / *Digitale* / *Analogique*]: détermine si montrer une horloge analogique, digitale ou ne rien montrer. Si se sélectionne "Analogique", le paramètre "**Température**" ne pourra pas être activé.
- **Température** [Désactivé/activé]: définit si la température actuelle doit être affichée ou pas.

2.1.1.3 BLOCAGE DE L'ÉCRAN

Le panneau tactile du Flat 55 Display peut optionnellement se bloquer ou débloquer à n'importe quel moment au moyen de l'envoi d'une valeur binaire (paramétrable) à l'objet prévu à cette fin. Cela peut aussi se faire à travers de valeurs de scène.

Durant le blocage, les appuis sont ignorés: aucune action ne sera exécutée lorsque l'utilisateur appuie sur un des boutons de contrôle. Cependant, dans cette configuration, se montrera un icône à l'écran durant trois secondes lorsque l'utilisateur appuie sur un des boutons durant le blocage.

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé le paramètre "**Blocage des boutons**" dans l'onglet Général (voir la section 2.1), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche.

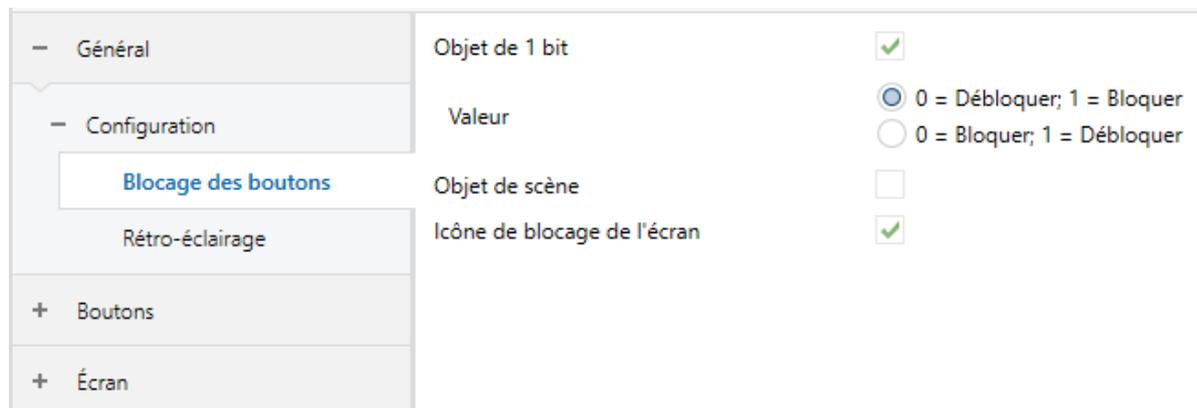


Figure 5. Configuration - Blocage des boutons

Dans cet onglet, le blocage des boutons de l'écran peut être configuré:

- **Objet de 1 bit** [désactive/active]: active l'objet d'un bit "[Général] Blocage des boutons" pour activer le blocage.

- **Valeur:** [0 = Débloquer, 1 = Bloquer/0 = Bloquer, 1 = Débloquer]: paramètre pour définir quelle valeur doit déclencher quelle action lorsqu'elle est reçue au moyen de l'objet indiqué.
- **Objet de scène:** [désactivé/activé]: active le blocage et le déblocage des boutons en fonction de la réception de la valeur de scène configurée, au moyen de l'objet "[Général] Scène: recevoir".
 - **Bloquer: Numéro de scène (0 = désactivé):** [0...1...64]: numéro de scène qui bloque les boutons.
 - **Débloquer: Numéro de scène (0 = désactivé):** [0...1...64]: numéro de scène qui débloque les boutons.
- **Icône de blocage d'écran** [désactivé/activé]: établit si un icône de cadenas doit s'afficher au centre de l'écran lorsque le dispositif est bloqué et l'utilisateur essaie d'appuyer sur un bouton.

2.1.1.4 CAPTEUR DE LUMINOSITÉ AMBIANTE

Flat55 Display incorpore **un capteur de luminosité** avec l'objet de recevoir et superviser les mesures de luminosité ambiante.

Consultez le manuel spécifique "**Capteur de luminosité et proximité**", disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio, www.zennio.fr, pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.

2.1.1.5 SONS

Le Flat55 Display est capable d'émettre **3 types de sons** en fonction de l'action réalisée:

- **Confirmation d'appui:** son bref qui indique que l'utilisateur a appuyé correctement sur un bouton. Ce son n'est appliqué qu'aux contrôles par pas, c'est-à-dire, des contrôles qui parcourent un certain nombre de valeurs et qui n'envoient pas de valeur après chaque appui, mais qui envoient une valeur après le dernier appui. Pour cette action, l'utilisateur pourra choisir entre deux sons différents.
 - **Confirmation d'envoi:** son légèrement plus long et aigu que le précédent. Il avertit de l'envoi d'un objet sur le bus après un appui.
-

- **Notification d'alerte:** Son aigu avec un niveau de volume haut, lequel se reproduit de forme intermittente dans des cas exceptionnels. Chaque cas se spécifie dans sa section correspondante.

Note: La gamme de sons émis lors de la réalisation de ces actions sera différente selon le type de son sélectionné par paramètre.

L'habilitation et la dés habilitation de cette fonction peuvent se faire autant par paramètre comme par objet et de plus peut se définir par paramètre si les sons doivent être habilités depuis le départ ou non.

Note: En aucun cas on ne peut réduire au silence le son d'alarme ni de sonnerie.

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé l'option "Personnalisé" du paramètre "**Sons**" dans l'onglet "Configuration" (voir la section 2.1.1), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche.

La configuration initiale de cet onglet est la même que si on avait choisi l'option par défaut. Cependant, les paramètres suivants peuvent se personnaliser:

| | | |
|-----------------|---|---|
| – Général | Type de son | <input checked="" type="radio"/> Son 1 <input type="radio"/> Son 2 |
| – Configuration | Activation du son des boutons | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Sons | Son des boutons après téléchargement ETS | <input type="radio"/> Désactivé <input checked="" type="radio"/> Activé |
| Rétro-éclairage | Activer/désactiver la polarité de l'objet | <input checked="" type="radio"/> 0 = Désactiver; 1 = Activer <input type="radio"/> 0 = Activer; 1 = Désactiver |
| + Boutons | Objet pour sonnerie | <input checked="" type="checkbox"/> |
| + Écran | Valeur | <input checked="" type="radio"/> 0 = Pas d'action; 1 = Sonner <input type="radio"/> 0 = Sonner; 1 = Pas d'action |

Figure 6. Configuration - Sons

- **Type de son:** [[Son 1](#)/[Son 2](#)]: paramètre pour sélectionner quel sera la gamme de sons qu'utilisera le dispositif.
- **Activer le son des boutons:** [[activé](#)/[désactivé](#)]: active ou désactive les signaux acoustiques lors de l'exécution des actions provoquées par les appuis sur les boutons. Si est activé, permet d'arrêter / continuer en temps d'exécution la fonction des sons des boutons poussoir au moyen de l'envoi de l'objet

("[Général] Sons - Désactiver son des boutons poussoir") et apparaissent les paramètres suivants:

- **Son des boutons après téléchargement ETS:** [activé/désactivé]: définit si la fonction sonore des boutons doit commencer activée ou désactivée après un téléchargement depuis ETS.
- **Activer/Désactiver la polarité de l'objet** [0 = Désactiver; 1 = Activer/0 = Activer; 1 = Désactiver]: paramètre pour définir quelle valeur doit déclencher quelle action lorsqu'elle est reçue au moyen de l'objet indiqué.
- **Objet pour sonnerie:** [désactivé/activé]: active ou désactive la fonction de sonnerie. Si elle est cochée, un objet spécifique ("[Général] Sons - Sonnerie") apparaîtra dans la topologie du projet.
- **Valeur:** [0 = Pas d'action; 1 = Sonner/0 = Sonner; 1 = Pas d'action]: paramètre pour définir quelle valeur doit déclencher quelle action lorsqu'elle est reçue au moyen de l'objet indiqué.

2.1.2 CONFIGURATION AVANCÉE

Onglet indépendant pour le paramétrage de quelques fonctions avancées. Ces fonctions sont expliquées ci-après.

PARAMÉTRAGE ETS

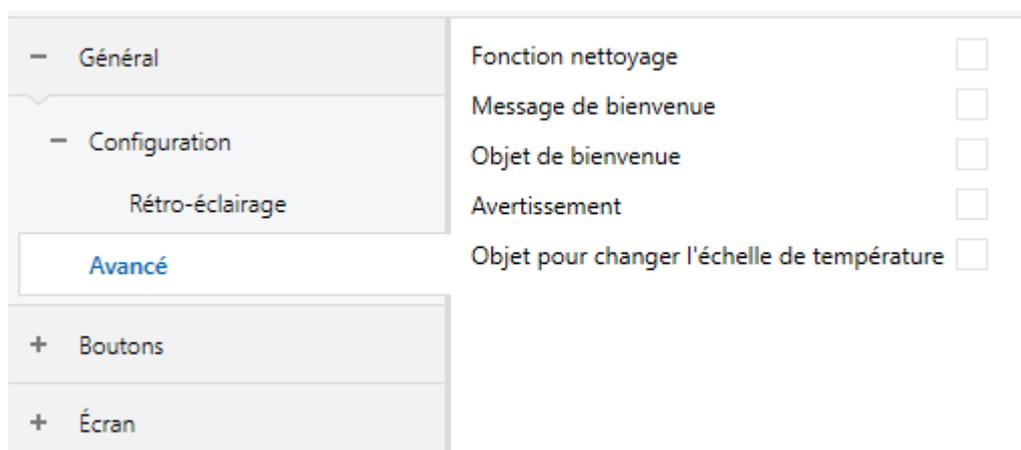


Figure 7. Avancé

- **Fonction nettoyage:** [désactivé/activé]: active ou désactive l'onglet "Fonction nettoyage". Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.1.2.1 .

- **Message de bienvenue:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactivé l'onglet "Message de bienvenue". Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.1.2.2 .
- **Objet de bienvenue:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactivé l'onglet "Objet de bienvenue". Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.1.2.3 .
- **Avis** [[Désactivé/activé](#)]: active ou désactivé l'onglet "Avis". Pour plus d'information, veuillez consulter la section **¡Error! No se encuentra el origen de la referencia..**
- **Objet pour changer l'échelle de température:** [[désactivé/activé](#)]: active un objet de 1 bit ("**[Général] Échelle de température**") qui permet de changer, en temps d'exécution, l'échelle des températures qui se montrent à l'écran. Si un '0' est reçu au moyen de cet objet, l'échelle Celsius est choisie; si un '1' est reçu, ce sera l'échelle Fahrenheit qui sera choisie.

L'échelle sélectionnée sera appliquée à toutes les températures affichée à l'écran, comme par exemple:

- La température affichée sur **l'écran de veille**,
- La température affichée pour les **contrôles de température** liés aux cases,
- La température affichée dans les **indicateurs de température**.

En activant cette option, le paramètre suivant apparaît aussi:

- **Échelle après programmation:** [[Celsius \(°C\)/Fahrenheit \(°F\)](#)]: permet de choisir l'échelle qui sera appliquée après téléchargement.

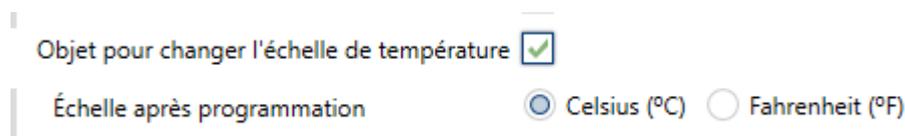


Figure 8. Échelle de température après programmation.

2.1.2.1 FONCTION NETTOYAGE

Cette fonction est très similaire à celle du blocage des boutons, c'est-à-dire qu'elle sert pour bloquer et rejeter n'importe quel type d'appui sur la zone tactile. La différence est que cette fonction reste active uniquement durant un certain temps paramétrable, puis se désactive.

Cette fonction est destinée à permettre à l'utilisateur de nettoyer la zone tactile avec la sécurité de ne réaliser aucune action non désirée.

On peut afficher un icône de nettoyage à l'écran pendant la fonction nettoyage. De plus, quand le temps va expirer, il est possible de faire clignoter l'icône de nettoyage ou émettre des sons (ou les deux).

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé le paramètre "**Fonction nettoyage**" dans l'onglet Avancé (voir la section 2.1.2), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche.

| | |
|--|-------------------------------------|
| Temps pour sortir de l'état de nettoyage | 15 |
| | s |
| Icône de nettoyage de l'écran | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Avertissement de fin | Non |

Figure 9. [Avancé] Fonction nettoyage

- **Temps pour sortir de l'état de nettoyage:** [5...15...65535][s] [1...65535][min/h]: temps au bout duquel la fonction de nettoyage se désactive.
- **Icône de nettoyage d'écran** [désactivé/activé]: définit si afficher un message durant la fonction nettoyage. Lorsque "l'icône de nettoyage de l'écran" est activé le paramètre suivant:
 - **Avertissement de fin:** [Non/Messages clignotant/Lancer son/Les deux]: définit si avertir ou pas que le temps de la fonction nettoyage arrive à sa fin. Si on sélectionne une des trois dernières options, un nouveau paramètre apparaîtra.
 - **Durée de l'avertissement:** [1...5...65535][s] [1...65535][min/h]: définit le temps avant la fin du temps pour sortir de la fonction nettoyage à partir duquel l'avertissement sera déclenché.

L'objet de 1 bit "**[Général] Fonction nettoyage**" déclenchera la fonction de nettoyage à réception d'un "1" depuis le bus KNX.

2.1.2.2 MESSAGE DE BIENVENUE

Cette fonction est conçue pour montrer à l'utilisateur un message de bienvenue de jusqu'à quatre lignes de texte sur l'écran. Le texte de chacune des lignes peut être fourni par un objet ou être défini par paramètre.

Lorsque l'objet d'un bit de message de bienvenue reçoit la valeur "1", l'écran restera en blanc et le texte du message de bienvenue sera affiché à l'écran. Le texte s'affichera aussi lorsqu'un des objets de 14 bytes qui définissent les lignes de texte reçoit une nouvelle valeur depuis le bus.

Il est aussi possible de faire que les LEDs des boutons clignotent durant l'état de bienvenue.

Le message disparaît à exécuter un appui sur l'écran ou lorsque se finalise le message de bienvenue à travers de l'objet.

Note: *Le message de bienvenue est prioritaire face à l'écran de veille, donc l'écran de veille est désactivé jusqu'à ce que l'utilisateur sorte du message de bienvenue.*

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé le paramètre "**Message de bienvenue à l'écran**" dans l'onglet "Avancé" (voir la section 2.1.2), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche. L'objet d'un bit "[Général] Message de bienvenue" apparaîtra aussi dans la topologie du projet pour lancer le message de bienvenue lorsqu'il reçoit la valeur "1". ou pour le terminer lorsque se reçoit "0".

| | | |
|---|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> - Général + Configuration - Avancé <ul style="list-style-type: none"> <li style="background-color: #e0e0e0; padding: 2px;">Message de bienvenue + Boutons + Écran | Ligne 1 | <input checked="" type="radio"/> Fixe <input type="radio"/> Reçu d'un objet de texte |
| | Texte (16 caractères) | <input type="text" value="Welcome Mr/Mrs."/> |
| | Ligne 2 | <input type="radio"/> Fixe <input checked="" type="radio"/> Reçu d'un objet de texte |
| | Texte (16 caractères) | <input type="text" value="Touch any button"/> |
| | Ligne 3 | <input checked="" type="radio"/> Fixe <input type="radio"/> Reçu d'un objet de texte |
| | Texte (16 caractères) | <input type="text"/> |
| | Ligne 4 | <input checked="" type="radio"/> Fixe <input type="radio"/> Reçu d'un objet de texte |
| | Texte (16 caractères) | <input type="text"/> |
| | Exécuter le message de bienvenue à réception des objets de texte | <input type="checkbox"/> |
| | Clignotement des LEDs durant l'état de bienvenue | <input type="checkbox"/> |

Figure 10. Avancé - Message de Bienvenue

Cet onglet contient les paramètres suivants:

- **Ligne X** [Fixe/Reçu d'un objet de texte]: établit si le texte de la ligne correspondante est définie par paramètre ou par objet.

Si l'option "Fixe" est sélectionnée, le paramètre suivant apparaît:

- **Texte**: case de texte pour introduire le texte désiré pour la ligne correspondante.

Si l'option "Reçu d'objet de texte" est sélectionnée, le paramètre suivant apparaît:

- **Lancer le message de bienvenue avec le changement d'objet de texte** [activé/désactivé]: permet de choisir si on désire lancer le message de bienvenue lorsque se sur écris sur l'objet de 14 bytes "**[Général] Message de bienvenue - Ligne X**". Apparaîtront jusqu'à quatre objets, en fonction du nombre de lignes de texte configurées avec l'option "Reçu d'un objet de texte".
- **Clignotement des LEDs pendant état de bienvenue** [activé/désactivé]: établit si les LEDs des boutons clignotent ou non lorsque le message de bienvenue est actif.

2.1.2.3 OBJET DE BIENVENUE

Flat55 Display peut envoyer un objet spécifique (une valeur de un bit ou une valeur de scène ou les deux, selon la configuration) sur le bus KNX lorsque l'utilisateur appui sur un bouton ou lorsque le capteur de proximité détecte la présence (si est activée) après un certain temps d'inactivité depuis le dernier appui ou détection. L'envoi ou non de cet objet peut dépendre d'une condition additionnelle, paramétrable, qui consistera en l'évaluation de jusqu'à cinq objets binaires.

N'importe quelle action qui s'exécute en conditions normales ne se fera pas dans le cas ou l'objet de bienvenue s'envoie au bus. De ce mode, si l'utilisateur appui sur un bouton y cela désenchaîne l'envoi de l'objet de bienvenue, l'action associée à ce bouton ne s'exécutera pas.

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé le paramètre "**Objet de bienvenue**" dans l'onglet Avancé (voir la section 2.1.2), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche.

Figure 11. Avancé - Message de Bienvenue

- **Temps d'activation de l'objet de bienvenue** [1...65535][s] [1...65535][min/h]: temps minimum qui doit passer après le dernier appui (ou détection de présence, si le capteur de proximité est activé) pour qu'à l'appui suivant la fonction d'objet de bienvenue soit déclenchée.
- **Déclencheur d'envoi** [*Appuyer bouton*/*Détection de proximité*]: détermine si l'envoi de l'objet de bienvenue se réalise lorsque se produit un appui ou lorsque le capteur de proximité détecte la présence.
- **Condition supplémentaire**: établit si l'envoi de l'objet de bienvenue doit dépendre aussi d'une condition externe. Par défaut [*Sans condition supplémentaire*]. Peut aussi se configurer.
 - [Ne pas envoyer à moins que toutes les conditions soit 0]: l'objet de bienvenue s'enverra seulement si tous les objets de condition valent "0"
 - [Ne pas envoyer à moins que toutes les conditions soit 1]: l'objet de bienvenue s'enverra seulement si tous les objets de condition valent "1"
 - [Ne pas envoyer à moins qu'une des conditions soit 0]: l'objet de bienvenue s'enverra seulement si au moins un des objets de condition vaut "0"
 - [Ne pas envoyer à moins qu'une des conditions soit 1]: l'objet de bienvenue s'enverra seulement si au moins un des objets de condition vaut "1"
 - **Nombre d'objets de condition** [1...5]: jusqu'à 5 objets pour la condition supplémentaire peuvent être utilisés ("**[Général] Objet de bienvenue - Condition supplémentaire**").

- **Objet de bienvenue (1 bit):** [\[désactivé/activé\]](#): case pour activer l'envoi d'une valeur de 1 bit (au travers de l'objet "[Général] Objet de bienvenue") lorsque la fonction d'objet de bienvenue est déclenchée et si la condition additionnelle est remplie (si elle existe). La valeur à envoyer doit être définie dans le paramètre Valeur [\[Envoyer 0/Envoyer 1\]](#).
- **Objet de bienvenue (scène):** [\[désactivé/activé\]](#): case pour activer l'envoi d'une valeur de scène (au travers de l'objet "[Général] Scène: envoyer") lorsque la fonction d'objet de bienvenue est déclenchée et si la condition additionnelle est remplie (si elle existe). La valeur à envoyer doit être définie dans le paramètre Numéro de scène [\[1...64\]](#).

2.1.2.4 AVIS

Cette fonction est pensée pour notifier un événement important de forme visuel et/ou sonore.

L'avis s'assigne avec la réception de la valeur configurée au travers d'un objet de un bit. L'écran montrera un icône intermittent, qui pourra être accompagné d'un clignotement des leds et/ou un sons, selon la configuration. De plus, il sera possible d'atténuer le niveau de luminosité pendant le mode nuit.

L'avis peut se détenir (muet) en appuyant sur un bouton. Cependant, pendant que l'avis reste actif, lorsque le dispositif entre en inactivité, l'icône se montre à nouveau.

L'avis se désactive lorsque se reçoit la valeur déterminée au travers de l'objet d'un bit, arrêtant de montrer n'importe quelle notification.

Note: *Le son d'avis à priorité sur le reste des sons.*

ETS PARAMÉTRAGE

Après avoir activé le paramètre "Avis" dans l'onglet Avancé (voir la section 2.1.2), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche. L'objet d'un bit "[Général] Avis" apparaîtra aussi dans la topologie du projet pour lancer ou arrêter le message d'avis.

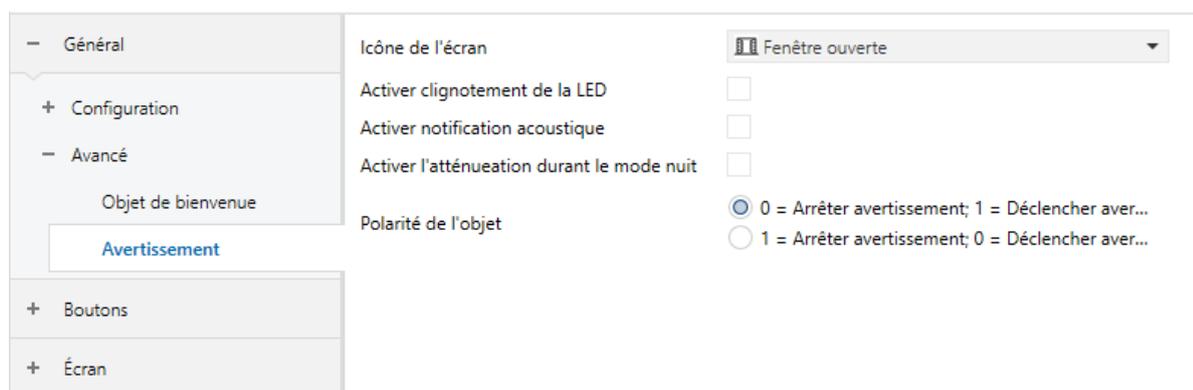


Figure 12. Avancé - Avis

Cet onglet contient les paramètres suivants:

- **Icône à l'écran** [[Fenêtre ouverte](#)/ [Dépliant avec icônes à choisir](#)]: établit l'icône qui se montrera à l'écran une fois que se lance l'avis.
- **Activer le clignotement des LEDs** [[désactivé](#)/[activé](#)]: établit si les leds des boutons poussoir clignotent ou non pendant l'avis.
- **Activer notification avec son** [[désactivé](#)/[activé](#)]: établit si va se produire un son intermittent pendant l'avis.
- **Activer l'atténuation pendant le mode nuit** [[désactivé](#)/[activé](#)]: établit si dans le cas où le mode nuit est actif, s'atténue la luminosité ou non pendant l'avis.
- **Polarité de l'objet**: [[0 = Arrêter avis](#); [1 = Commencer avis](#)/[0 = Commencer avis](#); [1 = Arrêter avis](#)]: paramètre pour définir quelle valeur doit déclencher quelle action lorsqu'elle est reçue au moyen de l'objet indiqué.

2.2 BOUTONS POUSSOIR

2.2.1 CONFIGURATION

Flat55 Display compte avec **quatre boutons poussoir capacitifs** à disposition de l'utilisateur pour l'exécution des actions. Chacun d'entre eux réalise une fonction spécifique à tout moment, à ne pas dépendre de l'alternance des menus, pages, etc.

Pour cela les quatre boutons se disposent dans les angles du dispositif configurés comme contrôles d'un seul bouton, ou jusqu'à un maximum de deux paires, **pouvant dans ce cas combiner deux d'entre eux** comme une même paire, n'admettant pas de configurer comme paire des boutons poussoir des angles opposés..

Tous les boutons sont identiques, ce qui leurs donnent une grande versatilité pour une grande variété d'applications. À continuation, se montre une liste des fonctions qu'il est possible d'assigner à chaque bouton poussoir:

- **Désactivé** (le bouton poussoir ne réagit pas aux appuis).

 - **Paire gauche ou Paire droite**, étant la fonction de cette paire une des suivantes:
 - Interrupteur.
 - Deux objets (appui court / appui long).
 - Contrôle de variation de lumière.
 - Volets.
 - Pourcentage:
 - Compteur.
 - Énumération.
 - Virgule flottante
 - [Climatisation] Consigne de température.
 - [Climat] Mode.
 - [Climatisation] Ventilation.
 - [Climatisation] Mode spécial.

 - **Individuel:**
 - Indicateur LED.
-

- Interrupteur.
- Appuyer / relâcher.
- Deux objets (appui court / appui long).
- Scène.
- Pourcentage constant.
- Compteur constant.
- Virgule flottante constante.
- Régulation de la lumière.
- Volets.
- Énumération.
- [Climatisation] Ventilation.
- [Climat] Mode.
- [Climatisation] Mode spécial.
- État de la chambre.

Mise à part la fonction du bouton, l'intégrateur peut sélectionner le comportement désiré des LEDs des boutons. Les différents modes d'illumination sont détaillés dans l'ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs.

Les sections suivantes expliquent chacune des options précédentes.

PARAMÉTRAGE ETS

Par défaut sur ETS il se montre un onglet indépendant pour la configuration des boutons poussoirs. Alors que les boutons restent désactivés, il existera seulement un sous onglet, appelé Configuration.

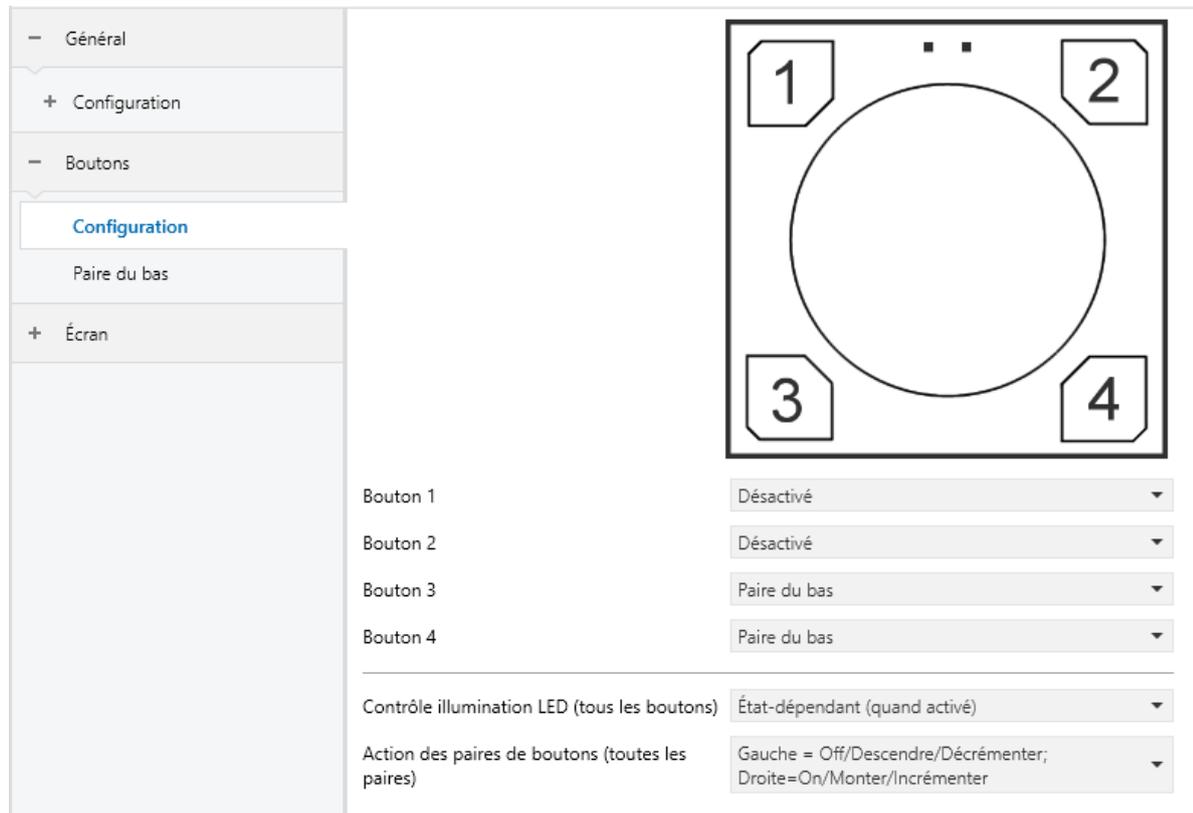


Figure 13. Boutons – Configuration

Pour chaque **bouton** se montre une liste avec les options suivantes:

- [\[Désactivé\]](#) Voir section 2.2.2.
 - [\[Individuel\]](#). A sélectionner cette option il s'active l'onglet "Bouton X" qui permettra d'activer la fonctionnalité du bouton (voir section 2.2.3).
 - [\[Paire X\]](#). Le bouton part d'un contrôle de deux boutons. Lorsque s'assigne la même paire à deux boutons différents (et pas avant), apparaîtra un nouvel onglet dans l'arborescence sur le côté gauche (Paire supérieure / inférieure / gauche / droit) pour configurer la fonctionnalité désirée (voir section 2.2.4).
- **• Illumination de LED (tous les boutons poussoirs)** pour établir de façon conjointe le comportement de l'illumination des LEDs. Les options disponibles sont (pour plus de détails consultez [l'ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs](#)):

- [Désactivée]
- [Normale]
- [\[Selon l'état\(s'il est disponible\)\]](#)
- [Selon l'état(s'il est disponible) (les deux LEDs)]
- [Objet dédié],
- [Chaque bouton (ou paire) se configure de forme indépendante]: dans le cas de sélectionner cette dernière option, il y aura un paramètre spécifique **dans chaque contrôle** pour sélectionner le comportement désiré de la LED (ou LEDs).

Lorsque se configure une paire de boutons comme intégrante d'un contrôle conjoint, Paire Gauche, Droite ou Paire Supérieur, Inférieure, s'active un nouveau paramètre.

- **Action de la paire de boutons (Toutes les paires):** pour établir le critère de fonctionnement:

- [\[Gauche = Off / En bas / Diminuer; Droite = On / haut/ Augmenter\]](#)
- [Gauche = On/ Haut / Augmenter; Droite = Off / Bas / Diminuer]
- [Chaque paire de boutons se configure de façon indépendante], ce qui ajoutera un nouveau paramètre dans l'onglet de configuration de chaque contrôle de paire pour définir l'action de chaque bouton poussoir de la paire.

2.2.2 DÉSACTIVÉ

Pendant qu'il reste désactivé, le bouton poussoir sera sans fonctionnalité: à l'appui il ne s'exécutera aucune action, ni se produira aucun changement dans l'illumination des LEDs

PARAMÉTRAGE ETS

Cette fonction n'a pas de paramètres relationnés.

2.2.3 BOUTON INDIVIDUEL.

Aux boutons qui ont été configurés comme contrôles individuels, on peut leurs assigner n'importe laquelle des fonctions de contrôle:

- **Indicateur LED:** les appuis de l'utilisateur n'exécuteront aucune fonction bien que la LED s'éteindra ou s'allumera en fonction des valeurs reçues à partir du bus.
- **Interrupteur** chaque fois que l'utilisateur appui sur le bouton, le dispositif enverra une valeur binaire au bus KNX. Cette valeur est paramétrable et peut-être 0 ou 1, ou alterner avec chaque appui selon la séquence 1 → 0 → 1 → ...

Si l'illumination des LEDs est "Dépendant de l'état", la LED du bouton correspondant restera allumée/éteinte selon l'état actuel (On/Off) de l'objet.

- **Appuyer & relâcher** chaque fois que l'utilisateur appui sur le bouton, il s'enverra une valeur binaire au bus KNX. Lorsque l'utilisateur relâche le bouton, il s'enverra une autre valeur à travers du même objet.

Le mode d'illumination de LED "Dépendant de l'état" n'est pas disponible pour cette fonction.

- **Deux objets (appui court/ appui long):** permet l'envoi de valeurs spécifiques autant après un appui court comme d'un appui long. Des objets différents sont utilisés pour les appuis courts et les appuis longs:

Si l'illumination des LEDs est "**Dépendant de l'état**", la LED du bouton correspondant restera allumée/éteinte selon l'état actuel (On/Off) d'objet ou autre, selon ce qui est établie par paramètre.. Par contre, si le paramètre "**illumination des LEDs (tous les boutons)**est configuré comme "**Dépendant de l'état (si disponible)**", il dépendra toujours de l'objet d'appui court.

- **Scène:** a appuyer sur le bouton, il s'enverra un ordre sur le bus pour exécuter une scène spécifique. De plus, si cela a été activé dans la configuration, on pourra envoyer sur le bus des ordres pour sauvegarder la scène après un appui long de trois secondes.

Le mode d'illumination de LED "Dépendant de l'état" n'est pas disponible pour cette fonction.

- **Constante (type pourcentage).** envoi une valeur de pourcentage sur le bus quand l'utilisateur appui sur le bouton

Si le contrôle d'illumination des LEDs est "**En fonction de l'état**", la LED restera allumée/éteinte selon que si la valeur actuelle de l'objet coïncide avec la valeur

configurée. Cet objet peut aussi s'écrire depuis le bus, lequel actualisera l'état de la LED en accord avec la nouvelle valeur.

- **Constant (type compteur):** envoi au bus une valeur entière paramétrable quand l'utilisateur appui sur le bouton. Cette valeur peut avoir une taille de un byte ou deux bytes, avec signe ou sans signe. Les échelles disponibles sont les suivantes:

| | 1 byte | 2 bytes |
|------------|-------------|-----------------|
| Sans signe | 0 – 255. | 0 – 65535. |
| Avec signe | -128 – 127. | -32768 – 32768. |

Tableau 1 Échelle de valeurs – Constante type compteur

Le mode d'illumination de LED "dépendant de l'état" est analogue à celui de la fonction Constante (type pourcentage).

- **Constante (type virgule flottante).** envoi une valeur de virgule flottante de deux bytes (paramétrable) sur le bus quand l'utilisateur appui sur le bouton L'échelle disponible est de -671088,64 à 670760,96.

Le mode d'illumination de LED "dépendant de l'état" est analogue à celui de la fonction Constante (type pourcentage).

- **Régulation de la lumière Contrôle de variateur:** exécute un contrôle d'illumination d'un unique bouton qui envoi des ordres sur le bus KNX, lesquels peuvent alors être exécutés par les variateurs d'illumination. Les ordres que cette fonction envoie peuvent être:

- Allumer / éteindre (lors d'un appui court).
- Contrôle de variateur (lors d'un appui long) ainsi qu'un ordre d'arrêt lorsqu'on relâche le bouton.

A être un contrôle d'un seul bouton poussoir, **les ordres d'allumer / éteindre s'alterneront** (on/off) pour chaque appui court et de la même manière se feront les ordres de variation par pas (augmenter / diminuer) pour chaque appui long. Par contre, il y a quelques exceptions:

- Après un appui long: l'ordre envoyé sera d'augmenter la luminosité si le niveau actuel est de 0% (selon l'objet d'état associé). De même, l'ordre envoyé sera de diminuer la luminosité si le niveau actuel est de 100%.
- Après un appui court: l'ordre envoyé sera d'allumer si le niveau actuel est de 0%. De même, l'ordre envoyé sera d'éteindre si le niveau actuel est de plus de 0% (lumière allumée).

Sachez que le dispositif prend en compte le **niveau de luminosité actuel** d'après la valeur de l'objet d'état de un byte conçu pour recevoir ses valeurs depuis le bus KNX (c'est-à-dire qu'il doit y avoir un retour d'état depuis le variateur KNX). Cet objet d'état du dispositif s'actualise internement après chaque appui court ou long, mais il est chaudement recommandé de l'associer avec l'objet d'état réel du variateur.

Si l'illumination des LEDs est "Dépendant de l'état", la LED s'allumera ou s'éteindra en accord à la valeur de l'objet d'état mentionné (cela est, s'éteindra si la valeur 0% et s'allumera dans un autre cas).

- **Volets**: cette fonction permet de faire usage d'un bouton pour le contrôle de l'actionneur de volet connecté au bus. Il existe deux méthodes de contrôle:

- Standard: le dispositif ré actionnera autant aux appuis long comme aux courts, étant possible d'envoyer sur le bus les commandes suivantes:

- Ordres de mouvement (monter / descendre) (après **appuis longs**).
- Ordres d'arrêt / pas (après **appuis courts**).

A être un contrôle d'un seul bouton, le sens des ordres (autant de mouvement comme de pas) alternera après chaque appui long. Cependant, il existe des exceptions:

- Après un appui court: un ordre de pas haut est envoyé si le dernier appui long a fait monter le volet ou si la position actuelle du volet est de 100%. De même, l'ordre envoyé sera de pas bas si le dernier appui long a fait descendre le volet, ou si la position actuelle du volet est de 0%.
 - Après un appui long: un ordre de monter le volet est envoyé si le dernier appui court a fait descendre un pas le volet ou si la position actuelle du volet est de 100%. De l'autre côté, il s'enverra un ordre de descendre si le dernier
-

appui court à provoqué un ordre de pas haut ou si la position actuelle du volet est 0%.

Comme d'habitude dans le standard KNX, les ordres **d'arrêt/pas** sont interprétés par l'actionneur comme pétitions de mouvement des lames un pas haut ou bas (en cas ou le volet est arrêté) ou comme une pétition d'interruption de mouvement du volet (dans le cas ou le volet est en mouvement vers le haut ou vers le bas).

- **Appuyer & relâcher**: un ordre de mouvement de volet est envoyé dès que le bouton est appuyé, et un ordre d'arrêt du mouvement en envoyé lorsque le bouton est relâché. Donc, les appuis courts et longs ont le même effet: le volet reste en mouvement tant que le bouton reste appuyé.

La direction du mouvement (haut ou bas) ira en **alternance** avec chaque appui, selon la séquence suivante: en dessous → haut → bas → ... Par contre il y a quelques exceptions:

- Si la position du volet est de 0%, un nouvel appui fera descendre le volet.
- Si la position du volet est de 100%, un nouvel appui fera monter le volet.

Le dispositif connaît la **position actuelle du volet** grâce à un objet spécifique qui doit être associé avec un objet d'état de l'actionneur du volet en question, afin de recevoir un retour d'information. Cet objet s'initialise avec la valeur "50%" après décharge ou erreur de bus, pour ce qui est que l'actionneur devra se charger de l'actualiser avec la valeur réelle après une erreur de bus.

Le mode d'illumination de LED "Dépendant de l'état" n'est pas disponible pour cette fonction.

- **Énumération**: permet d'envoyer une valeur numérique d'un byte (sans signe) au bus KNX entre une liste de jusqu'à 6 valeurs différentes. Avec chaque appui s'avancera dans la liste à l'élément suivant.

Ce type de contrôles dispose d'un paramètre supplémentaire pour **lier le contrôle avec une case de l'écran** de sorte que la valeur numérique actuelle soit affichée à tout moment sur l'écran.

Le mode d'illumination de LED "Dépendant de l'état" n'est pas disponible pour cette fonction.

- **[Climat] Ventilation:** à appuyer sur le bouton, le dispositif enverra une valeur sur le bus qui permettra de changer la vitesse de ventilation (**se permet jusqu'à cinq niveaux**). Cette valeur peut-être de type **binaire** (ordres d'augmenter / diminuer), **pourcentage** (0% - 100%) ou **énumération**.

De plus, un niveau additionnel de **vitesse de ventilation 0** et/ou un **mode automatique** de ventilation peuvent être ajoutés.

L'ordre d'activation du mode automatique peut être envoyé au moyen d'un objet d'un bit, indépendant de l'objet de contrôle de ventilation, ou par la sélection d'un niveau de vitesse 0. Dans ce cas, le niveau 0 fait passer la ventilation en mode automatique.

Dans la table suivante on peut voir la relation entre les niveaux de pourcentage et la valeur d'énumération, selon le nombre de niveaux configurés (prenez en compte que si on permet la vitesse 0 -ou le mode automatique sans objet dédié- un niveau supplémentaire sera intégré, correspondant à la valeur 0).

| Valeurs % par niveau de ventilation | | | | | | |
|-------------------------------------|---|-----|------|------|------|-----|
| Nombre de niveaux | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Valeur énumérée | 1 | 100 | 50,2 | 33,3 | 25,1 | 20 |
| | 2 | - | 100 | 66,7 | 50,2 | 40 |
| | 3 | - | - | 100 | 75,3 | 60 |
| | 4 | - | - | - | 100 | 80 |
| | 5 | - | - | - | - | 100 |

Tableau 2 Niveaux de ventilation.

Dans le contrôle d'énumération, comme dans le contrôle en pourcentage, l'envoi de la valeur est légèrement différé, car il y a un petit temps d'attente pour fixer la valeur désirée. Il est recommandé de **lier le contrôle avec une case de l'écran** pour afficher le niveau actuel.

Si l'illumination des LEDs est paramétrée comme "**Dépendant de l'état**", la LED du bouton correspondant restera allumée/éteinte en fonction de l'état actuel de l'objet binaire.

- **[Climatisation] Mode** à appuyer sur le bouton il s'enverra les valeurs de mode de climat au bus. Il y a deux types de modes: **Chauffer / Refroidir et Étendu**.

Comme dans les fonctions précédentes, pour le mode Étendu il est possible de lier le contrôle d'une case de l'écran pour montrer le mode actuel.

Le mode d'illumination de LED "Dépendant de l'état" n'est pas disponible pour cette fonction.

- **[Climatisation] Mode spécial.** les boutons configurés comme contrôle de modes spéciaux permettent à l'utilisateur de parcourir les modes spéciaux de climat: Auto, Confort, Veille, Économique et Protection du Bâtiment Cette fonction est analogue au contrôle de mode dans sa version Étendue.
- **État de la chambre.** permet de contrôler les états de la chambre (normal, ne pas déranger et nettoyer). L'utilisateur pourra commuter l'état de la chambre entre *normal* et *ne pas déranger* ou *nettoyer la chambre*. Il sera nécessaire de configurer, au moyen d'un paramètre, si le contrôle activera l'état *ne pas déranger* ou *nettoyer la chambre*.

Selon la configuration et la valeur actuelle de l'objet, devant un appui court se transmettront les valeurs suivantes:

| Paramétrage | Valeur actuelle de l'objet | Valeur transmise |
|------------------------|----------------------------|------------------|
| Nettoyer | Ne pas déranger / Normale | Nettoyer |
| | Nettoyer | Normal |
| Ne pas déranger | Normale / Nettoyer | Ne pas déranger |
| | Ne pas déranger | Normal |

Tableau 3 États de la chambre.

Si le contrôle d'illumination des LEDs est "**En fonction de l'état**", la LED restera allumée/éteinte selon que si la valeur actuelle de l'objet coïncide avec la valeur configurée.

PARAMÉTRAGE ETS

Lorsque s'active un bouton individuel, apparaît un onglet spécifique ("**Bouton n**") dans "Boutons" dans l'arborescence sur la gauche.

Le principale paramètre qui devra se configurer est:

- **Fonction** [Indicateur LED / Interrupteur / Maintenir/relâcher / Deux objets (appui court/appui long) / scène / Constante (type pourcentage) / Constante (type compteur) / Constante (type flottante) / Contrôle de Variation / Volets / Énumération / [Climatisation] / Ventilateur / [Climatisation] / Mode / [Climatisation] / Mode spécial / État de la chambre]: établit la fonction désirée pour le bouton.

Selon la fonction choisie, un ou plusieurs paramètres seront à configurer comme décrit ci-après. Tenir en compte, que à partir de maintenant, on utilise la marque "[In]" pour le nombre d'objets de communication, où "n" dépendra du bouton.

- **Contrôle illumination LED**: établit le comportement des LEDs des boutons. Selon le type de contrôle sélectionné pour chaque bouton, les options pourront être: [Normal / Selon l'état / Objet dédié]. Voir chapitre ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs pour plus d'information.

Dans le cas de sélectionner ce dernier, il s'inclura l'objet "[Bouton] [In] LED On/Off" dans la topologie du projet et apparaîtra un nouveau paramètre:

- **Valeur** [0 = Éteint; 1 = Allumé / 0 = Allumé; 1 = Éteint] pour sélectionner la valeur pour "On" et "Off" de la LED:

Contrôle illumination LED (tous les boutons) Objet dédié

Valeur 0 = Off; 1 = On 0 = On; 1 = Off

Figure 14. Figure Illumination de LED - Objet dédié.

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque bouton (ou paire) séparément" est sélectionnée dans le paramètre **Contrôle illumination des LEDs (tous les boutons)** (voir section 2.2.1).

De plus le champ **INFO** permet de changer le nom de l'onglet qui apparaît par défaut dans le menu de la gauche, comme montré dans la figure suivante.

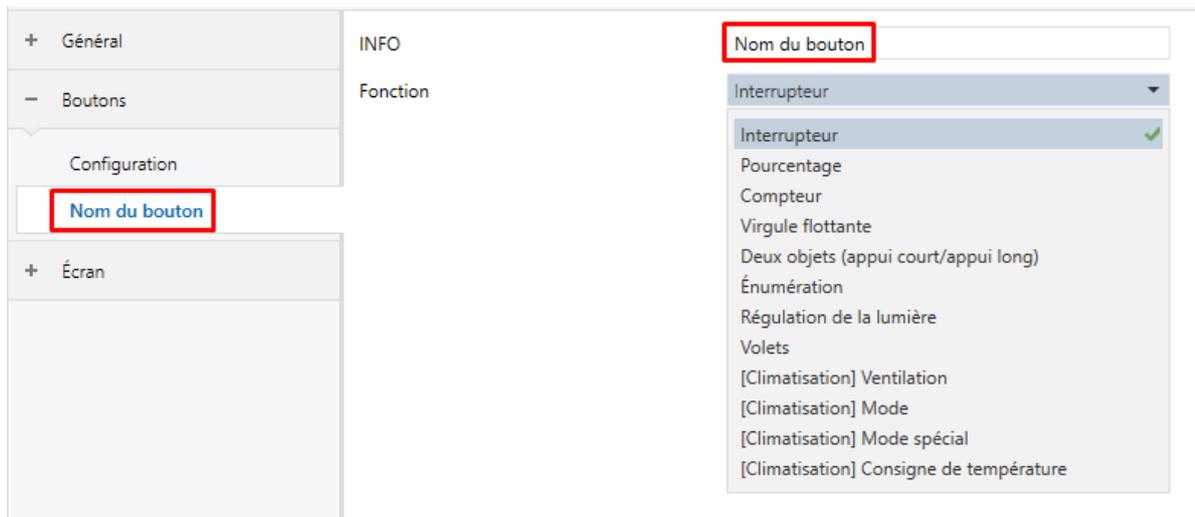


Figure 15. Bouton individuel.

Indicateur LED

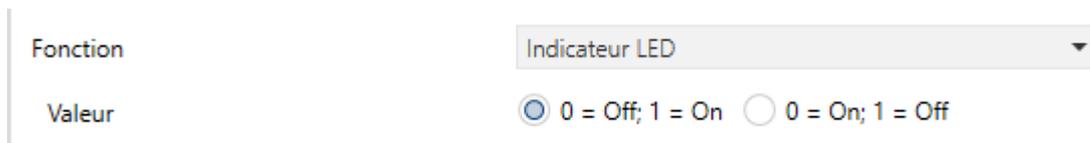


Figure 16. Bouton - Indicateur LED.

- **Valeur** [0 = Éteint; 1 = Allumer / 0 = Allumer; 1 = Éteint]: configure le comportement de la LED du bouton. Les options sont similaires à celles du cas de l'illumination au moyen de l'objet dédié aux autres types de contrôle:

Note: ce paramètre est indépendant de l'option qui se sélectionne dans **Contrôle d'illumination des LEDs (Tous les boutons)** (voir section 2.2.1).

A sélectionner cette fonction pour le bouton, il s'inclut l'objet "[Bouton] [In] LED On/Off" dans la topologie, afin de recevoir depuis le bus les valeurs qui déterminent l'état de la LED.

Interrupteur

| | |
|--------------------------------|-------------------------|
| Fonction | Interrupteur ▼ |
| Action | Envoyer 0 ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |

Figure 17. Bouton individuel - interrupteur.

- **Action:** [[Envoyer 0](#) / Envoyer 1 / Envoyer 0/1]: établit la valeur à envoyer sur le bus (au travers de l'objet "[Btn] [In] Interrupteur") lors d'un appui sur le bouton.
- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Selon l'état](#) / [Objet dédié](#)].

Appuyer & relâcher

| | |
|--------------------------------|--|
| Fonction | Appuyer & relâcher ▼ |
| Action à l'appui | <input type="radio"/> Envoyer 0 <input checked="" type="radio"/> Envoyer 1 |
| Action au relâchement | <input checked="" type="radio"/> Envoyer 0 <input type="radio"/> Envoyer 1 |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 18. Bouton individuel - Appuyer & relâcher.

- **Action à l'appui** [[Envoyer 0](#) / [Envoyer 1](#)]: établit la valeur à envoyer sur le bus au travers de l'objet "[Btn] [In] Maintenir / relâcher") lors d'un appui sur le bouton.
- **Action au relâcher** [[Envoyer 0](#)/[Envoyer 1](#)] établit la valeur à envoyer sur le bus au travers de l'objet "[Btn] [In] Maintenir / relâcher") lorsqu'on relâche le bouton.
- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

Deux objets (appui court / appui long)

| | |
|---------------------------------------|---|
| Fonction | Deux objets (appui court/appui long) ▼ |
| Action après un appui court | Envoyer 1 ▼ |
| Action après un appui long | Envoyer 1 ▼ |
| Temps avant détection d'un appui long | 6 x 1 ds |
| Contrôle d'Illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |
| Objet d'état | <input checked="" type="radio"/> Objet appui court <input type="radio"/> Objet appui long |

Figure 19. Bouton individuel - Deux objets (appui court / appui long).

- **Action devant un appui court** [Envoyer 0 / Envoyer 1 / Commuter 0/1 / Envoyer une valeur entière sans signe de 1-byte]: établit la valeur qui sera envoyée sur le bus (au travers de l'objet "[Bouton] [In] Deux objets - Appui court") lors d'un appui court sur le bouton.
- **Action devant un appui long** [Envoyer 0 / Envoyer 1 / Commuter 0/1 / Envoyer une valeur entière sans signe de 1-byte]: établit la valeur qui sera envoyée sur le bus (au travers de l'objet "[Bouton] [In] Deux objets - Appui long") lors d'un appui long sur le bouton.

Dans le cas de choisir "Envoyer une valeur entière sans signe de 1 byte" apparaît un paramètre additionnel (**Valeur**) pour introduire la valeur d'un byte désirée [0...255].

- **Seuil de temps pour détecter un appui long** [4...6...50] [*ds*]: établit le temps minimum que l'utilisateur doit maintenir appuyé sur le bouton pour pouvoir considérer un appui comme long
- **Illumination de LED** [Selon l'état /Normal / Selon l'état / Objet dédié]. En sélectionnant "Selon l'état" apparaît un paramètre additionnel:
 - **Objet d'état** [Objet d'appui court / Objet d'appui long] permet d'établir si l'état des LEDs doit se correspondre avec la valeur de l'objet "[Bouton] [In] Deux objets - Appui court" ou celui de l'objet "[Bouton] [In] Deux objets - Appui Long" respectivement.

Scène

| | |
|--------------------------------|--|
| Fonction | Scène |
| Action | <input checked="" type="radio"/> Exécuter <input type="radio"/> Exécuter et enregistrer |
| Numéro de scène | 1 |
| Objet à utiliser | <input checked="" type="radio"/> Objet de scène général <input type="radio"/> Objet individuel de contrôle de scène |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 20. Bouton individuel - Scène.

- **Action** [[Exécuter](#) / Exécuter et sauvegarder]: établit si la valeur à envoyer au bus KNX lorsque l'utilisateur appui sur le bouton cela sera un ordre d'exécuter une scène ou, selon la durée de l'appui, oui il pourra se traiter d'un ordre de reproduire ou de sauvegarder une scène (appui de 3 secondes).
- **Numéro de scène:** [[1...64](#)]: numéro de la scène à envoyer au bus, tant pour les ordres d'exécuter que pour les ordres d'enregistrer des scènes.
- **Objet à utiliser** [[Objet général de scènes](#) / [Objet individuel de scène pour le contrôle](#)]: permet de sélectionner si les ordres s'enverront au travers de l'objet de scènes générale ("**[Général] Scène: envoyer**") ou à travers d'un objet propre du contrôle ("**[Bouton] [In] Scène: envoyer**").

● **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

Constante (type pourcentage) / constante (type compteur) / constante (type virgule flottante)

| | |
|--------------------------------|-----------------------|
| Fonction | Pourcentage constant |
| Valeur de l'objet | 0 % |
| Contrôle d'illumination de LED | En fonction de l'état |

Figure 21. Bouton individuel - Constant (type pourcentage).

- **Valeur de l'objet:** établie la valeur à envoyer sur le bus KNX lors d'un appui sur le bouton. La fourchette de valeurs et l'objet au travers duquel la valeur est envoyée dépendent dans chaque cas:

A sélectionner une constante de type compteur il se montrera deux paramètres spécifiques ("**Taille**" et "**signe**") qui définissent respectivement, la taille de la constante et si la valeur tiendra ou non un signe. En fonction des deux, l'échelle et le nom de l'objet changeront.

| Fonction | Taille | Signe | Valeur | Nom de l'objet |
|--------------------------|----------------|-------------------|---------------------------------|---|
| Pourcentage: | 1 byte | | [0...100] | [Bouton][In] Valeur de pourcentage de 1 byte |
| Compteur | <u>1 byte</u> | <u>Signé</u> | [-128...0...127] | [Bouton][In] Valeur entière avec signe de 1 byte |
| | | <u>Sans signe</u> | [0...255] | [Bouton][In] Valeur de 1 byte entier sans signe |
| | <u>2 bytes</u> | <u>Signé</u> | [-32768...32767] | [Bouton][In] Valeur entière avec signe de 2 bytes |
| | | <u>Sans signe</u> | [0...65535] | [Bouton][In] Valeur de 2 bytes entier sans signe |
| Virgule flottante | 2 bytes | | [671088.64...0...670760.96] | [Bouton poussoir][In] Valeur de 2 bytes virgule flottante |

Tableau 4 Contrôles numérique de type constante.

• **Illumination de LED** [Normal / Selon l'état / Objet dédié].

Régulation de la lumière

| | |
|--------------------------------|----------------------------|
| Fonction | Régulation de la lumière ▼ |
| Pas de la variation | 100% ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |

Figure 22. Bouton individuel - Contrôle de variateur.

Les ordres de commutation seront envoyés au moyen de l'objet d'un bit "**[Btn] [In] Lumière - On/Off**", alors que les ordres de augmenter/diminuer seront envoyés au moyen de l'objet de 4 bits "**[Btn] [In] Contrôle de variateur**".

L'objet de un byte "**[In] Contrôle de variateur (état)**" devra se lier à l'objet d'état du niveau d'illumination du variateur.

Les paramètres disponibles pour cette fonction sont:

- **Pas de régulation** [[100%](#) / [50%](#) / [25%](#) / [12,5%](#) / [6,25%](#) / [3,1%](#) / [1,5%](#)]: définit le pas de régulation à envoyer (à travers de “[**Bouton**] [**In**] **Éclairage - Régulation**”) qui se demandera au variateur de lumière avec chaque appui de variation.

Note: *Étant donné que les variateurs, généralement, n'appliquent pas le niveau de luminosité immédiatement (c'est à dire, que le pas de variation s'exécute progressivement) et étant donné que le dispositif envoie l'ordre d'interrompre le pas de la variation lorsque l'utilisateur relâche le bouton, il est recommandé de définir un pas de 100% (par défaut). Ainsi, l'utilisateur peut réaliser une variation sur la totalité de la capacité de variation de la lumière à contrôler simplement un appui maintenu et en relâchant ensuite, sans avoir à faire des appuis successifs.*

- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Selon l'état](#) / [Objet dédié](#)].

Volets

| | |
|--------------------------------|--|
| Fonction | <input type="text" value="Volets"/> |
| Type | <input checked="" type="radio"/> Standard <input type="radio"/> Appuyer & relâcher |
| Contrôle d'Illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 23. Bouton individuel - Volets.

Les ordres de mouvement (commutés) seront envoyés au travers de l'objet “[**Btn**] [**In**] **Volet - Bouger**” (de un bit), alors que ceux de pas vers le haut/pas vers le bas (commutés) seront envoyés au travers de l'objet de un bit “[**Btn**] [**In**] **Volet - Arrêter/Pas**”.

Un objet de un byte (“[**Btn**] [**In**] **Volet - position**”) est aussi disponible, pour être associé à l'objet d'état de la position de volet de l'actionneur (le propos de cet objet est de recevoir des valeurs depuis le bus et non de les envoyer).

Les paramètres disponibles pour cette fonction sont:

- **Type:** établit le type de mode:
 - [[Standard](#)]: un appui long fera que le dispositif envoie sur le bus KNX un ordre pour faire bouger le volet (vers le haut ou vers le bas, en fonction du bouton

utilisé), alors qu'un appui court enverra un ordre d'arrêt (ou pas vers le haut / pas vers le bas pour les lamelles).

- **[Appuyer & relâcher]**: dès qu'un appui est effectué sur le bouton, le dispositif envoie sur le bus KNX l'ordre de faire bouger le volet (vers le haut ou vers le bas, selon le bouton). Lors de la relâche, il envoie l'ordre d'arrêter le mouvement du volet.

- **Énumération de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

Énumération

Le contrôle se comporte de façon très similaire à celle de type interrupteur, avec la particularité que l'objet de communication sera d'un byte (“**[Pn][In] Énumération**”) et qu'il pourra y avoir jusqu'à six états différents en fonction de la valeur acquise par cet objet.

| | |
|---|--|
| Fonction | Énumération ▼ |
| # Énumérations | 1 ▲▼ |
| Valeur 1 | 0 ▲▼ |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 24. Bouton individuel - énumération.

- **# Énumérations** [[1...6](#)]: nombre d'états à différencier. Pour chacun de ces états se déploiera le paramètre suivant:

- **Valeur j** [[0...255](#)]: valeur numérique qui sera envoyée sur le bus au moyen de l'objet de contrôle, lorsque les appuis sur les boutons de la case situent le contrôle dans l'état *j*. L'envoi ne se réalisera pas jusqu'à 1,5 secondes depuis le dernier appui.

- **Lier le contrôle avec une case de l'écran**: établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique, sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).

- **Énumération de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

[Climatisation] Ventilation

Si cette fonction est assignée à une case, un objet de contrôle ("**[Bouton][In] Contrôle de ventilation**") et un objet d'état de 1 byte ("**[Bouton][In] Indicateur de ventilation**"). L'objet d'état (qui devra être associé à l'objet d'état de l'actionneur de ventilation) indiquera, en pourcentage, la valeur correspondant au niveau de vitesse de ventilation actuel.

| | |
|---|-------------------------------|
| Fonction | [Climatisation] Ventilation ▼ |
| Niveaux de vitesse | 1 ▼ |
| Type de contrôle | Énumération ▼ |
| Cyclique | <input type="checkbox"/> |
| Mode auto | <input type="checkbox"/> |
| Permettre vitesse 0 | <input type="checkbox"/> |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |

Figure 25 Bouton individuel - [Climat] Ventilation.

- **Niveaux de vitesse** [\[1...5\]](#): définit combien de niveaux de vitesses de ventilation sont disponibles pour ce contrôle.
- **Type de contrôle**: permet de sélectionner avec quel type d'objets sera contrôlé le niveau de ventilation.
 - [\[1 bit \(diminuer/augmenter\)\]](#): les ordres d'augmenter ou de diminuer la vitesse sont envoyés au travers de l'objet de 1 bit "**[Bouton] [In] Contrôle de ventilation de type 1bit**".
 - [\[Pourcentage\]](#): les valeurs de pourcentage sont envoyées au travers de l'objet de 1 byte "**[Bouton][In] Contrôle de ventilation (pourcentage)**".
 - [\[Énumération\]](#): les valeurs entières sont envoyées au travers de l'objet de 1 byte "**[Poussoir][In] Contrôle de ventilation (énuméré)**".
- **Cyclique** [\[activé/désactivé\]](#): établit si le déplacement entre les niveaux est cyclique ou non. Si se marque, atteint le niveau maximum, un appui activera le niveau minimum de ventilation. D'autre part, si l'envoi cyclique est désactivé, il s'augmentera jusqu'à atteindre le dernier niveau et alors se réduit. Dans les

niveaux différents au premier et dernier, se maintient la dernière action (augmenter ou diminuer) jusqu'à arriver au premier ou au dernier.

- **Mode auto** [activé/désactivé]: établit si le mode automatique de ventilation sera disponible. Si cette option est cochée, les paramètres suivants apparaissent:

- **Objet dédié pour mode automatique** [activé/désactivé]: le niveau correspondant à la vitesse 0 activera le mode automatique de ventilation.

| | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|
| Mode auto | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Objet dédié pour mode automatique | <input type="checkbox"/> |
| Permettre vitesse 0 (auto) | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 26 [Climatisation] Ventilation – Mode automatique.

Dans ce cas (si, par exemple, le nombre de **Niveaux de ventilation** choisis est "3"), les niveaux pouvant être parcouru avec des appuis courts seront:

| | | | |
|----------------------|---------|---------------|---------|
| Mode automatique (0) | Minimum | Intermédiaire | Maximum |
|----------------------|---------|---------------|---------|

Par contre, si on coche cette case, l'objet binaire "**[Bouton][In] Contrôle de ventilation - Mode auto**" apparaîtra et permettra d'activer le mode automatique à réception de la valeur correspondante configurée dans le paramètre **Valeur pour déclencher mode automatique** [Envoyer 0/Envoyer 1].

| | |
|---|---|
| Objet dédié pour mode automatique | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Valeur pour déclencher mode automatique | <input checked="" type="radio"/> Envoyer 0 pour passer en mode automatique <input type="radio"/> Envoyer 1 pour passer en mode automatique |
| Appui long pour activer le mode automatique | <input type="checkbox"/> |

Figure 27 [Climat] Ventilation - Objet dédié pour mode automatique.

Cependant, dans ce cas, l'activation de ce mode pourra être faite de deux façons différentes (et excluant entre elles):

- Au moyen d'appuis courts: le mode automatique est disponible comme un niveau supplémentaire suivant le niveau maximum. Dans ce cas, les

niveaux de vitesse de ventilation à parcourir avec des appuis courts sont (**le niveau 0 est optionnel**):

| | | | | |
|---------|---------------|----------------------|---------------|---------------------|
| (0) | N. minimum | N. Intermédiaires | N. Maximum | Mode Automatique |
|---------|---------------|----------------------|---------------|---------------------|

- Au moyen d'appui long sur n'importe lequel des boutons de contrôle (cochez l'option **Appui long pour activer le mode automatique**) [[activé/désactivé](#)].

L'appui long suivant désactive le mode automatique et envoie le niveau précédent de vitesse de ventilation. En revanche, un appui court désactive le mode automatique et envoie la valeur du niveau suivant (ou précédent, en fonction du bouton utilisé). Dans ce cas, les niveaux de vitesse de ventilation à parcourir avec des appuis courts sont (**la vitesse 0 est**

| | | | |
|-------|------------|----------------------|---------------|
| (0) | N. minimum | N. Intermédiaires | N. Maximum |
|-------|------------|----------------------|---------------|

optionnelle):

- **Permettre vitesse 0** [[désactivé/activé](#)]: établit si le niveau 0 de vitesse de ventilation est disponible ou non. Lorsque s'active l'option "**Mode automatique sans objet dédié**", cette option sera nécessairement activée.
- **Lier le contrôle avec une case de l'écran**: établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique, sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).

Note: *ce paramètre est seulement disponible pour les types de contrôle Échelle ou énumération.*

- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Selon l'état](#) / [Objet dédié](#)].

[Climatisation] Mode

| | |
|--------------------------------|--|
| Fonction | [Climatisation] Mode ▼ |
| Type de mode | <input checked="" type="radio"/> Chaud/Froid <input type="radio"/> Étendu |
| Contrôle d'Illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 28. Bouton individuel - [Climatisation] Mode.

- **Type:** établit le type de mode:

- [\[Chaud/Froid\]](#): À sélectionner ce type de contrôle de mode, s'alterne un mode ou autre.

De plus, un objet de communication binaire apparaît: l'objet de contrôle et d'état "**[Bouton][In] (Climatisation) Mode**". En fonction du mode sélectionné par l'utilisateur, l'objet de contrôle enverra sur le bus une certaine valeur.

| Mode | Valeur envoyée |
|-------|----------------|
| Froid | 0 |
| Chaud | 1 |

Tableau 5. Mode Chaud/Froid - Valeur de l'objet

- "["Étendu"](#)": en appuyant sur les boutons, le dispositif passera les différents modes HVAC et enverra une valeur d'un byte sur le bus, en accord avec le mode sélectionné.

Se dispose de jusqu'à cinq modes peuvent être utilisés [\[auto/chaud/froid/ventilation/sec\]](#), pour chacun desquels une case à cocher apparaît sous ETS, permettant de choisir les modes qui seront disponibles dans la séquence de la case.

Figure 29. Bouton individuel - [Climatisation] Mode (Étendu).

Lorsque le contrôle de mode étendu est sélectionné, un objet de communication de 1 byte apparaît: l'objet de contrôle “[**Bouton**][In] (**Climatisation**) **Mode – Étendu**”. En fonction du mode sélectionné par l'utilisateur, l'objet de contrôle enverra sur le bus une certaine valeur.

| Mode | Valeur envoyée |
|-------------|----------------|
| Auto | 0 (0x00) |
| Chaud | 1 (0x01) |
| Froid | 3 (0x03) |
| Ventilation | 9 (0x09) |
| Sec | 14 (0x0E) |

Tableau 6. Mode HVAC - valeur de l'objet.

- **Lier le contrôle avec une case de l'écran:** établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique actuelle ou dans le cas de contrôle de mode Étendu, l'icône ou le texte sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).

Note: cette option est seulement disponible pour le type de mode Etendu.

- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

[Climatisation] Mode spécial.

Ce contrôle est exactement égal à **[Climatisation] Mode** dans sa version étendu, mais avec les modes: Auto, Confort, Veille, Économique et Protection du Bâtiment.

Le mode de climatisation se contrôlera à travers de l'objet "**[Bouton][In] (Climatisation) Mode spécial**"

| | |
|---|--|
| Fonction | [Climatisation] Mode spécial ▼ |
| Auto | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Confort | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Veille | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Économique | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Protection du bâtiment | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 30. Bouton individuel - [Climatisation] Mode (spécial).

État de la chambre.

À assigner la fonction, s'active un objet pour le contrôle "**[Bouton] [In] État de la chambre**" qui à son tour agira comme objet d'état

| | |
|--------------------------------|---|
| Fonction | État de la chambre ▼ |
| État | <input checked="" type="radio"/> Demande de Nettoyage <input type="radio"/> Ne pas déranger |
| Contrôle d'illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |

Figure 31. [Bouton individuel - Objets d'état de la chambre:

- **État** [Nettoyer / Ne pas déranger]: Indique quelle est l'action désirée.
- **illumination de LED** [Normal / Selon l'état / Objet dédié].

2.2.4 PAIRE DE BOUTONS

Aux boutons qui ont été configurés pour fonctionner comme paire on peut leurs assigner n'importe laquelle des fonctions de contrôle:

- **Interrupteur:** quand on appui sur l'un des deux boutons, le dispositif enverra une valeur binaire au bus, alors que si on appui sur l'autre bouton il enverra la valeur binaire contraire.

Si l'illumination des LEDs est paramétrée comme "Dépendant de l'état" (voir ANNEXE I Modes d'illumination des LEDs), la LED du bouton correspondant restera allumée/éteinte en fonction de l'état actuel (on/off) de l'objet binaire.

Par ailleurs, si l'illumination des LEDs est configurée comme "**Dépendant de l'état (les deux LEDs)**", les deux resteront allumées si le niveau de ventilation est supérieur à 0, ou éteintes si le niveau est 0.

- **Deux objets (appui court/ appui long):** permet l'envoi de valeurs binaires spécifiques autant après un appui court comme d'un appui long sur n'importe lequel des deux boutons. Des objets différents sont utilisés pour les appuis courts et les appuis longs:

De plus, il est possible de paramétrer que le contrôle d'illumination des LEDs des options "**Dépendant de l'état**" et "**Dépendant de l'état (les deux LED)**" (voir ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs) se fasse en fonction de l'objet d'appui court ou de l'objet d'appui long. Sans embargo, si le **contrôle d'illumination de LED (Tous les boutons)** a été établi comme "dépendant de l'état (si il est disponible)" se basera seulement sur l'objet d'appui court.

- **Variation de lumière:** un appui court sur un des boutons provoquera l'envoi d'un ordre d'allumage sur le bus, alors qu'un appui sur l'autre bouton provoquera l'envoi d'un ordre d'extinction. Les appuis longs provoqueront l'envoi d'ordres de pas de variation (dont la valeur est paramétrable) pour faire que le régulateur augmente ou diminue le niveau de luminosité (un ordre d'arrêt sera envoyé lorsqu'on relâche le bouton). Il est possible de configurer l'ordre à envoyer depuis chaque bouton.
-

Si l'illumination des LEDs est configuré comme "**Dépendant de l'état**" (voir ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs), la LED du bouton correspondant restera allumée/éteinte selon si la valeur actuelle de l'objet d'état de la variation d'éclairage (qui devra être envoyé par l'actionneur de variation) est supérieure à 0% ou pas.

Par ailleurs, si l'illumination des LEDs est configurée comme "Dépendant de l'état (les deux LEDs)", les deux resteront allumées ou éteintes simultanément en fonction de cette même valeur.

- **Volets:** cette fonction permet de faire usage de deux boutons pour le contrôle de l'actionneur de volet connecté au bus. Il existe deux méthodes de contrôle:
 - Standard: un appui long fera que le dispositif envoie sur le bus KNX un ordre pour faire bouger le volet (vers le haut ou vers le bas, en fonction du bouton utilisé), alors qu'un appui court enverra un ordre d'arrêt (ou pas vers le haut / pas vers le bas -dépendant du bouton- si le volet n'était pas en mouvement et si cette fonction est disponible).
 - Appuyer & relâcher: dès qu'un appui est effectué sur le bouton, le dispositif envoie sur le bus KNX l'ordre de faire bouger le volet (vers le haut ou vers le bas, selon le bouton). Lors de la relâche, il envoie l'ordre d'arrêter le mouvement du volet.

Les modes d'illumination "En fonction de l'état" et "En fonction de l'état (les 2 LEDs)" ne sont pas disponibles pour cette fonction. Voir l'(ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs).

- **Pourcentage, Compteur et flottante:** les appuis sur les boutons provoqueront l'envoi d'une certaine valeur numérique sur le bus au travers de l'objet de contrôle correspondant (cette valeur sera progressivement augmentée ou diminuée à chaque fois que l'utilisateur appuie sur un bouton ou sur l'autre).

Ce type de contrôles dispose d'un paramètre supplémentaire pour **lier le contrôle avec une case de l'écran** de sorte que la valeur numérique actuelle soit affichée à tout moment sur l'écran. Les valeurs affichées à l'écran sont actualisées lorsque l'utilisateur appuie sur l'un des boutons; par contre, les valeurs sont envoyées sur le bus 1.5 secondes après le dernier appui.

Les modes d'illumination "En fonction de l'état" et "En fonction de l'état (les 2 LEDs)" ne sont pas disponibles pour cette fonction. Voir l'(ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs).

- **Énumération:** lors d'un appui sur un des boutons, le dispositif envoie une valeur de 1 byte (sans signe) sur le bus. Il est possible de distinguer jusqu'à 6 valeurs différentes. Les appuis successifs sur les boutons feront que le dispositif fasse défiler les différentes valeurs.

Comme pour les fonctions antérieures, ce type de contrôles dispose d'un paramètre supplémentaire pour **lier le contrôle avec une case de l'écran** de sorte que la valeur numérique actuelle soit affichée à tout moment sur l'écran.

Les modes d'illumination "En fonction de l'état" et "En fonction de l'état (les 2 LEDs)" ne sont pas disponibles pour cette fonction. Voir l'(ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs).

- **[Climatisation] Consigne de température.** permet de contrôler la température de consigne d'un thermostat externe au moyen d'une paire de boutons et de l'écran.

Cette fonction peut aussi être **liée à une case de l'écran** pour montrer la valeur de la consigne actuelle. La case reflètera la valeur (en °C ou °F selon l'échelle de température choisie, voir section 2.1.2) de l'objet d'état, qui est actualisée automatiquement après envoi des ordres de contrôles (c'est à dire, après avoir appuyé sur un bouton), étant même possible de recevoir des valeurs depuis le bus, par exemple, depuis un objet de consigne correspondant à un thermostat externe.

Les modes d'illumination "En fonction de l'état" et "En fonction de l'état (les 2 LEDs)" ne sont pas disponibles pour cette fonction. Voir l'(ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs).

- **[Climatisation] Mode** à l'appui sur l'un des boutons le dispositif enverra les valeurs de mode de climat au bus. Cette fonction est analogue au contrôle de mode sur boutons individuels (voir section 2.2.3).
 - **[Climat] Ventilation:** cette fonction permet un contrôle de ventilation avec deux boutons qui envoie sur le bus KNX des valeurs pour changer la vitesse de
-

ventilation. Cette fonction est analogue au contrôle de mode sur boutons individuels (voir section 2.2.3).

- **[Climatisation] Mode spécial.** les paires de boutons configurés comme contrôle de modes spéciaux permettent à l'utilisateur de parcourir les modes spéciaux de climat: Auto, Confort, Veille, Économique et Protection du Bâtiment Cette fonction est analogue au contrôle de mode spéciaux sur boutons individuels (voir section 2.2.3).

PARAMÉTRAGE ETS

Une fois que les deux boutons sont assignés à une même paire, apparaîtra un nouvel onglet ("**Paire X**") dans "Boutons poussoir" dans l'arborescence des onglets.

Le principale paramètre qui devra se configurer est:

- **Fonction** [Interrupteur / Deux objets (appui court/appui long) / Contrôle de variation / Volets / Pourcentage / Compteur / Énumération / Flottante / [Climatisation] Température de consigne / [Climatisation] Mode / [Climatisation] Ventilateur / [Climatisation] Mode spécial]: établie la fonction désirée pour la paire de boutons.

Selon la fonction choisie, un ou plusieurs paramètres seront à configurer comme décrit ci-après. Tenir en compte, que à partir de maintenant, on utilise la marque "[X]" pour le nombre d'objets de communication, où "X" dépendra de la paire de boutons poussoir.

- **Illumination led** établit le comportement des LEDs des boutons. Selon le type de contrôle sélectionné pour chaque paire de boutons, les options pourront être: "Normale", "En fonction de l'état", "En fonction de l'état (les 2 LEDs)" et "Objet dédié". Voir l'(ANNEXE I. Modes d'illumination des LEDs). pour plus d'information.

Dans le cas de sélectionner "Objet dédié", il s'inclura l'objet "**[Bouton] [PX] LED On/Off**" dans la topologie du projet et apparaîtra un nouveau paramètre:

- **Valeur** [0 = Éteint; 1 = Allumé / 0 = Allumé; 1 = Éteint] pour sélectionner la valeur pour "On" et "Off" de la LED:
-

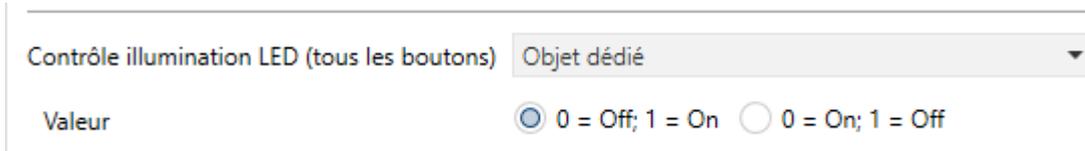


Figure 32. Figure Illumination de LED - Objet dédié.

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque bouton (ou paire) séparément" est sélectionnée dans le paramètre **Contrôle illumination des LEDs (tous les boutons)** (voir section 2.2. 1).

De plus le champ **INFO** permet de changer le nom de l'onglet qui apparaît par défaut dans le menu de la gauche, comme montré dans la figure suivante.

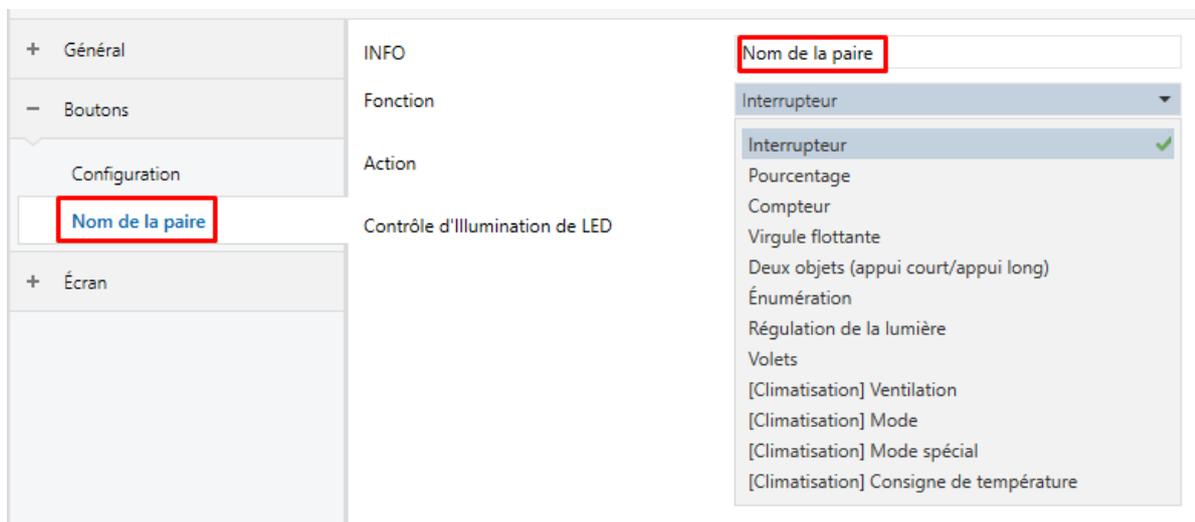


Figure 33. Paire A

Interruption

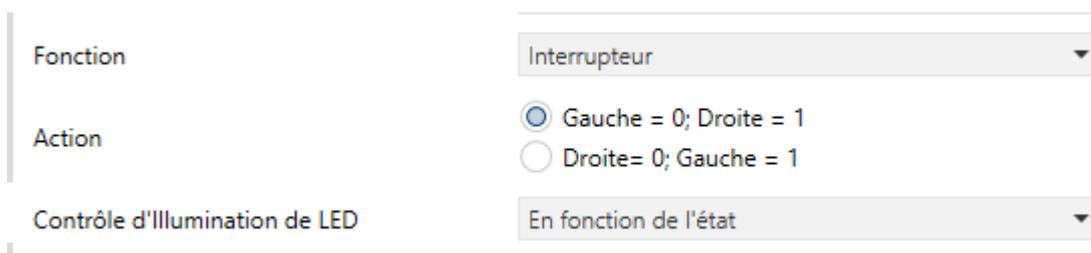


Figure 34. Boutons par paires - Interruption.

- **Action** [Gauche = 0; Droit = 1 / Droit = 0; Gauche = 1]: assigne à chacun des deux boutons la valeur à envoyer au travers de "[Bouton] [PX] Interruption".

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque paire de bouton séparément" en **Action de la paire de bouton** (voir section 2.2. 1).

- **Illumination de LED** [Normal / [Dépendant de l'état](#) / [Dépendant de l'état \(les deux LEDs\)](#) / [Objet dédié](#)]:

Deux objets (appui court / appui long)

| | |
|---------------------------------------|--|
| Fonction | Deux objets (appui court/appui long) ▼ |
| Action après un appui court | <input checked="" type="radio"/> Gauche = 0; Droite = 1 <input type="radio"/> Droite= 0; Gauche = 1 |
| Action après un appui long | <input checked="" type="radio"/> Gauche = 0; Droite = 1 <input type="radio"/> Droite= 0; Gauche = 1 |
| Temps avant détection d'un appui long | 6 x 1 ds |
| Contrôle d'Illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |
| Objet d'état | <input checked="" type="radio"/> Objet appui court <input type="radio"/> Objet appui long |

Figure 35. Paire de boutons - Deux objets (appui court / appui long).

- **Action sur appui court:** [[Gauche=0; Droite=1](#) / [IGauche=0; Droite=1](#)] établit la valeur qui sera envoyée au travers de l'objet "[Btn] [PX] Deux objets - Appui court" lors d'un appui court sur l'un des deux boutons:
 - **Action sur appui long:** [[Gauche=0; Droite=1](#) / [Droite=0; Gauche=1](#)] établit la valeur qui sera envoyée au travers de l'objet "[Btn] [PX] Deux objets - Appui Long" lors d'un appui long sur l'un des deux boutons:
 - **Seuil de temps pour détecter un appui long** [[4...6...50](#)] [ds]: établit le temps minimum que l'utilisateur doit maintenir appuyé sur le bouton pour pouvoir considérer un appui comme long
- **Illumination de LED** [Normal / [Dépendant de l'état](#) / [Dépendant de l'état \(les deux LEDs\)](#) / [Objet dédié](#)]: À sélectionner "[Dépendant de l'état](#)" ou "[Dépendant de l'état \(les deux LEDs\)](#)" apparaît un paramètre additionnel:
 - **Objets d'état** [[Objet d'appui court](#) / [Objet d'appui long](#)]: **Objet d'état** [[Objet d'appui court](#) / [Objet d'appui long](#)] permet d'établir si l'état des LEDs doit se correspondre avec la valeur de l'objet "[Bouton] [Px] Deux objets - Appui court" ou celui de l'objet "[Bouton] [Px] Deux objets - Appui Long" respectivement.

Régulation de la lumière

| | |
|--------------------------------|--|
| Fonction | Régulation de la lumière ▼ |
| Action | <input checked="" type="radio"/> Gauche = Off/Diminuer; Droite = / Augmenter <input type="radio"/> Gauche = On/Augmenter; Droite = Off/Diminuer |
| Pas de la variation | 100% ▼ |
| Contrôle d'Illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |

Figure 36. Boutons par paires - Contrôle de variation.

Les ordres de commutation seront envoyés au moyen de l'objet d'un bit "[Btn] [PX] **Lumière - On/Off**", alors que les ordres de augmenter/diminuer seront envoyés au moyen de l'objet de 4 bits "[Btn] [PX] **Contrôle de variateur**".

L'objet d'un byte "[Bouton] [PX] **Contrôle de variateur (état)**" devra se lier à l'objet d'état du niveau d'illumination du variateur.

Les paramètres disponibles sont:

- **Action** [Gauche = Off/Diminuer; Droite = On/Augmenter / Droite = On/Augmenter; Gauche = Off/Diminuer]: établit lequel des deux boutons sera utilisé pour envoyer les ordres d'extinction/diminuer et lequel pour les ordres d'allumer/augmenter.

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque paire de bouton séparément" en **Action de la paire de bouton** (voir section 2.2.1).

- **Pas de régulation** [100% / 50% / 25% / 12.5% / 6.25% / 3.1% / 1.5%]: établit l'augmentation ou la diminution de l'illumination (en pourcentage) qui se demandera au variateur de lumière avec chaque appui de variation. La variation par pas est détaillée plus bas.

Note: *Étant donné que les variateurs, généralement, n'appliquent pas le niveau de luminosité immédiatement (c'est à dire, que le pas de variation s'exécute progressivement) et étant donné que le dispositif envoie l'ordre d'interrompre le pas de la variation lorsque l'utilisateur relâche le bouton, il est recommandé de définir un pas de 100% (par défaut). Ainsi, l'utilisateur peut réaliser une variation sur la totalité de la capacité de variation de la lumière à contrôler simplement un appui maintenu et en relâchant ensuite, sans avoir à faire des appuis successifs.*

- **Illumination de LED** [Normal / Dépendant de l'état / Dépendant de l'état (les deux LEDs) / Objet dédié]:

Volets

| | |
|--------------------------------|---|
| Fonction | Volets ▾ |
| Type | <input checked="" type="radio"/> Standard <input type="radio"/> Appuyer & relâcher |
| Action | <input checked="" type="radio"/> Gauche = Vers le bas; Droite = Vers le haut <input type="radio"/> Gauche = Vers le haut; Droite = Vers le bas |
| Contrôle d'Illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 37. Boutons par paires - volets.

Les paramètres disponibles pour cette fonction sont:

- **Type:** établit le comportement désiré pour les boutons.
 - [Standard]: un appui long fera que le dispositif envoie sur le bus KNX un ordre pour faire bouger le volet (vers le haut ou vers le bas, en fonction du bouton utilisé), alors qu'un appui court enverra un ordre d'arrêt (ou pas vers le haut / pas vers le bas pour les lamelles).
 - [Appuyer & relâcher]: dès qu'un appui est effectué sur le bouton, le dispositif envoie sur le bus KNX l'ordre de faire bouger le volet (vers le haut ou vers le bas, selon le bouton). Lors de la relâche, il envoie l'ordre d'arrêter le mouvement du volet.
- **Action** [Gauche = Vers le bas; Droite = Vers le haut / Gauche = Vers le haut; Droite = Vers le bas]: établit à quel bouton sera assignée la fonction de montée et à quel la fonction de descente.

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque paire de bouton séparément" dans **Action de la paire de bouton** (voir section 2.2.1).
- **Illumination de LED** [Normal / Objet dédié].

Les ordres pour bouger les volets seront envoyés au travers de l'objet "[Btn] [PX] Volet - Bouger", alors que les ordres pour stopper le mouvement le seront au travers de l'objet

"[Btn] [PX] Volet - Arrêter / Pas" (pour les volets de type Standard) ou "[Btn] [PX] Volet - Arrêter" (pour les volets de type Appuyer & relâcher).

Pourcentage, Compteur et flottante

| | |
|---|---|
| Fonction | Compteur |
| Action | <input checked="" type="radio"/> Gauche = Diminuer; Droite = Augmenter <input type="radio"/> Gauche = Augmenter; Droite = Diminuer |
| Taille | <input checked="" type="radio"/> 1 byte <input type="radio"/> 2 bytes |
| Signe | <input checked="" type="radio"/> Avec signe <input type="radio"/> Sans signe |
| Valeur minimum | -128 |
| Valeur maximum | 127 |
| Augmentation avec appui court | 1 |
| Augmentation avec appui long | 10 |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 38. Boutons par paires - Compteur.

Les paramètres disponibles pour la configuration de ces contrôles sont:

- **Action** [Gauche = Diminuer; Droite = Augmenter / Gauche = Augmenter; Droite = Diminuer]: établit quel bouton sera utilisé pour augmenter la valeur numérique actuelle et lequel pour la diminuer.

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque paire de bouton séparément" dans **Action de la paire de bouton** (voir section 2.2.1).

- **Valeur minimum:** valeur minimum de l'intervalle des valeurs permises pouvant être atteinte avec des appuis successifs sur le bouton de diminution.
- **Valeur maximum:** valeur maximum de l'intervalle des valeurs permises pouvant être atteinte avec des appuis successifs sur le bouton d'augmentation.
- **Augmentation avec appui court:** augmentation ou diminution qui sera réalisée à chaque appui court sur les boutons correspondants.

- **Augmentation avec appui long**: augmentation ou diminution qui sera réalisée à chaque appui long sur les boutons correspondants.
- **Lier le contrôle avec une case de l'écran**: établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique, sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).
- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

De plus, pour le contrôle de type **compteur**, les paramètres suivants peuvent être configurés:

- **Taille** [[1 byte](#)/[2 bytes](#)]: taille de l'objet de communication.
- **Signe** [[Signé](#)/[Sans signe](#)]: définit si l'échelle permet des valeurs négatives ou seulement positives.

Les différents types de contrôle de 2 boutons pouvant être configurés sont résumés dans le tableau suivant:

| Fonction | Taille | Signe | Valeur minimum | Valeur maximum | Augmentation appui court | Augmentation appui long | Objet associé à la case |
|-------------------|---------|------------|--|--|--|--|---|
| Compteur | 1 byte | Signé | [-128...127] | [-128...127] | [-128...1...127] | [-128...10...127] | [Bouton] [PX] Compteur - 1-byte avec signe |
| | | Sans signe | [0...255] | [0...255] | [0...255] | [0...255] | [Bouton] [PX] Compteur - 1-byte sans signe |
| | 2 bytes | Signé | [-32768...32767] | [-32768...32767] | [-32768...32767] | [-32768...32767] | [Bouton] [PX] Compteur - 2-bytes avec signe |
| | | Sans signe | [0...65535] | [0...65535] | [0...65535] | [0...65535] | [Bouton][PX]- 2-bytes sans signe |
| Pourcentage: | 1 byte | | [0...100] | [0...100] | [0...1...100] | [0...10...100] | [Bouton][PX] Pourcentage |
| Virgule flottante | 2 bytes | | [-671088,64...670760,96] | [-671088,64...670760,96] | [-671088,64...0,5...670760,96] | [-671088,64...1...670760,96] | [Bouton][PX] Flottante |

Tableau 7. Contrôle numériques avec 2 boutons.

Énumération

| | |
|---|--|
| Fonction | Énumération ▼ |
| # Énumérations | 1 ▲▼ |
| Valeur 1 | 0 ▲▼ |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▼ |
| Contrôle d'Illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 39. Boutons par paires - Énumération.

Les paramètres disponibles pour la configuration de ce contrôle sont:

- **# Énumérations** [1...6]: nombre d'états à différencier. Pour chacun de ces états le paramètre **Valeur** apparaîtra avec son indicateur correspondant.
- **Valeur j** [0...255]: valeur numérique qui sera envoyée sur le bus au moyen de l'objet de contrôle "**[Bouton] [PX] Énumération**", lorsque les appuis sur les boutons de la case situent le contrôle dans l'état *j*.
- **Lier le contrôle avec une case de l'écran**: établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique, sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).
- **Illumination de LED** [Normal / Objet dédié].

[Climat] Consigne de température

| | |
|---|---|
| Fonction | [Climatisation] Consigne de température ▼ |
| Action | <input checked="" type="radio"/> Gauche = Diminuer; Droite = Augmenter <input type="radio"/> Gauche = Augmenter; Droite = Diminuer |
| Valeur minimum | 10 °C |
| Valeur maximum | 30 °C |
| Augmentation avec appui court | 0,5 °C |
| Augmentation avec appui long | 1 °C |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 40. Paire de boutons - [Clim] Consigne température.

- **Action** [Gauche = Diminuer; Droite = Augmenter / Gauche = Augmenter; Droite = Diminuer]: Action: permet d'établir lequel des deux boutons sera utilisé pour augmenter la valeur numérique actuelle, et lequel pour la diminuer. Les valeurs seront envoyées sur le bus au travers de l'objet "[Btn] [PX] (Climatisation)Température de consigne".

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque paire de bouton séparément" Dans **Action de la paire de bouton** (voir section 2.2.1).

- **Valeur minimum** [-99...10...199]: valeur minimum de température permise pouvant être atteinte avec les appuis sur le bouton de diminution.
- **Valeur maximum** [-99...30...199]: valeur maximum de température permise pouvant être atteinte avec les appuis sur le bouton d'augmentation.
- **Augmentation avec appui court** [0,1...0,5...10]: augmentation ou diminution qui sera réalisée à chaque appui court sur les boutons correspondants.
- **Augmentation avec appui long** [0,1...1...10]: augmentation ou diminution qui sera réalisée à chaque appui long sur les boutons correspondants.

Note: Les augmentations longues et courtes sont appliquées en °C, indépendamment de l'échelle sélectionnée.

- **Lier le contrôle avec une case de l'écran:** établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique, sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).
- **Illumination de LED** [[Normal](#) / [Objet dédié](#)].

[Climatisation] Ventilation

| | |
|--------------------------------|---|
| Fonction | [Climatisation] Ventilation ▼ |
| Action | <input checked="" type="radio"/> Gauche = Diminuer; Droite = Augmenter <input type="radio"/> Gauche = Augmenter; Droite = Diminuer |
| Niveaux de vitesse | 1 ▼ |
| Type de contrôle | 1 bit (diminuer/augmenter) ▼ |
| Cyclique | <input type="checkbox"/> |
| Mode auto | <input type="checkbox"/> |
| Permettre vitesse 0 | <input type="checkbox"/> |
| Contrôle d'Illumination de LED | En fonction de l'état ▼ |

Figure 41. Paire de boutons - [Clim] Ventilateur.

Ce contrôle est analogue au contrôle de ventilation existante pour les paires individuels (voir section 2.2.3). Dans ce cas, les objets au travers desquels les ordres sont envoyés sur le bus sont, en fonction de la configuration définie, les suivants:

- **[Bouton] [PX] Contrôle de ventilation (1 bit).**
- **[Bouton][PX] Contrôle de ventilation type énumération**
- **[Bouton][PX] Contrôle de ventilation type pourcentage**
- **[Bouton] [PX] Contrôle de ventilation - Mode automatique**

Pour sa part, l'objet d'état ("**[Bouton] [PX] Indicateur de ventilation**") sera toujours de type pourcentage.

À se disposer de deux boutons, le "sens" d'augmentation ou diminution du niveau de ventilation ou commuter le mode automatique vient déterminé par le niveau actuel de

ventilation reflété dans l'objet d'état, par le paramètre "Cyclique", pour l'existence ou non d'objet dédié y par l'action associée à chaque bouton de la paire:

- **Action** [Gauche = Diminuer; Droite = Augmenter / Gauche = Augmenter; Droite = Diminuer]: Action: permet d'établir lequel des deux boutons sera utilisé pour augmenter la valeur numérique actuelle, et lequel pour la diminuer.

Note: Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque paire de bouton séparément" dans **Action de la paire de bouton** (voir section 2.2.1).

Notez que, en fonction de combien de niveaux de vitesse de ventilation ont été définis et de si le mode automatique a été activé ou non (et de si l'objet dédié à l'activation du mode automatique a été activé ou non), les niveaux maximum ou minimum de la séquence de vitesses peuvent ne pas être les mêmes.

- **Lier le contrôle avec une case de l'écran:** établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur de ventilation, sera affichée. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).

Note: *cette option est seulement disponible pour Type de contrôle de Pourcentage ou Énumération.*

- **Illumination de LED** [Normal / Dépendant de l'état / Dépendant de l'état (les deux LEDs) / Objet dédié]:

[Climatisation] Mode

Ce contrôle est analogue au contrôle de mode existante pour les boutons individuels (voir section 2.2.3). Lorsque le contrôle de mode froid/chaud est sélectionné, un objet de communication binaire: l'objet de contrôle "[Bouton][PX(Climatisation) Mode]". Lorsque le contrôle de mode étendu est sélectionné, un objet de communication de 1 byte apparaît: l'objet de contrôle "[Bouton][PX] (Climatisation) Mode – Étendu".

| | |
|--------------------------------|---|
| Fonction | [Climatisation] Mode ▾ |
| Type de mode | <input checked="" type="radio"/> Chaud/Froid <input type="radio"/> Étendu |
| Contrôle d'illumination de LED | En fonction de l'état ▾ |

Figure 42. Paire de boutons - [Climat] Mode (Chaud/froid).

| | |
|---|--|
| Fonction | [Climatisation] Mode ▾ |
| Type de mode | <input type="radio"/> Chaud/Froid <input checked="" type="radio"/> Étendu |
| Auto | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Chaud | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Froid | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Ventilation | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Sec | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▾ |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 43. Paire de boutons - [Climat] Mode (étendu).

- **Lier le contrôle avec une case de l'écran:** établit la zone de l'écran où l'indicateur de ce contrôle, c'est-à-dire la valeur numérique actuelle ou dans le cas de contrôle de mode Étendu, l'icône ou le texte sera affiché. La case sélectionnée doit être configurée avec le même type de données (voir la section 2.3 pour plus de détails).

Note: cette option est seulement disponible pour le type de mode Étendu.

- **Illumination de LED** [Normal / Dépendant de l'état / Dépendant de l'état (les deux LEDs) / Objet dédié]:

Note: pour le type de mode étendu, sont seulement disponible [Normal / Objet dédié].

[Climatisation] Mode spécial.

Ce contrôle est analogue au contrôle de mode spécial existant sur les boutons individuels (voir section 2.2.3).

Le mode de climatisation se contrôlera à travers de l'objet "[Bouton][PX] (Climatisation) Mode spécial"

| | |
|---|--|
| Fonction | [Climatisation] Mode spécial ▼ |
| Auto | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Confort | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Veille | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Économique | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Protection du bâtiment | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Associer le contrôle avec une case de l'écran | Désactivé ▼ |
| Contrôle d'illumination de LED | <input checked="" type="radio"/> Normale <input type="radio"/> Objet dédié |

Figure 44. Paire de boutons - [Climat] Mode (étendu).

2.3 ÉCRAN

2.3.1 CONFIGURATION

Le dispositif compte avec un écran **circulaire monochromatique rétro-illuminé** de **1.18''** et **128 pixels** de diamètre avec le fond noir et les textes et les icônes en blanc.

Cet écran peut montrer à l'utilisateur des informations utiles relatives à l'état actuel d'autres dispositifs ou des contrôles de ce dispositif.

Les informations peuvent être affichées à l'écran sous forme d'icônes (avec une résolution de jusqu'à 28 pixels de diamètre) ou sous forme de caractères alphanumériques (textes). Consultez le document spécifique i“**Liste des icônes du dispositif**” (disponible sur la page de Zennio, www.zennio.fr) pour voir la lista des icônes disponibles.

Il y a **trois tailles de caractères** disponibles: **Petit et Grand** (seulement disponibles pour les caractères numériques des cases doubles horizontales). D'autre part, les alphabets disponibles sont:

- Latin basique².
- **Latin étendu.**
- **Cyrillique**
- **Grècque**
- **Symboles:** € £ Ω

Note: *Pour plus d'information, voir l' ANNEXE II: SÉlection de caractÈres.*

Étant donné que le dispositif ne dispose que d'une unique page de contrôles, tout le contenu de l'écran est visible de façon permanente. Il ne sera occulté que lorsque l'écran de veille ou d'autres messages spéciaux (bienvenue, blocage ou nettoyage) se superposent.

L'écran se divise en deux ou quatre zones, selon de si se configurent les cases comme individuelle ou paire (gauche-droite ou inférieur-supérieur).

² Selon la classification Unicode.

Il y a jusqu'à quatre modes d'affichage au choix pour chaque indicateur configurable par paramètre: **Permanent** (toujours affiché), **Temporaire** (après le changement de la valeur correspondante ou après une erreur de bus, l'indicateur est affiché un instant), **Intermittent** (affiché de façon intermittente) et **Progressif** (l'indicateur apparaît progressivement de haut en bas). Cette dernière représentation sera seulement disponible pour les indicateurs de type icône.

On peut assigner différentes fonctions aux cases de l'écran, comme décrit à continuation.

PARAMÉTRAGE ETS

Par défaut, un onglet indépendant pour la configuration de l'écran apparaît dans l'arborescence de gauche. Si toutes les zones sont désactivées, seul le sous-onglet Configuration apparaîtra.

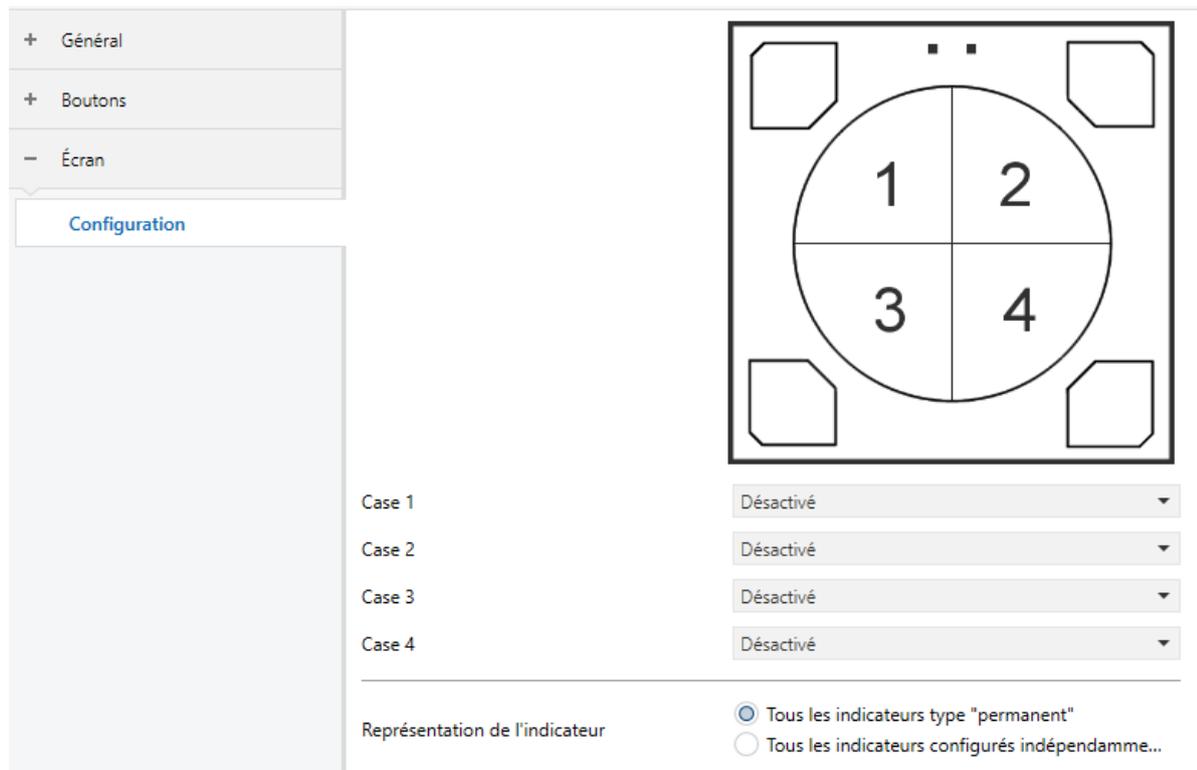


Figure 45. Écran - Configuration

Pour chaque case il y a de disponible une liste dépliant. Les options sont:

- [\[Désactivé\]](#). Voir section 2.3.2.
- [\[Individuel\]](#). Si cette option est sélectionnée, un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche (intitulé "**Case X**", où X correspond à la zone de l'écran considérée). Voir section 2.3.3.

- [Paire]. À choisir cette option apparaît un onglet dans l'arborescence de gauche appelé "**Paire X**" Voir section 2.3.4.
 - [Paire gauche]. Seulement disponible pour la case 1 et 3.
 - [Paire droite]. Seulement disponible pour la case 2 et 4.
 - [Paire supérieure]. Seulement disponible pour la case 1 et 2.
 - [Paire inférieure]. Seulement disponible pour la case 3 et 4.
- **Représentation d'indicateurs** [Tous les indicateurs de type permanent / chaque indicateur se configure de forme indépendant]: définit la représentation des indicateurs sur l'écran.

En cas de sélection de l'option "Tous les indicateurs configurés indépendamment", un paramètre spécifique apparaîtra pour chaque case pour sélectionner la représentation désirée pour l'indicateur.

2.3.2 DÉSACTIVÉE

Lorsqu'une zone est désactivée, rien ne sera affiché et elle ne pourra être associée à aucun bouton (elle restera vide).

PARAMÉTRAGE ETS

Cette fonction n'est liée à aucun paramètre.

2.3.3 INDIVIDUEL

L'écran peut se diviser en jusqu'à quatre cases simples.

Les cases simples peuvent afficher les types d'indicateurs suivants.

- **Icône**: l'indicateur affiche un icône en fonction de la valeur d'un objet déterminé.
En fonction du type d'objet il y a deux types d'icônes:
 - Un bit: un icône représente l'état de "On" et un autre l'état de "Off".
 - Enumération: on peut représenter jusqu'à six états différents avec un icône associé à chaque état.
-

- **Numéro.** l'indicateur affiche un numéro (reçu à travers l'objet associé) et trois caractères pour les unités. On dispose de différents types de numéros pour différents types d'objets: Pourcentage, Compteur (1-byte sans signe), Compteur (1-byte signé), Compteur (2-bytes sans signe), Compteur (2-bytes signé), Compteur (4-bytes sans signe), Compteur (4-bytes signé), Virgule flottante (2-bytes).
 - **Texte** l'indicateur affiche un texte en fonction de la valeur d'un objet déterminé. Cet indicateur est totalement analogue à l'indicateur d'icône, mais chaque valeur est associé à un texte au lieu d'à un icône. Les types sont les mêmes:
 - Un bit: un texte représente l'état de "On" et un autre l'état de "Off".
 - Énumération: on peut représenter jusqu'à six états différents avec un texte associé à chacun.
 - **Texte de l'objet**: représente une chaîne de texte (jusqu'à 14 caractères) reçue au travers de l'objet de communication associé.
 - **[Climat] Température** représente les valeurs de température reçues au travers de l'objet de communication correspondant. N'importe quelle valeur dans la fourchette [-99, 199] pour °C ou dans la fourchette [-142, 390] pour °F (selon l'échelle de température choisie, voir section 2.1.2). Les valeurs qui dépassent les limites de la fourchette sont remplacées par la limite correspondante.

Pour les valeurs décimales, seul le premier chiffre décimal s'affiche, et la valeur apparaîtra en petite taille. Si la partie décimale ne tient pas dans la case, le numéro sera arrondi à l'entier le plus proche.
 - **[Climat] Mode**: représente les modes de climatisation reçus au travers de l'objet correspondant. Il y a deux types de modes:
 - Chaud/Froid: seuls les modes chaud et froid sont représentés, en fonction de la valeur d'un objet de un bit.
 - Étendu: jusqu'à cinq modes HVAC peuvent être représentés en fonction de la valeur reçue au travers d'un objet spécifique de un byte. Les icônes s'affichent avec un déplacement progressif dans la case, c'est à dire que le premier mode s'affiche dans la partie gauche de la case, et le dernier mode dans la partie droite, à exception du mode Auto, qui s'affiche au centre de la case.
-

Si la valeur reçue ne correspond à aucun mode valable, aucun icône ne sera affiché.

- **[Climat] Ventilation:** représente les vitesses de ventilation, en fonction de la valeur de l'objet correspondant. Jusqu'à quatre niveaux de vitesse de ventilation peuvent être représentés: Off / Auto, Min, Moy, Max. Le nombre de niveaux peut être personnalisé comme expliqué plus bas.

De la même façon que pour les modes de climatisation, les icônes des différents niveaux s'affichent avec un déplacement progressif mais, dans ce cas, sans masquer l'icône précédent.

- **[Climat] On/Off + Mode + Etat** indicateurs d'état de climatisation avec trois objets d'un bit associés: On/Off, Mode et Etat. L'icône affichée dépend de la valeur de ces trois objets, comme expliqué dans la section suivante.
- **[Climatisation] Mode spécial.** fonctionne du même mode que **[Climatisation] Mode** dans sa version étendu. L'unique différence est que dans ce cas, les modes mentionnés dans la section 2.2.4.

PARAMÉTRAGE ETS

Lorsqu'une zone de l'écran est configurée comme simple, un nouvel onglet ("**Case y**") apparaîtra sous l'onglet "Ecran" de l'arborescence de la gauche.

De plus le champ **INFO** permet de changer le nom de l'onglet qui apparaît par défaut dans le menu de la gauche.

| | | |
|-----------------|--------------------------------------|--|
| — Général | INFO | Nom de la case |
| + Configuration | Indicateur | icône |
| + Boutons | Type | <input type="radio"/> 1 bit <input checked="" type="radio"/> Énumération |
| — Écran | # Énumérations | 1 |
| Configuration | Valeur 1 | 0 |
| Nom de la case | Icône | Sans icône |
| | Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 46. Écran - Case a.

Les paramètres principaux qu'il est nécessaire de configurer sont:

- **Indicateur** [Icône / Nombre / Texte / Texte d'objet / [Climatisation] Température / [Climatisation] Mode / [Climatisation] Ventilateur / [Climatisation] On/Off + Mode + État / [Climatisation] Mode spécial]: établit l'indicateur à montrer dans la case.
 - **Représentation** [Permanent / Temporel / Intermittent / Progressif]: établit la forme de représenter le symbole.
- Note:**
- Ce paramètre n'apparaît dans cet onglet que si la valeur "Configurer chaque indicateur séparément" dans **Représentation d'indicateurs** (voir section 2.3.1).
 - L'option "Progressive" sera seulement disponible pour les suivants indicateurs de type icône: Icône, [Climatisation] Mode, [Climatisation] Ventilateur, [Climatisation] Mode étendu.
- **Objet pour montrer/cacher l'indicateur** [activé/désactivé] active ou désactive un objet de 1 bit (“[Écran][CX] Montrer/cacher case”) pour afficher ou occulter la case correspondante.

Selon la fonction choisie, un ou plusieurs paramètres seront à configurer comme décrit ci-après. Tenir en compte, que à partir de maintenant, on utilise la marque "[Écran] [CX]" pour le nombre d'objets de communication, ou "x" dépend de la zone de l'écran (gauche, droit, etc.)

Les cases simples peuvent afficher les types d'indicateurs suivants.

Icône

| | |
|--------------------------------------|--|
| Indicateur | Icône |
| Type | <input checked="" type="radio"/> 1 bit <input type="radio"/> Énumération |
| Icône pour 0 | OFF Off 1 |
| Représentation | Permanent |
| Icône pour 1 | ON On 1 |
| Représentation | Permanent |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 47. Indicateur - icône -1 bit

- **Type:**

- “1-bit”: l'icône à afficher dépend de la valeur de l'objet d'un bit “[Ecran] [CX] **icône – 1 bit**”.

Quand ce type est sélectionné, il est nécessaire de configurer les paramètres suivants:

- **icône pour 0/1**: établit l'icône qui se montre avec chaque valeur.

- “Énumération”: l'icône à afficher dépend de la valeur de l'objet d'un byte “[Ecran] [CX] **icône – Énumération**”.

Quand ce type est sélectionné, il est nécessaire de configurer les paramètres suivants:

| | |
|--------------------------------------|--|
| Indicateur | icône |
| Type | <input type="radio"/> 1 bit <input checked="" type="radio"/> Énumération |
| # Énumérations | 1 |
| Valeur 1 | 0 |
| Icône | Sans icône |
| Représentation | Permanent |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 48. Indicateur - Icône - Énumération.

- # **Énumération** [1...6]: établit le nombre d'états de la liste énumérée.
 - **Valeur** [0...255]: établit la valeur numérique assignée à l'état.
 - **Icône**: établit l'icône qui se montre avec chaque valeur.

Numéro

| | |
|--------------------------------------|--|
| Indicateur | Numéro |
| Type | Pourcentage |
| Taille des caractères | <input checked="" type="radio"/> Petit <input type="radio"/> Grand |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 49. Indicateur - Nombre - Pourcentage.

- **Type** [Pourcentage / Compteur (1 byte sans signe) / Compteur (1 byte avec signe) / Compteur (2 bytes sans signe) / Compteur (2 bytes avec signe) / Compteur (4 bytes sans signe) / Compteur (4 bytes avec signe) / Flottante (2 bytes)]: établit le type de numéro de l'indicateur.

Les objets dépendent de la configuration et dans ce cas sont les suivantes:

| Fonction | Taille | Signe | Objet associé à la case |
|-------------------|---------|-------------------|---|
| Compteur | 1 byte | <u>Signé</u> | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (1-byte avec signe)) |
| | | <u>Sans signe</u> | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (1-byte sans signe)) |
| | 2 bytes | <u>Signé</u> | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (2-bytes avec signe)) |
| | | <u>Sans signe</u> | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (2-bytes sans signe)) |
| | 4 bytes | <u>Signé</u> | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (4-bytes avec signe)) |
| | | <u>Sans signe</u> | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (4-bytes sans signe)) |
| Pourcentage: | 1 byte | | [Bouton] [Cx] Nombre - Pourcentage |
| Virgule flottante | 2 bytes | | [Bouton] [CX] Numéro - Flottante (2-bytes) |

Tableau 8 indicateur - Nombre. Objets de communication

Texte

- **Type:**

- “1-bit”: le texte à afficher dépend de la valeur de l'objet d'un bit “[Ecran] [CX] Texte – 1 bit”.

Quand ce type est sélectionné, il est nécessaire de configurer les paramètres suivants:

| | |
|--------------------------------------|--|
| Indicateur | Texte |
| Type | <input checked="" type="radio"/> 1 bit <input type="radio"/> Énumération |
| Texte pour 0 (8 caractères) | <input type="text"/> |
| Représentation | Permanent |
| Texte pour 1 (8 caractères) | <input type="text"/> |
| Représentation | Permanent |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 50. Indicateur - Texte - 1 bit.

- **Texte pour 0/1:** établit le texte qui se montre avec chaque valeur.

- “Énumération”: le texte à afficher dépend de la valeur de l'objet d'un byte “[Ecran] [CX] Texte – Énumération”.

Quand ce type est sélectionné, il est nécessaire de configurer les paramètres suivants:

| | |
|--------------------------------------|--|
| Indicateur | Texte |
| Type | <input type="radio"/> 1 bit <input checked="" type="radio"/> Énumération |
| Combien d'éléments? | 1 |
| Valeur 1 | 0 |
| Texte (8 caractères) | <input type="text"/> |
| Représentation | Permanent |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 51. Indicateur - Texte - Énumération.

- **Combien d'éléments?** [1...6]: établit le nombre d'états de la liste énumérée. Pour ce faire, il est nécessaire de configurer les paramètres suivants:
 - **Valeur** [0...255]: établit la valeur numérique assignée à l'état.
 - **Texte**: établit le texte à afficher lorsque la valeur définie ci-dessus est reçue.

Texte venant de l'objet

| | |
|--------------------------------------|-------------------------------------|
| Indicateur | Texte venant de l'objet |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 52. Indicateur – Texte de l'objet.

Le texte à afficher est reçu au travers de l'objet de communication de 14 bytes "[Écran] [CX] Texte de l'objet".

[Climat] Température

La température est actualisée au travers de l'objet de communication de deux bytes "[Écran] [CX] (Climat) Température".

| | |
|--------------------------------------|-------------------------------------|
| Indicateur | [Climatisation] Température |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 53. Indicateur – [Climat] Température.

[Climatisation] Mode

• Type de Mode

- "[Chaud / Froid](#)": L'icône à afficher (Chaud ou Froid) dépend de la valeur de l'objet de 1 bit "[Écran] [CX] (Climatisation) Mode".

| | |
|--------------------------------------|---|
| Indicateur | [Climatisation] Mode |
| Type de mode | <input checked="" type="radio"/> Chaud/Froid <input type="radio"/> Étendu |
| Représentation | <input checked="" type="radio"/> Texte <input type="radio"/> Icône |
| Texte pour "Chaud" (8 caractères) | Heat |
| Texte pour "Froid" (8 caractères) | Cool |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 54. Indicateur – [Climat] Mode – Chaud/Froid.

- "[Etendu](#)": l'icône à afficher dépend de la valeur de l'objet d'un byte "[Écran] [CX] (Climat) Mode – Etendu". Quand ce type de modes est sélectionné, apparaissent alors cinq options à cocher pour indiquer quels sont les modes HVAC disponibles ("[Auto](#)", "[Chaud](#)", "[Froid](#)", "[Ventiler](#)", "[Sec](#)", comme dans la Figure 55).

| | |
|---|---|
| Indicateur | [Climatisation] Mode |
| Type de mode | <input type="radio"/> Chaud/Froid <input checked="" type="radio"/> Étendu |
| Représentation | <input checked="" type="radio"/> Texte <input type="radio"/> Icône |
| Auto | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Auto" (8 caractères) | Auto |
| Chaud | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Chaud" (8 caractères) | Heat |
| Froid | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Froid" (8 caractères) | Cool |
| Ventilation | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Ventilation" (8 caractères) | Fan |
| Sec | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Sec" (8 caractères) | Dry |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 55. Indicateur - [Climatisation] Mode - Mode Étendu.

- **Représentation** [[Texte](#) / Icône]: établit se le mode se montre par l'écran au moyen d'un texte ou d'un icône préétablit, Cette représentation dépend de la valeur de l'objet d'un byte ("**[Écran] [CX] (Climatisation) Mode - Étendu**"). Si l'option "[Texte](#)" est sélectionnée, les paramètres suivants apparaissent:
 - **Texte pour chaque mode**: établit le texte à afficher lorsque la valeur définie ci-dessus est reçue.

[Climatisation] Ventilation

| | |
|--------------------------------------|---|
| Indicateur | [Climatisation] Ventilation |
| Off/Auto [0%] | <input type="checkbox"/> |
| Nombre de niveaux | <input type="radio"/> 2: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%) <input checked="" type="radio"/> 3: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67... |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 56. Indicateur – [Climat] Ventilateur.

La valeur est actualisée au travers de l'objet de communication d'un byte "[Ecran] [CX] Ventilation".

- **Off/Auto [0%]:** [activé/désactivé] établit la prise en compte du niveau de ventilation Off/Auto ou non. Si cette case est cochée, le paramètre suivant apparaît:
 - **Comment montrer l'état Off/Auto?** [Type automatique (Icône de ventilation automatique) Type éteint I (Icône de ventilation arrêté) / Type éteint II (Nettoyer case)]:établit comment représenter l'état Off/Auto.
- **Nombre de niveaux:** établit le nombre de niveaux de vitesse de ventilation. Les options disponibles sont, en fonction de la configuration du paramètre Off/Auto:
 - **Si la case Off/Auto est cochée:**
 - [1: Max. (1% - 100%)]
 - [2: Min. (1% - 50%); Max. (51% - 100%)]
 - [3: Min. (1% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%)]

La valeur 0% ne correspond à aucun niveau, sinon à l'état Off/Auto.
 - **Si la case Off/Auto n'est pas cochée:**
 - [2: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%)]
 - [3: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 67%); Max. (68% - 100%)]

[Climat] On/Off + Mode + Etat

| | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| Indicateur | [Climatisation] On/Off + Mode + État |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |

Figure 57. Indicateur – [Climat] On/Off + Mode + Etat.

L'icône affichée dépend de la valeur de trois objets de un bit:

- “[Écran] [CX] (Climat) On/Off” = 0: aucun icône ne s'affiche.
- “[Écran] [CX] (Climatisation) On/Off” = 1 et “[Écran] [x] (Climatisation) On/Off - État” = 0: signifie que le système de climat est allumé mais détenu. L'icône à afficher dépend du mode choisi au travers de l'objet " [Écran] [CX] (Climat) On/Off - Mode" (1 = chaud ou 0 = froid). La représentation sera de type "Permanent".
- “[Écran] [CX] (Climat) On/Off” = 1 et “[Écran] [CX] (Climat) On/Off - État” = 1: signifie que le système de climatisation est allumé et en marche. L'icône à afficher dépend du mode choisi au travers de l'objet " [Écran] [CX] (Climat) Mode - On/Off " (1 = chaud -avec ondes- ou 0 = froid -avec ondes-). La représentation est de type "Progressive".

Note: pour cet indicateur, le type de représentation n'est pas configurable. Il sera toujours Permanent ou Progressif, en fonction de la valeur des objets comme expliqué ci-dessus.

[Climatisation] Mode spécial.

| | |
|--|--|
| Indicateur | [Climatisation] Mode spécial |
| Représentation | <input checked="" type="radio"/> Texte <input type="radio"/> Icône |
| Auto | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Auto" (8 caractères) | Auto |
| Confort | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Confort" (8 caractères) | Comfort |
| Veille | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Veille" (8 caractères) | Standby |
| Économique | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Économique" (8 caractères) | Economy |
| Protection du bâtiment | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Texte pour "Protection du bâtiment" (8 caractères) | Protect |
| Objet pour montrer/cacher indicateur | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Représentation | Permanent |

Figure 58. [Climatisation] Mode spécial.

- **Représentation** [Texte/Icône]: **Représentation** [Texte / Icône]: établit si le mode se montre par l'écran au moyen d'un texte ou d'un icône préétabli, Cette représentation dépend de la valeur de l'objet d'un byte "[Ecran] [CX] (Climat) **Mode – Etendu**". Si l'option "Texte" est sélectionnée, les paramètres suivants apparaissent:

- **Texte pour chaque mode**: établit le texte à afficher lorsque la valeur définie ci-dessus est reçue.

2.3.4 DOUBLE

Il est possible de diviser l'écran en 2 cases doubles.

Les mêmes types d'indicateurs peuvent être appliqués aux cases doubles que pour les cases simples (voir la section 2.3.3 pour plus de détails).

Les seules différences entre les deux types de cases sont:

- **Le nombre maximum de caractères** permis (jusqu'à 8 caractères pour les cases individuelles et jusqu'à 12 pour les cases doubles).
- **La taille de la police de texte** peut se configurer avec 2 tailles différentes pour les indicateurs de type numéro sur les paires de type horizontale.

PARAMÉTRAGE ETS

Lorsqu'une zone de l'écran est configuré comme Double, un nouvel onglet ("**Pour X**") dans l'onglet de "Écran" dans l'arborescence de la gauche.

De plus le champ **INFO** permet de changer le nom de l'onglet qui apparaît par défaut dans le menu de la gauche.

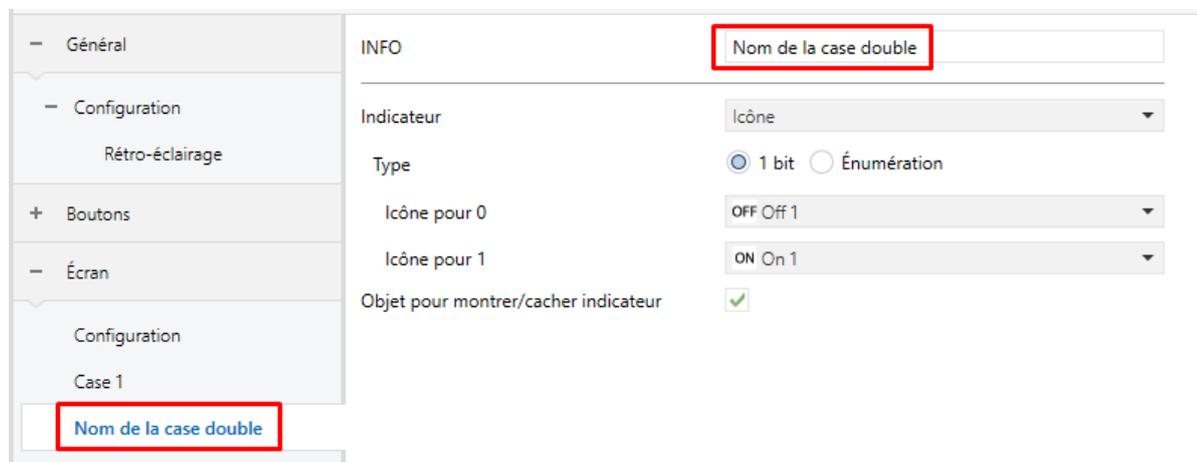


Figure 59. Écran - Case a1.

La configuration ETS pour chaque indicateur est exactement la même que pour les cases simples. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.3.3 .

2.4 ENTRÉES

Le dispositif dispose de **deux entrées analogiques/numériques**, dont chacune peut être configurée comme:

- **Entrée binaire**, pour la connexion d'un bouton poussoir ou d'un interrupteur/capteur.
- **Sonde de température**, pour connecter une sonde de température Zennio.
- **Détecteur de mouvement**, pour connecter un détecteur de mouvement (comme le modèles ZN1IO-DETEC-P et ZN1IO-DETEC-X de Zennio).

Important: *Les anciens modèles de détecteur de mouvement Zennio (par exemple, ZN110-DETEC ou ZN110-DETEC-N) ne fonctionneront pas correctement avec ce dispositif.*

2.4.1 ENTRÉE BINAIRE

Veuillez consulter le manuel spécifique “**Entrées binaires**”, disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio(www.zennio.fr).

2.4.2 SONDE DE TEMPÉRATURE

Veuillez consulter le manuel spécifique “**Sonde de température**”, disponible dans la fiche produit du dispositif sur le site web de Zennio(www.zennio.fr).

2.4.3 DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

Des détecteurs de mouvement (modèles **ZN110-DETEC-P** et **ZN110-DETEC-X** de Zennio) peuvent être connectés aux ports d'entrée du dispositif. Ceci permet au dispositif de détecter du mouvement et de la présence dans la pièce. En fonction de la détection, il est possible de configurer différentes actions de réponse. Veuillez consulter le manuel spécifique “**Détecteur de mouvement**”, disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio, (www.zennio.fr).

Consultez le manuel spécifique “**Détecteur de mouvement**”, disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio, www.zennio.fr, pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.

Notes:

- *Le détecteur de mouvement ZN110-DETEC-P est compatible avec différents dispositifs Zennio. Par contre, en fonction du dispositif auquel il est connecté, la fonctionnalité peut varier légèrement. Il est important d'accéder à la page du produit correspondant pour obtenir le document mentionné.*
 - *Les détecteurs de mouvements ZN110-DETEC et ZN110-DETEC-N **ne sont pas compatibles** avec le dispositif (ils donneront des résultats erronés s'ils sont connectés à ce dispositif).*
-

- *Le micro-interrupteur à l'arrière du modèle ZN110-DETEC-P devra être mis en position "**Type B**" pour pouvoir être utilisé avec le dispositif.*
-

2.5 THERMOSTAT

Le dispositif incorpore **un thermostat Zennio** qui peut complètement s'habiller et se personnaliser.

Pour obtenir l'information spécifique sur le fonctionnement et la configuration du thermostat Zennio, consultez le manuel spécifique "**Thermostat Zennio**", disponible dans la fiche produit du dispositif dans le site web de Zennio, www.zennio.fr.

ANNEXE I. MODES D'ILLUMINATION DES LEDS

Chaque bouton poussoir dispose d'un indicateur LED qui, par défaut (dans la majorité des fonctions), s'allume durant un bref instant lorsque le bouton est appuyé. Ce comportement est connu comme "**illumination normale**".

Cependant, dans la majeure partie des cas, il est possible de configurer des comportements alternatifs pour les LEDs. Les options disponibles dépendent de la fonction paramétrée pour le bouton poussoir, mais les options disponibles seront toujours parmi les suivantes:

- **illumination normale:** La LED s'allume un instant quand se produit un appui sur le bouton.
 - **illumination en fonction de l'état:** La LED restera allumée ou éteinte en fonction de la valeur de l'objet associée à la fonction réalisée par le bouton. La correspondance exacte entre les valeurs de l'objet et les états de la LED peut être quelque peu différente d'une fonction à une autre (elle est définie pour chaque fonction).
 - **illumination en fonction de l'état (les deux LEDs):** Applicable uniquement aux boutons principaux configurés comme paire. Les deux LEDs de la paire resteront allumées ou non, selon la valeur de l'objet associé à la fonction de cette paire de boutons et de la fonction. L'unique différence par rapport au cas antérieur est que, dans ce cas, les deux LED s'éteignent ou s'allument simultanément, comme s'il s'agissait d'un seul et unique indicateur d'état doté de deux LEDs.
 - **Objet dédié:** la LED s'allumera ou non en fonction de la valeur ("0" ou "1"; à configurer) d'un objet binaire indépendant. Dans le cas des contrôles en paire, la valeur "0" fera qu'une des LEDs s'allume (l'autre restera éteinte), alors que la valeur "1" fera changer leurs états.
-

Le Table 9 montre qu'elles options sont configurables pour chaque fonction.

| | | Désactivé. | Normal | Selon. état | Selon. état (les deux) | Objet dédié, |
|------------------|------------------------------------|------------|--------|-------------|------------------------|--------------|
| INDIVIDUEL | Désactivée | | | | | ✓ |
| | Interrupteur | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| | Appuyer & relâcher | | ✓ | | | ✓ |
| | Deux objets | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| | Scène | | ✓ | | | ✓ |
| | Constantes | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| | Régulation de la lumière | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| | Volets | | ✓ | | | ✓ |
| | Énumération | | ✓ | | | ✓ |
| | Ventilation | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| | Mode | | ✓ | | | ✓ |
| | Mode spécial | | ✓ | | | ✓ |
| | État de la chambre. | | ✓ | ✓ | | ✓ |
| PAIRE | Interrupteur | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Deux objets | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Régulation de la lumière | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Volets | | ✓ | | | ✓ |
| | Pourcentage, Compteur et flottante | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| | Énumération | | ✓ | | | ✓ |
| | Température de consigne | | ✓ | | | ✓ |
| | Mode | | ✓ | | | ✓ |
| | Mode spécial | | ✓ | | | ✓ |
| | Ventilation | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| DÉSACTIVÉ | | ✓ | | | | |

Table 9 Fonctions - Options de contrôle d'illumination des LEDs

Note: En ce qui concerne les LEDs, il convient de différencier les cas suivants:

- Bouton désactivé: il ne sera pas fonctionnel. LED éteinte.
- Bouton poussoir activé comme contrôle individuel de type "indicateur LED", sera sans fonction, mais la LED pourra s'allumer ou s'éteindre au moyen d'un objet binaire (comportement similaire à l'illumination au moyen d'un objet dédié).
- Boutons poussoir activés comme contrôle d'un autre type: le comportement de la LED sera configurable (étant aussi possible de la laisser éteinte), comme défini dans la table suivante.

Bien que le comportement des LEDs de chaque contrôle peut être configuré séparément, il est aussi possible de définir un **comportement général pour tous**, n'étant pas ainsi nécessaire de configurer les mêmes options plusieurs fois. Dans le cas de choisir cette option générale, les options sont:

- **Normale.**
- **Selon l'état(s'il est disponible).** En fonctions où l'option "dépendant de l'état" n'est pas disponible il s'appliquera l'éclairage normale.
- **[Selon l'état (s'il est disponible) (les deux LEDs)]** En fonctions où l'option "dépendant de l'état" n'est pas disponible il s'appliquera l'éclairage normale.
- **Objet dédié.** Il s'incluera dans la topologie du projet un objet de communication binaire pour chaque contrôle, de manière que la LED pour chaque contrôle s'allume/s'éteint dépendant de son propre objet.

PARAMÉTRAGE ETS

Pour obtenir des détails sur la configuration des modes de contrôle d'illumination des LEDs, veuillez consulter les pages relatives à la fonction spécifique assignée au bouton poussoir (section 2.2).

Si un **comportement similaire pour toutes les LEDs** est désiré, le paramètre "**Contrôle illumination LED (tous les boutons)**" disponible dans l'onglet de configuration "**GÉNÉRAL**"

ANNEXE III. OBJETS DE COMMUNICATION

- La colonne "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de celles permises par la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification particulière de par une définition ou une restriction du standard KNX ou du programme d'application.

| Numéro | Taille | E/S | Drapeaux | Type de donnée (DPT) | Intervalle fonctionnel | Nom | Fonction |
|--------------------|----------|-----|--------------|----------------------|------------------------|--|---|
| 1 | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Heartbeat] Objet pour envoyer '1' | Envoi de '1' périodiquement |
| 2 | 1 byte | E | CT-WU | DPT_SceneNumber | 0-63 | [Général] Scène: recevoir | 0-63 (exécuter scène 1-64) |
| 3 | 1 byte | | CT--- | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Général] Scène: envoyer | 0-63/128-191 (exécuter/garder scène 1-64) |
| 4 | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Général] Échelle de température | 0 = °C; 1 = °F |
| 5 | 1 bit | E | C--W- | DPT_State | 0/1 | [Général] Activité | 0 = Inactivité; 1 = Activité |
| 6 | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Enable | 0/1 | [Général] Capteur de proximité | 0 = Désactiver; 1 = Activer |
| 7 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Détection de proximité externe | 1 = Détection |
| 8 | 1 bit | | CT--- | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Détection de proximité | Envoi 1 lorsque se détecte une proximité |
| 9 | 1 bit | | CT--- | DPT_Bool | 0/1 | [Général] Luminosité (1 bit) | 0 = Au-dessus du seuil; 1 = En-dessous du seuil |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Bool | 0/1 | [Général] Luminosité (1 bit) | 0 = En-dessous du seuil; 1 = Au-dessus du seuil |
| 10 | 1 byte | S | C-R-- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Général] Luminosité (pourcentage) | 0 % ... 100% |
| 12 | 3 bytes | E | CT-WU | DPT_TimeOfDay | 0:00:00 - 23:59:59 | [Général] Heure | Heure, référence externe |
| 13 | 2 bytes | E | CT-WU | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Général] Température Externe | Température à afficher |
| 14 | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Général] Message de Bienvenue | 0 = Terminer bienvenue; 1 = Lancer bienvenue |
| 15, 16, 17, 18 | 14 bytes | E | C--W- | | | [Général] Message de bienvenue - Ligne X | Texte à afficher sur la ligne X de l'écran |
| 19 | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Général] Objet de Bienvenue | Objet envoyé au premier appui |
| 20, 21, 22, 23, 24 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Switch | 0/1 | [Général] Objet de bienvenue - Condition additionnelle | Condition additionnelle objet x |
| 25 | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Enable | 0/1 | [Général] Blocage des boutons | 0 = Débloquer; 1 = Bloquer |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Enable | 0/1 | [Général] Blocage des boutons | 0 = Bloquer; 1 = Débloquer |
| 26 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Fonction nettoyage | 0 = Rien; 1 = Nettoyage |
| 27 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Alarm | 0/1 | [Général] Alarme | 0 = Arrêter alarme; 1 = Commencer alarme |
| | 1 bit | E | C--W- | DPT_Alarm | 0/1 | [Général] Alarme | 1 = Arrêter alarme; 0 = Commencer alarme |
| 28, 35, 42, 49 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] LED On/Off | 0 = Off; 1 = On |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] LED On/Off | 0 = Allumé; 1 = Éteint |

| | | | | | | | |
|----------------|-------|-------|----------|---------------|--|--|---|
| 28 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] LED On/Off | 0 = Allumé; 1 = Éteint |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] LED On/Off | 0 = Éteint; 1 = Allumé |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PGauche] LED On/Off | 0 = Allumé; 1 = Éteint |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PGauche] LED On/Off | 0 = Éteint; 1 = Allumé |
| 29, 36, 43, 50 | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [IX] Lumière - On/Off | (Appui court) Commuter entre On et Off |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Volet - Stop/Pas | (Appui court) 0 = Arrêter Volet/Pas vers Haut; 1 = Arrêter Volet/Pas vers Bas |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Volet - Stop | (Fin d'appui) Arrêter volet |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Interrupteur "0" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Interrupteur "1" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Interrupteur "0/1" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Appuyer/Relâcher | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Deux objets - Appui court "1" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Deux objets - Appui court "0" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Deux objets - Appui court "0/1" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Step | 0/1 | [Px][Ix] Contrôle de ventilation de type 1 bit | 0 = Diminuer; 1 = Augmenter |
| 29 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Btn] [IX] (Climat) Mode | Changement rotatif du mode lors d'un appui court |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Interrupteur | Gauche = 0, Droite = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Deux objets - Appui court | Gauche = 1, Droite = 0 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Deux objets - Appui court | Gauche = 0, Droite = 1 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Lumière - On/Off | (Appui court) Gauche = Off; Droite = On |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Stop / Pas | (Appui court) Gauche = Arrêter / Pas vers bas; Droite = Arrêter / Pas vers haut |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Stop | (Fin d'appui) Gauche = Détenir - Baisser; Droite = Arrêter - haut |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Btn] [BtnSupérieur] (Climat) Mode | Gauche = Froid; Droite = Chaud |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Interrupteur | Gauche = 1, Droite = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Lumière - On/Off | (Appui court) Gauche = On; Droite = Off |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Stop / Pas | (Appui court) Gauche = Arrêter / Pas vers haut; Droite = Arrêter / Pas vers bas |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Stop | (Fin d'appui) Gauche = Stop-montée; Droite = Stop-descente |
| 1 bit | E | CT-W- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton][BtnSupérieur] Contrôle de ventilation de type 1 bit | 0 = Diminuer; 1 = Augmenter | |

| | | | | | | | |
|----------------|-------|---|--------------|---------------|-----|---|---|
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Interrupteur | Baisser = 0; Monter = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Interrupteur | Baisser = 1; Monter = 0 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Deux objets - Appui court | Baisser = 0; Monter = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Deux objets - Appui court | Baisser = 1; Monter = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Lumière - On/Off | (Appui court) Inférieur = Off; Supérieur = On |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Lumière - On/Off | (Appui court) Inférieur = On; Supérieur = Off |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Volet - Stop / Pas | (Appui court) Inférieur = Détenir / Pas bas; Supérieur = Détenir / Pas haut |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Volet - Stop / Pas | (Appui court) Inférieur = Détenir / Pas haut; Supérieur = Détenir / Pas bas |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Volet - Stop | (Fin d'appui) Inférieur = Stop-descente; Supérieur = Stop-montée |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Volet - Stop | (Fin d'appui) Inférieur = Stop-montée; Supérieur = Stop-descente |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton][BtnGauche] Contrôle de ventilation de type 1 bit | 0 = Diminuer; 1 = Augmenter |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Btn] [PGauche] (Climat) Mode | Bas = Froid; Haut = Chaud |
| 30, 37, 44, 51 | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Volet - Bouger | (Appui long) 0 = Monter; 1 = Descendre |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [Ix] Volet - Bouger | (Début d'appui) 0= Monter; 1 = Descendre |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [Ix] Deux objets - Appui long: "1" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [Ix] Deux objets - Appui long: "0" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [Ix] Deux objets - Appui long: "0/1" | Contrôle de 1 bit |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui court |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui long |
| 30 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnSupérieur] Deux objets - Appui long | Gauche = 0, Droite = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton] [BtnSupérieur] Deux objets - Appui long | Gauche = 1, Droite = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Bouger | (Appui long) Gauche = Baisser; Droite = Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Bouger | (Début de l'appui) Gauche = Baisser; Droite = Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [PSup] Volet - Bouger | (Appui long) Gauche = Monter; Droit = Baisser |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton] [BtnSup] Volet - Bouger | (Début de l'appui) Gauche = Monter; Droit |

| | | | | | | | |
|----------------|--------|---|--------------|---------------------|--|--|---|
| | | | | | | | = Baisser |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton][BtnSupérieur] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui long |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton][BtnSupérieur] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui court |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Btnauche] Deux objets - Appui Long | Baisser = 0; Monter = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [Btnauche] Deux objets - Appui Long | Baisser = 1; Monter = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Volet - Bouger | (Appui long) Inférieur = Baisser; Supérieur = Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Volet - Bouger | (Appui long) Inférieur = Monter; Supérieur = Descendre |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Volet - Bouger | (Début de l'appui) Inférieur = Baisser; Supérieur = Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton] [BtnGauche] Volet - Bouger | (Début de l'appui) Inférieur = Monter; Supérieur = Baisser |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton][BtnGauche] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui court |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton][BtnGauche] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui long |
| 31, 38, 45, 52 | 4 bits | E | CT-W- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Bouton poussoir] [Ix] Lumière - Variation | (Appui long) Commuter entre augmenter et baisser la variation |
| 31 | 4 bits | E | CT-W- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Bouton poussoir] [BtnSup] Lumière - Variation | (Appui long) Gauche = plus sombre; Droite = Plus brillant |
| | 4 bits | E | CT-W- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) | [Bouton poussoir] [BtnSup] Lumière - Variation | (Appui long) Gauche = Plus brillant; Droite = plus sombre |

| | | | | | | | |
|----------------|--------|---|-----------------|---------------------|---|---|--|
| | | | | | ... | | |
| | 4 bits | E | CT - W - | DPT_Control_Dimming | 0xF (Monter 1%) 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... | [Bouton] [BtnGauche] Lumière - Variation | (Appui long) Inférieur = plus sombre; Supérieur = Plus brillant |
| | 4 bits | E | CT - W - | DPT_Control_Dimming | 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... | [Bouton] [BtnGauche] Lumière - Variation | (Appui long) Inférieur = Plus brillant; Supérieur = plus sombre |
| 32, 39, 46, 53 | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [IX] Énumération | Changement rotatif de la valeur |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [Ix] Position de volet | 0 - 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [Ix] Contrôle de variation (état) | 0 - 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Valeur de 1 byte entier sans signe | 0 ... 255 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton][Ix] Valeur de 1 byte entier avec signe | -128 ... 127 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [Ix] Deux objets - Appui court (1 byte) | Envoyer la valeur sélectionnée de 1 byte avec appui court |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton][Ix] Valeur de 1 byte pourcentage | 0 % ... 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 50 %, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 33 %, 67 %, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 25 %, 50 %, 75 %, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 1 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation | 1, 2 |

| | | | | | | |
|--------|---|--------------|--------------------|-------------|---|-------------------------------------|
| | | | | | (énuméré) | |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 0, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 0, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 0, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 0, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton][Ix] Contrôle de ventilation (énuméré) | 0, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 0 %, 20 %, 40 %, 60 %, 80 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 0%, 33%, 67%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 0%, 50%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 0%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | 0%, 25%, 50%, 75%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | Auto, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | Auto, 20 %, 40 %, 60 %, 80 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | Auto, 25 %, 50 %, 75 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | Auto, 33 %, 67 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type pourcentage | Auto, 50%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type énumération | Auto, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type énumération | Auto, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type énumération | Auto, 1, 2, 3 |

| | | | | | | | |
|----|--------|-----|-------------------|--------------------|--|---|--|
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type énumération | Auto, 1, 2, 3, 4 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][Ix] Contrôle de ventilation de type énumération | Auto, 1, 2, 3, 4, 5 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_SceneControl | 0-63 | [Bouton poussoir][Ix] Scène: envoyer | 0-63 (exécuter scène 1-64) |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Bouton poussoir][Ix] Scène: envoyer | 0-63/128-191 (exécuter/garder scène 1-64) |
| | 1 byte | E | CT - W - | | 0-2 | [Bouton poussoir][Ix] Objets d'état de la chambre: | 0 = Normal, 1 = Faire la chambre, 2 = Ne pas déranger |
| | 1 byte | E/S | CTRW U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Bouton poussoir][Ix] (Climatisation) Contrôle de mode spécial | Auto, confort, veille, économique, protection |
| | 1 byte | E/S | CTRW - | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Btn] [Ix] (Climat) Mode - Etendu | Changement rotatif du mode lors d'un appui court |
| 32 | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnSup] Pourcentage | Gauche = Diminuer pourcentage; Droite = Augmenter pourcentage. |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnSup] Pourcentage | Gauche = Augmenter pourcentage; Droite = Diminuer pourcentage. |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 1-byte sans signe | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 1-byte sans signe | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Énumération | Changement rotatif de la valeur lors d'un appui court |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Btn][BtnSup] (Climat) Mode - Etendu | Changement rotatif du mode lors d'un appui court |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 1-byte avec signe | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 1-byte avec signe | Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnSup] Contrôle de variation (état) | 0 - 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 50%, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 33%, 67%, 100 % |

| | | | | | | |
|--------|---|-----------------|--------------------|---|---|---|
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 25%, 50%, 75%, 100 % |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 1 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 1, 2 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Bouton poussoir][BtnSup] (Climatisation) Contrôle de mode spécial | Auto, confort, veille, économique, protection |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 0, 1 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 0, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 0, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 0, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | 0, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 33%, 67%, 100 % |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 50%, 100 % |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 100 % |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 25%, 50%, 75%, 100% |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 100% |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 20 %, 40 %, 60 %, 80 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 25 %, 50 %, 75 %, 100 % |

| | | | | | | |
|--------|---|--------------|--------------------|-------------|--|---|
| | | | | | ventilation (pourcentage) | |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 33 %, 67 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 50%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | Auto, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | Auto, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | Auto, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | Auto, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSup] Contrôle de ventilation énuméré | Auto, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Pourcentage | Inférieur = Diminuer pourcentage; Supérieur = Augmenter pourcentage. |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Pourcentage | Inférieur = Augmenter pourcentage; Supérieur = Diminuer pourcentage. |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 1-byte avec signe | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 1-byte avec signe | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 1-byte sans signe | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 1-byte sans signe | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Énumération | Changement rotatif de la valeur lors d'un appui court |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Contrôle de variation (état) | 0 - 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 50%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 50%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 50%, 100 % |

| | | | | | | |
|--------|---|--------------|--------------------|-------------|--|-------------------------------------|
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 33 %, 67 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 33%, 67%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 33%, 67%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 25 %, 50 %, 75 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 25%, 50%, 75%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 25%, 50%, 75%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 20 %, 40 %, 60 %, 80 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | Auto, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 0, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | Auto, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 0, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | Auto, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 0, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | Auto, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 0, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération | Auto, 1, 2, 3, 4, 5 |

| | | | | | | |
|----------------|---------|---|-----------------|--------------------|--|--|
| | | | | | ventilation énumération | |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération 0, 1, 2, 3, 4, 5 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Contrôle de ventilation énumération 1, 2, 3, 4, 5 |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Btn][BtnGauche] (Climat) Mode - Etendu Changement rotatif du mode lors d'un appui court |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Bouton poussoir][BtnGauche] (Climatisation) Contrôle de mode spécial Auto, confort, veille, économique, protection |
| 33, 40, 47, 54 | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [Ix] Deux objets - Appui long (1 byte) Envoyer la valeur sélectionnée de 1 byte avec appui long |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][Ix] Indicateur de ventilation 0 % ... 100% |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][Ix] Indicateur de ventilation Valeur énumérée |
| 33 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnSupérieur] Indicateur de ventilation 0 % ... 100% |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnSupérieur] Indicateur de ventilation Valeur énumérée |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnGauche] Indicateur de ventilation 0 % ... 100% |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnGauche] Indicateur de ventilation Valeur énumérée |
| 34, 41, 48, 55 | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir][Ix] Valeur de 2 bytes entier sans signe 0 ... 65535 |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir][Ix] Valeur de 2 bytes entier avec signe -32768 ... 32767 |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir][Ix] Valeur de 2 bytes virgule flottante -671088.64 ... 670760.96 |
| 34 | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 2-bytes avec signe "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 2-bytes avec signe Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Flottante "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Flottante Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnSupérieur] (Climat) "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |

| | | | | | | |
|----|---------|---|--------------|--------------------|-------------------------|--|
| | | | | | Température de consigne | |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnSupérieur] (Climat) Température de consigne Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 2-bytes sans signe "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnSup] Compteur - 2-bytes sans signe Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 2-bytes avec signe Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 2-bytes avec signe Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 2-bytes sans signe Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Compteur - 2-bytes sans signe Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT-W- | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Flottante Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT-W- | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] Flottante Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] (Climat) Température de consigne Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT-W- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnGauche] (Climat) Température de consigne Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 49 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] LED On/Off 0 = Allumé; 1 = Éteint |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] LED On/Off 0 = Éteint; 1 = Allumé |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] LED On/Off 0 = Éteint; 1 = Allumé |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] LED On/Off 0 = Allumé; 1 = Éteint |
| 50 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInf] Interrupteur Gauche = 0, Droite = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInf] Interrupteur Gauche = 1, Droite = 0 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Deux objets - Appui court Gauche = 0, Droite = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Deux objets - Appui court Gauche = 1, Droite = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Lumière - On/Off (Appui court) Gauche = Off; Droite = On |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Lumière - On/Off (Appui court) Gauche = On; Droite = Off |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Stop / Pas (Appui court) Gauche = Arrêter / Pas vers bas; Droite = Arrêter / Pas vers haut |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Stop / Pas (Appui court) Gauche = Arrêter / Pas vers haut; Droite = Arrêter / Pas vers bas |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - (Fin d'appui) Gauche = Détenir - Baisser; |

| | | | | | | |
|----|-------|---|--------------|---------------|------------|---|
| | | | | | Stop / Pas | Droite = Arrêter - haut |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Stop / Pas (Fin d'appui) Gauche = Stop-montée; Droite = Stop-descente |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation de type 1 bit 0 = Diminuer; 1 = Augmenter |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] (Climat) Mode Gauche = Froid; Droite = Chaud |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Interrupteur Baisser = 0; Monter = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Interrupteur Baisser = 1; Monter = 0 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Deux objets - Appui court Baisser = 0; Monter = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Deux objets - Appui court Baisser = 1; Monter = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Lumière - On/Off (Appui court) Inférieur = Off; Supérieur = On |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Lumière - On/Off (Appui court) Inférieur = On; Supérieur = Off |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Stop / Pas (Appui court) Inférieur = Détenir / Pas bas; Supérieur = Détenir / Pas haut |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Stop / Pas (Appui court) Inférieur = Détenir / Pas bas; Supérieur = Détenir / Pas haut |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Stop (Fin d'appui) Bas = Détenir - Baisser; Haut = Arrêter - Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Stop (Fin d'appui) Bas = Stop - Montée; Haut = Stop - Baisser |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Step | 0/1 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation de type 1 bit 0 = Diminuer; 1 = Augmenter |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] (Climat) Mode Bas = Froid; Haut = Chaud |
| 51 | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Deux objets - Appui long Gauche = 0, Droite = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Deux objets - Appui long Gauche = 1, Droite = 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Bouger (Appui long) Gauche = Baisser; Droite = Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Bouger (Appui long) Gauche = Monter; Droit = Baisser |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Bouger (Début de l'appui) Gauche = Baisser; Droite = Monter |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Volet - Bouger (Début de l'appui) Gauche = Monter; Droit = Baisser |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation - Mode auto Changer mode auto avec appui court |

| | | | | | | | |
|----|--------|---|---------------|---------------------|--|---|---|
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui long |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Deux objets - Appui long | Baisser = 0; Monter = 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Deux objets - Appui long | Baisser = 1; Monter = 0 |
| | 1 bit | | CT---- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Bouger | (Appui long) Inférieur = Baisser; Supérieur = Monter |
| | 1 bit | | CT---- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Bouger | (Appui long) Inférieur = Monter; Supérieur = Baisser |
| | 1 bit | | CT---- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Bouger | (Début de l'appui) Inférieur = Baisser; Supérieur = Monter |
| | 1 bit | | CT---- | DPT_UpDown | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Volet - Bouger | (Début de l'appui) Inférieur = Monter; Supérieur = Baisser |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui court |
| | 1 bit | E | CT-WU | DPT_Switch | 0/1 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation - Mode auto | Changer mode auto avec appui long |
| 52 | 4 bits | E | CT-W- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Lumière - Variation | (Appui long) Gauche = plus sombre; Droite = Plus brillant |
| | 4 bits | E | CT-W- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Lumière - Variation | (Appui long) Gauche = Plus brillant; Droite = plus sombre |
| | 4 bits | E | CT-W- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Bouton poussoir] [BtnDroit] Lumière - Variation | (Appui long) Inférieur = plus sombre; Supérieur = Plus brillant |

| | | | | | | | |
|----|--------|---|-----------------|---------------------|--|---|---|
| | 4 bits | E | CT - W - | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Bouton poussoir] [BtnDroit] Lumière - Variation | (Appui long) Inférieur = Plus brillant; Supérieur = plus sombre |
| 53 | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnInf] Pourcentage | Gauche = Diminuer pourcentage; Droite = Augmenter pourcentage. |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnInf] Pourcentage | Gauche = Augmenter pourcentage; Droite = Diminuer pourcentage. |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur 1-byte avec signe | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur 1-byte avec signe | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur 1-byte sans signe | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur 1-byte sans signe | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnInf] Énumération | Changement rotatif de la valeur lors d'un appui court |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Contrôle de variation (état) | 0 - 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 50%, 100% |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 50%, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 50%, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 33 %, 67 %, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 33%, 67%, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 33%, 67%, 100 % |
| | 1 byte | E | CT - W - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 25 %, 50 %, 75 %, 100 % |

| | | | | | | |
|--------|---|--------------|--------------------|-----------------------|---|--|
| | | | | | ventilation (pourcentage) | |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 25%, 50%, 75%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 25%, 50%, 75%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 20 %, 40 %, 60 %, 80 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] (Climat) Mode - Etendu | Changement rotatif du mode lors d'un appui court |

| | | | | | | |
|--------|---|--------------|--------------------|---|---|---|
| | | | | 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | | |
| 1 byte | E | CT-WU | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Bouton poussoir][BtnInférieur] (Climatisation) Contrôle de mode spécial | Auto, confort, veille, économique, protection |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Pourcentage | Inférieur = Diminuer pourcentage; Supérieur = Augmenter pourcentage. |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Pourcentage | Inférieur = Augmenter pourcentage; Supérieur = Diminuer pourcentage. |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 1 - byte avec signe | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 1 - byte avec signe | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 1 - byte sans signe | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 1 - byte sans signe | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Énumération | Changement rotatif de la valeur lors d'un appui court |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Contrôle de variation (état) | 0 - 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 50%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 50%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 50%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 33 %, 67 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 33%, 67%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 33%, 67%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 25 %, 50 %, 75 %, 100 % |

| | | | | | | |
|--------|---|--------------|--------------------|------------------------------------|--|--|
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 25%, 50%, 75%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 25%, 50%, 75%, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | Auto, 20 %, 40 %, 60 %, 80 %, 100 % |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (pourcentage) | 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 1 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2, 3 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2, 3, 4 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | Auto, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 0, 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Contrôle de ventilation (énumération) | 1, 2, 3, 4, 5 |
| 1 byte | E | CT-W- | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid | [Bouton poussoir] [BtnDroite] (Climat) Mode - Etendu | Changement rotatif du mode lors d'un appui court |

| | | | | | | | |
|---------|---------|-----------------|-----------------|---------------------|---|--|---|
| | | | | | 9 = Vent 14 = Sec | | |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Bouton poussoir][BtnDroite] (Climatisation) Contrôle de mode spécial | Auto, Confort, Veille, Économique, Protection |
| 54 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Indicateur de ventilation | 0 % ... 100% |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnInférieur] Indicateur de ventilation | Valeur énumérée |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Bouton poussoir][BtnDroite] Indicateur de ventilation | 0 % ... 100% |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton poussoir][BtnDroite] Indicateur de ventilation | Valeur énumérée |
| 55 | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur - 2 - byte avec signe | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur - 2 - byte avec signe | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur - 2-byte sans signe | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Compteur - 2-byte sans signe | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnInf] Flottante | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnInf] Flottante | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] (Climat) Température de consigne | "Gauche = Diminuer, Droite = Augmenter", |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] (Climat) Température de consigne | "Gauche = Augmenter, Droite = Diminuer". |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 2 - bytes avec signe | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 2 - bytes avec signe | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 2 - bytes sans signe | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Compteur - 2 - bytes sans signe | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Flottante | Inférieur = Diminuer; Supérieur = Augmenter |
| | 2 bytes | E | CT - W - | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] Flottante | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 2 bytes | E | CT - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] (Climat) | Inférieur = Diminuer; Supérieur = | |

| | | | | | | | |
|----------------|---------|---|------------------|------------------------------|---------------------|--|--|
| | | | | | | Température de consigne | Augmenter |
| | 2 bytes | E | C T - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] (Climat) Température de consigne | Inférieur = Augmenter; Supérieur = Diminuer |
| 56 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Traduction - langue principale | 0 = Rien; 1 = Choisir cette langue |
| 57 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Traduction - langue 2 | 0 = Rien; 1 = Choisir cette langue |
| 58 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Traduction - langue 3 | 0 = Rien; 1 = Choisir cette langue |
| 59 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Traduction - langue 4 | 0 = Rien; 1 = Choisir cette langue |
| 60 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Traduction - langue 5 | 0 = Rien; 1 = Choisir cette langue |
| 61 | 1 byte | E | C - - W - | | 0-5 | [Général] Traduction - Choix de la langue | 0 = Principale; 1 = Lang. 2; ... ; 4 = Langue 5 |
| 62 | 2 bytes | E | C - - W - | DPT_LanguageCodeAlpha2_ASCII | | [Général] Traduction - Choix de la langue | Sélection de la langue avec code de deux lettres ISO 639-1 |
| 63, 71, 79, 87 | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [Cx] Montrer/cacher indicateur | 0 = Cacher indicateur; 1 = montrer indicateur |
| 63 | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [BtnSupérieur] Montrer/cacher indicateur | 0 = Cacher indicateur; 1 = montrer indicateur |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [BtnGauche] Montrer/cacher indicateur | 0 = Cacher indicateur; 1 = montrer indicateur |
| 64, 72, 80, 88 | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Ecran] [Cx] (Climat) Mode | Affichage icône du mode (0 = Froid; 1 = Chaud) |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Écran] [Cx] (Climatisation) Mode - On/Off | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 0) |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [Cx] Texte - 1-bit | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [Cx] Icône - 1-bit | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| 64 | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [BoutonSupérieur] Icône - 1-bit | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Ecran] [BtnSupérieur] (Climat) Mode | Affichage icône du mode (0 = Froid; 1 = Chaud) |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [BoutonSupérieur] Texte - 1-bit | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Écran] [BtnSupérieur] (Climatisation) Mode - On/Off | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 0) |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [BoutonGauche] Icône - 1-bit | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Ecran] [BoutonGauche] Texte - 1-bit | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Ecran] [BtnGauche] (Climat) Mode | Affichage icône du mode (0 = Froid; 1 = Chaud) |
| | 1 bit | E | C T - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Écran] [BtnGauche] (Climatisation) Mode - On/Off | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 0) |

| | | | | | | | |
|----------------|--------|-----------------|-----------------|---|--|--|--|
| 65, 73, 81, 89 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [Cx] (Climatisation) On/Off | 0 = Off (cacher indicateur); 1 = On (montrer mode ou état) |
| 65 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnSupérieur] (Climatisation) On/Off | 0 = Off (cacher indicateur); 1 = On (montrer mode ou état) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnGauche] (Climatisation) On/Off | 0 = Off (cacher indicateur); 1 = On (montrer mode ou état) |
| 66, 74, 82, 90 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [Cx] (Climatisation) On/Off - État | 0=Arrêté; 1=En fonctionnement (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 1) |
| 66 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnSupérieur] (Climatisation) On/Off - État | 0=Arrêté; 1=En fonctionnement (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 1) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnGauche] (Climatisation) On/Off - État | 0=Arrêté; 1=En fonctionnement (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 1) |
| 67, 75, 83, 91 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ecran] [Cx] Nombre - Pourcentage | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (1-byte sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (1-byte avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Ecran] [Cx] Texte - Enumération | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Ecran] [Cx] (Climat) Mode - Etendu | Montrer le type d'icône |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [Cx] Ventilateur | 2 niveaux: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [Cx] Ventilateur | 3 niveaux: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [Cx] Ventilateur | Off / Auto + 1 niveau: Off/Auto = 0%; Máx. (1% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [Cx] Ventilateur | Off / Auto + 2 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [Cx] Ventilateur | Off / Auto + 3 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Ecran] [Cx] Icône - Enumération | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Ecran] [Cx] (Climat) Mode - Etendu | Montrer le type d'icône | |

| | | | | | | | |
|--------|--------|-----------------|-----------------|--------------------|--|---|--|
| 67 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Écran] [BtnSupérieur] (Climat) Mode - Étendu | Montrer le type d'icône |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnSupérieur] Ventilateur | 3 niveaux: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnSupérieur] Ventilateur | 2 niveaux: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton] [BtnSupérieur] Numéro - Compteur (1-byte avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton] [BtnSupérieur] Numéro - Compteur (1-byte sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnSupérieur] Nombre - Pourcentage | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Écran] [BtnSupérieur] (Climat) Mode - Étendu | Montrer le type d'icône |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnSupérieur] Texte - Enumération | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnSupérieur] Ventilateur | Off / Auto + 2 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnSupérieur] Ventilateur | Off / Auto + 3 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnSupérieur] Icône- Enumération | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnSupérieur] Ventilateur | Off / Auto + 1 niveau: Off/Auto = 0%; Máx. (1% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnGauche] Icône- Enumération | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnGauche] Nombre - Pourcentage | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton] [BtnGauche] Numéro - Compteur (1-byte sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton] [BtnGauche] Numéro - Compteur (1-byte avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnGauche] Texte - Enumération | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnGauche] Ventilateur | 2 niveaux: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnGauche] Ventilateur | 3 niveaux: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) | |

| | | | | | | | |
|----------------|---------|---|-----------------|--------------------|--|---|--|
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnGauche] Ventilateur | Off / Auto + 1 niveau: Off/Auto = 0%; Máx. (1% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnGauche] Ventilateur | Off / Auto + 2 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnGauche] Ventilateur | Off / Auto + 3 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Écran] [BtnGauche] (Climat) Mode - Etendu | Montrer le type d'icône |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Écran] [BtnGauche] (Climat) Mode - Etendu | Montrer le type d'icône |
| 68, 76, 84, 92 | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (2-byte sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton] [CX] Numéro - Compteur (2-bytes avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Écran] [Cx] Nombre - Virgule flottante (2-bytes) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Écran] [Cx] (Climat) Température | Affichage de la valeur de l'objet (entre -99°C et 199°C) |
| 68 | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton] [BtnSupérieur] Numéro - Compteur (2-byte sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton] [BtnSupérieur] Numéro - Compteur (2-bytes avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Écran] [BtnSupérieur] (Climat) Température | Affichage de la valeur de l'objet (entre -99°C et 199°C) |
| | 2 bytes | E | CT - W U | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Écran] [BtnSupérieur] Nombre - Virgule flottante (2-bytes) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Écran] [BtnGauche] Numéro - Compteur (2-bytes avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton] [BtnGauche] Numéro - Compteur (2-bytes sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Écran] [BtnGauche] Nombre - Virgule flottante (2-bytes) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Écran] [BtnGauche] (Climat) Température | Affichage de la valeur de l'objet (entre -99°C et 199°C) |
| 69, 77, 85, 93 | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Ucount | | [Bouton] [Cx] Numéro - Compteur (4-bytes sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Count | | [Écran] [Cx] Numéro - Compteur (4-bytes avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |

| | | | | | | | |
|----------------|----------|---|----------|--------------------|---------|--|--|
| 69 | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Count | | [Écran] [BtnSupérieur] Numéro - Compteur (4-bytes avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Ucount | | [Écran] [BtnSupérieur] Numéro - Compteur (4-bytes sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Count | | [Écran] [BtnGauche] Numéro - Compteur (4-bytes avec signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Ucount | | [Bouton] [BtnGauche] Numéro - Compteur (4-bytes sans signe)) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 70, 78, 86, 94 | 14 bytes | E | CT - W U | | | [Écran] [Cx] Texte venant de l'objet | Se montre le texte reçu |
| 70 | 14 bytes | E | CT - W U | | | [Écran] [BtnSupérieur] Texte venant de l'objet | Se montre le texte reçu |
| | 14 bytes | E | CT - W U | | | [Écran] [BtnGauche] Texte venant de l'objet | Se montre le texte reçu |
| 87 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnInférieur] Montrer/cacher indicateur | 0 = Cacher indicateur; 1 = montrer indicateur |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnDroite] Montrer/cacher indicateur | 0 = Cacher indicateur; 1 = montrer indicateur |
| 88 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnInf] Icône - 1-bit | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnInf] Texte - 1-bit | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] (Climat) Mode | Affichage icône du mode (0 = Froid; 1 = Chaud) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Écran] [BtnInférieur] (Climatisation) Mode - On/Off | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 0) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnDroite] Icône - 1-bit | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnDroite] Texte - 1-bit | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Bouton poussoir] [BtnDroite] (Climat) Mode | Affichage icône du mode (0 = Froid; 1 = Chaud) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Écran] [BtnDroite] (Climatisation) Mode - On/Off | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 0) |
| 89 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnInférieur] (Climatisation) On/Off | 0 = Off (cacher indicateur); 1 = On (montrer mode ou état) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnDroite] (Climatisation) On/Off | 0 = Off (cacher indicateur); 1 = On (montrer mode ou état) |
| 90 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnInférieur] (Climatisation) On/Off - État | 0=Arrêté; 1=En fonctionnement (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 1) |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Switch | 0/1 | [Écran] [BtnDroite] (Climatisation) On/Off - État | 0=Arrêté; 1=En fonctionnement (l'icône du mode est affiché quand On/Off = 1 et état = 1) |
| 91 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnInférieur] Icône- Enumération | Affichage de l'icône choisi quand une |

| | | | | | | |
|--------|---|-----------------|--------------------|--|---|--|
| | | | | | | nouvelle valeur est reçue |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnInférieur] Nombre - Pourcentage | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton] [BtnInférieur] Numéro - Compteur (1-byte sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton] [BtnInférieur] Numéro - Compteur (1-byte avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnInférieur] Texte - Enumération | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnInférieur] Ventilateur | 2 niveaux: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnInférieur] Ventilateur | 3 niveaux: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnInférieur] Ventilateur | Off / Auto + 1 niveau: Off/Auto = 0%; Máx. (1% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnInférieur] Ventilateur | Off / Auto + 2 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnInférieur] Ventilateur | Off / Auto + 3 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Écran] [BtnInférieur] (Climat) Mode - Étendu | Montrer le type d'icône |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Écran] [BtnInférieur] (Climat) Mode - spécial | Montrer le type d'icône |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnDroite] Icône- Enumération | Affichage de l'icône choisi quand une nouvelle valeur est reçue |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnDroite] Nombre - Pourcentage | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Bouton] [BtnDroite] Numéro - Compteur (1-byte sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Count | -128 - 127 | [Bouton] [BtnDroite] Numéro - Compteur (1-byte avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Écran] [BtnDroite] Texte - Enumération | Affichage du texte configuré quand une nouvelle valeur est reçue |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnDroite] Ventilateur | 2 niveaux: Min. (0% - 50%); Max. (51% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnDroite] Ventilateur | 3 niveaux: Min. (0% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) |
| 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnDroite] Ventilateur | Off / Auto + 1 niveau: Off/Auto = 0%; Máx. |

| | | | | | | | |
|----|----------|---|-----------------|--------------------|--|---|--|
| | | | | | | (1% - 100%) | |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnDroite] Ventilateur Off / Auto + 2 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 50%); Max. (51% - 100%) | |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Écran] [BtnDroite] Ventilateur Off / Auto + 3 niveau: Off / Auto = 0%; Min. (1% - 33%); Moy. (34% - 66%); Max. (67% - 100%) | |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACContrMode | 0 = Auto 1 = Chaud 3 = Froid 9 = Vent 14 = Sec | [Ecran] [BtnDroite] (Climat) Mode - Etendu Montrer le type d'icône | |
| | 1 byte | E | CT - W U | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Ecran] [BtnDroite] (Climat) Mode - spécial Montrer le type d'icône | |
| 92 | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton] [BtnInférieur] Numéro - Compteur (2-bytes avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton] [BtnInférieur] Numéro - Compteur (2-bytes sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Ecran] [Btninférieur] Nombre - Virgule flottante (2-bytes) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Bouton poussoir] [BtnInférieur] Température | Affichage de la valeur de l'objet (entre - 99°C et 199°C) |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Count | -32768 - 32767 | [Bouton] [BtnDroite] Numéro - Compteur (2-bytes avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Bouton] [BtnDroite] Numéro - Compteur (2-byte sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Ecran] [BtnDroite] Nombre - Virgule flottante (2-bytes) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 2 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Écran] [BtnDroite] (Climatisation) Température | Affichage de la valeur de l'objet (entre - 99°C et 199°C) |
| 93 | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Count | | [Écran] [BtnInférieur] Numéro - Compteur (4-bytes avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Ucount | | [Bouton] [BtnInférieur] Numéro - Compteur (4-bytes sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Count | | [Bouton] [BtnDroite] Numéro - Compteur (4-bytes avec signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| | 4 bytes | E | CT - W U | DPT_Value_4_Ucount | | [Bouton] [BtnDroite] Numéro - Compteur (4-bytes sans signe) | Afficher la valeur numérique de l'objet |
| 94 | 14 bytes | E | CT - W U | | | [Ecran] [BtnInférieur] Texte venant de l'objet | Se montre le texte reçu |
| | 14 bytes | E | CT - W U | | | [Ecran] [BtnInférieur] Texte venant de l'objet | Se montre le texte reçu |

| | | | | | | | |
|----------|--------|-----------------|---------------------|---|--|---|--|
| 95 | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Enable | 0/1 | [Général] Sons - Désactivation du son des boutons | 0 = Désactiver son; 1 = Activer son |
| | 1 bit | E | CT - W U | DPT_Enable | 0/1 | [Général] Sons - Désactivation du son des boutons | 0 = Activer son; 1 = Désactiver son |
| 96 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Sons - Sonnerie | 0 = Faire sonner; 1 = Rien |
| | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Général] Sons - Sonnerie | 0 = Rien; 1 = Faire sonner |
| 97 | 1 bit | E | CT - W U | | 0/1 | [Général] Mode rétro-éclairage | 0 = Mode nuit; 1 = Mode normal |
| | 1 bit | E | CT - W U | | 0/1 | [Général] Mode rétro-éclairage | 0 = Mode normal; 1 = Mode nuit |
| 98 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Général] Écran - luminosité | 0 % ... 100% |
| 99 | 1 byte | E | CT - W U | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Général] Écran - Contraste | 0 % ... 100% |
| 100, 106 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Enable | 0/1 | [Ex] Bloquer entrée | 0 = Débloquer; 1 = Bloquer |
| 101, 107 | 1 bit | | CT - - - | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui court] 0 | Envoi de 0 |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui court] 1 | Envoi de 1 |
| | 1 bit | E | CT - W - | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui court] Commuter 0/1 | Commutation 0/1 |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_UpDown | 0/1 | [Ex] [Appui court] Monter volet | Envoi de 0 (monter) |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_UpDown | 0/1 | [Ex] [Appui court] Descendre volet | Envoi de 1 (descendre) |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_UpDown | 0/1 | [Ex] [Appui court] Monter/descendre volet | Commutation 0/1 (monter/descendre) |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_Step | 0/1 | [Ex] [Appui court] Stop volet/pas vers haut | Envoi de 0 (stop/ pas vers haut) |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_Step | 0/1 | [Ex] [Appui court] Stop volet/Pas vers Bas | Envoi de 1 (stop/pas vers bas) |
| | 1 bit | | CT - - - | DPT_Step | 0/1 | [Ex] [Appui court] Stop volet/pas commuté | Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas) |
| | 4 bits | | CT - - - | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Ex] [Appui court] Augmenter lumière | Augmenter lumière |
| | 4 bits | | CT - - - | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Ex] [Appui court] Diminuer lumière | Diminuer lumière |
| 4 bits | | CT - - - | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) | [Ex] [Appui court] Augmenter/diminuer lumière | Commutation augmenter/diminuer lumière | |

| | | | | | | |
|--------------------|---------|-----|--------------|---|--|---|
| | | | | 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | | |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui court] Lumière On Envoi de 1 (On) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui court] Lumière Off Envoi de 0 (Off) |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui court] Lumière On/Off Commutation 0/1 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_SceneControl | 0-63 | [Ex] [Appui court] Exécuter scène Envoi de 0-63 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Ex] [Appui court] Enregistrer scène Envoi de 128-191 |
| | 1 bit | E/S | CTRW- | DPT_Switch | 0/1 | [EX] [Interrupteur /Capteur] Front Envoi de 0 ou 1 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [EX] [Appui court] Valeur constante (entier) 0 - 255 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [EX] [Appui court] Valeur constante (pourcentage) 0 % - 100 % |
| | 2 bytes | | CT--- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [EX] [Appui court] Valeur constante (entier) 0 - 65535 |
| | 2 bytes | | CT--- | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [EX] [Appui court] Valeur constante (virgule flottante) Valeur virgule flottante |
| 101, 102, 107, 108 | 2 bytes | S | CTR-- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [EX] [Compteur impulsions] Compteur Nombre d'impulsions |
| 102, 108 | 1 byte | E | C--W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [EX] [Appui court] État du volet (entrée) 0 % = En haut; 100 % = En Bas |
| | 1 byte | E | C--W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [EX] [Appui court] État du variateur de lumière (entrée) 0 % - 100 % |
| 103, 109 | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [EX] [Appui long] 0 Envoi de 0 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [EX] [Appui long] 1 Envoi de 1 |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [EX] [Appui long] Commuter 0/1 Commutation 0/1 |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [EX] [Appui long] Monter volet Envoi de 0 (monter) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [EX] [Appui long] Descendre volet Envoi de 1 (descendre) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_UpDown | 0/1 | [EX] [Appui long] Monter/descendre. Volet Commutation 0/1 (monter/descendre) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [EX] [Appui long] Stop volet/Pas vers Haut Envoi de 0 (stop/ pas vers haut) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [EX] [Appui long] Stop volet/Pas vers bas Envoi de 1 (stop/pas vers bas) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Step | 0/1 | [EX] [Appui long] Stop volet pas commuté Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas) |
| | 4 bits | | CT--- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [EX] [Appui long] Augmenter lumière Appui long -> Augmenter; relâcher -> Arrêter variation |
| | 4 bits | | CT--- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... | [EX] [Appui long] Diminuer lumière Appui long -> Diminuer; relâcher -> Arrêter variation |

| | | | | | | |
|----------|---------|---|--------------|--|--|--|
| | | | | 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | | |
| | 4 bits | | CT--- | DPT_Control_Dimming | 0x0 (Arrêter) 0x1 (Réduire 100%) ... 0x7 (Réduire 1%) 0x8 (Détenir) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Monter 1%) | [Ex] [Appui long] Augmenter/Diminuer lumière Appui long -> Augmenter/diminuer; relâcher -> Arrêter variation |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui long] Lumière On Envoi de 1 (On) |
| | 1 bit | | CT--- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui long] Lumière Off Envoi de 0 (Off) |
| | 1 bit | E | CT-W- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Appui long] Lumière On/Off Commutation 0/1 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Ex] [Appui long] Exécuter scène Envoi de 0-63 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Ex] [Appui long] Enregistrer scène Envoi de 128-191 |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Alarm | 0/1 | [Ex] [Interrupteur/Capteur] Alarme: panne, sabotage, ligne instable 1 = Alarme; 0 = Pas d'alarme |
| | 2 bytes | | CT--- | 9.xxx | -671088.64 - 670760.96 | [Ex] [Appui long] Valeur constante (virgule flottante) Valeur virgule flottante |
| | 2 bytes | | CT--- | DPT_Value_2_Ucount | 0 - 65535 | [Ex] [Appui long] Valeur constante (entier) 0 - 65535 |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ex] [Appui long] Valeur constante (pourcentage) 0 % - 100 % |
| | 1 byte | | CT--- | DPT_Value_1_Ucount | 0 - 255 | [Ex] [Appui long] Valeur constante (entier) 0 - 255 |
| 104, 110 | 1 bit | | CT--- | DPT_Trigger | 0/1 | [Ex] [Relâcher appui long/relâche] Arrêter volet Relâcher -> Arrêter volet |
| 105, 111 | 1 byte | E | C--W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ex] [Appui long] État du variateur de lumière (entrée) 0 % - 100 % |
| | 1 byte | E | C--W- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ex] [Appui long] État du volet (entrée) 0 % = En haut; 100 % = En Bas |
| 112, 116 | 2 bytes | S | CTR-- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Ex] Température actuelle Valeur de la sonde de température |
| 113, 117 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Alarm | 0/1 | [Ex] Hors Gel 0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme |
| 114, 118 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Alarm | 0/1 | [Ex] Surchauffe 0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme |
| 115, 119 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Alarm | 0/1 | [Ex] Erreur de sonde 0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme |
| 120 | 1 byte | E | C--W- | DPT_SceneNumber | | [Détecteur de présence] Scènes: entrée Valeur de la scène |
| 121 | 1 byte | | CT--- | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Détecteur de présence] Scènes: sortie Valeur de la scène |
| 122, 151 | 1 byte | S | CTR-- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ex] Luminosité 0-100% |
| 123, 152 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Alarm | 0/1 | [Ex] Erreur de circuit ouvert 0 = Pas d'erreur; 1 = Erreur circuit ouvert |
| 124, 153 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Alarm | 0/1 | [Ex] Erreur de court circuit 0 = Pas d'erreur; 1 = Court-circuit |
| 125, 154 | 1 byte | S | CTR-- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ex] État de présence (Pourcentage) 0-100% |

| | | | | | | | |
|------------------------------------|---------|---|--------------|-------------------|---|---|---|
| 126, 155 | 1 byte | S | CTR-- | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Ex] État de présence (HVAC) | Auto, confort, veille, économique, protection |
| 127, 156 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Occupancy | 0/1 | [Ex] État de présence (Binaire) | Valeur binaire |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Ack | 0/1 | [Ex] Détecteur de présence: sortie esclave | 1 = Mouvement détecté |
| 128, 157 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Window_Door | 0/1 | [Ex] Déclencheur de détection de présence | Valeur binaire pour déclencher la détection de présence |
| 129, 158 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Ack | 0/1 | [Ex] Détecteur de présence: entrée esclave | 0 = Rien; 1 = Détection depuis dispositif esclave |
| 130, 159 | 2 bytes | E | C--W- | DPT_TimePeriodSec | 0 - 65535 | [Ex] Détecteur de présence: temps d'attente | 0-65535 s. |
| 131, 160 | 2 bytes | E | C--W- | DPT_TimePeriodSec | 1 - 65535 | [Ex] Détection de présence: temps d'écoute | 1-65535 s. |
| 132, 161 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Enable | 0/1 | [Ex] Détection de présence: activer | En fonction des paramètres |
| 133, 162 | 1 bit | E | C--W- | | | [Ex] Détection de présence: jour/nuit | En fonction des paramètres |
| 134, 163 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Occupancy | 0/1 | [Ex] Détecteur de présence: état d'occupation | 0 = Pas occupé; 1 = Occupé |
| 135, 164 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Ack | 0/1 | [Ex] Détection de mouvement externe | 0 = Rien; 1 = Détection d'un capteur externe |
| 136, 141, 146, 165, 170, 175 | 1 byte | S | CTR-- | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Ex] [Cx] État de détection (pourcentage) | 0-100% |
| 137, 142, 147, 166, 171, 176 | 1 byte | S | CTR-- | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Ex] [Cx] État de détection (HVAC) | Auto, confort, veille, économique, protection |
| 138, 143, 148, 167, 172, 177 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Cx] État de détection (binaire) | Valeur binaire |
| 139, 144, 149, 168, 173, 178 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Enable | 0/1 | [Ex] [Cx] Activer canal | En fonction des paramètres |
| 140, 145, 150, 169, 174, 179 | 1 bit | E | C--W- | DPT_Switch | 0/1 | [Ex] [Cx] Forcer état | 0 = Pas de détection; 1 = Détection |
| 180 | 1 byte | E | C--W- | DPT_SceneControl | 0-63; 128-191 | [Thermostat] Scène: entrée | Valeur de la scène |
| 181 | 2 bytes | E | C--W- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Source de température 1 | Température de la sonde externe |
| 182 | 2 bytes | E | C--W- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Source de température 2 | Température de la sonde externe |
| 183 | 2 bytes | S | CTR-- | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Température effective | Température effective de contrôle |
| 184 | 1 byte | E | C--W- | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Tx] Mode spécial | Valeur de mode de 1 byte |

| | | | | | | | |
|----------|---------|-----|------------------|-----------------|---|--|---|
| 185 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Tx] Mode spécial: confort | 0 = Rien; 1 = Déclencheur |
| | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] Mode spécial: confort | 0 = Éteindre; 1 = Allumer |
| 186 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Tx] Mode spécial: veille | 0 = Rien; 1 = Déclencheur |
| | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] Mode spécial: veille | 0 = Éteindre; 1 = Allumer |
| 187 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Tx] Mode spécial: économique | 0 = Rien; 1 = Déclencheur |
| | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] Mode spécial: économique | 0 = Éteindre; 1 = Allumer |
| 188 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Tx] Mode spécial: protection | 0 = Rien; 1 = Déclencheur |
| | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] Mode spécial: protection | 0 = Éteindre; 1 = Allumer |
| 189 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Window_Door | 0/1 | [Tx] État de la fenêtre (entrée) | 0 = Fermée; 1 = Ouverte |
| 190 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Ack | 0/1 | [Tx] Prolongation de confort | 0 = Rien; 1 = Confort Temporisé |
| 191 | 1 byte | S | CTR - - | DPT_HVACMode | 1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection | [Tx] Mode spécial (état) | Valeur de mode de 1 byte |
| 192 | 2 bytes | E | C - - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Consigne | Consigne du thermostat |
| | 2 bytes | E | C - - W - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Consigne de base | Consigne de référence |
| 193 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Step | 0/1 | [Tx] Consigne (pas) | 0 = Diminuer consigne; 1 = Augmenter consigne |
| 194 | 2 bytes | E | C - - W - | DPT_Value_Tempd | -670760,00 - 670760,00 | [Tx] Consigne (offset) | Valeur de consigne en virgule flottante |
| 195 | 2 bytes | S | CTR - - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Consigne (état) | Consigne actuelle |
| 196 | 2 bytes | S | CTR - - | DPT_Value_Temp | -273,00 - 670760,00 | [Tx] Consigne de base (état) | Consigne de base actuelle |
| 197 | 2 bytes | S | CTR - - | DPT_Value_Tempd | -670760,00 - 670760,00 | [Tx] Consigne (État de Offset) | Valeur actuelle de l'offset |
| 198 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Reset | 0/1 | [Tx] Réinitialisation de la Consigne | Réinitialisation aux valeurs par défaut |
| | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Reset | 0/1 | [Tx] Réinitialiser Offset | Réinitialiser offset |
| 199 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Tx] Mode | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer |
| 200 | 1 bit | S | CTR - - | DPT_Heat_Cool | 0/1 | [Tx] Mode (état) | 0 = Refroidir; 1 = Chauffer |
| 201 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] On/Off | 0 = Éteindre; 1 = Allumer |
| 202 | 1 bit | S | CTR - - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] On/Off (état) | 0 = Éteindre; 1 = Allumer |
| 203 | 1 bit | E/S | C - R W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] Système principale (refroidir) | 0 = Système 1; 1 = Système 2 |
| 204 | 1 bit | E/S | C - R W - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] Système principale (chauffer) | 0 = Système 1; 1 = Système 2 |
| 205 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Enable | 0/1 | [Tx] active/Désactive système secondaire (refroidir) | 0 = Désactiver; 1 = Activer |
| 206 | 1 bit | E | C - - W - | DPT_Enable | 0/1 | [Tx] active/Désactive système secondaire (chauffer) | 0 = Désactiver; 1 = Activer |
| 207, 213 | 1 byte | S | CTR - - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir) | Contrôle PI (Continu) |
| 208, 214 | 1 byte | S | CTR - - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer) | Contrôle PI (Continu) |
| | 1 byte | S | CTR - - | DPT_Scaling | 0 % - 100 % | [Tx] [Sx] Variable de contrôle | Contrôle PI (Continu) |
| 209, 215 | 1 bit | S | CTR - - | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir) | 2 Limites avec Hystérésis |

| | | | | | | | |
|----------|-------|---|--------------|------------|-----|--|--|
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir) | Contrôle PI (PWM) |
| 210, 216 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer) | 2 Limites avec Hystérésis |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer) | Contrôle PI (PWM) |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] Variable de contrôle | 2 Limites avec Hystérésis |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] Variable de contrôle | Contrôle PI (PWM) |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] État du PI (froid) | 0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0% |
| 211, 217 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] État du PI (chaud) | 0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0% |
| 212, 218 | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] État du PI | 0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0% |
| | 1 bit | S | CTR-- | DPT_Switch | 0/1 | [Tx] [Sx] État du PI | 0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0% |

Venez poser vos questions
sur les dispositifs Zennio sur:

<http://support.zennio.fr>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Espagne).

Tél.: +33 (0)1 76 54 09 27

www.zennio.com
info@zennio.fr



RoHS