

## inBOX 24 vT / inBOX 20 vT

Actionneur multi-fonction à encastrer

ZIOIB24VT

ZIOIB20VT

Version du programme d'application : [1.2], [1.4]

Édition du manuel: [1.4]\_b

# SOMMAIRE

---

Sommaire .....	2
Actualisations du document .....	3
1 Introduction .....	4
1.1 inBOX 24 vT / inBOX 20 vT .....	4
1.2 Installation.....	5
1.3 Initialisation et erreur d'alimentation .....	7
2 Configuration .....	7
2.1 Général.....	7
2.2 Entrées (seulement inBOX 24 vT).....	10
1.1.1 Entrée binaire .....	10
1.1.2 Sonde de température .....	10
1.1.3 Détecteur de mouvement .....	10
2.3 Sorties.....	11
2.3.1 Contrôle manuel.....	11
2.4 Fonctions logiques .....	16
2.5 Thermostats (seulement inBOX 24 vT) .....	16
2.6 Contrôle maître d'illumination (seulement inBOX 24 vT).....	17
2.7 Temporisation de scènes .....	20
ANNEXE I. Objets de communication inBOX 20 vT .....	22
ANNEXE II. Objets de communication inBOX 24 vT .....	24

## ACTUALISATIONS DU DOCUMENT

---

Version	Modifications	Page(s)
[1.4]_b	<ul style="list-style-type: none"><li>• Correction d'erreurs sur les fonctionnalités indiquées pour le inBOX 24 VT.</li></ul>	4, 8
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se sépare la table conjointe des objets de communication.</li></ul>	21, 24

# 1 INTRODUCTION

---

## 1.1 inBOX 24 vT / inBOX 20 vT

---

Le inBOX 24 vT et le inBOX 20 vT de Zennio sont deux actionneurs KNX polyvalents équipés avec deux sorties de relais (ainsi que de 4 entrées analogiques-numériques, dans le cas du inBOX 24 vT) et une ample variété de fonctions. De dimensions très réduites, ils sont particulièrement indiqués pour leur installation dans des boîtes de mécanismes, boîtes de dérivation, tambour de volet ou là où l'espace disponible est très limité.

Les caractéristiques principales sont:

- **2 sorties de relais**, configurables comme:
  - Jusqu'à 1 canaux de volets (avec ou sans lamelles), ou bien
  - Jusqu'à 2 sorties ON/OFF individuelles indépendantes,
- **4 entrées multifonctions** (seulement sur le inBOX 24 vT), configurables comme:
  - **Sonde de température**, ou bien modèles commercialisés par Zennio ou bien des sondes de type NTC d'autres fabricants, dont les paramètres pourront se configurer depuis ETS.
  - Entrées binaires (boutons poussoir, interrupteurs/détecteurs),
  - Détecteurs de mouvement.
- **10 fonctions logiques multi-opérations personnalisables.**
- **1 thermostat Zennio** (seulement sur le inBOX 24 vT).
- **Contrôle d'actions au moyen de scènes**, avec possibilité d'établir un retard d'exécution.

- **Contrôle Master Light** (seulement sur le inBOX 24 vT) pour un contrôle simple et immédiat d'un ensemble de lampes (ou dispositifs fonctionnellement équivalents), l'une desquelles se comporte comme lumière principale et les autres comme secondaires.
- **Contrôle / supervision manuelle** des sorties de relais à travers des boutons poussoir et LEDs incorporées.
- **Heartbeat** ou envoi de confirmation périodique de fonctionnement.

## 1.2 INSTALLATION

---

Le dispositif est connecté au bus KNX par le connecteur KNX incorporé.

Une fois le dispositif alimenté par la tension de BUS, il sera possible de télécharger l'adresse physique et le programme d'application associé.

Ce dispositif ne nécessite pas d'alimentation externe, il est alimenté par le bus KNX.

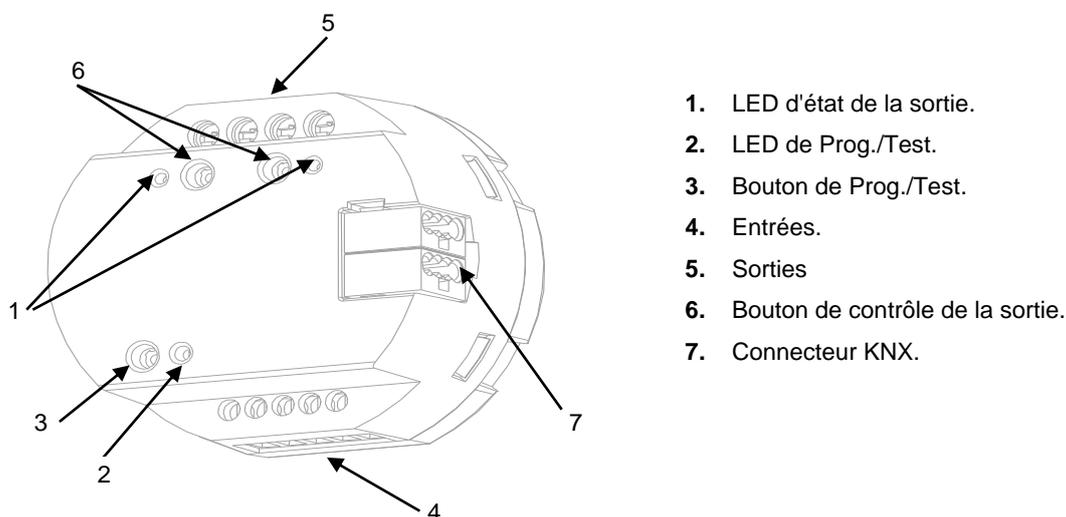


Figure 1. inBOX 24 vT. Éléments.

**Note:** le diagramme d'éléments précédent se correspond avec le inBOX24 vT. Le inBOX 20 vT est totalement analogue, sauf pour les entrées qui ne sont pas disponibles

À continuation, description des éléments principaux des actionneurs:

- **Bouton de Prog./Test (3):** un appui court sur ce bouton situe le dispositif en mode de programmation. La **Led** associée **(5)** s'allume en rouge.

**Note:** Si ce bouton est maintenu appuyé lors de l'alimentation du bus, le dispositif entrera en **mode sûr**. La LED se met à clignoter en rouge toutes les 0,5 secondes.

- **Sorties (5):** ports de sortie pour l'insertion des câbles dénudés des systèmes contrôlés par l'actionneur.(voir section 2.3). Assurez la connexion au moyen des vis incluses dans la plaque.
- **Entrées (4):** ports d'entrée pour l'insertion des câbles des accessoires externes comme interrupteurs / détecteurs de mouvement / sondes de température, etc. Un des câbles de chaque accessoire doit être connecté à l'une des entrées marquées de "1" ou "4", alors que l'autre câble doit être connecté à l'entrée marquée "C". Tenez compte du fait que tous les accessoires externes partagent l'entrée "C" pour un des deux câbles. Vous devrez assurer la connexion au moyen des vis incorporées.

Pour plus d'informations sur les caractéristiques techniques du dispositif, ainsi que sur les instructions de sécurité et sur son installation, veuillez consulter le **document technique** inclu dans l'emballage original du dispositif, également disponible sur la page web. [www.zennio.fr](https://www.zennio.fr).

## 1.3 INITIALISATION ET ERREUR D'ALIMENTATION

---

Durant la mise en marche du dispositif, la LED de Prog./Test clignotera en bleu quelques secondes jusqu'à ce que le dispositif soit prêt. Les ordres externes ne s'exécuteront pas durant ce temps, mais oui après.

En fonction de la configuration, certaines actions spécifiques seront exécutées durant la mise en marche du dispositif. Par exemple, l'intégrateur peut configurer si les canaux de sortie doivent commuter à un état en particulier et si le dispositif doit envoyer certains objets au bus après une récupération de la tension. Veuillez consulter les sections suivantes de ce document pour obtenir plus de détails.

D'autre part, lorsqu'une panne d'alimentation se produit, le dispositif interrompt toute action et garde son état de façon à pouvoir le récupérer une fois la tension revenue. Pour raisons de sécurité, il s'arrêtera tous les **canaux de volet** (c'est à dire, les relais s'ouvriront) si se produit une erreur de tension, alors que les sorties individuelles ou du ventilateur convecteur se commuteront à l'état spécifique configuré sur ETS (si quelques-unes ont été configurées)

## 2 CONFIGURATION

---

### 2.1 GÉNÉRAL

---

Après avoir importé la base de données correspondante sous ETS et avoir ajouté le dispositif à la topologie du projet considéré, le processus de configuration commence en accédant à l'onglet de paramétrage du dispositif.

---

#### PARAMÉTRAGE ETS

---

Depuis cet onglet, toutes les fonctions nécessaires peuvent être activées/désactivées.

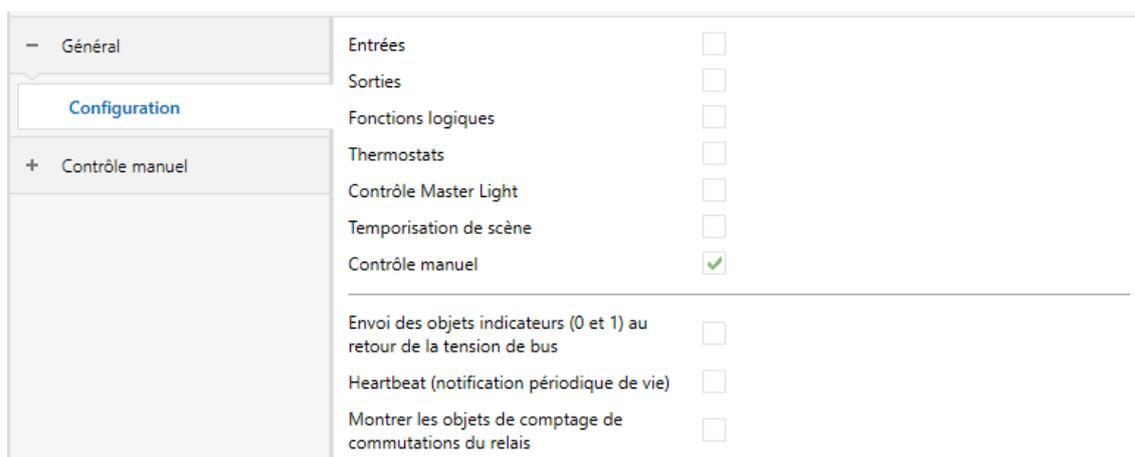


Figure 2. Écran par défaut.

- Une fois activées les fonctions **d'entrées** (seulement sur le inBOX 24 vT), **Sorties**, **Fonctions logiques**, **Thermostats** (seulement sur le inBOX 24 vT), **contrôle maître d'illumination** (seulement sur le inBox 24 vT) **Temporisation des scènes** et **Contrôle manuel** s'incluront des onglets additionnels dans le menu sur la gauche. Ces fonctions et leurs paramètres seront détaillés par la suite dans ce document.

Par défaut la fonction de **contrôle manuel** sera activée, ce qui fera que l'onglet de configuration sera disponible depuis le début.

- **Envoi des objets indicateurs (0 et 1) au retour de la tension du bus**: ce paramètre permet à l'intégrateur d'activer deux nouveaux objets de communication ("**Reset 0**" et "**Reset 1**"), qui seront envoyés sur le bus KNX avec les valeurs "0" et "1" respectivement, à chaque fois que le dispositif commence à fonctionner (par exemple, après une panne de tension). Il est possible de paramétrer un certain **retard** pour cet envoi (d'entre 0 et 255 secondes).

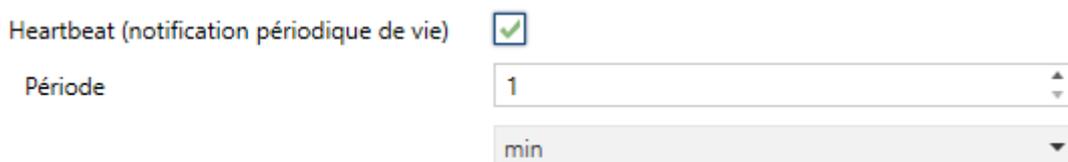


Envoi des objets indicateurs (0 et 1) au retour de la tension de bus

Retard d'envoi  x 1 s.

Figure 3. Envoi de l'état au retour de la tension du bus

- **Heartbeat (confirmation périodique de fonctionnement):** ce paramètre permet à l'intégrateur d'ajouter un objet de 1 bit ("**[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'**") qui sera envoyé périodiquement avec la valeur "1" dans le but d'informer que le dispositif est en fonctionnement (*il continue en fonctionnement*).



Heartbeat (notification périodique de vie)

Période  min

Figure 4. Heartbeat (notification périodique de fonctionnement).

**Note:** *Le premier envoi après un téléchargement ou une panne de bus se produit avec un retard de jusqu'à 255 secondes, afin de ne pas saturer le bus. Les envois suivants respectent la période paramétrée.*

- **Montrer objets du compteur de communication du relais:** (seulement sur le inBOX 20 VT) Active deux objets pour compter le nombre de commutations accomplies pour chacun des relais ("**[Relais X] Nombre de commutations**") est le nombre maximum de commutations qui se sont produites en une minute ("**[Relais X] Commutations maximales par minute**").

## 2.2 ENTRÉES (SEULEMENT inBOX 24 vT)

---

Le dispositif dispose de **quatre ports d'entrée analogiques-numériques**, chacun desquels peut être configuré comme:

- **Entrée binaire**, pour la connexion d'un bouton ou d'un interrupteur/capteur.
- **Sonde de température**, pour connecter une sonde de température Zennio, ou bien les sondes NTC d'autres fabricants (dont les paramètres devront se configurer dans ETS)
- **Détecteur de mouvement**, pour connecter un détecteur de mouvement/luminosité de Zennio.

### 1.1.1 ENTRÉE BINAIRE

---

Consulter le manuel spécifique "**Entrées binaires**", disponible dans la section de produit du inBOX 24 vT sur la page web de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)).

### 1.1.2 SONDE DE TEMPÉRATURE

---

Consulter le manuel spécifique "**Sonde de température**", disponible dans la section de produit du inBOX 24 vT sur la page web de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)).

### 1.1.3 DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

---

Des détecteurs de mouvement peuvent être connectés sur les ports d'entrée du dispositif.

Consultez le manuel spécifique "**capteur de proximité**", (disponible sur la fiche produit du dispositif sur le site web de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)) pour obtenir plus d'information détaillée sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres en relation.

## 2.3 SORTIES

---

L'actionneur inBOX 24 / 20 vT incorpore **2 sorties de relais**, configurables comme:

- **Sorties binaires individuelles**, pour le contrôle indépendant de charges.
- **Canaux de volet**, pour contrôler le mouvement de volets.

Pour obtenir une information détaillée au sujet du fonctionnement et la configuration des paramètres associés, consultez les manuels spécifiques suivants, tous disponibles dans la section de dispositif du MINIBOX 24 / 20 vT sur la page de Zennio ([www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)):

- **Sorties individuelles.**
- **Volets.**

### 2.3.1 CONTRÔLE MANUEL

---

Le inBOX 24 / 20 vT permet de contrôler manuellement l'état de ses relais de sorties grâce aux boutons situés sur la partie supérieure du dispositif. Ainsi, chacune des sorties disposent d'un bouton poussoir associé.

Ce contrôle manuel peut s'exercer de deux modes différents, appelés **Test On** (destiné au test de l'installation pendant la configuration du dispositif) et **Test Off** (destiné à l'utilisation en n'importe quel autre moment). Depuis ETS, on peut définir si le contrôle manuel est disponible et, auquel cas, quel(s) mode(s) est(sont) permis. De plus, un objet binaire peut être activé lors de la configuration qui pourra bloquer ou débloquer le contrôle manuel en temps d'exécution.

**Note:**

- Le **mode Test OFF** (sauf s'il a été désactivé lors de la configuration) est disponible à tout moment sans activation spécifique après un téléchargement ou une réinitialisation: les boutons répondront aux actions de l'utilisateur dès le début.

- Par contre, pour accéder au **mode Test ON** (sauf s'il a été désactivé par paramètre), il faudra maintenir appuyé le bouton de Prog/Test pendant trois secondes, jusqu'à ce que la LED passe au jaune. *Alors, si on relâche le bouton, la LED passe au vert pour indiquer que le mode Test Off a laissé sa place au mode Test On. Un nouvel appui fera que la LED passe de nouveau au jaune, puis s'éteigne (après avoir relâché le bouton). De cette façon, le dispositif sortira du mode Test On.* Tenez compte aussi que le dispositif abandonnera ce mode s'il y a une panne de bus.

## Mode Test Off

Tant que le contrôle des sorties du dispositif se trouve dans ce mode, il est possible de les contrôler, non seulement avec des ordres reçus au moyen des objets de communication, mais aussi en utilisant les boutons poussoir physique situés sur le dispositif.

En appuyant sur un de ces boutons poussoir, on agit directement sur la sortie comme si on avait reçu un ordre au travers de l'objet de communication correspondant, en fonction de la configuration des sorties (sortie individuelle ou canal de volet):

- **Sortie individuelle:** un appui (court ou long) fait que le dispositif commute l'état de la sortie correspondante, lequel est envoyé au moyen de l'objet d'état associé, s'il est activé.
- **Canal de volet:** un appui sur le bouton fait que le dispositif agit sur la sortie en fonction du type d'appui effectué et de l'état actuel:
  - Un **appui long** provoque que le volet commence à bouger (vers le haut ou vers le bas, en fonction de sur lequel des deux boutons poussoir l'appui a été fait). La LED restera en vert jusqu'à la fin du mouvement. Si on appui sur le bouton pendant que le volet est déjà en fin de course (tout en haut ou tout en bas), il ne se passera rien et la LED ne s'allumera pas.

- Un **appui court** arrêtera le volet (s'il était en mouvement), de la même façon que si un ordre d'arrêt/pas avait été reçu depuis le bus KNX. Dans le cas où le volet était déjà arrêté, l'appui court n'aura aucune conséquence, sauf si le volet dispose de lamelles orientables, auquel cas un mouvement d'un pas sera déclenché (vers le haut ou le bas, en fonction du bouton appuyé). Les objets d'état seront envoyés sur le bus si configuré ainsi.
- **Sortie désactivée:** dans le mode Test Off, tout appui sur les sorties désactivées dans la configuration sera ignoré.

Quant aux fonctions de blocage, temporisations, alarmes et scènes, le comportement du dispositif durant le mode Test Off est le habituel. Les appuis sur les boutons sont totalement équivalents à la réception depuis le bus KNX des ordres de contrôle analogues.

## Mode Test On

Lorsque le mode Test On est activé, les sorties ne peuvent être contrôlé qu'au moyen de l'action directe sur les boutons de contrôle. Tous les ordres reçus au travers des objets de communication seront ignorés, indépendamment du canal ou de la sortie vers laquelle ils sont adressés.

Le comportement de si une sortie se trouve configurée comme sortie individuelle ou bien forme part d'un canal de volet, le comportement devant un appui sur le contrôle manuel provoquera différentes réactions:

- **Sortie individuelle:** un appui court ou long sur le bouton correspondant provoquera une commutation du relais.
- **Canal de volet:** un appui sur le bouton correspondant mettra en mouvement le moteur du volet (vers le haut ou vers le bas, selon le bouton), jusqu'au moment où l'appui cesse, ignorant dans tous les cas la position du volet et les temps de montée et descente configurés.

**Note :** En sortant du mode Test On, les objets d'état reprendront la valeur qu'ils avaient antérieurement. Vu que le dispositif ne connaît jamais la position réelle du volet (étant donné qu'il ne reçoit pas de rétro-alimentation du moteur), ces valeurs pourraient être incohérentes avec la position réelle. Cela peut être résolu avec un ordre de descente complet, puis un autre de monté complet, ou encore en calibrant le volet durant le mode Test On jusqu'à correspondre aux valeurs des objets d'état.

- **Sortie désactivée:** les appuis (courts ou longs) auront dans le mode Test On le même effet sur les sorties désactivées que sur les sorties individuelles (c'est à dire que le relais commutera son état à chaque appui).

Les fonctions d'alarme, blocage et temporisation ainsi que tous les ordres envoyés depuis le bus KNX vers l'actionneur n'auront aucun effet sur les sorties tant que le mode Test ON est actif. Aussi, aucun objet d'état ne sera envoyé.

**Important:** Dans l'état sortie d'usine, le dispositif est livré avec toutes les sorties désactivées et avec les deux modes de contrôle manuel (modes Test OFF et Test ON) activés.

## PARAMÉTRAGE ETS

Le **contrôle manuel** se configure depuis l'onglet de Configuration, dans le sous-onglet Contrôle manuel.

The screenshot shows the configuration interface for manual control. On the left, there is a sidebar with three tabs: 'Général' (selected), 'Contrôle manuel', and 'Configuration'. The main area is titled 'Contrôle manuel' and contains the following settings:

- Mode Test Off + Mode Test On:** A dropdown menu.
- Blocage du contrôle manuel:** A checked checkbox.
- Valeur:** Two radio button options: '0 = Bloquer; 1 = Débloquer' (unselected) and '0 = Débloquer; 1 = Bloquer' (selected).
- Initialisation:** A dropdown menu set to 'Dernière valeur'.

Figure 5. Contrôle manuel.

Les deux uniques paramètres sont:

- **Contrôle manuel:** les options sont "Désactivé", "Seulement avec mode Test Off", "Seulement avec mode Test On" et "Mode Test Off + Mode Test On" (par défaut). Suivant la sélection, le dispositif permettra ou non, d'utiliser le contrôle manuel en mode Test Off, en mode Test On ou les deux. Tenez compte du fait que, comme indiqué plus haut, pour utiliser le mode Test Off il n'est nécessaire aucune action additionnelle, alors que pour changer le mode à Test On il est nécessaire un appui long sur le bouton de Prog/Test.
  
- **Blocage du contrôle manuel:** si le paramètre précédent est "Désactivé", le paramètre de blocage du contrôle manuel offre une procédure optionnelle pour bloquer le contrôle manuel en temps d'exécution. Pour ce faire, quand cette case est activée, l'objet "**Blocage du contrôle manuel**" apparaît, ainsi que deux nouveaux paramètres:
  - **Valeur:** définit si le blocage/déblocage du contrôle manuel doit avoir lieu lorsque les valeurs "0" et "1", respectivement, sont reçues, ou à l'inverse.
  
  - **Initialisation:** spécifie l'action à réaliser lors du blocage du contrôle manuel lors du démarrage du dispositif (après un téléchargement ETS ou une panne de bus): "Débloqué", "Bloqué" ou "Dernière valeur" (par défaut; au premier démarrage, la valeur prise en compte sera Débloqué).

## 2.4 FONCTIONS LOGIQUES

---

Ce module permet de réaliser des opérations arithmétiques ou en logique binaire avec des données provenant du bus KNX et d'envoyer le résultat au travers d'objets de communication spécifiquement conçus à tel effet dans l'actionneur.

Les dispositifs disposent de **jusqu'à 10 fonctions logiques différentes et indépendantes entre elles**, complètement personnalisables, qui consistent en **un maximum de 4 opérations consécutives chacune**.

L'exécution de chaque fonction peut dépendre d'une **condition** configurable, qui sera évaluée à chaque fois que la fonction **est activée** au moyen d'objets de communication spécifiques et paramétrables. Le résultat, après l'exécution des opérations de la fonction, peut être aussi évalué suivant certaines **conditions** et être ensuite envoyé (ou non) sur le bus KNX, ce qui pourra être fait à chaque fois que la fonction est exécutée, périodiquement, ou uniquement si le résultat est différent de celui de la dernière exécution de la fonction.

Veillez consulter le document spécifique "**Fonctions Logiques**" (disponible sur la page du dispositif sur le site web de Zennio: [www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)) pour obtenir une information détaillée sur l'utilisation des fonctions logiques et leur paramétrage en ETS.

## 2.5 THERMOSTAT (SEULEMENT inBOX 24 vT)

---

Le inBOX 24 vT intègre **un thermostat Zennio** qui peut être activé et configuré indépendamment.

Veillez consulter le document spécifique "**Fonctions Logiques**" (disponible sur la page du dispositif sur le site web de Zennio: [www.zennio.fr](http://www.zennio.fr)) pour obtenir des informations détaillées sur le fonctionnement et la configuration des paramètres correspondants.

## 2.6 CONTRÔLE MAÎTRE D'ILLUMINATION (SEULEMENT inBOX 24 vT)

---

La fonction du contrôle Master Light offre l'option de contrôler l'état de jusqu'à 12 sources de lumière (ou plus, si les contrôles Master Light de plusieurs dispositifs de Zennio sont associés) ou de n'importe quel autre élément fonctionnellement semblable dont l'état se transmet au moyen d'un objet binaire et, en fonction de ces états, de mener à bien un **ordre maître** à chaque fois qu'un signal de déclenchement est reçu (ici aussi, une valeur binaire) au moyen d'un objet spécifique.

Cet ordre maître consistera en:

- Un ordre d'**extinction générale**, si au moins un des jusqu'à douze objets d'état est actuellement allumé.
- Un ordre d'**éclairage de courtoisie**, si aucun des jusqu'à douze objets d'état, n'est actuellement allumé.

Tenez compte du fait que les ordres d'extinction et d'éclairage précédents ne sont pas nécessairement une valeur binaire à envoyer sur le bus; l'intégrateur peut décider quoi envoyer sur le bus KNX dans les deux cas: un ordre de volet, une consigne de thermostat (ou un ordre de changement de mode), une valeur constante, une scène... Uniquement l'objet de déclenchement et les douze objets d'état doivent être obligatoirement binaires.

La situation la plus commune d'utilisation du contrôle Master Light pourrait être une chambre d'hôtel avec un bouton poussoir maître à côté de la porte. En quittant la chambre, le client aura la possibilité d'appuyer sur le bouton maître et de faire ainsi que toutes les lumières s'éteignent à la fois. Plus tard, de retour dans la chambre, et avec toutes les lumières éteintes, en appuyant sur le même bouton, une seule lumière prédéterminée s'allumera (par exemple, la lampe la plus proche de la porte). Ceci est l'éclairage de courtoisie.

---

## PARAMÉTRAGE ETS

---

Lorsque la fonction Contrôle Master Light est activée, un onglet spécifique apparaît dans le menu de gauche. Ce nouvel onglet de paramètres contient les options suivantes:

- **Nombre d'objets d'état:** définit le nombre d'objets d'état d'un bit requis. La valeur minimale (par défaut) est "1" et le maximum est "12". Ces objets s'appellent "**[CMI] Objet d'état n**".
  
- **Valeur de déclenchement:** établit la valeur ("0", "1" ou "0/1", valeur par défaut) qui activera, lorsqu'elle est reçue au travers de l'objet "**[CMI] Déclenchement**", l'action correspondante (extinction générale ou éclairage de courtoisie).
  
- **Extinction générale:**
  - **Retard:** définit un certain retard (qui commence une fois que le déclencheur a été reçu) avant l'exécution de l'extinction générale. L'échelle permise est de 0 à 255 secondes.
  
  - **Valeur binaire:** si ce paramètre est activé, l'objet "**[CMI] Extinction générale: objet binaire**" apparaît, qui envoie un "0" lorsqu'une extinction générale se produit.
  
  - **Objet de pourcentage:** si ce paramètre est activé, l'objet "**[CMI] Extinction générale: pourcentage**" apparaît, qui envoie une valeur de pourcentage (configurable dans le paramètre "**Valeur**") chaque fois qu'une extinction générale se produit.
  
  - **Scène:** si ce paramètre est activé, l'objet "**[CMI] Extinction générale: scène**" apparaît, qui envoie un ordre d'exécution/enregistrement d'une scène (configurable dans le paramètre "**Action**" et "**Numéro de scène**") lorsqu'une extinction générale se produit.

- **Mode spécial:** si ce paramètre est activé, l'objet "[CMI] Extinction générale: mode spécial" qui envoie un mode de thermostat HVAC (configurable dans le paramètre "Valeur" les options disponibles étant: [Auto / Confort / Veille / Économique / Protection]) chaque fois qu'une extinction générale se produit.

**Note :** Les options précédentes ne sont pas mutuellement excluantes; il est possible d'envoyer des valeurs de différents types en même temps.

### ● Éclairage de courtoisie:

Les paramètres disponibles ici sont complètement analogues à ceux relatifs à l'extinction générale. Par contre, dans ce cas, les noms des objets commencent avec "[CMI] Éclairage de courtoisie: (...)". Par ailleurs, il n'est pas possible d'envoyer des ordres de sauvegarde de scène dans l'allumage de courtoisie (seule est permise l'exécution des ordres de scènes).

**Note :** L'objet "[CMI] Éclairage de courtoisie: objet binaire" envoie la valeur "1" (lors d'un allumage de courtoisie), alors que "[CMI] Extinction générale: objet binaire" envoie la valeur "0" (lorsqu'une extinction générale se produit, comme expliqué plus haut).

+ Général	Nombre d'objets d'état	1
- Contrôle Master Light	Valeur du déclenchement	0/1
<b>Configuration</b>		
Extinction générale		
Retard	0	x 1 s
Valeur binaire	<input checked="" type="checkbox"/>	
Pourcentage	<input type="checkbox"/>	
Scène	<input type="checkbox"/>	
HVAC	<input type="checkbox"/>	
Lumière de courtoisie		
Retard	0	x 1 s
Valeur binaire	<input checked="" type="checkbox"/>	
Pourcentage	<input type="checkbox"/>	
Scène	<input type="checkbox"/>	
HVAC	<input type="checkbox"/>	

Figure 6. Contrôle Maître d'illumination

## 2.7 TEMPORISATION DE SCÈNES

La temporisation de scènes permet **d'introduire des retards sur les scènes des sorties**. Ces retards sont définis par paramètre et s'appliquent durant l'exécution d'une ou de plusieurs des scènes qui ont été paramétrées.

Il faut tenir en compte que, comme chaque sortie individuelle / canal de volet permet la configuration et la temporisation de plusieurs scènes, en cas de recevoir l'ordre d'exécution d'une d'entre elles et être attentif à cette sortie ou ce canal d'une temporisation préliminaire, s'arrêtera cette temporisation et s'appliquera seulement la temporisation et l'action de la nouvelle scène.

### PARAMÉTRAGE ETS

Pour pouvoir établir la **temporisation de scènes**, il est nécessaire d'avoir configuré préalablement une scène pour une des sorties. De cette forme, à accéder à la fenêtre Configuration dans Temporisation de scènes, se listeront toutes les scènes qui sont configurées, jointe aux correspondantes cases pour indiquer laquelle se désire temporiser, telle et comment le montre la figure.

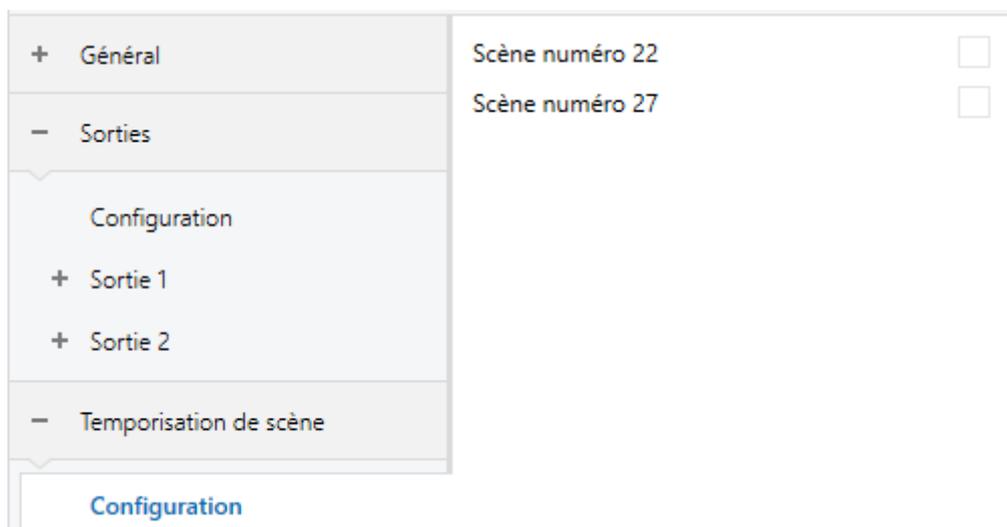


Figure .7 Temporisation de scènes

En cochant la case correspondant à la scène n, un nouvel onglet apparaîtra avec le nom de cette scène, depuis lequel on pourra établir la temporisation de cette scène pour chaque sortie pour laquelle elle est configurée.

The screenshot shows a configuration window for 'Scène 1. Délai sortie 1'. On the left is a sidebar with expandable sections: 'Général', 'Sorties', 'Temporisation de scène', and 'Scène numéro 27'. The 'Sorties' section is expanded, showing 'Sortie 1' and 'Sortie 2'. The 'Temporisation de scène' section is also expanded, showing a 'Configuration' sub-section. The main area displays 'Scène 1. Délai sortie 1' with a numeric input field set to '0' and a unit dropdown menu set to 's' (seconds).

Figure 8. Configuration de Temporisation de scène.

De cette façon, le paramètre "**Scène m. Retard pour Z**" déterminera le retard qui sera appliqué à l'action de la scène m configurée pour la sortie Z (où Z sera une sortie individuelle déterminée ou un canal de volet déterminé ou un module de fan coil déterminé). Ce retard pourra être d'entre 0 et 3600 secondes, 0 et 1440 minutes ou 0 et 24 heures.

# ANNEXE I. OBJETS DE COMMUNICATION INBOX 20 vT

- "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de celles permises par la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification particulière de par une définition ou une restriction du standard KNX ou du programme d'application.

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Échelle fonctionnelle	Nom	Fonction
1	1 bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	Reset 0	Retour de la tension -> Envoi 0
2	1 bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	Reset 1	Retour de la tension -> Envoi 1
3	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Bloquer; 1 = Débloquer
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
4	1 bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'	Envoi de '1' périodiquement
5, 16	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Sx] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
6, 17	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.O. (0=Ouvrir relais; 1=Fermer relais)
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.C. (0=Fermer relais; 1=Ouvrir relais)
7, 18	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre (état)	0= Sortie éteinte; 1 = Sortie allumée
8, 19	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Sx] Bloquer	0=Débloquer; 1=Bloquer
9, 20	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Temporisation	0=Éteindre; 1=Allumer
10, 21	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Intermittence	0 = Arrêter; 1 = Reproduire
11, 22	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0= Normale; 1=Alarme
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0 = Alarme; 1 = Normal
12, 23	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Sx] Déverrouiller alarme	Alarme = 0 + Déverrouiller = 1 => Fin d'alarme
13, 24	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_State	0/1	[Sx] Temps d'avis (état)	0= Normale; 1=Avis
14, 25	4 Bytes	E/S	<b>C R W T -</b>	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[Sx] Temps de fonctionnement (s)	Temps en secondes
15, 26	2 Bytes	E/S	<b>C R W T -</b>	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[Sx] Temps de fonctionnement (h)	Temps en heures
27	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Volets] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
28	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_UpDown	0/1	[CA] Bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
29	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Step	0/1	[CA] Arrêter/Pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[CA] Arrêter	0 = Reproduire; 1 = Arrêter
30	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[CA] Contrôle commuté	0, 1 = Monter, baisser ou arrêter, selon le dernier mouvement.
31	1 bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[CA] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
32	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
33	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Position volet (état)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
34	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
35	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Position volet (état)	0% = Ouvertes; 100% = fermées
36	1 bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Relais de monter (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée

37	1 bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Relais de descente (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
38	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Mouvement (état)	0 = Arrêtées; 1 = En mouvement
39	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_UpDown	0/1	[CA] Sens du mouvement (état)	0 = vers le haut; 1 = Vers le bas
40	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off	0 = Off; 1 = On
41	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off (état)	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off (état)	0 = Off; 1 = On
42	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_UpDown	0/1	[CA] Auto: bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
43	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Step	0/1	[CA] Auto: arrêter/pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Step	0/1	[CA] Auto: arrêter	0 = Reproduire; 1 = Arrêter
44	1 Byte	E	<b>C-W--</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Auto: positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
45	1 Byte	E	<b>C-W--</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Auto: positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
46	1 Bit	E	<b>C-WTU</b>	DPT_Scene_AB	0/1	[CA] Soleil/Ombre	0 = Soleil; 1 = Ombre
	1 Bit	E	<b>C-WTU</b>	DPT_Scene_AB	0/1	[CA] Soleil/Ombre	0 = Ombre; 1 = Soleil
47	1 Bit	E	<b>C-WTU</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[CA] Refroidir/Chauffer	0 = Chauffer; 1 = Refroidir
	1 Bit	E	<b>C-WTU</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[CA] Refroidir/Chauffer	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
48	1 Bit	E	<b>C-WTU</b>	DPT_Occupancy	0/1	[CA] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
	1 Bit	E	<b>C-WTU</b>	DPT_Occupancy	0/1	[CA] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
49, 50	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Alarm	0/1	[CA] Alarme x	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Alarm	0/1	[CA] Alarme x	0 = Alarme; 1 = Pas d'alarme
51	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Déverrouiller alarme	Alarme 1 = Alarme2 = Non alarme + Déverrouiller = (1) => Fin de l'alarme
52	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Scene_AB	0/1	[CA] Mouvement inversé	0 = Descendre; 1 = Monter
53	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 1	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
54	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 2	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
55	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 1 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
56	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 2 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100, 101, 102, 103, 104, 105, 106, 107, 108, 109, 110, 111, 112, 113, 114, 115, 116, 117, 118, 119, 120	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée binaire (0/1)
121, 122, 123, 124, 125, 126, 127, 128, 129, 130, 131, 132, 133, 134, 135, 136, 137, 138, 139, 140, 141, 142, 143, 144, 145, 146, 147, 148, 149, 150, 151, 152	1 Byte	E	<b>C-W--</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 1 byte (0-255)
153, 154, 155, 156, 157, 158, 159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170,	2 Bytes	E	<b>C-W--</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] (2 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 2 bytes
				DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767		
				DPT_Value_Tempo	-273, 00 - 670760, 00		

171, 172, 173, 174, 175, 176, 177, 178, 179, 180, 181, 182, 183, 184							
185, 186, 187, 188, 189, 190, 191, 192, 193, 194, 195, 196, 197, 198, 199, 200	4 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] (4 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 4 bytes
201, 202, 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210, 211, 212, 213, 214, 215, 216, 217, 218, 219, 220, 221, 222, 223, 224, 225, 226, 227, 228, 229, 230	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] Fonction x - Résultat	(1 bit) Booléen
	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) sans signe
	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) sans signe
	4 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Fonction x - Résultat	(4 bytes) avec signe
	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) Pourcentage
	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) avec signe
	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) virgule Flottante
231, 233	4 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_4_Ucount	0 - 4294967295	[Relais x] Nombre de commutations	Nombre de commutations du relais.
232, 234	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Relais x] Commutations maximum par minute	Commutations maximum par minute

## ANNEXE II. OBJETS DE COMMUNICATION INBOX 24 vT

- "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de celles permises par la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification particulière de par une définition ou une restriction du standard KNX ou du programme d'application.

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Échelle fonctionnelle	Nom	Fonction
1	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	Reset 0	Retour de la tension -> Envoi 0
2	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	Reset 1	Retour de la tension -> Envoi 1
3	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Bloquer; 1 = Débloquer
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
4	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'	Envoi de '1' périodiquement
5	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Thermostat] Scènes: entrée	Valeur de la scène
6	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Source de température 1	Sonde de température externe
7	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Source de température 2	Sonde de température externe
8	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] température effective	Température effective de contrôle
9	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Tx] Mode spécial	Valeur de mode de 1 byte
10	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: confort	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: confort	0 = Éteindre; 1 = Allumer
11	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: veille	0 = Rien; 1 = Déclencheur

	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: veille	0 = Éteindre; 1 = Allumer
12	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: économique	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: économique	0 = Éteindre; 1 = Allumer
13	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: protection	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: protection	0 = Éteindre; 1 = Allumer
14	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Window_Door	0/1	[Tx] État de la fenêtre (entrée)	0 = Fermée; 1 = Ouverte
15	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Tx] Prolongation de confort	0 = Rien; 1 = Confort Temporisé
16	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Tx] Mode spécial (état)	Valeur de mode de 1 byte
17	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne	Consigne du thermostat
	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne de base	Consigne de référence
18	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Step	0/1	[Tx] Consigne (pas)	0 = Diminuer consigne; 1 = Augmenter consigne
19	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigne (offset)	Valeur de consigne avec virgule flottante
20	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne (état)	Consigne actuelle
21	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne de base (état)	Consigne de base actuelle
22	2 Bytes	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigne (État de Offset)	Valeur actuelle de l'offset
23	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Reset	0/1	[Tx] Réinitialisation de la Consigne	Réinitialisation aux valeurs par défaut
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Reset	0/1	[Tx] Réinitialiser Offset	Réinitialiser offset
24	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Mode	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
25	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Mode (état)	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
26	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off	0 = Éteindre; 1 = Allumer
27	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off (état)	0 = Éteindre; 1 = Allumer
28	1 Bit	E/S	<b>CRW - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Système principal (refroidir)	0 = Système 1; 1 = Système 2
29	1 Bit	E/S	<b>CRW - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] Système principal (chauffer)	0 = Système 1; 1 = Système 2
30	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitier/Désabilitier système secondaire (refroidir)	0 = Désactiver; 1 = Activer
31	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitier/Désabilitier système secondaire (chauffer)	0 = Désactiver; 1 = Activer
32, 38	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	Contrôle PI (Continu)
33, 39	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	Contrôle PI (Continu)
	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	Contrôle PI (Continu)
34, 40	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	Contrôle PI (PWM)
35, 41	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	Contrôle PI (PWM)
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	Contrôle PI (PWM)

36, 42	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI (refroidir)	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
37, 43	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI (chauffer)	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
44	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Switch	0/1	[CMI] Déclencheur	Déclenche le contrôle Master Light
45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Switch	0/1	[CMI] Objet d'état x	État binaire
57	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CMI] État général	État binaire
58	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CMI] Extinction générale: objet binaire	Envoi de 0
59	1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMI] Extinction générale: pourcentage	0-100%
60	1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Extinction générale: scène	Envoi de scène
61	1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[ML] Extinction générale: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
62	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Switch	0/1	[CMI] éclairage de courtoisie: objet binaire	Envoi d'allumage
63	1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMI] Éclairage de courtoisie: pourcentage	0-100%
64	1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Éclairage de courtoisie: scène	Envoi de scène
65	1 Byte		<b>C--T-</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[CMI] Éclairage de courtoisie: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
66, 70, 74, 78	2 Bytes	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Ex] Température actuelle	Valeur de la sonde de température
67, 71, 75, 79	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Hors gel	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
68, 72, 76, 80	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Surchauffe	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
69, 73, 77, 81	1 Bit	S	<b>CR-T-</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de sonde	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
82, 88, 94, 100	1 Bit	E	<b>C-W--</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquer entrée	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
83, 89, 95, 101	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] 0	Envoi de 0
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] 1	Envoi de 1
	1 Bit	E	<b>C-WT-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Commuter 0/1	Commutation 0/1
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Monter volet	Envoi de 0 (monter)
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Descendre volet	Envoi de 1 (descendre)
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Monter/descendre volet	Commutation 0/1 (monter/descendre)
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / pas vers haut	Envoi de 0 (stop/ pas vers haut)
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / Pas vers Bas	Envoi de 1 (stop/pas vers bas)
	1 Bit		<b>C--T-</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / pas commuté	Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas)
	4 Bits		<b>C--T-</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%)	[Ex] [Appui court] Augmenter lumière	Augmenter lumière

				...		
				0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%)		
				...		
				0xF (Augmenter 1%)		
				0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%)		
				...		
				0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%)	[Ex] [Appui court] Diminuer lumière	Diminuer lumière
				...		
				0xF (Augmenter 1%)		
				0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%)		
				...		
				0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%)	[Ex] [Appui court] Augmenter/diminuer lumière	Commutation augmenter/diminuer lumière
				...		
				0xF (Augmenter 1%)		
				0/1	[Ex] [Appui court] Lumière On	Envoi de 1 (On)
				0/1	[Ex] [Appui court] Lumière Off	Envoi de 0 (Off)
	E			0/1	[Ex] [Appui court] Lumière On/Off	Commutation 0/1
				0-63; 128-191	[Ex] [Appui court] Exécuter scène	Envoi de 0-63
				0-63; 128-191	[Ex] [Appui court] Enregistrer scène	Envoi de 128-191
	E/S			0/1	[Ex] [Interrupteur/Capteur] Front	Envoi de 0 ou 1
				0 - 255	[Ex] [Appui court] Valeur constante (entier)	0 - 255
				0% - 100 %	[Ex] [Appui court] Valeur constante (pourcentage)	0% - 100 %
				0 - 65535	[Ex] [Appui court] Valeur constante (entier)	0 - 65535
				9.xxx	[Ex] [Appui court] Valeur constante (virgule flottante)	Valeur virgule flottante
84, 90, 96, 102	E			0% - 100 %	[Ex] [Appui court] État du volet (entrée)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
	E			0% - 100 %	[Ex] [Appui court] État du variateur de lumière (entrée)	0% - 100 %
				0/1	[Ex] [Appui long] 0	Envoi de 0
				0/1	[Ex] [Appui long] 1	Envoi de 1
	E			0/1	[Ex] [Appui long] Commuter 0/1	Commutation 0/1
				0/1	[Ex] [Appui long] Monter volet	Envoi de 0 (monter)
				0/1	[Ex] [Appui long] Descendre volet	Envoi de 1 (descendre)
				0/1	[Ex] [Appui long] Monter/descendre. Volet	Commutation 0/1 (monter/descendre)

	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui long] Stop volet / Pas vers Bas	Envoi de 0 (stop/ pas vers haut)
	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui long] Stop/Pas vers bas volet	Envoi de 1 (stop/pas vers bas)
	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui Long] Stop volet / pas commuté	Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas)
	4 Bits		<b>C - - T -</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Augmenter lumière	Appui long -> Augmenter; relâcher -> Arrêter variation
	4 Bits		<b>C - - T -</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Diminuer lumière	Appui long -> Diminuer; relâcher -> Arrêter variation
	4 Bits		<b>C - - T -</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Augmenter/Diminuer lumière	Appui long -> Augmenter/diminuer; relâcher -> Arrêter variation
	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière On	Envoi de 1 (On)
	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière Off	Envoi de 0 (Off)
	1 Bit	E	<b>C - W T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière On/Off	Commutation 0/1
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui long] Exécuter scène	Envoi de 0-63
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui long] Enregistrer scène	Envoi de 128-191
	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] [Interrupteur/Capteur] Alarme: panne, sabotage, ligne instable	1 = Alarme; 0 = Pas d'alarme
	2 Bytes		<b>C - - T -</b>	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Appui long] Valeur constante (virgule flottante)	Valeur virgule flottante
	2 Bytes		<b>C - - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Appui long] Valeur constante (entier)	0 - 65535
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] Valeur constante (pourcentage)	0% - 100 %
	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Appui long] Valeur constante (entier)	0 - 255
86, 92, 98, 104	1 Bit		<b>C - - T -</b>	DPT_Trigger	0/1	[Ex] [Relâcher Appui long/relâche] Arrêter volet	Relâcher -> Arrêter volet
87, 93, 99, 105	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] État du variateur de	0% - 100 %

						lumière (entrée)	
	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] État du volet (entrée)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
106	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneNumber	0 - 63	[Détecteur de présence] Scènes: entrée	Valeur de la scène
107	1 Byte		<b>C - - T -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Détecteur de présence] Scènes: sortie	Valeur de la scène
108, 137, 166, 195	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] Luminosité	0-100%
109, 138, 167, 196	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de circuit ouvert	0 = Pas d'erreur; 1 = circuit ouvert
110, 139, 168, 197	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de court circuit	0 = Pas d'erreur; 1 = de court-circuit
111, 140, 169, 198	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] État de présence (Pourcentage)	0-100%
112, 141, 170, 199	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Ex] État de présence (HVAC)	Auto, confort, veille, économique, protection
113, 142, 171, 200	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] État de présence (Binaire)	Valeur binaire
	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Start	0/1	[Ex] Détecteur de présence: sortie esclave	1 = Mouvement détecté
114, 143, 172, 201	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Window_Door	0/1	[Ex] Déclencheur de détection de présence	Valeur binaire pour déclencher la détection de présence
115, 144, 173, 202	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Ex] Détecteur de présence: entrée esclave	0 = Rien; 1 = Détection depuis dispositif esclave
116, 145, 174, 203	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Détection de présence: temps d'écoute	0-65535 s.
117, 146, 175, 204	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Détection de présence: temps d'écoute	1-65535 s.
118, 147, 176, 205	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] Détection de présence: activer	En fonction des paramètres
119, 148, 177, 206	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_DayNight	0/1	[Ex] Détection de présence: jour/nuit	En fonction des paramètres
120, 149, 178, 207	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Détecteur de présence: état d'occupation	0 = Pas occupé; 1 = Occupé
121, 150, 179, 208	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Ex] Détection de mouvement externe	0 = Rien; 1 = Détection d'un capteur externe
122, 127, 132, 151, 156, 161, 180, 185, 190, 209, 214, 219	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Cx] État de détection (pourcentage)	0-100%
123, 128, 133, 152, 157, 162, 181, 186, 191, 210, 215, 220	1 Byte	S	<b>CR - T -</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Ex] [Cx] État de détection (HVAC)	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
124, 129, 134, 153, 158, 163, 182, 187, 192, 211, 216, 221	1 Bit	S	<b>CR - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] État de détection (binaire)	Valeur binaire
125, 130, 135, 154, 159, 164, 183, 188, 193, 212, 217, 222	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] [Cx] Activer canal	En fonction des paramètres
126, 131, 136, 155, 160, 165, 184, 189, 194, 213, 218, 223	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Forcer état	0 = Pas de détection; 1 = Détection
224, 235	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Sx] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
225, 236	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.O. (0=Ouvrir relais; 1=Fermer relais)
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.C. (0=Fermer relais; 1=Ouvrir

							relais)
226, 237	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre (état)	0= Sortie éteinte; 1 = Sortie allumée
227, 238	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[Sx] Bloquer	0=Débloquer; 1=Bloquer
228, 239	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Temporisation	0=Éteindre; 1=Allumer
229, 240	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Start	0/1	[Sx] Intermittence	0 = Arrêter; 1 = Reproduire
230, 241	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0= Normale; 1=Alarme
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0 = Alarme; 1 = Normal
231, 242	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[Sx] Déverrouiller alarme	Alarme = 0 + Déverrouiller = 1 => Fin d'alarme
232, 243	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_State	0/1	[Sx] Temps d'avis (état)	0= Normal; 1=Avis
233, 244	4 Bytes	E/S	<b>C R W T -</b>	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[Sx] Temps de fonctionnement (s)	Temps en secondes
234, 245	2 Bytes	E/S	<b>C R W T -</b>	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[Sx] Temps de fonctionnement (h)	Temps en heures
246	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Volets] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
247	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_UpDown	0/1	[CA] Bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
248	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Step	0/1	[CA] Arrêter/Pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[CA] Arrêter	0 = Reproduire; 1 = Arrêter
249	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Trigger	0/1	[CA] Contrôle commuté	0, 1 = Monter, baisser ou arrêter, selon le dernier mouvement.
250	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Enable	0/1	[CA] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
251	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
252	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Positionner volet (état)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
253	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
254	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Positionner lamelles (état)	0% = Ouvertes; 100% = fermées
255	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Relais de monter (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
256	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Relais de descente (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
257	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Mouvement (état)	0 = Arrêtées; 1 = En mouvement
258	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_UpDown	0/1	[CA] Sens du mouvement (état)	0 = vers le haut; 1 = Vers le bas
259	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off	0 = Off; 1 = On
260	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off (état)	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Switch	0/1	[CA] Auto: on/off (état)	0 = Off; 1 = On
261	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_UpDown	0/1	[CA] Auto: bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
262	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Step	0/1	[CA] Auto: arrêter/pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Step	0/1	[CA] Auto: arrêter	0 = Reproduire; 1 = Arrêter
263	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Auto: positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
264	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CA] Auto: positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
265	1 Bit	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Scene_AB	0/1	[CA] Soleil/Ombre	0 = Soleil; 1 = Ombre
	1 Bit	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Scene_AB	0/1	[CA] Soleil/Ombre	0 = Ombre; 1 = Soleil
266	1 Bit	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[CA] Refroidir/Chauffer	0 = Chauffer; 1 = Refroidir
	1 Bit	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Heat_Cool	0/1	[CA] Refroidir/Chauffer	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
267	1 Bit	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Occupancy	0/1	[CA] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
	1 Bit	E	<b>C - W T U</b>	DPT_Occupancy	0/1	[CA] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence

268, 269	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[CA] Alarme x	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Alarm	0/1	[CA] Alarme x	0 = Alarme; 1 = Pas d'alarme
270	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Déverrouiller alarme	Alarme 1 = Alarme2 = Non alarme + Déverrouiller = (1) => Fin de l'alarme
271	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Scene_AB	0/1	[CA] Mouvement inversé	0 = Descendre; 1 = Monter
272	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 1	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
273	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 2	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
274	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 1 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
275	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Ack	0/1	[CA] Positionnement Direct 2 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
276, 277, 278, 279, 280, 281, 282, 283, 284, 285, 286, 287, 288, 289, 290, 291, 292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307	1 Bit	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée binaire (0/1)
308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323	1 Byte	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 1 byte (0-255)
324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339	2 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] (2 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 2 bytes
				DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767		
				DPT_Value_Tempo	-273,00 - 670760,00		
340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347	4 Bytes	E	<b>C - W - -</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] (4 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 4 bytes
348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355, 356, 357	1 Bit	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] Fonction x - Résultat	(1 bit) Booléen
	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) sans signe
	2 Bytes	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) sans signe
	4 Bytes	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Fonction x - Résultat	(4 bytes) avec signe
	1 Byte	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Scaling	0% - 100 %	[FL] Fonction x - Résultat	(1 byte) Pourcentage
	2 Bytes	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) avec signe
2 Bytes	S	<b>C R - T -</b>	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[FL] Fonction x - Résultat	(2 bytes) virgule Flottante	



Venez poser vos questions  
sur les dispositifs Zennio :  
<https://support.zennio.com>

**Zennio Avance y Tecnología S.L.**  
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11  
45007 Toledo (Spain).

*Tél. : +33 (0)1 76 54 09 27*

*www.zennio.fr*  
*info@zennio.fr*