



KLIC-DD

Interfaz KNX – Unidad de A/C Gama Residencial

ZN1CL-KLIC-DD

Versión del programa de aplicación: [1.5] Edición del manual: [1.5]_c

www.zennio.com

CONTENIDO

Contenido2
Actualizaciones del documento3
1 Introducción 4
1.1 KLIC-DD
1.2 Instalación5
2 Configuración
2.1 Control básico7
2.2 Funcionalidades avanzadas7
3 Parametrización ETS
3.1 Configuración por defecto10
3.2 Pantalla general12
3.2.1 Modelo del dispositivo
3.2.2 Escenas
3.2.3 Limitación de temperaturas14
3.2.4 Apagado automático15
3.2.5 Gestión de errores15
3.2.6 Configuración inicial16
3.2.7 Gestión avanzada de clima18
3.2.8 Funciones lógicas20
3.3 Pantalla modo21
3.4 Pantalla viento22
ANEXO I. Objetos de comunicación24
ANEXO II. Correspondencia con los códigos de error de las máquinas A/A

ACTUALIZACIONES DEL DOCUMENTO

Versión	Modificaciones	Página(s)
[1.5]_c	Correcciones menores de texto	-
[1.5] b	Ampliación de la explicación de la Gestión avanzada del clima.	-
	Correcciones menores de texto.	-

1 INTRODUCCIÓN

1.1 KLIC-DD

La interfaz Zennio **KLIC-DD** permite la comunicación **bidireccional** entre un sistema de control domótico KNX y Unidades de aire acondicionado de gama doméstica.

Gracias a esta bidireccionalidad, la unidad de A/C puede ser controlada de la misma forma que si se utilizase cualquier mando de infrarrojos y a su vez, el estado real de la máquina se comprueba y se envía al bus KNX para su monitorización.

KLIC-DD combina en un mismo dispositivo las siguientes características:

- Comunicación bidireccional con unidades interiores de aire acondicionado a través del puerto S21.
- Control sobre las principales funcionalidades de la unidad de A/C: ON/OFF, Temperatura, Modo, Viento, Lamas.
- Control e identificación de errores (los propios de la unidad de A/C y los que se pudieran producir durante la comunicación).
- Indicador LED que aporta información sobre el flujo de tráfico bidireccional (ver apartado 1.2).
- Módulo de 5 funciones lógicas multi-operación.



Figura 1. Interfaz KLIC-DD

1.2 INSTALACIÓN

El interfaz KLIC-DD se conecta al bus KNX a través de los terminales de conexión incorporados (1).

Por otra parte, KLIC-DD se conecta a la placa PCB de la unidad de A/C mediante un cable de 5 hilos con **conector S21**, incluido como accesorio en el embalaje original del dispositivo (4).

Una vez que el dispositivo es alimentado con tensión a través del bus KNX, se podrá descargar tanto la dirección física como el programa de aplicación asociado.

En la Figura 2 se muestra el esquema de elementos de KLIC-DD.



Figura 2. Interfaz KLIC-DD. Esquema de elementos

A continuación se presenta una descripción de estos elementos:

- Botón programación (3): una pulsación corta sobre este botón sitúa al dispositivo en modo programación, iluminándose en rojo el LED asociado (2). Si se mantiene pulsado en el momento en que se aplica la tensión al bus, KLIC-DD entra en modo seguro.
- Indicador LED (2): señal luminosa que indica el estado de funcionamiento de KLIC-DD. Además de iluminarse en rojo cuando el dispositivo se encuentra en modo programación, este LED también se iluminará en azul y en verde, indicando el estado de la comunicación entre el bus KNX y la unidad A/C, algo muy útil durante el proceso de instalación del dispositivo. A continuación se detallan los distintos modos de iluminación del indicador LED:

- > Rojo fijo: KLIC-DD está en modo programación.
- Rojo intermitente: KLIC-DD está en modo seguro (parpadeo en rojo cada 0.5 segundos).
- Verde intermitente: indica una transmisión o flujo de datos desde la máquina hacia KLIC-DD.
- Azul intermitente: indica una trasmisión o flujo de datos desde KLIC-DD hacia la máquina.
- Cable de comunicación: cable de 5 hilos para la conexión de KLIC-DD a la placa PCB de la unidad interior (S21) del sistema de A/C.

Para obtener una información más detallada acerca de las características técnicas del interfaz KLIC-DD, así como información de seguridad e instalación del mismo, por favor consultar su **Hoja Técnica**, incluida en el embalaje original del dispositivo y que se encuentra también disponible en la página web <u>http://www.zennio.com</u>.

Se recomienda también consultar la **Nota de instalación** de KLIC-DD, disponible en la misma dirección web.

2 CONFIGURACIÓN

2.1 CONTROL BÁSICO

Con KLIC-DD se puede realizar una monitorización y control de la unidad de aire acondicionado de igual manera a como se realiza desde el mando de la misma.

A través del bus KNX se pueden controlar las siguientes funcionalidades básicas del sistema de aire acondicionado:

- Encendido/Apagado.
- Temperatura de consigna.
- Modo de funcionamiento: Automático, Calentar, Enfriar, Ventilación y Seco.
- Velocidad de ventilación: configuración de 3 ó 5 niveles de velocidad, además de la automática (consultar niveles disponibles en la unidad de A/C).
- Lamas: en movimiento o paradas.

Todas estas funcionalidades tienen asociado un estado en la máquina, que se envía periódicamente a KLIC-DD. Cuando KLIC-DD recibe un estado diferente al anterior desde la máquina, actualiza el estado del parámetro correspondiente en el bus KNX.

2.2 FUNCIONALIDADES AVANZADAS

Además del control básico de la unidad de aire acondicionado, KLIC-DD ofrece otras funcionalidades avanzadas que le dan un valor añadido respecto al control que ofrece el mando. Son las siguientes:

- Configuración de Escenas: permite configurar una serie de parámetros básicos y su envío sincronizado a la unidad de A/C, de modo que se genere un ambiente de clima determinado en la estancia. KLIC-DD permite configurar hasta 4 posibles escenas distintas.
- Limitación de temperaturas: las unidades de aire acondicionado tienen unas limitaciones para la temperatura de consigna preestablecidas por defecto para

cada uno de los modos de funcionamiento disponibles. KLIC-DD permite configurar otros rangos de temperatura personalizados para cada modo a través de parámetro, de manera que la temperatura siempre se mantenga en dicho rango. En caso de recibir desde el bus KNX una orden de temperatura con un valor que se encuentre fuera de los límites configurados, el valor de temperatura que se enviará a la máquina será el correspondiente valor límite.

Apagado automático: permite apagar temporalmente la máquina de forma automática (tras un retardo establecido por parámetro) si se produce un cambio de estado del objeto de comunicación que lleva asociado. Además cuenta con una opción denominada "Habilitar Flexibilidad" que permite, si está habilitado, reactivar la máquina aunque se encuentre en el estado de apagado temporal.

Un ejemplo de esta funcionalidad podría ser el uso de un sensor de ventana que, asociado al apagado automático de KLIC-DD, permita apagar la máquina si la ventana se abre.

Gestión de errores: esta funcionalidad permite enviar al bus KNX mensajes indicadores de la aparición de errores, ya sean errores internos, asociados a la comunicación entre KLIC-DD y la unidad de A/C, o errores externos, propios de la unidad de aire acondicionado.

Además de indicar si se ha producido un error, también se puede configurar el envío del **tipo** de error. Para errores internos de comunicación, el código numérico asociado al tipo de error aparece reflejado en la Tabla 1.

En cuanto al código numérico asociado al tipo de errores externos, puede consultarse en el manual específico de la unidad de A/C que se haya instalado.

Número de Error	Tipo de Error Interno
1	Problemas en la recepción de datos (velocidad de recepción, paridad, etc.)
2	Tiempo de espera en la comunicación agotado (Time Out)
3	Checksum incorrecto
4	Respuesta incorrecta por parte de la máquina

Tabla 1. Tipos de errores internos

Configuración inicial: esta funcionalidad permite definir un valor inicial para los estados de la unidad de A/C tras la instalación del sistema o tras recuperarse de una caída de tensión. Los estados que pueden configurarse son: encendido/apagado, temperatura, modo, velocidad del viento y movimiento de lamas de la máquina.

Esta configuración inicial puede enviarse tanto al bus KNX como a la unidad de aire acondicionado.

Gestión Avanzada de Clima: esta funcionalidad permite modificar la temperatura de consigna que se le envía a la unidad de A/C en función de la temperatura real de la estancia a climatizar, medida por un sensor de temperatura externo a la máquina (como puede ser el que incorpora la pantalla táctil InZennio Z38i). La gestión avanzada de clima es útil cuando la temperatura medida por el sensor externo y la medida por la unidad de A/C es distinta. El usuario tiene como referencia la medida del sensor externo y, en ocasiones, puede que observe que no se alcanza la consigna.

Se realiza un análisis periódico de la diferencia entre la temperatura real y la temperatura de consigna. Si KLIC-DD detecta que existe una diferencia entre ambas de más de 1°C, reajustará el valor de la temperatura de consigna de la máquina sumándole la diferencia con la temperatura real. KLIC-DD conserva una memoria sobre estas posibles desviaciones, para poder volver a aplicarlas tras un reset, cambio de modo, etc.

Funciones lógicas: en KLIC-DD se podrán habilitar y configurar hasta 5 funciones lógicas diferentes. Consultar el apartado 3.2.8 de este manual para más información.

3 PARAMETRIZACIÓN ETS

Para comenzar con la parametrización del interfaz KLIC-DD es necesario, una vez abierto el programa ETS, importar la base de datos del producto (versión 1.5 del programa de aplicación).

A continuación se añade el aparato al proyecto correspondiente. El proceso de configuración se inicia accediendo a la pestaña de parámetros del dispositivo.

En los siguientes apartados se explica detalladamente la parametrización de las distintas funcionalidades del dispositivo en ETS.

3.1 CONFIGURACIÓN POR DEFECTO

Esta sección muestra la configuración por defecto desde la que se parte a la hora de parametrizar las opciones del dispositivo.

■ ‡ 0	On/Off Sending	Turn ON/OFF the split	1 bit	С	-	W	-	U	switch	Bajo
■21	Temperature Sending	Value sent to the Split	2 bytes	С	-	W	-	U	temperatu.	Bajo
■‡ 2	Mode Sending	0=Aut,1=Ht,3=Cool,9=Fan,14=Dry	1 byte	С	-	W	-	U		Bajo
■2 3	Fan [1byte] Sending	0%Aut,1-20%Min,21-60%Mid,>60Ma	1 byte	С	-	W	Т	U	percentag	. Bajo
∎≹ 4	Swing Sending	0=Stop/Step; 1=Swing	1 bit	С	-	W	-	U	switch	Bajo
■2 5	On/Off Reception	Split State (ON/OFF)	1 bit	С	R	-	Т	-	switch	Bajo
■‡ 6	Temperature Reception	Value received from the Split	2 bytes	С	R	-	Т	-	temperatu.	Bajo
■₽ 7	Mode Reception	Actual Mode:0=Auto,1=Heat	1 byte	С	R	-	Т	-		Bajo
∎‡ 8	Fan Reception	0%Aut,20%Min,60%Mid,100%Max	1 byte	С	R	-	Т	-	percentag	. Bajo
∎‡ 9	Swing Reception	Swing Status:0=Stopped,1=Swing	1 bit	С	R	-	Т	-	switch	Bajo

Figura 3. Topología por defecto en KLIC-DD

En la ventana de topología por defecto mostrada en la Figura 3, aparecen los objetos de comunicación asociados al envío y recepción de órdenes para el control básico de la unidad de aire acondicionado: On/Off, Temperatura, Modo, Viento y Lamas.

Al entrar por primera vez en la Edición de Parámetros de KLIC-DD, se mostrará la pantalla que se observa en la Figura 4, la cual contiene tres pestañas principales:

GENERAL	Modelo del Dispositivo	Convencional Unidad Interior para Humectar Deshumectar
MODO	Escenas	🔘 No 🔵 Sí
VIENTO	Limitación de Temperaturas	🔘 No 🔵 Sí
	Apagado Automático	🔘 No i Sí
	Gestión de errores	🔘 No 🔵 Sí
	Configuración Inicial	Por defecto Personalizada
	Gestión Avanzada de Clima	No Sí
	Funciones Lógicas	🔘 No 🔵 Sí

Figura 4. Pantalla de configuración por defecto

- General: permite habilitar individualmente cada una de las funcionalidades avanzadas de la unidad de A/C.
- Modo: permite configurar aspectos relacionados con el modo de funcionamiento de la unidad de A/C.
- Viento: permite configurar aspectos relacionados con la velocidad de ventilación de la unidad de A/C.

3.2 PANTALLA GENERAL

Desde la pantalla de parametrización General se pueden habilitar las diferentes funcionalidades avanzadas (Escenas, Limitación de Temperaturas, Apagado Automático, Gestión de errores, Configuración inicial, Gestión avanzada de clima y Funciones lógicas), así como el modelo de unidad de aire acondicionado a controlar (Convencional o Unidad de Humectar Deshumectar). Todas estas funcionalidades avanzadas se explican detalladamente en los siguientes apartados.

3.2.1 MODELO DEL DISPOSITIVO

Esta opción permite seleccionar el modelo de aire acondicionado a controlar, pudiendo elegir entre: modelo **convencional** o **Unidad Interior para Humectar Deshumectar**.

El modelo convencional engloba todas las máquinas de A/C de gama residencial compatibles con el interfaz KLIC-DD.

Si se elige la segunda opción, aparecerán una serie de objetos de comunicación adicionales asociados a la funcionalidad específica de este modelo de A/C. Además, a lo largo de la parametrización, irán apareciendo un conjunto de opciones asociadas a este modelo (indicadas en ETS como **Unidades de Humectar Deshumectar*).

3.2.2 ESCENAS

Al habilitar esta funcionalidad, en el menú de la izquierda aparece la opción Escenas, en cuya pantalla de configuración, mostrada en la Figura 5, se podrán habilitar y parametrizar cada una de las 4 escenas disponibles. La escena a ejecutar se enviará al bus KNX a través del objeto de comunicación habilitado a tal efecto: "Escenas".

GENERAL	Escena 1	🔘 No 🔵 Sí
MODO	Escena 2	🔘 No 🔵 Sí
VIENTO	Escena 3	No Sí
ESCENAS	* Esta opción tan solo está disponible para unidades de Humectar De	eshumectar

Figura 5. Pantalla configuración Escenas

En concreto, los parámetros que podrán configurarse para cada una de las escenas habilitadas son los siguientes:

- Número de escena. Indica el número de escena (del 1 al 64) ante el cual se enviarán las órdenes correspondientes a la unidad de A/C.
- ON/OFF. Posibilidad de elegir el estado de la unidad de A/C: Sin variación, encendida o apagada.
- Temperatura. Sin variación o envío de un nuevo valor de temperatura (entre 18 y 30°C).
- Modo. Sin variación, automático, calor, seco, ventilación, frío o humectación (sólo para modelos Humectar/Deshumectar).
- Viento. Sin variación, automático, mínimo, medio o máximo.
- Lamas. Sin variación, ambas paradas, normales en movimiento. Y las opciones para unidades de Humectar/Deshumectar: Extra en movimiento o ambas en movimiento.

En la Figura 6 se muestra un ejemplo de configuración de escena.

GENERAL	Escena 1	🔿 No 🔘 Sí
MODO	Número de Escena	1
	ON/OFF	ON
VIENTO	Temperatura	🔵 Sin Variación 🔘 Nueva Temperatura
ESCENAS	Nueva Temperatura	25
	Modo	Calor
	Viento	Medio
	Lamas	Ambas Paradas
	Escena 2	🔘 No 🕓 Sí
	Escena 3	No Sí
	Escena 4	No Sí
	* Esta opción tan solo está disponible para unidades de Hu	mectar Deshumectar



3.2.3 LIMITACIÓN DE TEMPERATURAS

La unidad de aire acondicionado tiene unos límites de temperatura de consigna superior e inferior que no pueden excederse. Sin embargo, KLIC-DD ofrece la posibilidad de establecer unos nuevos límites de temperatura siempre y cuando estén comprendidos dentro del rango especificado para la unidad de A/C que se esté utilizando (consultar manual de la unidad de A/C correspondiente).

Los límites de temperatura son personalizables para los tres modos de funcionamiento que requieren empleo de temperatura, que son: Automático, Frío y Calor.

GENERAL	MODO AUTO		
NODO	Mínimo	21	÷
MODO	Máximo	27	*
VIENTO	MODO FRÍO		
LIMITACIÓN DE TEMPERATU	Mínimo	23	÷
	Máximo	28	*
	MODO CALOR		
	Mínimo	19	÷
	Máximo	26	* *

Figura 7. Pantalla configuración límites de temperatura

Para que estos nuevos límites de temperatura sean tenidos en cuenta, será necesario habilitar explícitamente la limitación de temperatura, mediante el envío del valor "1" a través del objeto de comunicación específico "Limitación de temperatura". Para volver a controlar la máquina usando sus límites de temperatura predeterminados, habrá que enviar el valor "0" a través del mismo objeto.

Una vez establecidos los nuevos límites de temperatura para cada modo y habilitada la funcionalidad, cuando se intente enviar a la máquina un valor de temperatura de consigna fuera de los nuevos rangos configurados, el valor que se enviará a la máquina será igual al límite de temperatura correspondiente y se notificará, mediante el objeto "Envío Temperatura".

<u>Nota</u>: Al configurar en ETS la limitación de temperaturas, esta funcionalidad queda automáticamente habilitada por defecto y serán los límites personalizados los que rijan el comportamiento de la máquina cuando ésta se encienda.

3.2.4 APAGADO AUTOMÁTICO

Esta opción permite apagar la máquina de manera temporal si se produce un cambio de estado (de valor "0" a valor "1") en el objeto de comunicación de 1 bit asociado "Apagado Automático".

GENERAL	Retardo para el Apagado Automático [x seg] ¿Habilitar Flexibilidad?	20	4 T
MODO	¿Habilitar Flexibilidad?	🔘 No 🔵 Sí	
VIENTO			
APAGADO AUTOMÁTICO			

Figura 8. Pantalla configuración apagado automático

Se pueden configurar los siguientes parámetros:

- Retardo para el apagado automático: permite establecer el tiempo, en segundos, que KLIC-DD espera antes de apagar de manera automática la unidad de aire acondicionado.
- Habilitar flexibilidad?: si se habilita este parámetro ("Sí") se podrá volver a controlar la máquina aunque ésta se encuentre apagada (tras producirse un apagado automático: "Apagado Automático"=1). Si la flexibilidad está deshabilitada ("No"), la máquina no podrá controlarse tras un apagado automático, hasta que el objeto "Apagado Automático" vuelva a valer "0".

3.2.5 GESTIÓN DE ERRORES

En la ventana de gestión de errores se puede habilitar el envío al bus KNX de mensajes indicando la aparición de errores.

GENERAL	Errores Internos	🔘 No 🔵 Sí
MODO	Errores Externos	🔘 No 🔵 Sí
VIENTO		
GESTIÓN DE ERRORES		



Se puede habilitar la detección de errores internos de la comunicación entre KLIC-DD y la unidad de A/C, externos propios de la unidad de aire acondicionado o ambos:

- Errores Internos: al habilitar esta opción, aparecen dos nuevos objetos de comunicación: "Error Interno", de 1 bit y "Tipo de Error Interno", de 1 byte. El primero de ellos indica si se ha producido un error interno (valor "1": hay error, valor "0": no hay error). El segundo, indica el código identificativo del error producido (valor numérico entre 1 y 4. Ver Tabla 1. Tipos de errores internos).
- Errores Externos: al habilitar esta opción, aparecen dos nuevos objetos de comunicación: "Error Externo" y "Tipo de Error Externo". El primero de ellos indica si se ha producido un error externo (valor "1": hay error, valor "0": no hay error). El segundo, indica el código identificativo del error producido (consultar manual específico de la unidad de A/C instalada).

3.2.6 CONFIGURACIÓN INICIAL

Esta funcionalidad permite configurar los estados iniciales de la unidad de A/C tras su instalación o al recuperarse de una caída de tensión en la red. Esta configuración puede ser <u>por defecto</u> o <u>personalizada</u>. Si se selecciona una configuración personalizada, se mostrará la pantalla mostrada en la Figura 10.

GENERAL	ON/OFF	Último	
MODO	Temperatura	🔘 Último 🔵 Personalizada	
VIENTO	Modo	Último	
VIENIO	Viento	Último	
CONFIGURACIÓN INICIAL	Lamas	Último	
	¿Enviar Configuración Inicial al BUS?	🔘 No 🔵 Sí	
	¿Enviar Configuración Inicial al SPLIT?	🔘 No 🔵 Sí	
	* Esta opción tan solo está disponible para unidades de Humectar Deshumectar		



Las variables cuyo estado inicial puede configurarse son:

- ON/OFF: <u>último</u> (estado en el que se encontraba la máquina antes de la caída de tensión; tras la primera instalación, el último estado será apagado), <u>encender</u> (ON) o apagar (OFF) la máquina.
- Temperatura: <u>último valor</u> o <u>personalizada</u> (aparece un nuevo campo donde establecer la nueva temperatura inicial).
- Modo: <u>último estado</u>, <u>automático</u>, <u>calor</u>, <u>seco</u>, <u>ventilación</u>, <u>frío</u> o <u>humectación</u> (sólo para modelos de Humectar Deshumectar).
- Viento: <u>último estado</u>, <u>mínimo</u>, <u>medio</u>, <u>máximo</u> o <u>automático</u>.
- Lamas: <u>último estado</u>, <u>ambas paradas</u>, <u>normales en movimiento</u>. Y las opciones para unidades de Humectar Deshumectar: <u>Extra en movimiento</u> o <u>ambas en movimiento</u>.

Por otro lado, también es posible configurar el envío de los estados al bus KNX y a la unidad de A/C y el momento en que se realizarán, mediante estos dos parámetros:

- ¿Enviar configuración inicial al BUS?: Si se habilita este envío ("Sí"), aparecerá una nueva pestaña a continuación: "Retardo", donde configurar, en segundos, el tiempo que KLIC-DD espera antes de enviar los estados configurados al bus KNX.
- ¿Enviar configuración inicial al SPLIT?: Si se habilita este envío ("Sí"), aparecerá una nueva pestaña a continuación: "Retardo", donde configurar, en segundos, el tiempo que KLIC-DD espera antes de enviar los estados configurados a la unidad de aire acondicionado.

Nota: Se recomienda establecer un retardo para el envío de la configuración inicial al Split de al menos 1 minuto, para que la unidad de A/C disponga de tiempo suficiente para recuperarse de una caída de tensión. También es recomendable que el retardo en el envío de la configuración al Split sea mayor que el retardo para el envío de estados iniciales al Bus. De no ser así, los estados se enviarán dos veces al bus KNX, una con el envío de estados iniciales al Bus y otro como respuesta de la unidad de aire acondicionado con el envío de los estados iniciales a la propia máquina.

3.2.7 GESTIÓN AVANZADA DE CLIMA

Esta funcionalidad permite modificar la temperatura de consigna que se le envía a la unidad de A/C en función de la temperatura real de la estancia a climatizar, medida por un sensor KNX externo.

GENERAL	Periodo de Análisis [x5 min]	12	* *
MODO			
VIENTO			
GAC			

Figura 11. Gestión Avanzada de Clima

La monitorización de la temperatura real de la estancia se realiza en varios periodos de tiempo. Esto es lo que se configura en la ventana GAC (Gestión Avanzada de Clima), en el campo **Periodo de Análisis**, donde deberá establecerse el periodo de monitorización, en minutos, en función de las condiciones particulares de la instalación en la que se encuentre la unidad de A/C. Pueden configurarse periodos entre 15 y 240 minutos (tener en cuenta que el valor a introducir en la casilla de período de análisis se multiplica internamente por 5, por lo que los valores permitidos se encuentran en el rango [3-48]).

Al habilitar esta función, aparecen dos nuevos objetos de comunicación de 2 bytes cada uno: "Temperatura Ambiente" y "Temperatura Modificada". Por el primero de ellos se recibirá el valor de la temperatura real de la estancia (valor que debe ser enviado periódicamente por un sensor KNX externo). El segundo objeto indica la temperatura de consigna que se envía a la máquina, modificada con respecto a la original como se indica a continuación.

El funcionamiento es el siguiente:

- Si la temperatura ambiente no se mantiene estable (más de 1ºC de variación) durante el periodo de monitorización, KLIC-DD sigue monitorizando.
- Si la temperatura ambiente se mantiene estable (como máximo 1ºC de variación) durante el periodo de monitorización, KLIC-DD considera que esta es la temperatura que va a alcanzar la unidad interior con la consigna actual. En este caso, se compara dicha temperatura con la de consigna y, si existe

una diferencia mayor a 1°C, se ajusta la temperatura de consigna calculando una nueva consigna modificada. La nueva consigna se envía a través del objeto "Temperatura Modificada". El cálculo de la temperatura modificada se realiza mediante la aplicación de la siguiente fórmula:

> Tras descarga o tras un cambio de la consigna (primer cálculo):

$$T_{mod.} = T + (T - T_{ambiente})$$

> Trascurrido el primer cálculo, para conseguir un ajuste más preciso:

$$T_{mod.} = \frac{T + T_{mod. \ previa}}{2} + \left(\frac{T + T_{mod. \ previa}}{2} - T_{ambiente}\right)$$

Siendo: " $T_{mod.}$ ", la temperatura modificada; "T", la consigna establecida por el usuario; " $T_{ambiente}$ ", la temperatura ambiente enviada por un sensor externo y " $T_{mod \ previa}$ ", la última temperatura modificada calculada.

Nota: La temperatura ambiente se emplea para el cálculo de la temperatura modificada, por lo que es necesario recibir ese valor de forma periódica para un funcionamiento correcto de la gestión avanzada de clima.

Ejemplos:

Consigna mayor a la temperatura ambiente: si la temperatura ambiente de la habitación permanece constante a 22°C durante un periodo de monitorización mientras que la consigna es de 25°C, se le enviará a la máquina una "consigna modificada" de: 25 + (25 - 22) = 28°C.

Si durante el siguiente periodo de monitorización la temperatura ambiente sigue sin alcanzar la consigna del usuario, y permanece constante a 23°C, se le enviará a la máquina una "consigna modificada" de: $\frac{25+28}{2} + \left(\frac{25+28}{2} - 23\right) = 28,5$ °C

Se calculará sucesivamente una "consigna modificada" hasta que se alcance una temperatura ambiente que no difiera más de 1°C con la consigna que ha establecido el usuario.

• Consigna menor a la temperatura ambiente: si la temperatura ambiente de la habitación permanece constante a 26°C durante un periodo de monitorización mientras

que la consigna es de 24°C, se le enviará a la máquina una "consigna modificada" de: 24 + (24 - 26) = 22°C.

Se recalculará la "temperatura modificada" hasta que se consiga que la temperatura ambiente no difiera más de un grado con la temperatura de consigna establecida por el usuario

Es recomendable <u>no mostrar el objeto "**Temperatura Modificada**" como indicador</u> ya que esta gestión avanzada de clima debe ser transparente al usuario. Por este motivo, el objeto de estado de temperatura de consigna "**Recepción Temperatura**" siempre indicará la temperatura enviada a través del objeto "**Envío Temperatura**".

3.2.8 FUNCIONES LÓGICAS

Este módulo permite la ejecución de operaciones numéricas o en lógica binaria con datos procedentes del bus KNX y enviar el resultado a través de objetos de comunicación específicamente habilitados a tal efecto en el actuador.

En el KLIC-DD pueden implementarse **hasta 5 funciones lógicas** diferentes e independientes entre sí, completamente personalizables, que consisten en un máximo de **4 operaciones** consecutivas cada una.

La ejecución de cada función puede depender de una **condición** configurable, que será evaluada cada vez que se **active** la función a través de objetos de comunicación específicos y parametrizables. El resultado tras la ejecución de las operaciones de la función puede ser también evaluado de acuerdo a ciertas **condiciones** y después enviarse (o no) al bus KNX, todo lo cual podrá hacerse cada vez que la función se ejecute, periódicamente o sólo cuando el resultado difiera del anterior.

Consúltese el documento específico "**Funciones lógicas**" (disponible dentro de la sección de producto del KLIC-DD en la página web de Zennio: <u>www.zennio.com</u>) para obtener información detallada sobre el uso de las funciones lógicas y su parametrización en ETS.

3.3 PANTALLA MODO

Como se vio en el apartado 3.1. Configuración por defecto, la pantalla específica del Modo permite configurar aspectos relacionados con el modo de funcionamiento de la unidad de A/C.

GENERAL	Modos Individuales (un objeto por cada modo)	🔘 No 🔵 Si
MODO	Modo Simplificado (sólo frío/calor)	🔘 No 🔵 S
VIENTO		



Modos individuales: al seleccionar esta opción, se mostrarán 10 nuevos objetos de comunicación, de 1 bit cada uno, estando asociados 5 de ellos al control del envío de cada uno de los modos disponibles (Automático, Frío, Ventilación, Calor y Seco) y los otros 5, para la recepción del estado de cada modo desde la unidad de A/C. Los objetos asociados con el envío son los siguientes: "Envío Modo Auto", "Envío Modo Frío", "Envío Modo Calor", "Envío Modo Ventilación" y "Envío Modo Seco".

Los objetos asociados con la recepción son: "Recepción Modo Auto", "Recepción Modo Frío", "Recepción Modo Calor", "Recepción Modo Ventilación" y "Recepción Modo Seco".

Además, podrán utilizarse los objetos "Envío Modo" y "Recepción Modo", de 1 byte, disponibles por defecto.

Si la opción Modo Individuales se activa, además de poder modificar el modo de operación de la máquina (escribiendo el valor "1" a través del objeto de envío asociado al modo deseado de forma individual), también se notificará al bus KNX el modo actual de la unidad de A/C, a través del objeto de modo "Recepción Modo" y con el objeto de recepción de 1 bit correspondiente al modo actual.

Modo Simplificado: al seleccionar esta opción, se habilitará el objeto de comunicación de 1 bit "Modo Simplificado", que permitirá establecer el modo deseado: modo Frío, escribiendo el valor "0" en el objeto, o modo Calor, escribiendo el valor "1". Para este objeto de control no existe objeto de estado asociado.

3.4 PANTALLA VIENTO

En esta pantalla se podrán configurar aspectos relacionados con la velocidad de ventilación de la unidad de A/C.

GENERAL	Número de Niveles	O 3 🔾 5
MODO	Control por Pasos	🔘 No 🔵 Sí
VIENTO		



- Número de Niveles: esta opción permite configurar el número de niveles de velocidad de viento que tiene la unidad de A/C. Estos podrán ser 3 ó 5 niveles. La velocidad de viento tiene asociados dos objetos de comunicación de 1 byte cada uno: "Envío Viento [1 Byte]" y "Recepción Viento", para controlar e indicar la velocidad de viento siempre que se solicite. El objeto de control ("Envío Viento") registra la velocidad de viento en porcentaje. Este valor está interpolado, de manera que corresponda con el número de niveles seleccionado, como se verá a continuación. El objeto de estado ("Recepción Viento") mostrará la velocidad de viento actual, según los porcentajes ya interpolados.
 - 3 Niveles: Los porcentajes de velocidad de viento se interpolarán según lo mostrado en la Tabla 2.

Porcentaje de Velocidad Inicial	Porcentaje de Velocidad Interpolado	Nivel
0%	0%	Automático
1-20%	20%	Mínimo
21-60%	60%	Medio
61-100%	100%	Máximo

 Tabla 2. Porcentajes de velocidad de viento para 3 niveles.

5 niveles: Los porcentajes de velocidad de viento se interpolarán según lo mostrado en la Tabla 3.

Porcentaje de Velocidad Inicial	Porcentaje de Velocidad Interpolado	Nivel
0%	0%	Automático
1-20%	20%	Mínimo
21-40%	40%	Mínimo-Medio
41-60%	60%	Medio
61-80%	80%	Medio-Máximo
81-100%	100%	Máximo

Tabla 3. Porcentajes de velocidad de viento para 5 niveles.

Control por pasos: al habilitar esta opción ("Sí"), aparece el objeto de comunicación de 1 bit "Envío Viento [1 bit]" que permitirá incrementar (envío del valor "1") o disminuir (valor "0") la velocidad de ventilación en un nivel (por ejemplo, para 3 niveles, estando en el nivel mínimo de ventilación, se envía el valor "1" por el objeto "Envío Viento [1 bit]", el nivel de ventilación pasará a medio).

El control por pasos es **no cíclico.** Esto significa que, estando en nivel Automático (0%), al disminuir el nivel de velocidad, la máquina permanecerá en modo Automático hasta que se incremente el nivel de velocidad. De igual manera, cuando el nivel de velocidad se encuentre en nivel Máximo (100%), el nivel permanecerá al máximo hasta que se disminuya la velocidad.

ANEXO I. OBJETOS DE COMUNICACIÓN

• "Rango funcional" muestra los valores que, independientemente de los permitidos por el bus dado el tamaño del objeto, tienen utilidad o un significado específico, porque así lo establezcan o restrinjan el estándar KNX o el propio programa de aplicación.

Número	Tamaño	E/S	Banderas	Tipo de dato (DPT)	Rango funcional	Nombre	Función					
0	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Switch	0/1	Envío On/Off	Encender/Apagar el Split					
1	2 Bytes	Ι	C W U	DPT_Value_Temp	16ºC - 32ºC (o según param.)	Envío Temperatura	Temperatura enviada al split					
2	1 Byte	I	C W U	DPT_HVACContrMode	0 = Auto 1 = Calor 3 = Frío 9 = Viento 14 = Seco	Envío Modo	0=Aut,1=Cal,3=Frí,9=Ven,14=Sec					
2	1 Byte	Ι	C W U	DPT_Scaling	Scaling 0% - 100% Envío Viento [1byte] 0=		0=Aut,1=Cal,3=Frí,9=Ven,14=Sec (3 niveles)					
2	1 Byte	Ι	C T - W U	V DPT_Scaling 0% - 100%		Envío Viento [1byte]	0%Au,1-20%Mi,21-40%Mi/Med, (5 niveles)					
4	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Switch	0/1	Envío Lamas	0%Aut,1-20%Min,21-60%Med,>60Ma					
5	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción On/Off	0=Paradas;1=En movimiento					
6	2 Bytes	0	C T R	DPT_Value_Temp	16°C – 32°C (o según param.)	Recepción Temperatura	Estado del aparato (ON/OFF)					
7	1 Byte	0	C T R	DPT_HVACContrMode	0 = Auto 1 = Calor 3 = Frío 9 = Viento 14 = Seco	Recepción Modo	Valor recibido desde el split					
0	1 Byte	0	C T R	DPT_Scaling	0% - 100%	Recepción Viento	Modo Actual:0=Auto,1=Calor (5 niveles)					
0	1 Byte O		C T R	DPT_Scaling	0% - 100%	Recepción Viento	0%Aut,20%Min,60%Med,100%Max (3 niveles)					
9	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Lamas	Estado Lamas:0=Paradas,1=Movim					
10	1 Bit	Ι	C T - W U	DPT_Switch	0/1	Envío Modo Auto	1=Activar Modo Auto;0=Nada					
11	1 Bit	Ι	C T - W U	DPT_Switch	0/1	Envío Modo Frío	1=Activar Modo Frio;0=Nada					
12	1 Bit	Ι	C T - W U	DPT_Switch	0/1	Envío Modo Calor	1=Activar Modo Calor;0=Nada					
13	1 Bit	Ι	C T - W U	DPT_Switch	0/1	Envío Modo Ventilación	1=Activar Modo Ventilac;0=Nada					
14	1 Bit	Ι	C T - W U	DPT_Switch	0/1	Envío Modo Seco	1=Activar Modo Seco;0=Nada					
15	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Heat_Cool	0/1	Modo Simplificado	0=Frío; 1=Calor					

•Zennio

16	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Modo Auto	1=Modo Auto Activado;0=Desacti					
17	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Modo Frío	1=Modo Frío Activado;0=Desacti					
18	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Modo Calor	1=Modo Calor Activado;0=Desact					
19	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Modo Ventilación	1=Modo Ventilacion Activ;0=Des					
20	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Modo Seco	1=Modo Seco Activado;0=Desact					
21	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Step	0/1	Envío Viento [1 bit]	0=Disminuir;1=Aumentar					
22	1 Byte	Ι	C W U	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	Escenas	Valor=Escena elegida					
23	1 Bit	I/O	CTRWU	DPT_Switch	0/1	Limitación de Temperatura	0=Deshabilitar;1=Habilitar					
24	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Switch	0/1	Apagado Automático	0=Deshabilitar;1=Habilitar					
25	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Error Interno	0=No hay Error; 1=Sí hay Error					
26	1 Byte	0	C T R	-	1-4	Tipo de Error Interno	1=Rec.Errónea,2=Tiempo Ag					
27	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Error Externo	0=No hay Error; 1=Sí hay Error					
28	1 Byte	0	C T R	-	0-255	Tipo de Error Externo	Ver Tabla de Errores					
29	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Switch	0/1	Envío Modo Humectación	1=Habilitar modo,0=Ignorar					
30	1 Bit	0	C T R	DPT_Bool	0/1	Recepción Modo Humectación	0=Desactivado,1=Activado					
31	1 Byte	0	C T R	DPT_Scaling	0% - 100%	Recepción Nivel Humectación	0=Off,25=Baj,50=Med,75=Alto					
32	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Switch	0/1	Envío Nivel Humectación Pasos	0=Disminuir,1=Incrementar					
33	1 Bit	Ι	C W U	DPT_Switch	0/1	Envío Lamas Extra	0=Parar,1=Mover					
34	1 Bit	0	C T R	DPT_Switch	0/1	Recepción Lamas Extra	0=Paradas,1=Movimiento					
35	2 Bytes	Ι	C W U	DPT_Value_Temp	16ºC - 32ºC	Temperatura Ambiente	Temperatura desde KNX					
36	2 Bytes	0	C T R	DPT_Value_Temp	16ºC – 32ºC	Temperatura Modificada	Temp.Real Enviada a la Máquina					
37	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 1	Dato de entrada binario (0/1)					
38	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 2	Dato de entrada binario (0/1)					
39	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 3	Dato de entrada binario (0/1)					
40	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 4	Dato de entrada binario (0/1)					
41	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 5	Dato de entrada binario (0/1)					
42	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 6	Dato de entrada binario (0/1)					
43	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 7	Dato de entrada binario (0/1)					
44	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 8	Dato de entrada binario (0/1)					
45	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 9	Dato de entrada binario (0/1)					
46	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 10	Dato de entrada binario (0/1)					
47	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 11	Dato de entrada binario (0/1)					
48	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 12	Dato de entrada binario (0/1)					
49	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 13	Dato de entrada binario (0/1)					
50	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 14	Dato de entrada binario (0/1)					
51	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 15	Dato de entrada binario (0/1)					
52	1 Bit	Ι	C W -	DPT_Bool	0/1	[FL] Dato (1bit) 16	Dato de entrada binario (0/1)					
53	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 1	Dato de entr. de 1byte (0-255)					
54	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 2	Dato de entr. de 1byte (0-255)					

A			
. 10	n	ทเ	0
20		186	U

				-		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
55	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 3	Dato de entr. de 1byte (0-255)
56	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 4	Dato de entr. de 1byte (0-255)
57	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 5	Dato de entr. de 1byte (0-255)
58	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 6	Dato de entr. de 1byte (0-255)
59	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 7	Dato de entr. de 1byte (0-255)
60	1 Byte	Ι	C W -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Dato (1byte) 8	Dato de entr. de 1byte (0-255)
61	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 1	Dato de entr. de 2 bytes
62	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 2	Dato de entr. de 2 bytes
63	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 3	Dato de entr. de 2 bytes
64	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 4	Dato de entr. de 2 bytes
65	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 5	Dato de entr. de 2 bytes
66	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 6	Dato de entr. de 2 bytes
67	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 7	Dato de entr. de 2 bytes
68	2 Bytes	Ι	C W -	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] Dato (2bytes) 8	Dato de entr. de 2 bytes
69	1 Bit	0	C T R	DPT_Bool	0/1	[FL] RESULTADO Función 1 (1bit)	Resultado de la FUNCIÓN 1
70	1 Bit	0	C T R	DPT_Bool	0/1	[FL] RESULTADO Función 2 (1bit)	Resultado de la FUNCIÓN 2
71	1 Bit	0	C T R	DPT_Bool	0/1	[FL] RESULTADO Función 3 (1bit)	Resultado de la FUNCIÓN 3
72	1 Bit	0	C T R	DPT_Bool	0/1	[FL] RESULTADO Función 4 (1bit)	Resultado de la FUNCIÓN 4
73	1 Bit	0	C T R	DPT_Bool	0/1	[FL] RESULTADO Función 5 (1bit)	Resultado de la FUNCIÓN 5
74	1 Byte	0	C T R	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] RESULTADO Función 1 (1byte)	Resultado de la FUNCIÓN 1
75	1 Byte	0	C T R	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] RESULTADO Función 2 (1byte)	Resultado de la FUNCIÓN 2
76	1 Byte	0	C T R	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] RESULTADO Función 3 (1byte)	Resultado de la FUNCIÓN 3
77	1 Byte	0	C T R	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] RESULTADO Función 4 (1byte)	Resultado de la FUNCIÓN 4
78	1 Byte	0	C T R	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] RESULTADO Función 5 (1byte)	Resultado de la FUNCIÓN 5
79	2 Bytes	0	C T R	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] RESULTADO Función 1 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 1
80	2 Bytes	0	C T R	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] RESULTADO Función 2 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 2
81	2 Bytes	0	C T R	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] RESULTADO Función 3 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 3
82	2 Bytes	0	C T R	DPT_Value_2_Count	0 - FFFF	[FL] RESULTADO Función 4 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 4
83	2 Bytes	0	C T R	DPT Value 2 Count	0 - FFFF	[FL] RESULTADO Función 5 (2bytes)	Resultado de la FUNCIÓN 5

ANEXO II. CORRESPONDENCIA CON LOS CÓDIGOS DE ERROR DE LAS MÁQUINAS A/A

Tabla de correspondencia entre el número de error (en decimal) enviado al bus KNX por KLIC-DD y el código de avería de las máquinas de A/A:

Bus	Cód	Bus	Cód	Bus	Cód	Bus	Cód	Bus	Cód	Bus	Cód	Bus	Cód	E	Bus	Cód	Bus	Cód	Bus	Cód
1	1	26	AA	51	E3	76	HC	101	J5	126	LE	151	U7	1	76	30	201	49	226	62
2	2	27	AH	52	E4	77	HJ	102	J6	127	LF	152	U8	1	77	31	202	4A	227	63
3	3	28	AC	53	E5	78	HE	103	J7	128	P0	153	U9	1	78	32	203	4H	228	64
4	4	29	AJ	54	E6	79	HF	104	J8	129	P1	154	UA	1	79	33	204	4C	229	65
5	5	30	AE	55	E7	80	F0	105	J9	130	P2	155	UH	1	80	34	205	4J	230	66
6	6	31	AF	56	E8	81	F1	106	JA	131	P3	156	UC	1	81	35	206	4E	231	67
7	7	32	C0	57	E9	82	F2	107	JH	132	P4	157	UJ	1	82	36	207	4F	232	68
8	8	33	C1	58	EA	83	F3	108	JC	133	P5	158	UE	1	83	37	208	50	233	69
9	9	34	C2	59	EH	84	F4	109	JJ	134	P6	159	UF	1	84	38	209	51	234	6A
10	0A	35	C3	60	EC	85	F5	110	JE	135	P7	160	MO	1	85	39	210	52	235	6H
11	0H	36	C4	61	EJ	86	F6	111	JF	136	P8	161	M1	1	86	ЗA	211	53	236	6C
12	0C	37	C5	62	EE	87	F7	112	LO	137	P9	162	M2	1	87	3H	212	54	237	6J
13	0J	38	C6	63	EF	88	F8	113	L1	138	PA	163	M3	1	88	3C	213	55	238	6E
14	0E	39	C7	64	H0	89	F9	114	L2	139	PH	164	M4	1	89	3J	214	56	239	6F
15	0F	40	C8	65	H1	90	FA	115	L3	140	PC	165	M5	1	90	3E	215	57		
16	A0	41	C9	66	H2	91	FH	116	L4	141	PJ	166	M6	1	91	3F	216	58		
17	A1	42	CA	67	H3	92	FC	117	L5	142	PE	167	M7	1	92	40	217	59		
18	A2	43	CH	68	H4	93	FJ	118	L6	143	PF	168	M8	1	93	41	218	5A		
19	A3	44	CC	69	H5	94	FE	119	L7	144	U0	169	M9	1	94	42	219	5H		
20	A4	45	CJ	70	H6	95	FF	120	L8	145	U1	170	MA	1	95	43	220	5C		
21	A5	46	CE	71	H7	96	JO	121	L9	146	U2	171	MH	1	96	44	221	5J		
22	A6	47	CF	72	H8	97	J1	<mark>12</mark> 2	LA	147	U3	172	MC	1	97	45	222	5E		
23	A7	48	E0	73	H9	98	J2	<mark>12</mark> 3	LH	<mark>14</mark> 8	U4	173	MJ	1	98	46	223	5F		
24	A8	49	E1	74	HA	99	J3	<mark>12</mark> 4	LC	<mark>14</mark> 9	U5	174	ME	1	99	47	224	60		
25	A9	50	E2	75	HH	100	J4	125	LJ	150	U6	175	MF	2	200	48	225	61		



Únete y envíanos tus consultas sobre los dispositivos Zennio: <u>http://support.zennio.com</u>

Zennio Avance y Tecnología S.L.

C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11 45007 Toledo (Spain).

Tel. +34 925 232 002.

www.zennio.com info@zennio.com

