

# KLIC-DD3

**Pasarela KNX – Daikin  
para unidades de A/A Daikin gama doméstica.**

**ZCL-DD3**

Versión del programa de aplicación: [1.0]

Edición del manual: [1.0]\_a

# CONTENIDO

---

Contenido.....	2
1 Introducción.....	3
1.1 KLIC-DD3.....	3
1.2 Instalación .....	4
1.3 Inicialización y fallo de tensión .....	5
2 Configuración.....	6
2.1 General.....	6
2.2 Entradas .....	9
2.2.1. Entrada binaria .....	9
2.2.2. Sonda de temperatura.....	10
2.2.3. Detector de movimiento .....	10
2.3 Funciones lógicas .....	11
2.4 Pasarela AA.....	12
2.4.1 Configuración.....	12
2.4.2 Configuración inicial .....	23
2.4.3 Escenas .....	25
2.4.4 Gestión de errores.....	27
ANEXO I. Objetos de comunicación .....	29

# 1 INTRODUCCIÓN

---

## 1.1 KLIC-DD3

---

El **KLIC-DD3** de Zennio es una pasarela que permite la comunicación **bidireccional** entre un sistema de control domótico KNX y los sistemas de aire acondicionado de **Daikin gama doméstica** a través a través del puerto S21 de las máquinas interiores.

Gracias a la **bidireccionalidad**, el sistema de aire acondicionado puede controlarse desde la instalación domótica de forma equivalente a como se hace mediante sus propios controles. Al mismo tiempo, el estado real de la máquina puede comprobarse y enviarse al bus KNX para su seguimiento.

Las características más destacables del KLIC-DD3 son:

- Comunicación bidireccional con unidades de aire acondicionado Daikin gama doméstica a través del **puerto S21 de las máquinas interiores**.
- Control de las **funciones principales** de las máquinas de A/A Daikin gama doméstica: On/Off, temperatura, modo de funcionamiento, velocidad de ventilación, movimiento de lamas...
- **Control e identificación de errores**, tanto propios de la unidad de A/A como derivados del proceso de comunicación con el KLIC-DD3.
- Hasta **cinco escenas**.
- **Tres entradas analógico-digitales**, para la conexión de sondas de temperatura, detectores de movimiento o pulsadores e interruptores binarios.
- **10 funciones lógicas** multioperación personalizables.
- **Heartbeat** o confirmación periódica de funcionamiento.

## 1.2 INSTALACIÓN

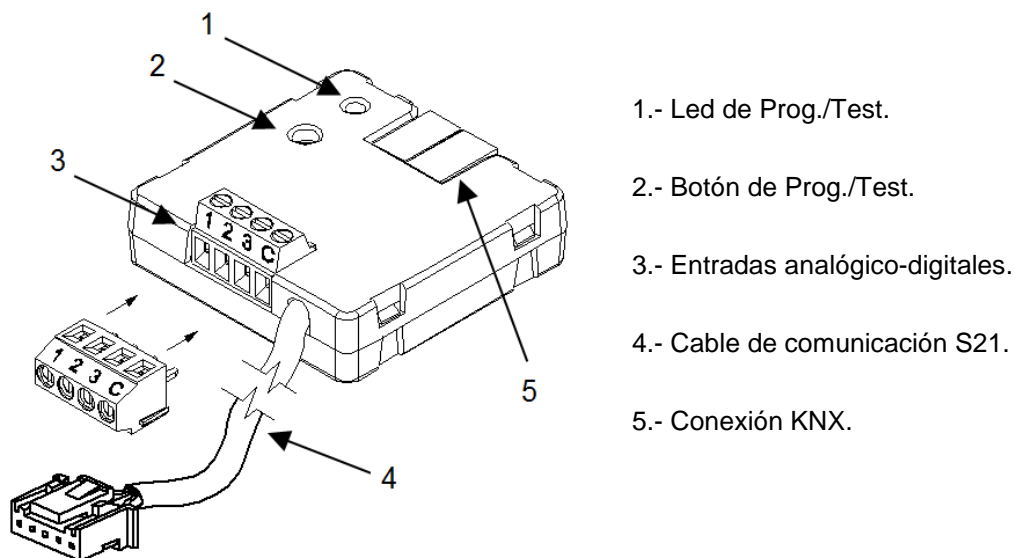


Figura 1. Diagrama de elementos.

El dispositivo KLIC-DD3 se conecta al bus KNX a través del terminal de conexión incorporado (5). Una vez que se alimenta el dispositivo con tensión a través del bus, se pueden descargar la dirección física y el programa aplicación KLIC-DD3.

Este dispositivo no necesita de fuente de alimentación externa, pues se alimenta a través del bus KNX.

A continuación se presenta una descripción de los elementos principales:

- **Botón de Prog./Test (2):** una pulsación sobre este botón sitúa al dispositivo en modo programación, con lo que el indicador led (1) se encenderá en rojo.

**Nota:** si este botón se mantiene pulsado al aplicar tensión de bus, el dispositivo entra en modo seguro. El led parpadeará en rojo cada 0,5 s.

- **Entradas analógico-digitales (3):** puertos para la conexión de interruptores, pulsadores, sensores de movimiento, sondas de temperatura, etc.
- **Cable de comunicación S21 (4):** cable de 5 hilos con conector S21 que permite la comunicación entre el KLIC-DD3 y la unidad de A/A. A tal efecto, deberá conectarse este cable al conector S21 de la placa base de la unidad interior.

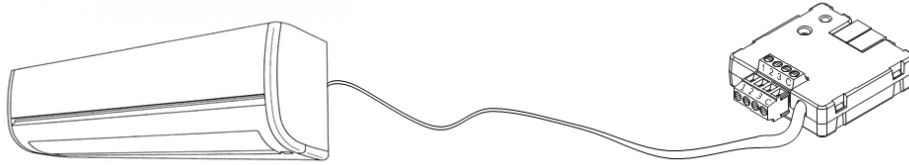


Figura 2. Conexión del KLIC-DD3 a la máquina de A/A.

**Importante:** *no es posible controlar la máquina de A/A a la vez mediante el KLIC-DD3 y el mando cableado de la propia máquina de A/A, puesto que ambos hacen uso del puerto S21. Por otro lado, si se emplea el mando inalámbrico de la máquina de A/A, debe tenerse en cuenta que las órdenes recibidas por el mando inalámbrico serán prioritarias y que algunas de las parametrizaciones programadas en el dispositivo podrán ser obviadas.*

Para obtener información detallada acerca de las características técnicas del KLIC-DD3, así como información de seguridad y sobre el proceso de instalación, consúltese la **hoja técnica** incluida en el embalaje original del dispositivo y también disponible en <http://www.zennio.com>.

### 1.3 INICIALIZACIÓN Y FALLO DE TENSIÓN

---

Dependiendo de la configuración, durante el arranque del dispositivo se ejecutarán algunas acciones específicas. El integrador puede configurar un estado inicial para la máquina de A/A tras restaurarse la tensión de bus así como el envío de ciertos objetos al bus KNX, según se describe en las siguientes secciones de este documento.

Por otro lado, cuando se produce un fallo de tensión, el dispositivo interrumpirá cualquier acción pendiente, y guardará su estado de forma que lo pueda recuperar una vez se restablezca el suministro de energía.

## 2 CONFIGURACIÓN

### 2.1 GENERAL

La configuración general del dispositivo permite habilitar las funcionalidades que serán requeridas durante su funcionamiento:

- **Heartbeat** o envío de confirmación periódica de funcionamiento.
- **Entradas**: ver sección 2.2.
- **Funciones lógicas**: ver sección 2.3.
- **Pasarela AA**: ver sección 2.4.

La última de ellas es la que concentra todas las funciones propias del KLIC-DD3, relativas a la comunicación con la unidad de A/A y a la gestión del sistema de climatización.

#### PARAMETRIZACIÓN ETS

Tras importar la correspondiente base de datos en ETS y añadir el dispositivo al proyecto correspondiente, el proceso de configuración se inicia accediendo a la pestaña de parámetros del dispositivo.

En primer lugar aparece la ventana General, con los siguientes parámetros:

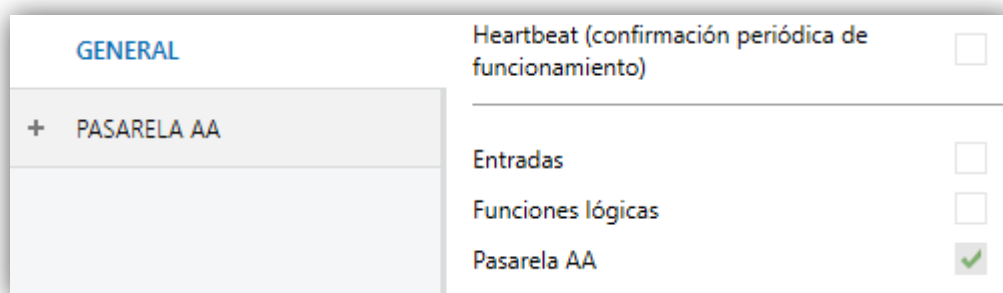


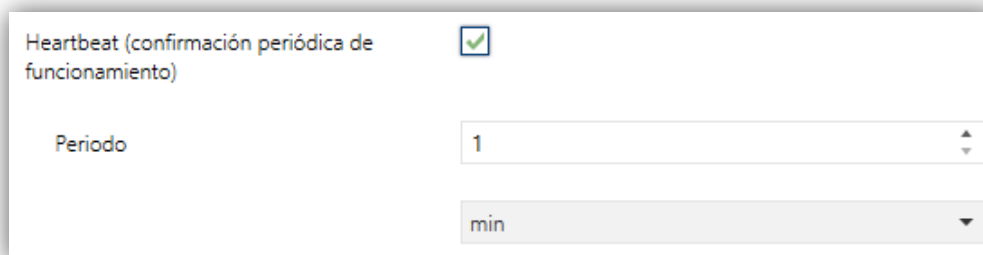
Figura 3. General.

- Una vez activadas las funciones de **Entradas**, **Funciones lógicas** y **Pasarela AA** se incluirán pestañas adicionales en el menú de la izquierda. Estas funciones y sus parámetros se explicarán en secciones posteriores de

este documento. Nótese que la función **Pasarela AA** se encuentra permanentemente activa.

- **Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento)**: este parámetro permite al integrador añadir un objeto de 1 bit (“**[Heartbeat] Objeto para enviar ‘1’**”) que se enviará periódicamente con el valor “1” con el fin de notificar que el dispositivo está en funcionamiento (*sigue vivo*).

**Nota:** *el primer envío tras descarga o fallo de bus se produce con un retardo de hasta 255 segundos, a fin de no saturar el bus. Los siguientes ya siguen el periodo parametrizado.*



Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento)

Periodo

Figura 4. Heartbeat.

Independientemente de los parámetros anteriores, los siguientes objetos aparecen disponibles por defecto:

- “[AA] On/Off” y “[AA] On/Off (estado)”: permiten encender (valor “1”) y apagar (valor “0”) la unidad de A/A o consultar el estado actual, respectivamente.
- “[AA] Temperatura de consigna” y “[AA] Temperatura de consigna (estado)”: permiten establecer la consigna de temperatura deseada o leer el valor actual, respectivamente. Ver la sección 2.4.1 para más opciones.
- “[AA] Modo” y “[AA] Modo (estado)”: permiten establecer el modo de funcionamiento deseado (Automático, Calentar, Enfriar, Ventilación o Aire seco) o bien leer el modo actual, respectivamente. Ver la sección 2.4.1 para más opciones.
- “[AA] Ventilador: control porcentaje” y “[AA] Ventilador: control porcentaje (estado)”: permiten establecer uno de los 5 niveles de ventilación o el modo automático (automático, velocidad 1, velocidad 2, velocidad 3,

velocidad 4 o velocidad 5) o bien leer el nivel de ventilación actual, respectivamente. Ver la sección 2.4.1 para más opciones.

- Diversos **objetos de error**. Ver sección 2.4.4



## 2.2 ENTRADAS

El KLIC-DD3 incorpora **tres puertos de entrada analógico-digitales**, cada uno de los cuales se puede configurar como:

- **Entrada binaria**, para la conexión de un pulsador o un interruptor/sensor.
- **Sonda de temperatura**, para conectar un sensor de temperatura de Zennio.
- **Detector de movimiento**, para conectar un sensor de movimiento/luminosidad (como los modelos ZN1IO-DETEC-P y ZN1IO-DETEC-X de Zennio).

**Importante:** los modelos antiguos del detector de movimiento Zennio (por ejemplo, ZN1IO-DETEC y ZN1IO-DETEC-N) no funcionarán correctamente en este dispositivo.

### PARAMETRIZACIÓN ETS

Cuando se ha activado **Entradas** en la pantalla de parámetros general, las siguientes listas desplegables estarán disponibles para seleccionar las funciones específicas requeridas.

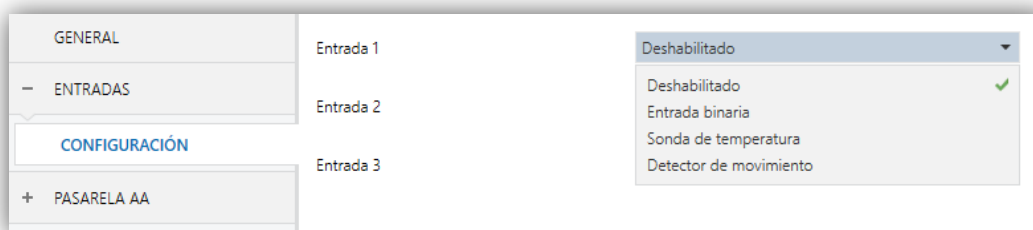


Figura 5. Entradas. Configuración.

Todas las entradas están inhabilitadas por defecto. Dependiendo de la función seleccionada para cada entrada, se incluirán pestañas adicionales en el menú de la izquierda.

#### 2.2.1. ENTRADA BINARIA

Consultar el manual específico “**Entradas binarias**”, disponible en la sección de producto del KLIC-DD3 en el portal web de Zennio ([www.zennio.com](http://www.zennio.com)).

### 2.2.2. SONDA DE TEMPERATURA

---

Consultar el manual específico “**Sonda de temperatura**”, disponible en la sección de producto del KLIC-DD3 en el portal web de Zennio ([www.zennio.com](http://www.zennio.com)).

### 2.2.3. DETECTOR DE MOVIMIENTO

---

Es posible conectar detectores de movimiento (modelos **ZN1IO-DETEC-P** y **ZN1IO-DETEC-X** de Zennio) a los puertos de entrada del KLIC-DD3.

Consúltese el manual de usuario específico “**Detector de movimiento**” disponible en la sección de producto del KLIC-DD3 del portal web de Zennio ([www.zennio.com](http://www.zennio.com)).

#### **Notas:**

- *El detector de movimiento con referencia ZN1IO-DETEC-P es compatible con diversos dispositivos Zennio. Sin embargo, en función del dispositivo concreto al que se conecte, la funcionalidad puede diferir ligeramente. Es importante acceder a la sección del correspondiente producto para obtener el documento mencionado.*
- *Los detectores de movimiento con referencias ZN1IO-DETEC y ZN1IO-DETEC-N no son compatibles con el KLIC-DD3 (reportarán mediciones inexactas si se conectan a este dispositivo).*
- *El micro-interruptor trasero del modelo ZN1IO-DETEC-P deberá cambiarse a la posición “**Type B**” para poderlo utilizar con el KLIC-DD3.*

## 2.3 FUNCIONES LÓGICAS

---

Este módulo permite la ejecución de operaciones numéricas o en lógica binaria con datos procedentes del bus KNX y enviar el resultado a través de objetos de comunicación específicamente habilitados a tal efecto en el actuador.

En el KLIC-DD3 pueden implementarse **hasta 10 funciones lógicas diferentes e independientes entre sí**, completamente personalizables, que consisten en **un máximo 4 operaciones consecutivas para cada una**.

La ejecución de cada función puede depender de una **condición** configurable, que será evaluada cada vez que **active** la función a través de objetos de comunicación específicos y parametrizables. El resultado tras la ejecución de las operaciones de la función puede ser también evaluado de acuerdo a ciertas **condiciones** y después enviarse (o no) al bus KNX, todo lo cual podrá hacerse cada vez que la función se ejecute, periódicamente o sólo cuando el resultado difiera del anterior.

Consúltese el documento específico “**Funciones lógicas**” (disponible en la sección de producto del KLIC-DD3 en la página web de Zennio: [www.zennio.com](http://www.zennio.com)) para obtener información detallada sobre el uso de las funciones lógicas y su parametrización en ETS.

## 2.4 PASARELA AA

---

### 2.4.1 CONFIGURACIÓN

---

El KLIC-DD3 permite la supervisión y el control de la máquina de aire acondicionado de manera similar a como se efectúa desde el mando cableado de la máquina.

A través del bus KNX se podrá enviar al KLIC-DD3 las órdenes para controlar las siguientes funciones básicas del sistema de aire acondicionado:

- **Encendido/apagado** de la máquina de aire acondicionado.
- **Modo de funcionamiento:** auto, calentar, aire seco, ventilación y enfriar.
- **Temperatura de consigna** de la máquina, que puede ser modificada dentro de un rango de valores según el modelo específico de la unidad de A/A.
- **Velocidad de ventilación:** 5 niveles y modo automático.
- **Movimiento de las lamas:** verticales, horizontales o ambas dependiendo de la máquina de A/A.

Por otra parte, el KLIC-DD3 permite configurar las siguientes funciones avanzadas:

- **Configuración inicial:** permite definir el valor inicial deseado para los estados de la unidad de A/A tras programarse o reiniciarse el dispositivo.
- **Límites de temperatura:** permite limitar el rango de las temperaturas de consigna que pueden enviarse a la máquina.
- **Apagado automático:** permite apagar la máquina de forma temporal (tras un cierto retardo parametrizable) si, debido a un determinado evento, se activa el objeto de comunicación que lleva asociado.
- **Escenas:** permite definir ambientes de climatización predefinidos, que podrán activarse mediante la recepción de valores de escena desde el bus.

Estas funcionalidades implican cambios de estado en la máquina, por lo que ésta informa periódicamente al KLIC-DD3 sobre su estado actual. Cuando el KLIC-DD3 detecta algún cambio, actualiza los **objetos de estado** y los envía al bus KNX. Asimismo, el KLIC-DD3 proporciona la función de **gestión de errores** (ver sección

2.4.4), que permite el envío al bus de mensajes en caso de la máquina de A/A notifique algún error.

## PARAMETRIZACIÓN ETS

La ventana de Configuración de la pasarela de aire acondicionado proporciona los siguientes parámetros:

MODOS DE OPERACIÓN	
Modo simplificado (sólo enfriar/calentar)	<input type="checkbox"/>
<hr/>	
LAMAS	
Lamas horizontales	<input type="checkbox"/>
Lamas verticales	<input type="checkbox"/>
<hr/>	
VENTILADOR	
Objeto individual para modo automático	<input type="checkbox"/>
<hr/>	
TEMPERATURA DE CONSIGNA	
Límites de consigna	<input type="checkbox"/>
<hr/>	
HUMEDAD	
Unidad humidificadora	<input type="checkbox"/>
<hr/>	
APAGADO AUTOMÁTICO	
Apagado automático	<input type="checkbox"/>
<hr/>	
CONFIGURACIÓN INICIAL	
Configuración inicial	<input checked="" type="radio"/> Por defecto <input type="radio"/> Personalizada
<hr/>	
ESCENAS	
Escenas	<input type="checkbox"/>

Figura 6. Pasarela AA. Configuración.

## MODOS DE OPERACIÓN

El KLIC-DD3 permite controlar el modo de operación de climatización de la máquina de A/A a través de los siguientes objetos, disponibles por defecto:

- “[AA] Modo”: objeto de 1 byte que permite seleccionar el modo de operación de climatización. Sólo se tendrán en cuenta los valores del objeto que correspondan con alguno de los modos disponibles en las máquinas Daikin, que quedan recogidos en la Tabla 1.

- “[AA] Modo (estado)”: objeto de 1 byte que permite conocer el estado del modo de operación de climatización.

Valor del objeto	Modo de la máquina
0	Auto
1	Calentar
3	Enfriar
9	Ventilación
14	Aire seco

Tabla 1. Modos de operación de climatización.

**Nota:** En caso de tener habilitada la unidad humidificadora se tendrán otros modos adicionales. Ver apartado Humedad dentro de esta misma sección.

Adicionalmente, se podrá habilitar por parámetro un modo simplificado para los modos frío y calor.

- **Modo simplificado:** además de los objetos de un byte “Modo” y “Modo (Estado)”, disponibles por defecto, es posible conmutar y consultar el modo de funcionamiento mediante los siguientes objetos binarios, que se habilitan una vez activado este parámetro:
  - “[AA] Modo simplificado”: que permite conmutar al modo Enfriar cuando se recibe un “0” y al modo Calentar al recibirse un “1”.
  - “[AA] Modo simplificado (estado)”, que envía el valor “0” al activarse Enfriar o Aire seco, y el valor “1” al activarse Calentar. El modo Ventilación no queda reflejado en el valor de este objeto. En el modo Auto se actualizará al valor que corresponda según el modo de funcionamiento actual: Auto-Enfriar (“0”) o Auto-Calentar (“1”).

## LAMAS

El control de lamas consiste en activar o no el *swing* de las mismas.

- **Lamas horizontales:** si se habilitan se dispondrá de los objetos de 1 bit “[AA] Lamas horizontales: movimiento” y “[AA] Lamas horizontales: movimiento (estado)”, para conmutar o consultar el estado de funcionamiento.

- **Lamas verticales:** si se habilitan se dispondrá de los objetos de 1 bit “[AA] Lamas verticales: movimiento” y “[AA] Lamas verticales: movimiento (estado)”, para conmutar o consultar el estado de funcionamiento.

En ambos existe el parámetro **Polaridad del objeto de movimiento** que define el valor que activa cada movimiento (“0 = Movimiento On; 1 = Movimiento Off” o “0 = Movimiento Off; 1 = Movimiento On”).

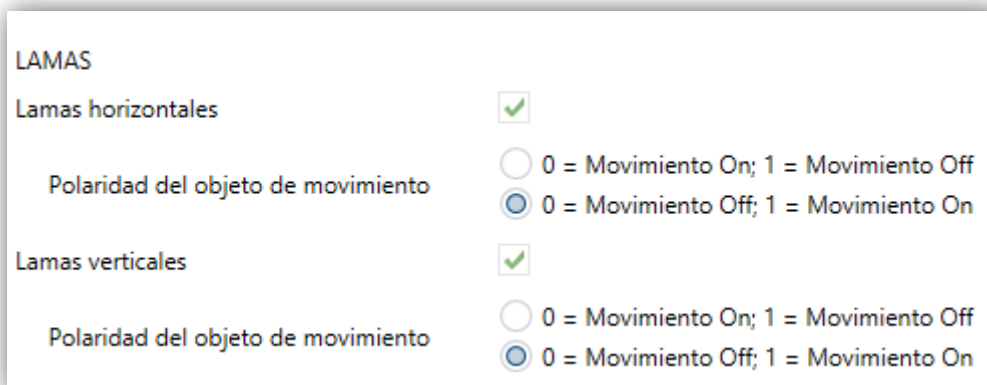


Figura 7. Pasarela AA. Configuración. Lamas.

## VENTILADOR

La función de Ventilador permite el envío de órdenes a la máquina de A/A para conmutar los niveles de ventilación disponibles (5 niveles y modo automático). Para ello, el KLIC-DD3 ofrece un control de tipo **porcentaje** a través de los objetos “[AA] Ventilador: control porcentaje” y “[AA] Ventilador: control porcentaje (estado)”, disponibles por defecto.

La Tabla 2 refleja los valores de porcentaje que corresponden a los diferentes niveles:

Valores de control	Valor de estado	Nivel enviado a la máquina
0%	0%	Modo automático
1-20%	20%	1 (mínimo)
21-40%	40%	2
41-60%	60%	3
61-80%	80%	4
81-100%	100%	5 (máximo)

Tabla 2. Velocidad de ventilación.

El **modo automático** se activa a través del siguiente parámetro:

- **Objeto individual para modo automático:** habilita los objetos binarios “[AA] Ventilador: automático” y “[AA] Ventilador: automático (estado)”, que permiten activar/desactivar el modo automático o leer el estado actual, respectivamente. Además, se puede configurar la polaridad mediante el parámetro:
- **Polaridad del objeto de modo automático:** establece la polaridad de los objetos anteriores: “0 = Automático On; 1 = Automático Off” o “0 = Automático Off; 1 = Automático On”.

**VENTILADOR**

Objeto individual para modo automático

Polaridad del objeto de modo automático

0 = Automático On; 1 = Automático Off  
 0 = Automático Off; 1 = Automático On

Figura 8. Pasarela AA. Configuración. Ventilador.

Si se tiene habilitado el objeto individual para el modo automático de ventilación el comportamiento será el descrito a continuación:

- Si se activa el modo automático mediante el objeto individual se pondrá el ventilador en modo automático, valor 0% en el control por porcentaje.
- Si se desactiva el modo automático mediante el objeto individual se enviará la orden de poner el ventilador a velocidad 1.

#### **Notas:**

- *En modo automático no se puede saber la velocidad efectiva del ventilador, en el caso de tener dicho modo activado el estado de ventilación permanecerá con el valor 0%.*
- *En modo Aire seco la máquina de A/A fija la velocidad del ventilador a modo automático, por este motivo las órdenes de control de la ventilación se ignoran durante dicho modo.*

## **TEMPERATURA DE CONSIGNA**

Para el control de la consigna de temperatura se tienen habilitados por defecto los objetos siguientes:



- “[AA] Consigna de temperatura”: objeto de 2 bytes que permite establecer valores de temperatura decimales dentro del rango [10°-32°].
- “[AA] Consigna de temperatura (estado)”: objeto de 2 bytes que proporciona el estado de la consigna de temperatura.

**Nota:** Un valor X.Y se redondeará a X.0 si [Y < 5] y a X.5 si [Y ≥ 5].

El objeto de estado se actualizará al último valor de consigna de temperatura recibido del A/A tras un ciclo de comunicación completo y se envía al bus KNX cada vez que cambie de valor.

Se podrán habilitar por parámetro límites de consigna:

- **Límites de consigna:** permite limitar el rango de la temperatura de consigna (inferiormente para los modos Enfriar, Aire seco y Auto y superiormente para los modos Calendar y Auto; para el modo Ventilación estos límites no serán tenidos en cuenta), siempre que los límites permanezcan dentro del rango predefinido por la unidad de A/A. Cuando el KLIC-DD3 reciba una orden para enviar a la unidad de A/A una consigna superior (o inferior) a los límites configurados, enviará en realidad el valor del límite.
  - **Mínimo (modo enfriar / auto / aire seco):** establece el límite inferior.
  - **Máximo (modo calentar / auto):** establece el límite superior.

TEMPERATURA DE CONSIGNA	
Límites de consigna	<input checked="" type="checkbox"/>
Mínimo (modo enfriar/auto/aire seco)	<input type="text" value="10"/> °C
Máximo (modo calentar/auto)	<input type="text" value="32"/> °C

Figura 9. Pasarela AA. Configuración. Temperatura de consigna.

Una vez habilitados, se dispondrá de varios objetos para poder modificar en tiempo de ejecución dichos límites. Los valores de dichos objetos estarán restringidos al intervalo definido por los límites absolutos establecidos por la propia máquina (10°C y 32°C):

- “[AA] Consigna de temperatura: límite inferior”: objeto de 2 bytes que permite cambiar el límite inferior en tiempo de ejecución.

- “[AA] Consigna de temperatura: límite inferior (estado)”: objeto de 2 bytes que proporciona el estado del límite inferior.
- “[AA] Consigna de temperatura: límite superior””: objeto de 2 bytes que permite cambiar el límite inferior en tiempo de ejecución.
- “[AA] Consigna de temperatura: límite superior (estado)”: objeto de 2 bytes que proporciona el estado del límite superior.

### Notas:

- *En el caso de que  $[Mínimo] \geq [Máximo]$ , los límites no se tendrán en cuenta en modo Auto por ser incongruentes. En este caso se usarán los valores por defecto.*
- *Durante la configuración del programa de aplicación en ETS, estos parámetros solo pueden tomar valores enteros. Sin embargo, en tiempo de ejecución los objetos asociados permiten valores decimales.*
- *En los modos Ventilación y Aire seco, la máquina establece una consigna de temperatura fija, por este motivo el KLIC-DD3 no envía el valor de consigna a la máquina de A/A, quedando sin embargo, almacenado para ser enviado en cuanto se salga de dichos modos.*
- *Los límites de consigna que establece la máquina en cada modo de funcionamiento se recogen en la Tabla 3.*

Modo	Consigna de temperatura
Auto	[18°-30°]
Enfriar	[18°-32°]
Calentar	[10°-30°]
Ventilación	No disponible
Aire seco	No disponible

Tabla 3. Límites de consigna propios de la máquina de A/A.

## HUMEDAD

La disponibilidad o no del control de humedad depende de la máquina de A/A y podrá habilitarse mediante el parámetro:

- **Unidad humidificadora:** habilita la función del control de humedad.



Figura 10. Pasarela AA. Configuración. Humedad.

Una vez habilitada la unidad humidificadora en la pestaña de configuración de la pasarela de A/A, estarán disponibles los siguientes objetos:

- “[AA] Ajuste de humedad: punto de operación (%)” : objeto de 1 byte para establecer el punto de operación de humedad deseado. La Tabla 4 refleja los porcentajes que corresponden a cada una de las 5 posiciones de funcionamiento (incluyendo el OFF) disponibles para la humedad.
- “[AA] Ajuste de humedad: punto de operación (%) (estado)” : objeto de 1 byte que proporciona el estado del punto de operación de humedad.

**Nota:** sólo se podrá establecer un punto de operación de humedad cuando se tenga un modo que permita control de humedad (modo Enfriar, Calentar y Aire Seco). Los modos Automático y Ventilación no permiten controlar la humedad (de tal forma que si se envía un punto de operación de humedad durante estos modos, será ignorado).

Valores de control	Valor de estado	Nivel enviado a la máquina	Descripción del nivel
0%	0%	Off	Control de humedad deshabilitado
1-25%	25%	Bajo	Humidifica/Deshumidifica con baja energía
26-50%	50%	Estándar	Humidifica/Deshumidifica con energía moderada
51-75%	75%	Alto	Humidifica/Deshumidifica con alta energía
76-100%	100%	Continuo	Continúa humidificando o deshumidificando

Tabla 4. Niveles de operación de humedad.

Las máquinas de Daikin de gama doméstica que poseen control de humedad, añaden otros modos de operación a los modos tradicionales (Auto, Ventilación, Enfriar, Calentar y Aire Seco):

- **Operación Humidificar Ururu:** esta operación permite subir la humedad. Sólo se puede habilitar mientras la máquina de A/A está apagada (en caso de enviar su activación mientras la máquina está encendida, la orden será ignorada). Para entrar dentro del modo Humidificar Ururu o consultar su estado, se dispone de los siguientes objetos:

- “[AA] Ururu”: objeto de 1 bit para activar el modo Humidificar Ururu.
- “[AA] Ururu (estado)”: objeto de 1 bit que proporciona el estado del modo Humidificar Ururu.

Al activar el modo Humidificar Ururu, la máquina de A/A se encenderá, entra en modo Calor y comenzará el proceso de humidificación. El nivel de ventilación se mantiene, y la consigna de temperatura no será accesible (en caso de modificar la consigna de temperatura estando dentro de este modo, se provoca la salida del modo Humidificar Ururu, activándose la operación Calefacción Húmeda, que se detalla más adelante en este apartado).

Al desactivar el modo Humidificar Ururu (enviando “0” por el objeto correspondiente) o si se envía un ajuste de humedad de “0%”, se provoca la salida de dicho modo, y la máquina se quedará funcionando en modo Calor.

**Nota:** *Tras fallo de bus y/o programación, el modo Ururu, en caso de existir, estará desactivado.*

- **Operación Calefacción húmeda:** esta operación permite subir la temperatura y la humedad. Las formas de activar este modo de operación son las siguientes:

- Estando en modo Calor, modificar el ajuste de humedad.
- Estando en modo de operación Humidificar Ururu, modificar la consigna de temperatura.

Al entrar en Calefacción húmeda se tiene activo el modo Calor y un punto de operación de humedad. El nivel de ventilación no se ve afectado, manteniendo el valor que tenía previamente a entrar en esta operación

- **Operación Secado Sarara:** esta operación permite bajar la humedad (de hecho, se corresponde con la misma funcionalidad del modo Aire seco). Para activar el modo Secado Sarara se dispone de los siguientes objetos:

- “[AA] Sarara”: objeto de 1bit para activar el modo Secado Sarara.
- “[AA] Sarara (estado)”: objeto de 1bit que proporciona el estado del modo Secado Sarara.

Al entrar en Secado Sarara se establece el modo Aire seco y un punto de operación de humedad. El nivel de ventilación se establece en Automático y la consigna de temperatura no será accesible (en caso de modificar la consigna de temperatura estando dentro de este modo, se provoca la salida del modo Secado Sarara, activándose la operación Refrigeración seca, que se detalla más adelante en este apartado).

**Nota:** *Activar el modo de operación Secado Sarara implica la activación del modo Aire seco y viceversa.*

Desactivar el modo Secado Sarara (enviando “0” por el objeto correspondiente) o enviar un ajuste de humedad de “0%”, provoca la salida de dicho modo, y la máquina se quedará funcionando en modo Enfriar.

- **Operación Refrigeración seca:** esta operación permite bajar la temperatura y la humedad. Las formas de activar este modo de operación son las siguientes:

- Estando en modo Enfriar, modificar el ajuste de humedad.
- Estando en modo de operación Secado Sarara, modificar la consigna de temperatura.

Al entrar en Refrigeración seca se establece el modo Enfriar y un punto de operación de humedad. El nivel de ventilación se establece en automático.

## APAGADO AUTOMÁTICO

- **Apagado automático:** habilita el objeto binario “[AA] Apagado automático”, que permite apagar la máquina de manera temporal al recibir el valor correspondiente para activar esta función y encenderla nuevamente al recibir el valor para desactivar esta función. Típicamente, este objeto estará enlazado a un sensor de apertura de ventana u otras eventualidades. Si la máquina estuviera previamente apagada también se aplicará, no pudiéndose encender hasta que termine esta situación.

Durante el estado de apagado automático, el KLIC-DD3 seguirá atendiendo cualquier otra orden de control que reciba (consigna, velocidad de ventilación, etc.), que será aplicada una vez se abandone este estado.

- **Polaridad del objeto de apagado automático:** establece la polaridad del objeto anterior: “0 = Desactivar; 1 = Activar” o “0 = Activar; 1 = Desactivar”.
- **Retardo para el apagado automático:** establece el tiempo, en segundos, que el KLIC-DD3 esperará antes de apagar la unidad de aire acondicionado. Cualquier orden de apagado recibida durante el retardo interrumpirá la cuenta de tiempo.

APAGADO AUTOMÁTICO

Apagado automático

Polaridad del objeto de apagado automático  0 = Activar; 1 = Desactivar  0 = Desactivar; 1 = Activar

Retardo para el apagado automático 60 s

Figura 11. Pasarela AA. Configuración. Apagado automático.

**Nota:** las órdenes de encendido enviadas a la unidad de A/A desde un mando inalámbrico tendrán preferencia sobre este modo.

## CONFIGURACIÓN INICIAL

- **Configuración inicial:** establece el estado inicial que el KLIC-DD3 enviará a la máquina de A/A tras una descarga o un reinicio del dispositivo:
  - “Por defecto”: el estado inicial será el último conocido por el KLIC-DD3.
  - “Personalizada”: ver sección 2.4.2.

CONFIGURACIÓN INICIAL

Configuración inicial  Por defecto  Personalizada

Figura 12. Pasarela AA. Configuración. Configuración inicial.

## ESCENAS

- **Escenas:** permite establecer hasta cinco escenas, consistente cada una en una combinación de órdenes a enviar a la máquina de aire acondicionado al recibirse valores de escena desde el bus. Ver sección 2.4.3.



Figura 13. Pasarela AA. Configuración. Escenas.

## 2.4.2 CONFIGURACIÓN INICIAL

La configuración inicial personalizada permite establecer el estado que, tras una programación o un reinicio del dispositivo, el KLIC-DD3 enviará a la máquina de A/A. Este estado se define en términos de On/Off, modo, velocidad de ventilación, estado de movimiento de lamas, ajuste de humedad y temperatura de consigna.

Además, opcionalmente, se puede activar el envío de este estado al bus KNX.

### PARAMETRIZACIÓN ETS

Una vez seleccionada la opción "Personalizada" en la opción **Configuración inicial** de la pestaña Configuración (ver sección 2.4.1), aparece una nueva pestaña denominada **Configuración inicial**, con los siguientes parámetros:

GENERAL	On/Off	Último (antes del reinicio)
PASARELA AA	Modo	Último (antes del reinicio)
CONFIGURACIÓN	Ventilador	Último (antes del reinicio)
Configuración inicial	Lamas horizontales	No disponible
	Lamas verticales	No disponible
	Unidad humidificadora	No disponible
	Consigna	<input type="checkbox"/>
	Valor	Último (antes del reinicio)
	Enviar configuración inicial	<input type="checkbox"/>

Figura 14. Configuración inicial.

- **On/Off:** "Último (antes del reinicio)" (estado en el que se encontrara la máquina antes del reinicio), "On" (encendido) u "Off" (apagado).
- **Modo:** "Último (antes del reinicio)", "Automático", "Calentar", "Enfriar," "Ventilación", o "Aire seco".
- **Ventilador:** "Último (antes del reinicio)", "Automático" o en alguna de las velocidades disponibles ("1-5").

- **Lamas horizontales:** “Último (antes del reinicio)”, “Movimiento Off” (lamas sin movimiento) o “Movimiento On” (lamas en movimiento). Estas opciones se visualizarán en caso de haber habilitado dichas lamas; en caso contrario este campo aparecerá como “No disponible”.
- **Lamas verticales:** “Último (antes del reinicio)”, “Movimiento Off” (lamas sin movimiento) o “Movimiento On” (lamas en movimiento). Estas opciones se visualizarán en caso de haber habilitado dichas lamas, en caso contrario este campo aparecerá como “No disponible”.
- **Unidad humidificadora:** permite seleccionar un punto de operación inicial para ajustar la humedad entre los valores: “Último (antes de reinicio)”, “Off”, “Bajo”, “Estándar”, “Alto” o “Continuo”.

**Notas:**

- *Este parámetro sólo está disponible si se ha habilitado la unidad humidificadora en la configuración de la pasarela A/A (ver sección 2.4.1) y se ha seleccionado un modo que permita el control de humedad en el parámetro anterior Modo (modo Enfriar, Calentar o Aire Seco). En caso contrario estará inhabilitado indicando “No disponible” o “No disponible (modo)”, respectivamente.*
  - *Si se configura el modo Aire seco en la configuración inicial, no se tendrán las opciones “Último (antes de reinicio)” y “Off”. Esto se debe a que el modo Aire seco implica que se debe estar haciendo un control de la humedad, por lo que no permite establecer el ajuste de humedad Off.*
- **Consigna:** “Último” o bien un valor entero concreto entre 10 y 32°C.

Por otro lado, también es posible configurar el envío de los estados iniciales al bus KNX tras su reinicio:

- **Enviar configuración inicial:** si se habilita esta opción, se enviarán los correspondientes objetos al bus KNX.

**Nota:** *aunque no se habilite la opción de enviar la configuración inicial, los envíos de los estados podrían igualmente tener lugar si el estado inicial configurado es diferente al que tenga en ese momento la máquina de A/A.*

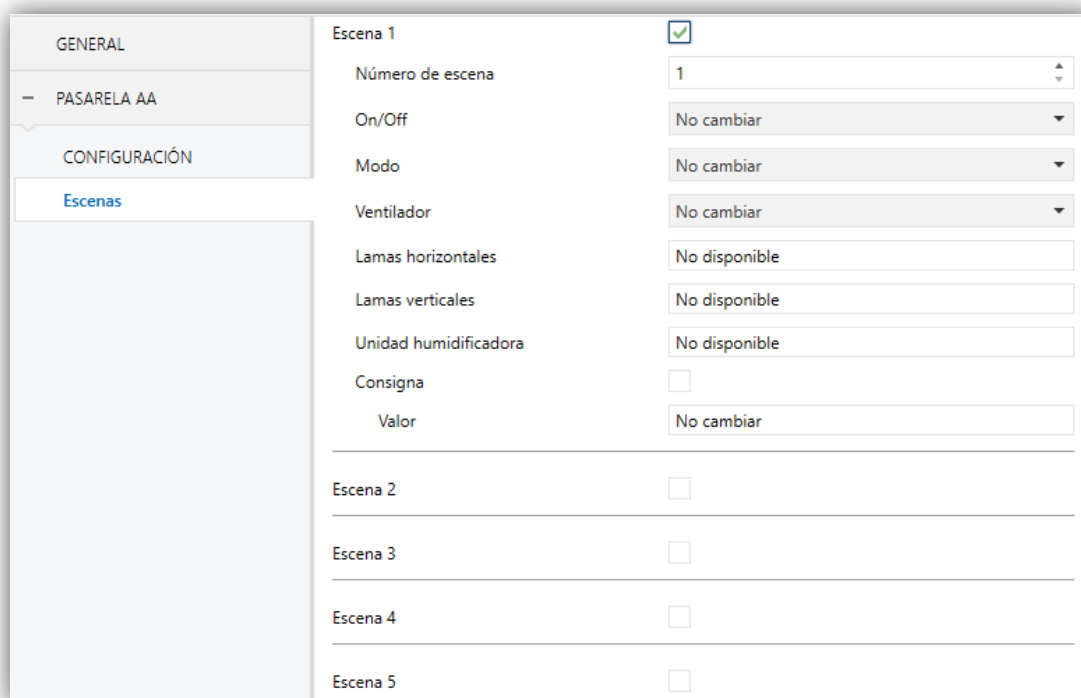


### 2.4.3 ESCENAS

La función de Escenas permite definir una serie de estados (en términos de On/Off, modo, velocidad de ventilación, etc.) que el KLIC-DD3 enviará a la unidad de A/A siempre que se reciban los correspondientes valores de escena desde el bus KNX.

#### PARAMETRIZACIÓN ETS

Al habilitar esta función (ver sección 2.4.1), aparecerá en el árbol de pestañas una nueva con el nombre Escenas, desde donde se podrán configurar hasta cinco escenas diferentes, cada una de las cuales consistirá en una combinación de órdenes que se enviarán a la máquina de A/A al recibirse por el bus KNX, mediante el objeto “[AA] Escena”, el valor de escena que corresponda (restándole uno, conforme al estándar KNX).



Escena	Habilitada
Escena 1	<input checked="" type="checkbox"/>
Escena 2	<input type="checkbox"/>
Escena 3	<input type="checkbox"/>
Escena 4	<input type="checkbox"/>
Escena 5	<input type="checkbox"/>

Parámetro	Valor
Número de escena	1
On/Off	No cambiar
Modo	No cambiar
Ventilador	No cambiar
Lamas horizontales	No disponible
Lamas verticales	No disponible
Unidad humidificadora	No disponible
Consigna	<input type="checkbox"/>
Valor	No cambiar

Figura 15. Escenas.

Los parámetros a configurar para cada escena habilitada son los siguientes:

- **Número de escena:** establece el número de escena (1-64) ante cuya llegada a través del objeto “Escenas” (decrementado en uno) se enviarán las órdenes correspondientes a la unidad de A/A. Estas órdenes pueden ser:

- **On/Off:** “No cambiar” (estado en el que se encontrara la máquina antes de activar la escena), “On” (encendido) u “Off” (apagado).
- **Modo:** “No cambiar”, “Automático”, “Calentar”, “Enfriar”, “Ventilación” o “Aire seco”.
- **Ventilación:** “No cambiar”, “Automático” o alguna de las velocidades disponibles (“1-5”).
- **Lamas horizontales:** “No cambiar”, “Movimiento Off” (lamas sin movimiento) o “Movimiento On” (lamas en movimiento). Estas opciones se visualizarán en caso de haber habilitado dichas lamas, en caso contrario este campo aparecerá como “No disponible”.
- **Lamas verticales:** “No cambiar”, “Movimiento Off” (lamas sin movimiento) o “Movimiento On” (lamas en movimiento). Estas opciones se visualizarán en caso de haber habilitado dichas lamas, en caso contrario este campo aparecerá como “No disponible”.
- **Unidad humidificadora:** permite seleccionar un punto de operación para ajustar la humedad entre los valores: “No cambiar”, “Off”, “Bajo”, “Estándar”, “Alto” o “Continuo”.

#### **Notas:**

- *Este parámetro sólo está disponible si se ha habilitado la unidad humidificadora en la configuración de la pasarela A/A (ver sección 2.4.1) y se ha seleccionado un modo que permita el control de humedad en el parámetro anterior Modo (modo Enfriar, Calentar o Aire Seco). En caso contrario estará inhabilitado indicando “No disponible” o “No disponible (modo)”, respectivamente.*
  - *Si se configura el modo Aire seco en la escena, no se tendrán las opciones “Último (antes de reinicio)” y “Off”. Esto se debe a que el modo Aire seco implica que se debe estar haciendo un control de la humedad, por lo que no permite establecer el ajuste de humedad Off.*
- **Consigna:** “No cambiar” o bien un valor entero concreto entre 10°C y 32°C.

## 2.4.4 GESTIÓN DE ERRORES

---

El KLIC-DD3 puede gestionar dos tipos de error:

- **Errores internos o de comunicación:** se trata de errores propios del proceso de comunicación entre el KLIC-DD3 y la unidad de A/A:
  - **Error del puerto de comunicación:** el KLIC-DD3 no es capaz de establecer una comunicación con la máquina de climatización.
  - **Ausencia de respuesta:** tras enviar una petición a la máquina de A/A, el KLIC-DD3 no ha obtenido respuesta.
  - **Respuesta incorrecta:** tras enviar una petición a la máquina de A/A, el KLIC-DD3 ha obtenido una respuesta inesperada.
  
- **Errores de la máquina de A/A:** se trata de errores reportados por la propia unidad de A/A. El KLIC-DD3 puede notificar al bus KNX el código del error reportado, si bien se recomienda consultar la documentación específica de la máquina de A/A para identificar su causa.

---

### PARAMETRIZACIÓN ETS

---

La gestión de errores no requiere la configuración de ningún parámetro. Los siguientes objetos estarán disponibles por defecto:

- **Objetos de errores internos:**
  - “[AA] **Error interno: puerto de comunicación**”: objeto de 1 bit para indicar que no se puede acceder al puerto de comunicación interno.
  - “[AA] **Error interno: sin respuesta**”: objeto de 1 bit para indicar que no se recibe respuesta de la máquina de A/A.
  - “[AA] **Error interno: respuesta incorrecta**”: objeto de 1 bit para indicar que se ha recibido una respuesta no esperada o con errores de transmisión.

En caso de detectarse alguno de los tres errores internos, se enviará su objeto correspondiente con valor “1”. Una vez cese el error, el objeto se enviará con valor “0”.

En caso de encontrarse en estado de error interno, el KLIC-DD3 no responderá a los objetos de control y se quedará con el estado definido antes de activarse el error.

- Objetos de errores de la máquina de A/A:
  - “[AA] Error unidad A/A: error activo”: objeto de 1 bit que informa de que hay presente un error en la máquina de A/A.
  - “[AA] Error unidad A/A: código de error”: objeto de 14 bytes que proporciona el código de error.

En caso de que la unidad de A/A informe de algún error, se enviará el primer objeto con valor “1”, mientras que el segundo enviará el correspondiente código de error. Una vez cese el error, se enviarán tanto el objeto binario como el de 14 bytes con valor “0”. Se recomienda consultar la documentación de la unidad de A/A para más información sobre los códigos de error.

## ANEXO I. OBJETOS DE COMUNICACIÓN

- “Rango funcional” muestra los valores que, independientemente de los permitidos por el bus dado el tamaño del objeto, tienen utilidad o un significado específico, porque así lo establezcan o restrinjan el estándar KNX o el propio programa de aplicación.

Número	Tamaño	E/S	Banderas	Tipo de dato (DPT)	Rango funcional	Nombre	Función
1	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objeto para enviar '1'	Envío de '1' periódicamente
2, 6, 10	2 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[Ex] Temperatura actual	Valor del sensor de temperatura
3, 7, 11	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Sobreenfriamiento	0 = No alarma; 1 = Alarma
4, 8, 12	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Sobrecalentamiento	0 = No alarma; 1 = Alarma
5, 9, 13	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de sonda	0 = No alarma; 1 = Alarma
14, 20, 26	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquear entrada	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
15, 21, 27	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] 0	Envío de 0
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] 1	Envío de 1
	1 Bit	E	<b>CT-W-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Conmutar 0/1	Conmutación 0/1
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Subir persiana	Envío de 0 (Subir)
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Bajar persiana	Envío de 1 (Bajar)
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Subir/Bajar persiana	Conmutación 0/1 (Subir/Bajar)
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso arriba	Envío de 0 (Parar/Paso arriba)
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso abajo	Envío de 1 (Parar/Paso abajo)
	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso conmutado	Conmutación 0/1 (Parar/Paso arriba/abajo)
	4 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) 0x2 (Reducir 50%) 0x3 (Reducir 25%) 0x4 (Reducir 12%) 0x5 (Reducir 6%) 0x6 (Reducir 3%) 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) 0xA (Subir 50%) 0xB (Subir 25%)	[Ex] [Puls. Corta] Aumentar luz	Aumentar luz

				0xC (Subir 12%) 0xD (Subir 6%) 0xE (Subir 3%) 0xF (Subir 1%)			
	4 Bit		CT---	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Disminuir luz	Disminuir luz
	4 Bit		CT---	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Aumentar/Disminuir luz	Conmutación aumentar/disminuir luz
	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz On	Envío de 1 (On)
	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz Off	Envío de 0 (Off)
	1 Bit	E	CT-W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz On/Off	Conmutación 0/1
	1 Byte		CT---	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Corta] Ejecutar escena	Envío de 0-63
	1 Byte		CT---	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Corta] Grabar escena	Envío de 128-191
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Interruptor/Sensor] Flanco	Envío de 0 o 1
	1 Byte		CT---	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (entero)	0 - 255
	1 Byte		CT---	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (porcentaje)	0% - 100%
	2 Bytes		CT---	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (entero)	0 - 65535
	2 Bytes		CT---	9.xxx	-671088.64 - 670760.96	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (coma flotante)	Valor en coma flotante
16, 22, 28	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Estado de la persiana (entrada)	0% = Arriba; 100% = Abajo
	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Estado del regulador de luz (entrada)	0% - 100%
17, 23, 29	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] 0	Envío de 0
	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] 1	Envío de 1
	1 Bit	E	CT-W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Conmutar 0/1	Conmutación 0/1
	1 Bit		CT---	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Subir persiana	Envío de 0 (Subir)
	1 Bit		CT---	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Bajar persiana	Envío de 1 (Bajar)
	1 Bit		CT---	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Subir/Bajar persiana	Conmutación 0/1 (Subir/Bajar)
	1 Bit		CT---	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso arriba	Envío de 0 (Parar/Paso arriba)

1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso abajo	Envío de 1 (Parar/Paso abajo)
1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso conmutado	Conmutación 0/1 (Parar/Paso arriba/abajo)
4 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Aumentar luz	Puls. Larga -> Aumentar; Soltar -> Detener regulación
4 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Disminuir luz	Puls. Larga -> Disminuir; Soltar -> Detener regulación
4 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Aumentar/Disminuir luz	Puls. Larga -> Aumentar/Disminuir; Soltar -> Detener regulación
1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz On	Envío de 1 (On)
1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz Off	Envío de 0 (Off)
1 Bit	E	<b>CT-W-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz On/Off	Conmutación 0/1
1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Larga] Ejecutar escena	Envío de 0-63
1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Larga] Grabar escena	Envío de 128-191
1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] [Interruptor/Sensor] Alarma: avería, sabotaje, línea inestable	1 = Alarma; 0 = No alarma
2 Bytes		<b>CT---</b>	9.xxx	-671088.64 - 670760.96	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (coma flotante)	Valor en coma flotante
2 Bytes		<b>CT---</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (entero)	0 - 65535
1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (porcentaje)	0% - 100%
1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (entero)	0 - 255
1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Doble] 0	Envío de 0
1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Doble] 1	Envío de 1
1 Bit	E	<b>CT-W-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Doble] Conmutar 0/1	Conmutación 0/1
1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Doble] Grabar escena	Envío de 128-191

	1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Doble] Ejecutar escena	Envío de 0-63
18, 24, 30	1 Bit		<b>CT---</b>	DPT_Trigger	0/1	[Ex] [Soltar Puls. Larga] Parar persiana	Soltar -> Parar persiana
	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Reset	0/1	[Ex] [Cont. Pulsos] Reiniciar	0 = Sin acción; 1 = Reiniciar
19, 25, 31	1 Byte	E	<b>C--W-</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Estado del regulador de luz (entrada)	0% - 100%
	1 Byte	E	<b>C--W-</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Estado de la persiana (entrada)	0% = Arriba; 100% = Abajo
32	1 Byte	E	<b>C--W-</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Detec. Mov.] Escenas: entrada	Valor de escena
33	1 Byte		<b>CT---</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Detec. Mov.] Escenas: salida	Valor de escena
34, 63, 92	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] Luminosidad	0-100%
35, 64, 93	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de circuito abierto	0 = No error; 1 = Circuito abierto
36, 65, 94	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de cortocircuito	0 = No error; 1 = Cortocircuito
37, 66, 95	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] Estado de presencia (Porcentaje)	0-100%
38, 67, 96	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Ex] Estado de presencia (HVAC)	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
39, 68, 97	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Ack	0/1	[Ex] Detector de presencia: salida de esclavo	1 = Movimiento detectado
	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Estado de presencia (Binario)	Valor binario
40, 69, 98	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Window_Door	0/1	[Ex] Disparador de detección de presencia	Valor binario para disparar la detección de presencia
41, 70, 99	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Ack	0/1	[Ex] Detección de presencia: entrada de esclavo	0 = Nada; 1 = Detección desde dispositivo esclavo
42, 71, 100	2 Bytes	E	<b>C--W-</b>	DPT_TimePeriodSec	0-65535	[Ex] Detección de presencia: tiempo de espera	0-65535 s.
43, 72, 101	2 Bytes	E	<b>C--W-</b>	DPT_TimePeriodSec	1-65535	[Ex] Detección de presencia: tiempo de escucha	1-65535 s.
44, 73, 102	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] Detección de presencia: habilitar	Dependiente de los parámetros
45, 74, 103	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] Detección de presencia: día/noche	Dependiente de los parámetros
46, 75, 104	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Detección de presencia: estado de ocupación	0 = No ocupado; 1 = Ocupado
47, 76, 105	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Ack	0/1	[Ex] Detección de movimiento externo	0 = Nada; 1 = Detección de un sensor externo
48, 53, 58, 77, 82, 87, 106, 111,	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Cx] Estado de detección (Porcentaje)	0-100%



116							
49, 54, 59, 78, 83, 88, 107, 112, 117	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Ex] [Cx] Estado de detección (HVAC)	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
50, 55, 60, 79, 84, 89, 108, 113, 118	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Estado de detección (Binario)	Valor binario
51, 56, 61, 80, 85, 90, 109, 114, 119	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Enable	0/1	[Ex] [Cx] Habilitar canal	Dependiente de los parámetros
52, 57, 62, 81, 86, 91, 110, 115, 120	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Forzar estado	0 = No detección; 1 = Detección
121-152	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Dato de entrada x	Dato de entrada binario (0/1)
153-168	1 Byte	E	<b>C--W-</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Dato de entrada x	Dato de entrada de 1 byte (0-255)
169-184	2 Bytes	E	<b>C--W-</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535 -32768 - 32767 -273,00 - 670760,00	[FL] (2 bytes) Dato de entrada x	Dato de entrada de 2 bytes
				DPT_Value_2_Count			
				DPT_Value_Temp			
185-192	4 Bytes	E	<b>C--W-</b>	DPT_Value_4_Count	DPT_Value_4_Count	[FL] (4 bytes) Dato de entrada x	Dato de entrada de 4 bytes
193-202	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_Temp	0/1	[FL] Función x - Resultado	(1 bit) Booleano
	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Función x - Resultado	(1 byte) Sin signo
	2 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Función x - Resultado	(2 bytes) Sin signo
	4 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Función x - Resultado	(4 bytes) Con signo
	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[FL] Función x - Resultado	(1 byte) Porcentaje
	2 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Función x - Resultado	(2 bytes) Con signo
	2 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[FL] Función x - Resultado	(2 bytes) Flotante
203	1 Byte	E/S	<b>CTR W U</b>	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[AA] Escena	0 - 63 (Ejecutar 1 - 64); 128 - 191 (Guardar 1 - 64)
204	1 Byte	E	<b>C--W-</b>	DPT_HVACContrMode	0 = Auto 1 = Calor 3 = Enfriar 9 = Viento 14 = Seco	[AA] Modo	0 = Automático; 1 = Calentar; 3 = Enfriar; 9 = Ventilación; 14 = Aire seco
205	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_HVACContrMode	0 = Auto 1 = Calor 3 = Enfriar	[AA] Modo (estado)	0 = Automático; 1 = Calentar; 3 = Enfriar; 9 = Ventilación; 14 = Aire seco

					9 = Viento 14 = Seco		
206	1 Bit	E	C--W-	DPT_Heat_Cool	0/1	[AA] Modo simplificado	0 = Enfriar; 1 = Calentar
207	1 Bit	S	CTR--	DPT_Heat_Cool	0/1	[AA] Modo simplificado (estado)	0 = Enfriar; 1 = Calentar
208	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] On/Off	0 = Off; 1 = On
209	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] On/Off (estado)	0 = Off; 1 = On
210	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[AA] Error interno: puerto de comunicación	Incapaz de acceder al puerto de comunicación interno
211	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[AA] Error interno: sin respuesta	No se recibe respuesta del A/A
212	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[AA] Error interno: respuesta incorrecta	Respuesta recibida con errores
213	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[AA] Error unidad A/A: error activo	Error en la unidad de A/A
214	14 Bytes	S	CTR--	DPT_String_ASCII		[AA] Error unidad A/A: código de error	Ver manual de la unidad de A/A
215	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[AA] Ventilador: control porcentaje	[0]% = Automático; [0.4...20]% = V1; [20.4...40]% = V2; [40.4...60]% = V3; [60.4...80]% = V4; [80.4...100]% = V5
216	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[AA] Ventilador: control porcentaje (estado)	Automático = 0%; V1 = 20%; V2 = 40%; V3 = 60%; V4 = 80%; V5 = 100%
217	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Ventilador: automático	0 = Automático Off (vel. 1); 1 = Automático On
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Ventilador: automático	0 = Automático On; 1 = Automático Off (vel. 1)
218	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Ventilador: automático (estado)	0 = Automático Off; 1 = Automático On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Ventilador: automático (estado)	0 = Automático On; 1 = Automático Off
219	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas horizontales: movimiento	0 = Movimiento Off; 1 = Movimiento On
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas horizontales: movimiento	0 = Movimiento On; 1 = Movimiento Off
220	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas horizontales: movimiento (estado)	0 = Movimiento Off; 1 = Movimiento On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas horizontales: movimiento (estado)	0 = Movimiento On; 1 = Movimiento Off
221	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas verticales: movimiento	0 = Movimiento Off; 1 = Movimiento On
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas verticales: movimiento	0 = Movimiento On; 1 = Movimiento Off
222	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas verticales: movimiento (estado)	0 = Movimiento Off; 1 = Movimiento On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Lamas verticales: movimiento (estado)	0 = Movimiento On; 1 = Movimiento Off
223	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Apagado automático	0 = Desactivar; 1 = Activar
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[AA] Apagado automático	0 = Activar; 1 = Desactivar
224	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Apagado automático (estado)	0 = Desactivado; 1 = Activado
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[AA] Apagado automático (estado)	0 = Activo, 1 = Inactivo
225	2 Bytes	E	C--W-	DPT_TimePeriodSec	0 - 3600	[AA] Apagado automático: retardo	[0...3600] s (0 = Inhabilitado)
	2 Bytes	E	C--W-	DPT_TimePeriodMin	0 - 1440	[AA] Apagado automático: retardo	[0...1440] min (0 = Inhabilitado)
	2 Bytes	E	C--W-	DPT_TimePeriodHrs	0 - 24	[AA] Apagado automático: retardo	[0...24] h (0 = Inhabilitado)
226	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[AA] Temperatura de consigna	[10...32]°C
227	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[AA] Temperatura de consigna (estado)	[10...32]°C

228	2 Bytes	E	<b>C--W-</b>	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[AA] Temperatura de consigna: límite inferior	[10...32]°C
229	2 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[AA] Temperatura de consigna: límite inferior (estado)	[10...32]°C
230	2 Bytes	E	<b>C--W-</b>	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[AA] Temperatura de consigna: límite superior	[10...32]°C
231	2 Bytes	S	<b>CTR--</b>	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	[AA] Temperatura de consigna: límite superior (estado)	[10...32]°C
232	1 Byte	E	<b>C--W-</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[AA] Ajuste de humedad: punto de operación (%)	[0] = Off; [0.4...25.1] = Bajo; [25.5...50.2] = Estándar; [50.6...75.3] = Alto; [75.5...100] = Continuo
233	1 Byte	S	<b>CTR--</b>	DPT_Scaling	0% - 100%	[AA] Ajuste de humedad: punto de operación (%) (estado)	Off = 0%; Bajo = 25.1%; Estándar = 50.2%; Alto = 75.3%; Continuo = 100%
234	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Switch	0/1	[AA] Ururu	0 = Ururu Off; 1 = Ururu On
235	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Switch	0/1	[AA] Ururu (estado)	0 = Ururu Off; 1 = Ururu On
236	1 Bit	E	<b>C--W-</b>	DPT_Switch	0/1	[AA] Sarara	0 = Sarara Off; 1 = Sarara On
237	1 Bit	S	<b>CTR--</b>	DPT_Switch	0/1	[AA] Sarara (estado)	0 = Sarara Off; 1 = Sarara On

Únete y envíanos tus consultas  
sobre los dispositivos Zennio:  
<http://support.zennio.com>

**Zennio Avance y Tecnología S.L.**  
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11  
45007 Toledo (Spain).

*Tel. +34 925 232 002.*

*www.zennio.com*  
*info@zennio.com*



RoHS