



MAXinBOX 66 v2

Actionneur multifonction avec 6 entrées et 6 sorties

ZIOMB66V2

Version du programme d'application: [1.2]

Édition du manuel: [1.2]_a

SOMMAIRE

Sommaire	2
Actualisations du document	3
1 Introduction	4
1.1 MAXinBOX 66 v2	4
1.2 Installation.....	5
1.3 Initialisation et erreur d'alimentation.....	6
2 Configuration	7
2.1 Général.....	7
2.2 Entrées	10
2.2.1 Entrée binaire	10
2.2.2 Sonde de température	10
2.2.3 Détecteur de mouvement	10
2.3 Sorties.....	11
2.4 Fonctions logiques	12
2.5 Thermostats	13
2.6 Contrôle Maître d'illumination	14
2.7 Temporisation de scènes	17
2.8 Contrôle manuel.....	19
ANNEXE I. Objets de communication.....	24

ACTUALISATIONS DU DOCUMENT

Version	Modifications	Page(s)
[1.2_a]	Changements dans le programme d'application du MAXinBOX 66 v2: <ul style="list-style-type: none">• Actualisation des modules de: sorties individuelles, volets, fonctions logiques, entrées binaire, détecteur de mouvement, sonde de température, thermostat, contrôle maître d'illumination et Heartbeat.	-
[1.1_a]	Changements dans le programme d'application du MAXinBOX 66 v2: <ul style="list-style-type: none">• Optimisation interne.	-

1 INTRODUCTION

1.1 MAXinBOX 66 v2

Le MAXinBOX 66 v2 de Zennio est un actionneur KNX polyvalent et avec une ample variété de fonctions.

- **6 sorties de relais**, configurables comme:
 - Jusqu'à 3 canaux de volets indépendants (avec ou sans lamelles),
 - Jusqu'à 6 sorties ON/OFF individuelles indépendantes,
 - Une combinaison des précédentes.
- **6 ports d'entrée multi fonction**, configurables comme:
 - Sondes de température, (avec la possibilité de paramétrer la sonde personnalisée)
 - Entrées binaires (c'est à dire, boutons poussoir, interrupteurs, capteurs),
 - Détecteurs de mouvement.
- **10 fonctions logiques multi-opérations personnalisables.**
- **4 thermostats indépendants.**
- **Contrôle Master Light** pour un contrôle simple et immédiat d'un ensemble de lampes (ou de dispositifs fonctionnellement équivalents), dont une agit comme lumière principale et les autres comme secondaires.
- **Contrôle / supervision manuelle** des 6 sorties de relais au moyen des boutons poussoir et LEDs incorporés.
- **Compteur de commutations des relais.**
- **Heartbeat** ou envoi périodique de confirmation de fonctionnement.

1.2 INSTALLATION

Le dispositif est connecté au bus KNX par le connecteur KNX incorporé.

Lorsque le dispositif est alimenté par la tension du bus, il sera possible de télécharger l'adresse physique et le programme d'application correspondant.

Ce dispositif ne nécessite aucune alimentation externe, car il est alimenté par le bus KNX.

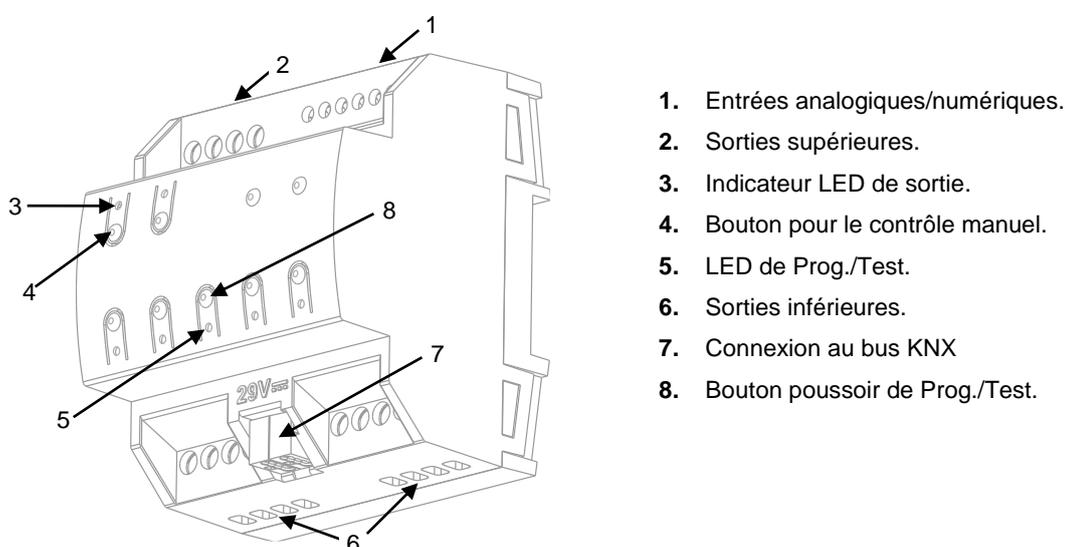


Figure 1. Schéma des éléments.

À continuation, description des éléments principaux du dispositif:

- **Bouton poussoir de Prog./Test (8)**: un appui court sur ce bouton situe le dispositif en mode de programmation. La Led associée (5) s'allume en rouge.

Note: si ce bouton est maintenu appuyé lors de la connexion du bus, le dispositif passera en **mode sûr**. La Led se met à clignoter en rouge toutes les 0,5 secondes.

- **Sorties (2 et 6)**: ports de sortie pour l'insertion des câbles (dénudés) des systèmes contrôlés par l'actionneur (voir section 2.3). Assurez la connexion au moyen des vis incluses dans la plaque.

- **Entrées (1):** ports d'entrée pour l'insertion des câbles des accessoires externes comme interrupteurs / détecteurs de mouvement / sondes de température, etc. Un des câbles de chaque accessoire doit être connecté à l'une des entrées marquées de "1" à "6", alors que l'autre câble doit être connecté à l'entrée marquée "C". Tenez compte du fait que tous les accessoires externes partagent l'entrée "C" pour un des deux câbles. Vous devrez assurer la connexion au moyen des vis incorporées.

Pour plus d'informations sur les caractéristiques techniques du dispositif, ainsi que sur les instructions de sécurité et sur son installation, veuillez consulter le **document technique** inclus dans l'emballage original du dispositif, également disponible sur la page web de Zennio: <http://www.zennio.fr>.

1.3 INITIALISATION ET ERREUR D'ALIMENTATION

Durant la mise en marche du dispositif, la LED de Prog./Test clignotera en bleu quelques secondes jusqu'à ce que le dispositif soit prêt. Les ordres externes ne commenceront à être exécutés qu'après ce laps de temps.

En fonction de la configuration, certaines actions spécifiques seront exécutées durant la mise en marche du dispositif. Par exemple, l'intégrateur peut configurer si les canaux de sortie doivent commuter à un état en particulier et si le dispositif doit envoyer certains objets au bus après une récupération de la tension. Veuillez consulter les sections suivantes de ce document pour obtenir plus de détails.

D'autre part, lorsqu'une panne d'alimentation se produit, le dispositif interrompt toute action et garde son état de façon à pouvoir le récupérer une fois la tension revenue.

Pour raisons de sécurité, tous les **canaux de volet** s'arrêteront (c'est à dire que les relais s'ouvriront) si une panne de tension se produit, alors que les sorties individuelles seront mis à l'état spécifique configuré sous ETS (si cette fonction a été configurée).

2 CONFIGURATION

2.1 GÉNÉRAL

Après avoir importé la base de données correspondante sous ETS et avoir ajouté le dispositif à la topologie du projet considéré, le processus de configuration commence en accédant à l'onglet de paramétrage du dispositif.

PARAMÉTRAGE ETS

L'onglet principal configurable disponible par défaut est l'onglet Général. Depuis cet onglet, toutes les fonctions nécessaires peuvent être activées/désactivées.

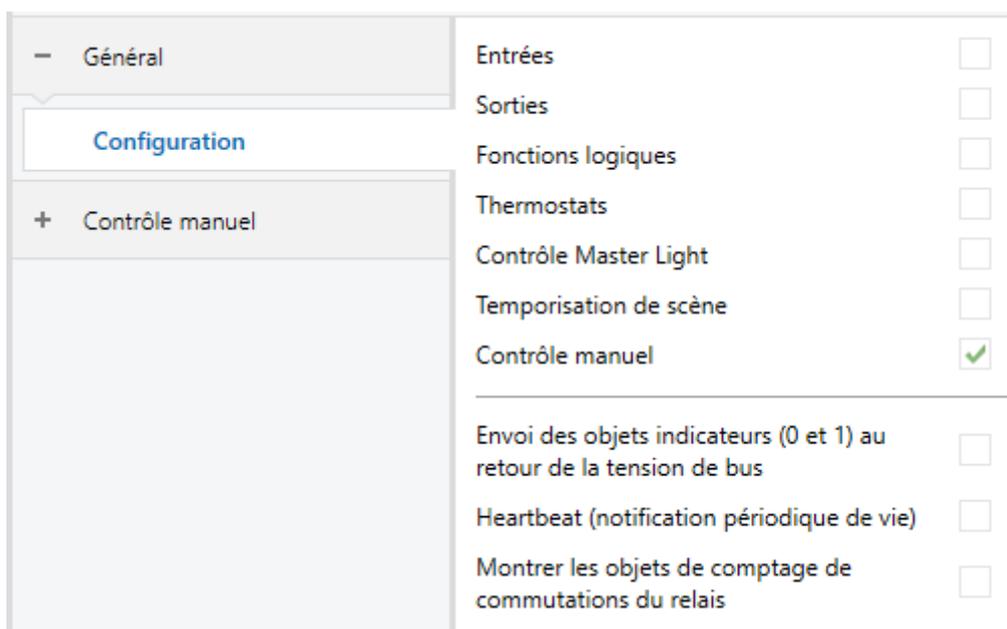
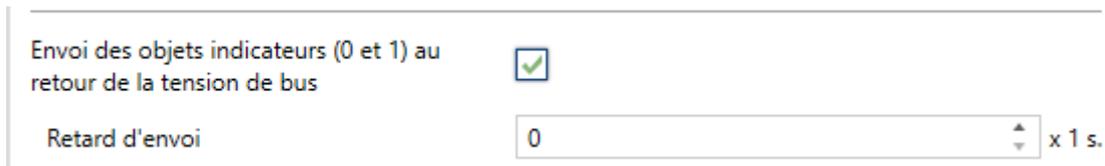


Figure 2. Écran général

- **Entrées:** [[désactivé/activé](#)]¹: active ou désactive l'onglet "Entrées" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.2 .
- **Sorties:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Sorties" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.3 .
- **Fonctions logiques:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Fonctions logiques" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.4 .
- **Fonctions logiques:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Fonctions logiques" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.5 .
- **Contrôle maître d'illumination:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Contrôle maître d'illumination" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.6 .
- **Temporisation de scènes:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Temporisation de scènes" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.7 .
- **Côntrôle manuel:** [[désactivé/activé](#)]: active ou désactive l'onglet "Contrôle manuel" dans l'arborescence de gauche. Pour plus d'information, veuillez consulter la section 2.8 .
- **Envoi des objets indicateurs (0 et 1) au retour de la tension du bus** [[désabilité/habilité](#)]: ce paramètre permet à l'intégrateur d'activer deux nouveaux objets de communication ("**Reset 0**" et "**Reset 1**"), qui seront envoyés sur le bus KNX avec les valeurs "0" et "1" respectivement, à chaque fois que le dispositif commence à fonctionner (par exemple, après une panne de tension). Il est possible de paramétrer un certain **retard** [[0...255](#)] pour cet envoi.

¹ Les valeurs par défaut de chaque paramètre seront écrits en bleu dans le présent document, de la façon suivante: [[par défaut/reste des options](#)].

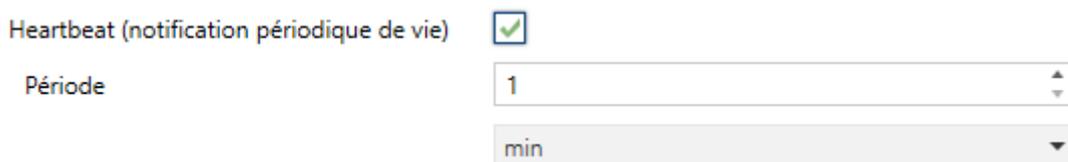


Envoi des objets indicateurs (0 et 1) au retour de la tension de bus

Retard d'envoi x 1 s.

Figure 3. Envoi de l'état au retour de la tension du bus

- **Heartbeat (notification périodique de fonctionnement) [~~désactivé~~/activé]:** ce paramètre permet à l'intégrateur d'ajouter un objet de 1 bit ("**[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'**") qui sera envoyé périodiquement avec la valeur "1" dans le but d'informer que le dispositif est en fonctionnement (*il continue en fonctionnement*).



Heartbeat (notification périodique de vie)

Période

Figure 4. Heartbeat.

Note: Le premier envoi après un téléchargement ou une panne de bus se produit avec un retard de jusqu'à 255 secondes, afin de ne pas saturer le bus. Les envois suivants respectent la période paramétré.

- **Montrer les objets du compteur de commutations de relais [~~déshabilité~~/habilité]:** Active deux objets pour compter le nombre de commutations accomplies pour chacun des relais ("**[Relais X] Nombre de commutations**") est le nombre maximum de commutations qui se sont produites en une minute ("**[Relais X] Commutations maximales par minute**").

2.2 ENTRÉES

Le dispositif dispose de **six ports d'entrée analogiques-numériques**, pouvant être chacun configuré comme:

- **Entrée binaire**, pour la connexion d'un bouton poussoir ou d'un interrupteur/capteur.
- **Sonde de température**, pour connecter une sonde de température de Zennio.
- **Détecteur de mouvement**, pour connecter un détecteur de mouvement/luminosité.

2.2.1 ENTRÉE BINAIRE

Consulter le manuel spécifique "**Entrées binaires**", disponible dans la section du dispositif du MAXinBOX 66 v2 dans www.zennio.fr.

2.2.2 SONDE DE TEMPÉRATURE

Consulter le manuel spécifique "**Sonde de température**", disponible dans la page du dispositif sur le site web www.zennio.fr.

2.2.3 DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

Des détecteurs de mouvement peuvent être connectés aux ports d'entrée du dispositif.

Consultez le manuel spécifique "**Détecteur de mouvement**", (disponible sur la fiche produit du dispositif sur le site web de Zennio, www.zennio.fr) pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.

Notes:

- *Le détecteur de mouvement avec la référence ZN1IO-DETEC-P est compatible avec différents dispositifs Zennio. Par contre, en fonction du dispositif auquel il est connecté, la fonctionnalité peut varier légèrement. Il est important de consulter spécifiquement le manuel mentionné ci-dessus.*
- *Le micro-interrupteur à l'arrière du modèle ZN1IO-DETEC-P devra être mis en position "**Type B**" pour pouvoir être utilisé avec le dispositif.*

2.3 SORTIES

L'actionneur MAXinBOX 66 v2 dispose de **6 sorties de relais**, chacune d'entre elle configurables comme:

- **Sortie individuelle**, qui permet le contrôle indépendant d'une charge (on peut contrôler jusqu'à six charges différentes avec un MAXinBOX 66 v2).
- **Canal de volet**, qui permet le contrôle du mouvement d'un volet (on peut contrôler jusqu'à 3 canaux indépendants de volet avec un MAXinBOX 66 v2).

Pour obtenir une information détaillée au sujet du fonctionnement et la configuration des paramètres associés, consultez les manuels spécifiques suivants, tous disponibles dans la section de dispositif du MAXinBOX 66 v2 dans la page de Zennio (www.zennio.fr):

- **Sorties individuelles.**
- **Volets.**

2.4 FONCTIONS LOGIQUES

Ce module permet de réaliser des opérations arithmétiques ou en logique binaire avec des données provenant du bus KNX et d'envoyer le résultat au travers d'objets de communication spécifiquement conçus à tel effet dans l'actionneur.

Le dispositif dispose de **jusqu'à 10 fonctions logiques différentes et indépendantes entre elles**, complètement personnalisables, qui consistent en **un maximum de 4 opérations consécutives chacune**.

L'exécution de chaque fonction peut dépendre d'une **condition** configurable, qui sera évaluée à chaque fois que la fonction **est activée** au moyen d'objets de communication spécifiques et paramétrables. Le résultat, après exécution des opérations de la fonction, peut être aussi évalué suivant certaines **conditions** et être ensuite envoyé (ou non) sur le bus KNX, ce qui pourra être fait à chaque fois que la fonction est exécutée, périodiquement, ou uniquement si le résultat est différent de celui de la dernière exécution de la fonction.

Veillez consulter le document spécifique "**Fonctions logiques**", disponible dans la page du produit sur le site web de Zennio (www.zennio.fr) pour obtenir des informations détaillées sur l'utilisation des fonctions logiques et leur configuration sous ETS.

2.5 THERMOSTATS

Le MAXinBOX 66 v2 intègre **quatre thermostats Zennio** qui peuvent être activés et configurés indépendamment.

Consultez le manuel spécifique "**Thermostat Zennio**", (disponible sur la fiche produit du dispositif sur le site web de Zennio www.zennio.fr) pour obtenir des informations détaillées sur la fonctionnalité et la configuration des paramètres correspondants.

2.6 CONTRÔLE MAÎTRE D'ILLUMINATION

La fonction du contrôle Master Light offre l'option de contrôler l'état de jusqu'à 12 sources de lumière (ou plus, si les contrôles Master Light de plusieurs dispositifs de Zennio sont associés) ou de n'importe quel autre élément fonctionnellement semblable dont l'état se transmet au moyen d'un objet binaire et, en fonction de ces états, de mener à bien un **ordre maître** à chaque fois qu'un signal de déclenchement est reçu (ici aussi, une valeur binaire) au moyen d'un objet spécifique.

Cet ordre maître consistera en:

- Un ordre d'**extinction générale**, si au moins un des jusqu'à douze objets d'état est actuellement allumé.
- Un ordre d'**éclairage de courtoisie**, si aucun des jusqu'à douze objets d'état, n'est actuellement allumé.

Tenez en compte que les ordres d'extinction et allumage précédents ne consistent pas nécessairement en une valeur binaire à envoyer sur le bus; l'intégrateur peut décider ce qui devra être envoyé sur le bus KNX dans les deux cas: un ordre de volet, une consigne de thermostat (ou un ordre de changement de mode), une valeur constante, une scène... Seuls l'objet de déclenchement et les objets d'état doivent nécessairement être binaires.

La situation la plus commune d'utilisation du contrôle Master Light pourrait être une chambre d'hôtel avec un bouton poussoir maître à côté de la porte. En quittant la chambre, le client aura la possibilité d'appuyer sur le bouton maître et de faire ainsi que toutes les lumières s'éteignent à la fois. Plus tard, de retour dans la chambre, et avec toutes les lumières éteintes, en appuyant sur le même bouton, une seule lumière prédéterminée s'allumera (par exemple, la lampe la plus proche de la porte). Ceci est l'éclairage de courtoisie.

De plus, il est possible d'enchaîner plusieurs modules de contrôle Master Light au moyen d'un objet spécifique qui représente l'état général des sources de lumière de chacun de ces modules. De cette façon, on peut augmenter le nombre de points de lumière à contrôler si l'état général d'un module est utilisé comme point de lumière additionnel dans le module suivant.

PARAMÉTRAGE ETS

Lorsque la fonction Contrôle Master Light est activée, un onglet spécifique apparaît dans le menu de gauche. Ce nouvel onglet de paramètres contient les options suivantes:

+ Général	Nombre d'objets d'état	1
- Contrôle Master Light	Valeur du déclenchement	0/1
Configuration		
Extinction générale		
+ Contrôle manuel	Retard	0 x 1 s
	Valeur binaire	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pourcentage	<input type="checkbox"/>
	Scène	<input type="checkbox"/>
	HVAC	<input type="checkbox"/>
Lumière de courtoisie		
	Retard	0 x 1 s
	Valeur binaire	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pourcentage	<input type="checkbox"/>
	Scène	<input type="checkbox"/>
	HVAC	<input type="checkbox"/>

Figure 5. Contrôle Maître d'illumination

- **Nombre d'objets d'état** [1...12]: Définit le nombre d'objets d'état d'un bit nécessaires. Ces objets s'appellent "[CMI] Objet d'état n".

De plus, s'inclut dans tous les cas, l'objet d'état général "[CMI] État général" il sera envoyé sur le bus avec la valeur "1" si un des objets d'état précédents est à un ou avec la valeur "0" si tous sont à zéro.

- **Valeur de déclenchement** [0 / 1 / 0/1]: Établit la valeur qui activera, lorsqu'elle est reçue au travers de l'objet "[CMI] Déclenchement", l'action correspondante (extinction générale ou éclairage de courtoisie).
- **Extinction générale:**
 - **Retard** [0...255] [x 1 s]: définit un certain retard (qui commence une fois reçu le déclenchement) avant l'exécution de l'extinction générale.

- **Objet binaire** [déshabilité/habilité]: si s'habilité ce paramètre, l'objet "[CMI] **Extinction générale: objet binaire**" apparaît, qui envoie un "0" lorsqu'une extinction générale se produit.
- **Objet de pourcentage** [déshabilité/habilité]: si ce paramètre est activé, l'objet "[CMI] **Extinction générale: pourcentage**" apparaît, qui envoie une valeur de pourcentage (configurable dans le paramètre **Valeur** [0...100]) lorsqu'une extinction générale se produit.
- **Scène** [déshabilité/habilité]: si ce paramètre est activé, l'objet "[CMI] **Extinction générale: scène**" apparaît, qui envoie un ordre d'exécution/enregistrement d'une scène (configurable dans le paramètre **Action** [Exécuter / Enregistrer] et **Numéro de scène** [1...64]) chaque fois que se produit une extinction générale.
- **Mode spécial** [déshabilité/habilité]: si ce paramètre est activé, l'objet "[CMI] **Extinction générale: mode spécial**" apparaît, qui envoie un mode de thermostat HVAC (configurable dans le paramètre **Valeur** [Auto / Confort / Veille / Économique / Protection]) lorsqu'une extinction générale se produit.

Note : *Les options précédentes ne sont pas mutuellement excluantes; il est possible d'envoyer des valeurs de différents types en même temps.*

● **Éclairage de courtoisie:**

Les paramètres disponibles ici sont complètement analogues à ceux relatifs à l'extinction générale. Par contre, dans ce cas, les noms des objets commencent avec "[CMI] **Éclairage de courtoisie: (...)**". Par ailleurs, il n'est pas possible d'envoyer des ordres de sauvegarde de scène dans l'allumage de courtoisie (seule est permise l'exécution des ordres de scènes).

Note : L'objet "[CMI] **Éclairage de courtoisie: objet binaire**" envoie la valeur "1" (lors d'un allumage de courtoisie), alors que "[CMI] **Extinction générale: objet binaire**" envoie la valeur "0" (lorsqu'une extinction générale se produit, comme expliqué plus haut).

2.7 TEMPORISATION DE SCÈNES

La temporisation de scènes permet **d'introduire des retards sur les scènes des sorties**. Ces retards sont définis par paramètre et s'appliquent durant l'exécution d'une ou de plusieurs des scènes qui ont été paramétrées.

Il faut tenir compte du fait que, comme chaque sortie individuelle / canal de volet permet la configuration et la temporisation de plusieurs scènes, en cas de recevoir l'ordre d'exécution d'une d'entre elles et d'être en attente dans cette sortie / canal d'une temporisation antérieure, cette temporisation sera interrompue et seules la temporisation et l'action de la nouvelle scène seront appliquées.

PARAMÉTRAGE ETS

Pour pouvoir établir la **temporisation de scènes**, il est nécessaire d'avoir configuré préalablement une scène pour une des sorties. De cette forme, à accéder à la fenêtre Configuration dans Temporisation de scènes, se listeront toutes les scènes qui sont configurées, jointe aux correspondantes cases pour indiquer laquelle se désire temporiser, telle et comment le montre la figure.

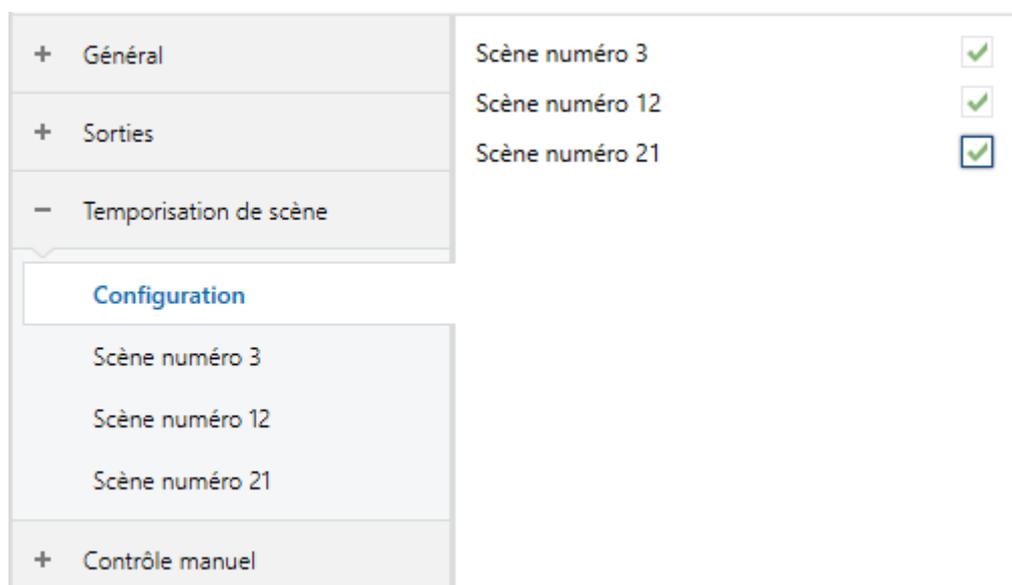


Figure 6. Temporisation de scènes

En cochant la case correspondant à la **scène n** [déshabilité/habilité], un nouvel onglet apparaîtra avec le nom de cette scène, depuis lequel on pourra établir la temporisation de cette scène pour chaque sortie pour laquelle elle est configurée.

+ Général	Scène 1. Délai sortie 3	0
+ Sorties		s
- Temporisation de scène	Scène 2. Délai volet canal A	0
Configuration		s
Scène numéro 3		
Scène numéro 12		
Scène numéro 21		
+ Contrôle manuel		

Figure 7. Configuration de la temporisation de scènes

De cette façon le paramètre **Scène n. Délai sortie Z**" [0...3600 [s] / 0...1440 [min] / 0...24 [h] déterminera le retard qui sera appliqué à l'action de la scène m configurée pour la sortie Z (où Z sera une sortie individuelle déterminée ou un canal de volet déterminé ou un module de fan coil déterminé).

Note : Dans la configuration d'une scène d'une sortie / canal de volet peuvent se paramétrer plusieurs scènes avec le même numéro de scène. Cela implique que dans l'onglet de configuration des retards de cette scène apparaissent plusieurs paramètres de retard associé à une même sortie. Devant ce paramétrage, le comportement sera le suivant: sera toujours privilégiée l'action et le retard de la première scène paramétrée avec le même numéro de scène, ou la scène la plus prioritaire est la 1 (la première dans la fenêtre de configuration de scènes) et la moins prioritaire est la dernière.

2.8 CONTRÔLE MANUEL

Le dispositif permet de contrôler manuellement l'état de ses relais de sorties grâce aux boutons poussoir situés sur la partie supérieure du dispositif. Ainsi, chacune des sorties dispose d'un bouton poussoir associé.

Ce contrôle manuel peut s'exercer de deux modes différents, appelés **Test On** (destiné au test de l'installation pendant la configuration du dispositif) et **Test Off** (destiné à l'utilisation en n'importe quel autre moment). Depuis ETS, on peut définir si le contrôle manuel est disponible et, au quel cas, quel(s) mode(s) est(sont) permis. De plus, un objet binaire peut être activé lors de la configuration qui pourra bloquer ou débloquer le contrôle manuel en temps d'exécution.

Note :

- Le **mode Test OFF** (sauf s'il a été désactivé par paramètre ou bloqué par objet) est disponible à tout moment sans activation spécifique après un téléchargement ou une réinitialisation.
- Par contre, pour accéder au **mode Test ON** (sauf s'il a été désactivé par paramètre), il faudra maintenir appuyé le bouton de Prog/Test pendant trois secondes, jusqu'à ce que la LED passe au jaune. *Alors, si on relâche le bouton, la LED passe au vert pour indiquer que le mode Test Off a laissé sa place au mode Test On. Un nouvel appui fera que la LED passe de nouveau au jaune, puis s'éteint (après avoir relâché le bouton). De cette façon, le dispositif sortira du mode Test On. Tenez compte aussi que le dispositif abandonnera ce mode s'il y a une panne de bus.*

Mode Test Off

Tant que le contrôle des sorties du dispositif se trouve dans ce mode, il est possible de les contrôler, non seulement avec des ordres reçus au moyen des objets de communication, mais aussi en utilisant les boutons poussoir physique situés sur le dispositif.

En appuyant sur un de ces boutons poussoir, on agit directement sur la sortie comme si on avait reçu un ordre au travers de l'objet de communication correspondant, en fonction de la configuration des sorties (sortie individuelle ou canal de volet):

- **Sortie individuelle:** un appui (court ou long) fait que le dispositif commute l'état de la sortie correspondante, lequel est envoyé au moyen de l'objet d'état associé, s'il est activé.
- **Canal de volet:** un appui sur le bouton fait que le dispositif agit sur la sortie en fonction du type d'appui effectué et de l'état actuel:
 - Un **appui long** provoque que le volet commence à bouger (vers le haut ou vers le bas, en fonction de sur lequel des deux boutons poussoir l'appui a été fait). La LED restera en vert jusqu'à la fin du mouvement. Si on appui sur le bouton pendant que le volet est déjà en fin de course (tout en haut ou tout en bas), il ne se passera rien et la LED ne s'allumera pas.
 - Un **appui court** arrêtera le volet (s'il était en mouvement), de la même façon que si un ordre d'arrêt/pas avait été reçu depuis le bus KNX. Dans le cas où le volet était déjà arrêté, l'appui court n'aura aucune conséquence, sauf si le volet dispose de lamelles orientables, auquel cas un mouvement d'un pas sera déclenché (vers le haut ou le bas, en fonction du bouton appuyé). Les objets d'état seront envoyés sur le bus si configuré ainsi.
- **Sortie désactivée:** dans le mode Test Off, tout appui sur les sorties désactivées dans la configuration sera ignoré.

Quant aux fonctions de blocage, temporisations, alarmes et scènes, le comportement du dispositif durant le mode Test Off sera l'habituel. Les appuis sur les boutons sont totalement équivalents à la réception depuis le bus KNX des ordres de contrôle équivalents.

Mode Test On

Lorsque le mode Test On est activé, les sorties ne peuvent être contrôlé qu'au moyen de l'action directe sur les boutons de contrôle. Tous les ordres reçus au travers des objets de communication seront ignorés, indépendamment du canal ou de la sortie vers laquelle ils sont adressés.

Le comportement de si une sortie se trouve configurée comme sortie individuelle ou bien forme part d'un canal de volet, le comportement devant un appui sur le contrôle manuel provoquera différentes réactions:

- **Sortie individuelle:** un appui court ou long sur le bouton correspondant provoquera une commutation du relais.
- **Canal de volet:** un appui sur le bouton correspondant mettra en mouvement le moteur du volet (vers le haut ou vers le bas, selon le bouton), jusqu'au moment où l'appui cesse, ignorant dans tous les cas la position du volet et les temps de montée et descente configurés.

Note : *En sortant du mode Test On, les objets d'état reprendront la valeur qu'ils avaient antérieurement. Vu que le dispositif ne connaît jamais la position réelle du volet (étant donné qu'il ne reçoit pas de rétro-alimentation du moteur), ces valeurs pourraient être incohérentes avec la position réelle. Cela peut être résolu avec un ordre de descente complet, puis un autre de monté complet, ou encore en calibrant le volet durant le mode Test On jusqu'à correspondre aux valeurs des objets d'état.*

- **Sortie désactivée:** les appuis (courts ou longs) auront dans le mode Test On le même effet sur les sorties désactivées que sur les sorties individuelles (c'est à dire que le relais commutera son état à chaque appui).

Comme il a été décrit précédemment si le dispositif se trouve en mode Test On, n'importe quel ordre envoyé depuis le bus KNX vers l'actionneur, n'affectera pas les sorties et ne s'enverront pas non plus les objets d'état (seulement des objets périodiques comme Heartbeat ou fonctions logiques continuent à être envoyées sur le bus) pendant que le mode Test ON est actif. Par contre, pour le cas des objets d'"Alarme" et "Blocage", bien qu'en mode Test ON ne se tient pas en compte les actions reçues par deux objets, si se réalise l'évaluation de ses états à sortir de ce mode, de forme que n'importe quel état d'alarme ou blocage des sorties pendant que le mode Test ON est actif sera tenu en compte au moment de sortir de ce mode et s'actualise avec le dernier mode d'état détecté.

Important : Dans l'état, sortie d'usine, le dispositif est livré avec toutes les sorties configurées comme canaux de volets (sans lamelles) et avec les deux modes de contrôle manuel (modes Test OFF et Test ON) activés.

PARAMÉTRAGE ETS

Après avoir activé le paramètre "**Contrôle Manuel**" dans l'onglet Général (voir la section 2.1), un nouvel onglet apparaît dans l'arborescence de gauche.

Les deux uniques paramètres sont:

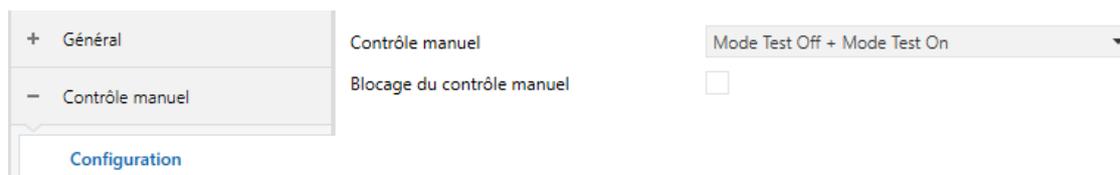


Figure 8. Contrôle manuel.

- **Contrôle manuel** [Déshabilité / Seulement Mode Test Off / Seulement Mode Test On / Mode Test Off + Mode Test On]: selon ce qui a été sélectionné, le dispositif permettra d'utiliser le contrôle manuel en mode Test Off, en mode Test On ou les deux. Tenez compte du fait que, comme indiqué plus haut, pour utiliser le mode Test Off il n'est nécessaire aucune action supplémentaire, alors que pour changer le mode à Test On il est nécessaire un appui long sur le bouton de Prog/Test.

- **Blocage du contrôle manuel** [Déshabilité/habilité]: si le paramètre précédent est "Désactivé", le paramètre de blocage du contrôle manuel offre une procédure optionnelle pour bloquer le contrôle manuel en temps d'exécution. Pour ce faire, lorsque cette case est activée, l'objet "**Blocage du contrôle manuel**" apparaît, ainsi que deux nouveaux paramètres:
 - **Valeur** [0 = Bloquer; 1 = Débloquer / 0 = Débloquer; 1 = Bloquer]: définit si le blocage/déblocage du contrôle manuel doit avoir lieu lorsque les valeurs "0" et "1", respectivement, sont reçues, ou à l'inverse.
 - **Initialisation**[Débloqué/ Bloqué / dernière valeur]: définit dans quel état doit être le contrôle manuel au démarrage du dispositif (après un téléchargement ETS ou une panne du bus): Si se sélectionne "Dernière valeur" dans la première initialisation se correspondra avec Débloqué.

ANNEXE I. OBJETS DE COMMUNICATION

- "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de celles permises par la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification particulière de par une définition ou une restriction du standard KNX ou du programme d'application.

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Échelle fonctionnelle	Nom	Fonction
1	1 bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	Reset 0	Retour de la tension -> Envoi 0
2	1 bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	Reset 1	Retour de la tension -> Envoi 1
3	1 bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Bloquer; 1 = Débloquer
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	Bloquer le contrôle manuel	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
4	1 bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objet pour envoyer '1'	Envoi de '1' périodiquement
5	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Thermostat] Scènes: entrée	Valeur de la scène
6, 44, 82, 120	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Source de température 1	Sonde de température externe
7, 45, 83, 121	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Source de température 2	Sonde de température externe
8, 46, 84, 122	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] température effective	Température effective de contrôle
9, 47, 85, 123	1 Byte	E	C - W - -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Tx] Mode spécial	Valeur de mode de 1 byte
10, 48, 86, 124	1 bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: confort	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: confort	0 = Éteindre; 1 = Allumer
11, 49, 87, 125	1 bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: veille	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: veille	0 = Éteindre; 1 = Allumer
12, 50, 88, 126	1 bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: économique	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: économique	0 = Éteindre; 1 = Allumer
13, 51, 89, 127	1 bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Tx] Mode spécial: protection	0 = Rien; 1 = Déclencheur
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Mode spécial: protection	0 = Éteindre; 1 = Allumer
14, 52, 90, 128	1 bit	E	C - W - -	DPT_Window_Door	0/1	[Tx] État de la fenêtre (entrée)	0 = Fermée; 1 = Ouverte
15, 53, 91, 129	1 bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[Tx] Prolongation de confort	0 = Rien; 1 = Confort Temporisé
16, 54, 92, 130	1 Byte	S	C R - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Tx] État mode spécial	Valeur de mode de 1 byte
17, 55, 93, 131	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne	Consigne du thermostat
	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne de base	Consigne de référence
18, 56, 94, 132	1 bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Tx] Consigne (pas)	0 = Diminuer consigne; 1 = Augmenter

							consigne
19, 57, 95, 133	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigne (offset)	Valeur de consigne avec virgule flottante
20, 58, 96, 134	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne (état)	Consigne actuelle
21, 59, 97, 135	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Tx] Consigne de base (état)	Consigne de base actuelle
22, 60, 98, 136	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Tempd	-671088,64° - 670433,28°	[Tx] Consigne (État de Offset)	Valeur actuelle de l'offset
23, 61, 99, 137	1 bit	E	C - W - -	DPT_Reset	0/1	[Tx] Réinitialisation de la Consigne	Réinitialisation aux valeurs par défaut
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Reset	0/1	[Tx] Réinitialiser Offset	Réinitialiser offset
24, 62, 100, 138	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Mode	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
25, 63, 101, 139	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Heat_Cool	0/1	[Tx] Mode (état)	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
26, 64, 102, 140	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off	0 = Éteindre; 1 = Allumer
27, 65, 103, 141	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] On/Off (état)	0 = Éteindre; 1 = Allumer
28, 66, 104, 142	1 Bit	E/S	CR W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Système principal (refroidir)	0 = Système 1; 1 = Système 2
29, 67, 105, 143	1 Bit	E/S	CR W - -	DPT_Switch	0/1	[Tx] Système principal (chauffer)	0 = Système 1; 1 = Système 2
30, 68, 106, 144	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitier/Déshabiller système secondaire (refroidir)	0 = Désactiver; 1 = Activer
31, 69, 107, 145	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Tx] Habilitier/Déshabiller système secondaire (chauffer)	0 = Désactiver; 1 = Activer
32, 38, 70, 76, 108, 114, 146, 152	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	Contrôle PI (Continu)
33, 39, 71, 77, 109, 115, 147, 153	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	Contrôle PI (Continu)
	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	Contrôle PI (Continu)
34, 40, 72, 78, 110, 116, 148, 154	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (refroidir)	Contrôle PI (PWM)
35, 41, 73, 79, 111, 117, 149, 155	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle (chauffer)	Contrôle PI (PWM)
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	2 Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] Variable de contrôle	Contrôle PI (PWM)
36, 42, 74, 80, 112, 118, 150, 156	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI (refroidir)	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
37, 43, 75, 81, 113, 119, 151, 157	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI (chauffer)	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Tx] [Sx] État du PI	0 = Signal PI à 0%; 1 = Signal PI supérieur à 0%
158	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[CMI] Déclencheur	Déclenche le contrôle Master Light
159, 160, 161, 162, 163, 164, 165, 166, 167, 168, 169, 170	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[CMI] Objet d'état x	État binaire
171	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[CMI] État général	État binaire
172	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[CMI] Extinction générale: objet binaire	Envoi de 0

173	1 Byte		C - - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMI] Extinction générale: pourcentage	0-100%
174	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Extinction générale: scène	Envoi de scène
175	1 Byte		C - - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[ML] Extinction générale: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
176	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[CMI] éclairage de courtoisie: objet binaire	Envoi d'allumage
177	1 Byte		C - - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[CMI] Éclairage de courtoisie: pourcentage	0-100%
178	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Éclairage de courtoisie: scène	Envoi de scène
179	1 Byte		C - - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[CMI] Éclairage de courtoisie: mode spécial	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
180, 184, 188, 192, 196, 200	2 Bytes	S	CR - T -	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670433,28°	[Ex] Température actuelle	Valeur de la sonde de température
181, 185, 189, 193, 197, 201	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Hors gel	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
182, 186, 190, 194, 198, 202	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Surchauffe	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
183, 187, 191, 195, 199, 203	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de sonde	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
204, 210, 216, 222, 228, 234	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquer entrée	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
205, 211, 217, 223, 229, 235	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] 0	Envoi de 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] 1	Envoi de 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Commuter 0/1	Commutation 0/1
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Monter volet	Envoi de 0 (monter)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Descendre volet	Envoi de 1 (descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui court] Monter/descendre volet	Commutation 0/1 (monter/descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / pas vers haut	Envoi de 0 (stop/ pas vers haut)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / Pas vers Bas	Envoi de 1 (stop/pas vers bas)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui court] Stop volet / pas commuté	Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas)
	4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui court] Augmenter lumière	Augmenter lumière
4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir)	[Ex] [Appui court] Diminuer lumière	Diminuer lumière	

				0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)			
	4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui court] Augmenter/diminuer lumière	Commutation augmenter/diminuer lumière
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Lumière On	Envoi de 1 (On)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Lumière Off	Envoi de 0 (Off)
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui court] Lumière On/Off	Commutation 0/1
	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui court] Exécuter scène	Envoi de 0-63
	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui court] Enregistrer scène	Envoi de 128-191
	1 Bit	E/S	CRWT -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Interrupteur/Capteur] Front	Envoi de 0 ou 1
	1 Byte		C - - T -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Appui court] Valeur constante (entier)	0 - 255
	1 Byte		C - - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui court] Valeur constante (pourcentage)	0% - 100 %
	2 Bytes		C - - T -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Appui court] Valeur constante (entier)	0 - 65535
	2 Bytes		C - - T -	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Appui court] Valeur constante (virgule flottante)	Valeur virgule flottante
206, 212, 218, 224, 230, 236	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui court] État du volet (entrée)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui court] État du variateur de lumière (entrée)	0% - 100 %
207, 213, 219, 225, 231, 237	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] 0	Envoi de 0
	1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] 1	Envoi de 1
	1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Commuter 0/1	Commutation 0/1
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui long] Monter volet	Envoi de 0 (monter)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui long] Descendre volet	Envoi de 1 (descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Appui long] Monter/descendre. Volet	Commutation 0/1 (monter/descendre)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui long] Stop volet / Pas vers Bas	Envoi de 0 (stop/ pas vers haut)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui long] Stop/Pas vers bas volet	Envoi de 1 (stop/pas vers bas)
	1 Bit		C - - T -	DPT_Step	0/1	[Ex] [Appui Long] Pour volet / pas commuté	Commutation 0/1 (stop/pas vers haut/bas)
	4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir)	[Ex] [Appui long] Augmenter lumière	Appui long -> Augmenter; relâcher ->

				0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)		Arrêter variation	
4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Diminuer lumière	Appui long -> Diminuer; relâcher -> Arrêter variation	
4 Bits		C - - T -	DPT_Control_Dimming	0x0 (Détenir) 0x1 (Réduire100%) ... 0x7 (Réduite 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Monter 100%) ... 0xF (Augmenter 1%)	[Ex] [Appui long] Augmenter/Diminuer lumière	Appui long -> Augmenter/diminuer; relâcher -> Arrêter variation	
1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière On	Envoi de 1 (On)	
1 Bit		C - - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière Off	Envoi de 0 (Off)	
1 Bit	E	C - W T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Appui long] Lumière On/Off	Commutation 0/1	
1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui long] Exécuter scène	Envoi de 0-63	
1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Appui long] Enregistrer scène	Envoi de 128-191	
1 Bit	S	C R - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] [Interrupteur/Capteur] Alarme: panne, sabotage, ligne instable	1 = Alarme; 0 = Pas d'alarme	
2 Bytes		C - - T -	9.xxx	-671088,64 - 670433,28	[Ex] [Appui long] Valeur constante (virgule flottante)	Valeur virgule flottante	
2 Bytes		C - - T -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Appui long] Valeur constante (entier)	0 - 65535	
1 Byte		C - - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] Valeur constante (pourcentage)	0% - 100 %	
1 Byte		C - - T -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Appui long] Valeur constante (entier)	0 - 255	
208, 214, 220, 226, 232, 238	1 Bit		C - - T -	DPT_Trigger	0/1	[Ex] [Relâcher Appui long/relâche] Arrêter volet	Relâcher -> Arrêter volet
209, 215, 221, 227, 233, 239	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] État du variateur de lumière (entrée)	0% - 100 %
	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Appui long] État du volet (entrée)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
240	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneNumber	0 - 63	[Détecteur Mouv.] Scènes: entrée	Valeur de la scène

241	1 Byte		C - - T -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Détecteur Mouv.] Scènes: sortie	Valeur de la scène
242, 271, 300, 329, 358, 387	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] Luminosité	0-100%
243, 272, 301, 330, 359, 388	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de circuit ouvert	0 = Pas d'erreur; 1 = Erreur circuit ouvert
244, 273, 302, 331, 360, 389	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Erreur de court circuit	0 = Pas d'erreur; 1 = erreur de court-circuit
245, 274, 303, 332, 361, 390	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] État de présence (Pourcentage)	0-100%
246, 275, 304, 333, 362, 391	1 Byte	S	CR - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Ex] État de présence (HVAC)	Auto, confort, veille, économique, protection
247, 276, 305, 334, 363, 392	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] État de présence (Binaire)	Valeur binaire
	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Start	0/1	[Ex] Détecteur de présence: sortie esclave	1 = Mouvement détecté
248, 277, 306, 335, 364, 393	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Window_Door	0/1	[Ex] Déclencheur de détection de présence	Valeur binaire pour déclencher la détection de présence
249, 278, 307, 336, 365, 394	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Start	0/1	[Ex] Détecteur de présence: entrée esclave	0 = Rien; 1 = Détection depuis dispositif esclave
250, 279, 308, 337, 366, 395	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[EX] Détection de présence: temps d'écoute	0-65535 s.
251, 280, 309, 338, 367, 396	2 Bytes	E	C - W - -	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Détection de présence: temps d'écoute	1-65535 s.
252, 281, 310, 339, 368, 397	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Ex] Détection de présence: activer	En fonction des paramètres
253, 282, 311, 340, 369, 398	1 Bit	E	C - W - -	DPT_DayNight	0/1	[Ex] Détection de présence: jour/nuit	En fonction des paramètres
254, 283, 312, 341, 370, 399	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Détecteur de présence: état d'occupation	0 = Pas occupé; 1 = Occupé
255, 284, 313, 342, 371, 400	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Start	0/1	[Ex] Détection de mouvement externe	0 = Rien; 1 = Détection d'un capteur externe
256, 261, 266, 285, 290, 295, 314, 319, 324, 343, 348, 353, 372, 377, 382, 401, 406, 411	1 Byte	S	CR - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Ex] [Cx] État de détection (pourcentage)	0-100%
257, 262, 267, 286, 291, 296, 315, 320, 325, 344, 349, 354, 373, 378, 383, 402, 407, 412	1 Byte	S	CR - T -	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Veille 3=Économique 4=Protection	[Ex] [Cx] État de détection (HVAC)	Auto, Confort, Veille, Économique, Protection
258, 263, 268, 287, 292, 297, 316, 321, 326, 345, 350, 355, 374, 379, 384, 403,	1 Bit	S	CR - T -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] État de détection (binaire)	Valeur binaire

408, 413							
259, 264, 269, 288, 293, 298, 317, 322, 327, 346, 351, 356, 375, 380, 385, 404, 409, 414	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Ex] [Cx] Activer canal	En fonction des paramètres
260, 265, 270, 289, 294, 299, 318, 323, 328, 347, 352, 357, 376, 381, 386, 405, 410, 415	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Forcer état	0 = Pas de détection; 1 = Détection
416, 427, 438, 449, 460, 471	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Sx] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
417, 428, 439, 450, 461, 472	1 Bit	E	C - W - -	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.O. (0=Ouvrir relais; 1=Fermer relais)
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre	N.C. (0=Fermer relais; 1=Ouvrir relais)
418, 429, 440, 451, 462, 473	1 Bit	S	C R - T -	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Allumer/Éteindre (état)	0= Sortie éteinte; 1 = Sortie allumée
419, 430, 441, 452, 463, 474	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Sx] Bloquer	0=Débloquer; 1=Bloquer
420, 431, 442, 453, 464, 475	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Start	0/1	[Sx] Temporisation	0=Éteindre; 1=Allumer
421, 432, 443, 454, 465, 476	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Start	0/1	[Sx] Intermittence	0=Arrêter; 1=Commencer
422, 433, 444, 455, 466, 477	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0= Normale; 1=Alarme
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarme	0 = Alarme; 1 = Normal
423, 434, 445, 456, 467, 478	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Sx] Déverrouiller alarme	Alarme = 0 + déverrouiller = 1 => Fin d'alarme
424, 435, 446, 457, 468, 479	1 Bit	S	C R - T -	DPT_State	0/1	[Sx] Temps d'avis (état)	0= Normale; 1=Avis
425, 436, 447, 458, 469, 480	4 Bytes	E/S	C R W T -	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648 - 2147483647	[Sx] Temps de fonctionnement (s)	Temps en secondes
426, 437, 448, 459, 470, 481	2 Bytes	E/S	C R W T -	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[Sx] Temps de fonctionnement (h)	Temps en heures
482	1 Byte	E	C - W - -	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Volets] Scènes	0 - 63 (Exécuter 1 - 64); 128 - 191 (Sauvegarder 1 - 64)
483, 512, 541	1 Bit	E	C - W - -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
484, 513, 542	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Arrêter/Pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[CX] Arrêter	0=Arrêter; 1=Arrêter
485, 514, 543	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Trigger	0/1	[Cx] Contrôle commuté	0, 1 = Monter, baisser ou arrêter, selon le dernier mouvement.
486, 515, 544	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Enable	0/1	[Cx] Bloquer	0 = Débloquer; 1 = Bloquer
487, 516, 545	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas

488, 517, 546	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Position volet (état)	0 % = En haut; 100 % = En Bas
489, 518, 547	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
490, 519, 548	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Position lamelles (état)	0% = Ouvertes; 100% = fermées
491, 520, 549	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relais de monté (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
492, 521, 550	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relais de descente (état)	0 = Ouverte; 1 = Fermée
493, 522, 551	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Mouvement (état)	0 = Arrêtées; 1 = En mouvement
494, 523, 552	1 Bit	S	C R - T -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Sens du mouvement (état)	0 = vers le haut; 1 = Vers le bas
495, 524, 553	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off	0 = Off; 1 = On
496, 525, 554	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = On; 1 = Off
	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Switch	0/1	[Cx] Auto: on/off (état)	0 = Off; 1 = On
497, 526, 555	1 Bit	E	C - W - -	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Auto: bouger	0 = Monter; 1 = Descendre
498, 527, 556	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Auto: arrêter/pas	0 = Arrêter/Pas vers haut; 1 = Arrêter/Pas vers bas
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Step	0/1	[Cx] Auto: arrêter	0 = Arrêter; 1 = Arrêter
499, 528, 557	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Auto: positionner volet	0 % = En haut; 100 % = En Bas
500, 529, 558	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[Cx] Auto: positionner lamelles	0% = Ouvertes; 100% = fermées
501, 530, 559	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Soleil/Ombre	0 = Soleil; 1 = Ombre
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Soleil/Ombre	0 = Ombre; 1 = Soleil
502, 531, 560	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Heat_Cool	0/1	[Cx] Refroidir/Chauffer	0 = Chauffer; 1 = Refroidir
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Heat_Cool	0/1	[Cx] Refroidir/Chauffer	0 = Refroidir; 1 = Chauffer
503, 532, 561	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Occupancy	0/1	[Cx] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
	1 Bit	E	C - W T U	DPT_Occupancy	0/1	[Cx] Présence/Non présence	0 = Présence; 1 = Non présence
504, 505, 533, 534, 562, 563	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[CX] Alarme x	0 = Pas d'alarme; 1 = Alarme
	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Alarm	0/1	[CX] Alarme x	0 = Alarme; 1 = Pas d'alarme
506, 535, 564	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Déverrouiller alarme	Alarme 1 = Alarme2 = Non alarme + Déverrouiller = (1) => Fin d'alarme
507, 536, 565	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Mouvement inversé	0 = Descendre; 1 = Monter
508, 537, 566	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 1	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
509, 538, 567	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 2	0 = Ignoré; 1 = Aller à la position
510, 539, 568	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 1 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
511, 540, 569	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Ack	0/1	[Cx] Positionnement Direct 2 (garder)	0 = Ignoré; 1 = Sauvegarder position actuelle
604, 605, 606, 607, 608, 609, 610, 611, 612, 613, 614, 615, 616, 617, 618, 619, 620, 621, 622, 623, 624, 625, 626, 627, 628, 629, 630, 631, 632, 633, 634, 635	1 Bit	E	C - W - -	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée binaire (0/1)

636, 637, 638, 639, 640, 641, 642, 643, 644, 645, 646, 647, 648, 649, 650, 651	1 Byte	E	C - W - -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 1 byte (0-255)
652, 653, 654, 655, 656, 657, 658, 659, 660, 661, 662, 663, 664, 665, 666, 667	2 Bytes	E	C - W - -	1.xxx	0/1	[FL] (2 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 2 bytes
668, 669, 670, 671, 672, 673, 674, 675	4 Bytes	E	C - W - -	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] (4 bytes) Donnée d'entrée x	Donnée d'entrée de 4 bytes
676, 677, 678, 679, 680, 681, 682, 683, 684, 685	1 Bit	S	C R - T -	DPT_Bool	0/1	[FL] Fonction X - Résultat	(1 bit) Booléen
	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Fonction X - Résultat	(1 byte) sans signe
	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Fonction X - Résultat	(2 bytes) sans signe
	4 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Fonction X - Résultat	(4 bytes) avec signe
	1 Byte	S	C R - T -	DPT_Scaling	0% - 100 %	[FL] Fonction X - Résultat	(1 byte) Pourcentage
	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Fonction X - Résultat	(2 bytes) avec signe
686, 688, 690, 692, 694, 696	4 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_4_Ucount	0 - 4294967295	[Relais x] Nombre de commutations	Nombre de commutations du relais.
687, 689, 691, 693, 695, 697	2 Bytes	S	C R - T -	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Relais x] Commutations maximum par minute	Commutations maximum par minute

Venez poser vos questions
sur les dispositifs Zennio :
<http://support.zennio.com>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Espagne).

Tél.: +33 (0)1 76 54 09 27 et +34 925 232 002.

www.zennio.fr
info@zennio.fr



RoHS