



MAXinBOX Hospitality

Controlador de *fan coil* de dos/cuatro tubos
con 2 salidas digitales y 6 entradas analógico-digitales

ZCL-HP126

Versión del programa de aplicación: [2.3]

Edición del manual: [2.3]_a

www.zennio.com

CONTENIDO

Contenido.....	2
Actualizaciones del documento.....	3
1 Introducción.....	4
1.1 MAXinBOX Hospitality.....	4
1.2 Instalación.....	5
1.3 Inicialización y fallo de tensión.....	6
1.4 Indicadores de estado.....	7
1.4.1 Salidas binarias o de persiana.....	7
1.4.2 Salidas de control del <i>fan coil</i> (válvulas / ventilador).....	7
2 Configuración.....	8
2.1 General.....	8
2.2 Entradas.....	10
2.2.1 Entrada binaria.....	10
2.2.2 Sonda de temperatura.....	10
2.2.3 Detector de movimiento.....	10
2.3 Salidas.....	12
2.4 <i>Fan coil</i>	13
2.5 Funciones lógicas.....	14
2.6 Control maestro de iluminación.....	15
2.7 Control manual.....	18
ANEXO I. Objetos de comunicación.....	24

ACTUALIZACIONES DEL DOCUMENTO

Versión	Modificaciones	Página(s)
[2.3]_a	Cambios en el programa de aplicación: <ul style="list-style-type: none"> Actualización de módulo de fan coil. 	-
	Cambios en el documento: <ul style="list-style-type: none"> Aclaración sobre comportamiento de salidas inhabilitadas en Modo Test On. 	21
[2.2]_a	Cambios en el programa de aplicación: <ul style="list-style-type: none"> Actualización de los módulos: entrada binaria, sonda de temperatura, detector de movimiento, salidas individuales, fan coil, funciones lógicas y heartbeat. 	-
[2.1]_a	Cambios en el programa de aplicación: <ul style="list-style-type: none"> Inclusión del módulo de Heartbeat. Inclusión del módulo de control de persianas. Actualización de los módulos de funciones lógicas, control maestro de iluminación y detector de movimiento. 	-
[2.0]_a	Cambios en el programa de aplicación: <ul style="list-style-type: none"> Control de válvulas de tres puntos. Nuevo objeto de estado general en el módulo de control maestro de iluminación. Posibilidad de controlar una tercera salida individual. Optimización de la función de control manual. 	-
[1.1]_a	Cambios en el programa de aplicación: <ul style="list-style-type: none"> Optimización en la gestión de las acciones temporizadas del módulo de funciones lógicas. Mejora en la gestión de las entradas (en ciertas configuraciones o combinaciones podía originarse una desviación de las lecturas). Cambio de nombre en ciertos objetos de control del ventilador o las válvulas. 	-

1 INTRODUCCIÓN

1.1 MAXINBOX HOSPITALITY

El MAXinBOX Hospitality de Zennio es un versátil actuador multifunción KNX destinado a cubrir las necesidades de control de la climatización en entornos KNX con unidades de **fan coil (ventiloconvectores)** en las que tanto la velocidad del ventilador como las válvulas de los conductos del agua se controlen a través de relés.

Las características más destacadas del MAXinBOX Hospitality son:

- **2 salidas de relé multipropósito**, configurables como:
 - Hasta dos salidas individuales.
 - Un canal persiana.

Nota: *si se configura un fan coil de cuatro tubos con una válvula de tres puntos estas dos salidas se utilizarán para controlar la válvula.*
- **2 salidas de relé para controlar una válvula de tres puntos o hasta dos válvulas todo-nada.** Una de estas dos salidas puede configurarse también como **salida de relé de multipropósito** (en este caso, para cargas de tipo no capacitivo) en caso de no necesitarse para el control del *fan coil*.
- **3 salidas de relé para el control de hasta tres niveles de ventilación.**
- **6 puertos de entrada multipropósito**, configurables como:
 - Sondas de temperatura,
 - Entradas binarias (es decir, pulsadores, interruptores, sensores),
 - Detectores de movimiento.
- **10 funciones lógicas multioperación personalizables.**
- **Control maestro de iluminación** para un control sencillo e inmediato de un conjunto de luminarias (o dispositivos funcionalmente equivalentes), una de las cuales actúa como luz principal y las otras como secundarias.
- **Control / supervisión manual** de las salidas de relé a través de los pulsadores y ledes incorporados.
- **Heartbeat** o envío periódico de confirmación de funcionamiento.

1.2 INSTALACIÓN

El MAXinBOX Hospitality se conecta al bus KNX mediante el conector KNX incorporado.

Una vez que el dispositivo se alimenta con tensión a través del bus, se podrá descargar tanto la dirección física como el programa de aplicación asociado.

Este actuador no necesita fuente de alimentación externa, pues se alimenta enteramente a través del bus KNX.

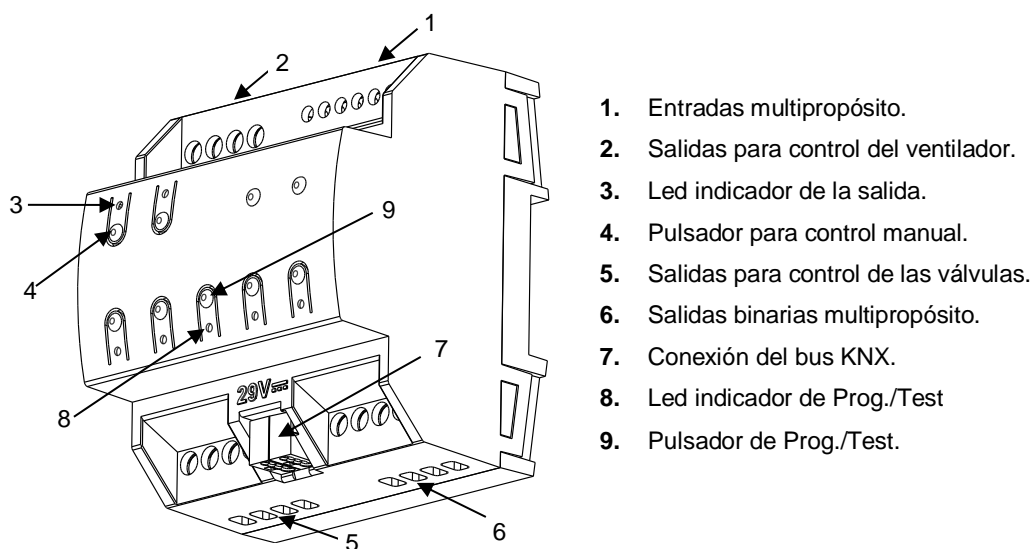


Figura 1 MAXinBOX Hospitality. Elementos.

A continuación, se describen los elementos principales del actuador:

- **Pulsador de Prog./Test (9):** una pulsación corta sobre este botón sitúa al dispositivo en modo programación. El led asociado (8) se ilumina en rojo.

Nota: si este botón se mantiene pulsado en el momento en que se aplica la tensión de bus, el dispositivo entra en **modo seguro**. El led reacciona parpadeando en rojo cada 0,5 segundos.

- **Salidas (2, 5 y 6):** puertos de salida para la inserción de los cables (pelados) de los sistemas controlados por el actuador (ver secciones 0 y 2.4). Deberá asegurarse la conexión por medio de los tornillos incorporados en la placa.
- **Entradas (1):** puertos de entrada para la inserción de los cables de accesorios externos como interruptores / detectores de movimiento / sondas

de temperatura, etc. Uno de los cables de cada accesorio debe conectarse a alguna de las entradas marcadas como “1” a “6”, mientras que el otro cable debe conectarse a la entrada etiquetada como “C”. Téngase en cuenta que todos los accesorios externos comparten la entrada “C” para uno de los dos cables. Deberá asegurarse la conexión a través de los tornillos incorporados.

Para obtener información más detallada de las características técnicas del dispositivo, así como información de seguridad y sobre su instalación, consúltese la **hoja técnica** incluida en el embalaje original del dispositivo, y que también se encuentra disponible en la página web <http://www.zennio.com>.

1.3 INICIALIZACIÓN Y FALLO DE TENSIÓN

Durante la inicialización del dispositivo, el led de Prog./Test **parpadea en azul** unos segundos antes de que el MAXinBOX Hospitality esté listo. Las órdenes externas no se ejecutarán durante este tiempo, pero sí después.

Dependiendo de la configuración, se ejecutarán además algunas **acciones específicas durante la puesta en marcha**. Por ejemplo, el integrador puede configurar si los canales de salida deben conmutar a un estado en particular y si el dispositivo debe enviar ciertos objetos al bus después de recuperar la tensión. Por favor, consulte las siguientes secciones de este documento para obtener más detalles.

Por otro lado, cuando se produce un fallo de tensión, el MAXinBOX Hospitality interrumpirá cualquier acción pendiente, y **guardará su estado** de forma que lo pueda recuperar una vez se restablezca el suministro de energía. Además, las distintas salidas individuales cambiarán al estado que se haya definido por parámetro.

1.4 INDICADORES DE ESTADO

Cada una de las salidas del MAXinBOX Hospitality incorpora un indicador luminoso que refleja el estado en el que se encuentra.

1.4.1 SALIDAS BINARIAS O DE PERSIANA

Si las salidas se configuran como **binarias**, el indicador led estará encendido si y sólo si el relé se encuentra cerrado en ese momento, o apagado en caso contrario.

Si se configuran como **canal de persiana**, los indicadores led se encenderán mientras la persiana se encuentre en movimiento.

Consúltese la sección 2.3 para más detalles sobre las salidas individuales.

1.4.2 SALIDAS DE CONTROL DEL *FAN COIL* (VÁLVULAS / VENTILADOR)

Con respecto a las **salidas para el control de las válvulas**, el indicador led de cada una de ellas se comportará análogamente a los ledes de las salidas binarias: permanecerá apagado mientras su correspondiente válvula esté cerrada y encendido mientras su correspondiente válvula esté abierta.

Con respecto a las salidas para el **control de ventilación**, los dos indicadores led proporcionan información acerca del nivel de ventilación actual:

- Ventilador apagado: ambos ledes apagados.
- Ventilador en el nivel 1: ambos ledes parpadeando cada segundo.
- Ventilador en el nivel 2: ambos ledes parpadeando cada medio segundo.
- Ventilador en el nivel 3: ambos ledes encendidos permanentemente.

En el caso de que por parámetro se configuren **menos de tres niveles de ventilación**, los ledes se encenderán permanentemente una vez el ventilador alcance el máximo nivel (por ejemplo, el nivel 2), mientras que para los niveles inferiores (por ejemplo, el nivel 1 y apagado) adoptarán los estados antes descritos.

Por favor, consúltese la sección 2.4 para más detalles sobre las salidas de control del *fan coil*.

2 CONFIGURACIÓN

2.1 GENERAL

Después de importar la base de datos correspondiente en ETS y añadir el dispositivo a la topología del proyecto deseado, el proceso de configuración se inicia accediendo a la pestaña de parámetros del dispositivo.

PARAMETRIZACIÓN ETS

Desde la pantalla “General” es posible activar/desactivar a través de las casillas correspondientes toda la funcionalidad requerida. La única que está activa por defecto es **Control manual** (ver sección 2.7), por lo que su pestaña correspondiente en el árbol de la izquierda está disponible desde el principio.

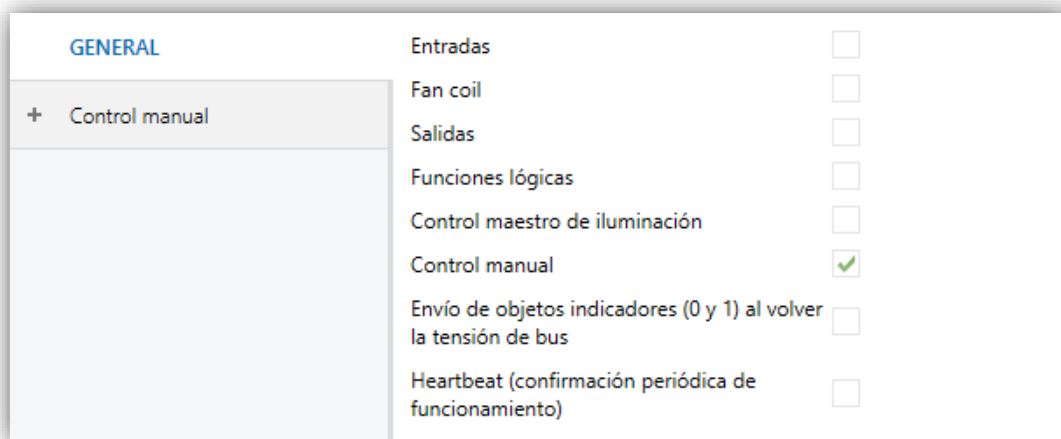
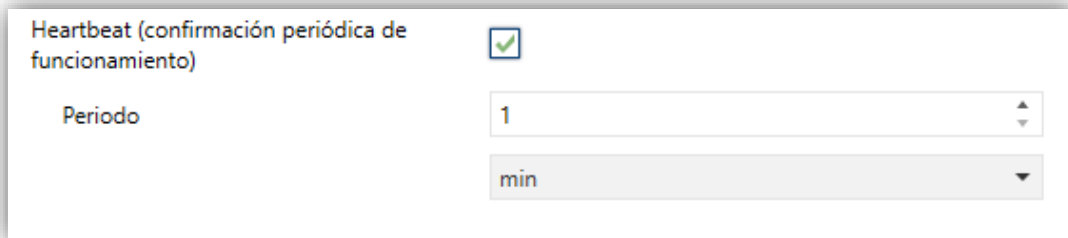


Figura 2 Pantalla general.

- Una vez activadas las funciones de **Entradas**, **Salidas binarias**, **Funciones lógicas**, **Control manual** (habilitado por defecto) y **Control maestro de iluminación**, se incluirán pestañas adicionales en el menú de la izquierda. Estas funciones y sus parámetros se explicarán en secciones posteriores de este documento.
- **Envío de objetos indicadores (0 y 1) al volver la tensión de bus**: este parámetro permite al integrador activar dos nuevos objetos de comunicación (“Reset 0” y “Reset 1”), que se enviarán al bus KNX con valores “0” y “1” respectivamente cada vez que el dispositivo comience a funcionar (por

ejemplo, después de un fallo de tensión). Es posible parametrizar un cierto **retardo** para este envío (0 a 255 segundos).

- **Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento):** permite al integrador añadir un objeto de 1 bit (“[Heartbeat] Objeto para enviar ‘1’”) que se enviará periódicamente con el valor “1” con el fin de notificar que el dispositivo está en funcionamiento (*sigue vivo*).



Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento)	<input checked="" type="checkbox"/>
Periodo	1
	min

Figura 3. Heartbeat (confirmación periódica de funcionamiento).

Nota: *el primer envío tras descarga o fallo de bus se produce con un retardo de hasta 255 segundos, a fin de no saturar el bus. Los siguientes ya siguen el periodo parametrizado.*

2.2 ENTRADAS

El MAXinBOX Hospitality incorpora **seis puertos de entrada analógico-digitales**, cada uno de los cuales se puede configurar como:

- **Entrada binaria**, para la conexión de un pulsador o un interruptor/sensor.
- **Sonda de temperatura**, para conectar un sensor de temperatura de Zennio.
- **Detector de movimiento**, para conectar un sensor de movimiento/luminosidad (como los modelos ZN1IO-DETEC-P y ZN1IO-DETEC-X de Zennio).

Importante: *los modelos antiguos del detector de movimiento Zennio (por ejemplo, ZN1IO-DETEC y ZN1IO-DETEC-N) no funcionarán correctamente en este dispositivo.*

2.2.1 ENTRADA BINARIA

Consultar por favor el manual específico “**Entradas binarias**”, disponible dentro de la sección de producto del MAXinBOX Hospitality en www.zennio.com.

2.2.2 SONDA DE TEMPERATURA

Consultar por favor el manual específico “**Sonda de temperatura**”, disponible dentro de la sección de producto del MAXinBOX Hospitality en www.zennio.com.

Nota: *Téngase en cuenta que este dispositivo no cuenta con la posibilidad de configurar sondas NTC personalizadas.*

2.2.3 DETECTOR DE MOVIMIENTO

Es posible conectar detectores de movimiento (modelos **ZN1IO-DETEC-P** y **ZN1IO-DETEC-X** de Zennio) a los puertos de entrada del MAXinBOX Hospitality. Esto ofrece la posibilidad al dispositivo de detectar movimiento y presencia en la estancia, además del nivel de luminosidad. En función de la detección, es posible parametrizar diferentes acciones de respuesta.

Consúltese el manual de usuario específico “**Detector de movimiento**”, disponible dentro de la sección de producto del MAXinBOX Hospitality en www.zennio.com, para

información detallada acerca de la funcionalidad y la configuración de los parámetros relacionados.

Importante:

- *El detector de movimiento con referencia ZN1IO-DETEC-P es compatible con diversos dispositivos Zennio. Sin embargo, en función del dispositivo concreto al que se conecte, la funcionalidad puede diferir ligeramente. Es importante consultar específicamente el manual mencionado más arriba.*
- *Los detectores de movimiento con referencias ZN1IO-DETEC y ZN1IO-DETEC-N no son compatibles con el MAXinBOX Hospitality (reportarán mediciones inexactas si se conectan a este dispositivo).*
- *El micro-interruptor trasero del modelo ZN1IO-DETEC-P deberá cambiarse a la posición “**Type B**” para poderlo utilizar con el MAXinBOX Hospitality.*

2.3 SALIDAS

El actuador MAXinBOX Hospitality incorpora **dos salidas de relé** que pueden configurarse como salidas binarias individuales para el control de hasta **dos cargas diferentes**, o bien como un canal de control de persiana con o sin lamas.

Además, en el caso de que el módulo de *fan coil* permanezca inhabilitado o se configure para controlar un *fan coil* de dos tubos que conste de una sola válvula todonada, podrá configurarse la salida V2 (destinada en principio para el control de las válvulas) como una **tercera salida binaria multipropósito**, aunque no apta para el control de cargas de tipo capacitivo.

PARAMETRIZACIÓN

Una vez habilitada la función de Salidas en la pantalla “General” de parámetros, estará disponible en el árbol de la izquierda la sección “**Salidas**”, que a su vez contendrá una pestaña llamada “Configuración”.

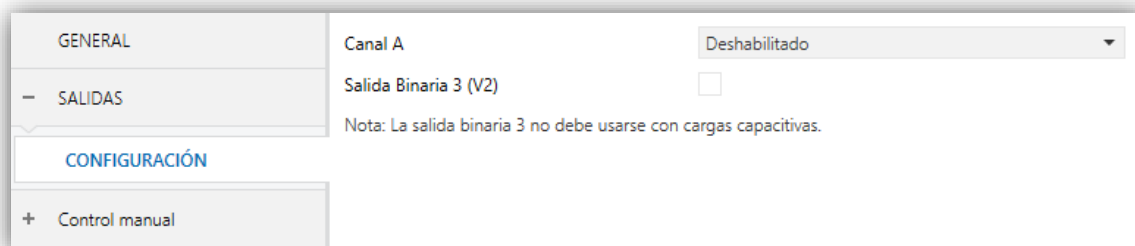


Figura 4 Salidas – Configuración.

El canal A puede configurarse a través de la lista desplegable como dos **salidas binarias** independientes o como un **canal de persiana** (que utiliza ambos relés). La **salida binaria V3** podrá también habilitarse una vez desactivada la función de Fancoil. En función de la anterior configuración, aparecerán nuevas entradas en el árbol de pestañas.

Para obtener información detallada acerca del funcionamiento y la configuración de los parámetros asociados, se recomienda consultar los siguientes manuales específicos, disponibles en la sección de producto del MAXinBOX Hospitality en la página de Zennio (www.zennio.com):

- **Salidas individuales.**
- **Persianas.**

2.4 FAN COIL

El MAXinBOX Hospitality incorpora un **módulo de control de fan coil**, que será responsable de actuar sobre los relés que abren y cierran las válvulas de las canalizaciones del agua (bien una válvula de tres puntos o bien hasta dos válvulas todo-nada), y los relés que establecen el nivel de velocidad del ventilador. Esto último se podrá conseguir mediante **acumulación de relés** (más relés cerrados implicarán una mayor velocidad de ventilación) o mediante **conmutación de relés** (se dispondrá de un relé específico para cada nivel de ventilación), en función de la configuración. La distribución de los relés para las válvulas según cada parametrización, se detalla en la tabla siguiente:

Número de tubos	Tipo de válvula	Salida	Acción
4	Todo / nada	Salida V1	Válvula enfriar
		Salida V2	Válvula calentar
	Tres puntos	Salida V1	Apertura válvula enfriar
		Salida V2	Cierre válvula enfriar
		Salida 1	Apertura válvula calentar
		Salida 2	Cierre válvula calentar
2	Todo / nada	Salida V1	Válvula para enfriar y/o calentar
	Tres puntos	Salida V1	Apertura de válvula para ambos modos
		Salida V2	Cierre de válvula para ambos modos

Tabla 1 Funciones de las salidas binarias asociadas a las válvulas.

Para una descripción detallada sobre estas funciones y su configuración, por favor consúltese el manual específico "**Fan coil Relays**", disponible en la sección de producto del MAXinBOX Hospitality de la página www.zennio.com.

2.5 FUNCIONES LÓGICAS

Este módulo permite la ejecución de operaciones numéricas o en lógica binaria con datos procedentes del bus KNX y enviar el resultado a través de objetos de comunicación específicamente habilitados a tal efecto en el actuador.

MAXinBOX Hospitality permite habilitar y personalizar completamente hasta **diez funciones lógicas diferentes** con sus correspondientes objetos de entrada, los cuales pueden ser de 1 bit, 1 byte, 2 bytes o 4 bytes.

La ejecución de cada función puede depender de una **condición** configurable, que será evaluada cada vez que **active** la función a través de objetos de comunicación específicos y parametrizables. El resultado tras la ejecución de las operaciones de la función puede ser también evaluado de acuerdo a ciertas **condiciones** y después enviarse (o no) al bus KNX, todo lo cual podrá hacerse cada vez que la función se ejecute, periódicamente o sólo cuando el resultado difiera del anterior.

Por favor, consúltese el documento específico "**Funciones lógicas**", disponible en la sección de producto del MAXinBOX Hospitality de la página www.zennio.com, para obtener información detallada sobre el uso de las funciones lógicas y su parametrización en ETS.

2.6 CONTROL MAESTRO DE ILUMINACIÓN

La función del control maestro de iluminación ofrece la opción de controlar el estado de hasta doce fuentes de luz (o más, si se enlazan entre sí los controles maestros de iluminación de varios dispositivos Zennio) o de cualquier otro elemento funcionalmente similar cuyo estado se transmita a través de un objeto binario y, en función de estos estados, llevar a cabo una **orden maestra** cada vez que se reciba una cierta señal de disparo (de nuevo, un valor binario) a través de un objeto específico.

Esta orden maestra consistirá en:

- Una orden de **apagado general**, si al menos uno de los hasta doce objetos de estado se encuentra encendido.
- Una orden de **encendido de cortesía**, si ninguno de los hasta doce objetos de estado se encuentra encendido.

Téngase en cuenta que las órdenes de apagado y encendido anteriores no son necesariamente un valor binario a enviar al bus; el integrador puede decidir qué deberá enviarse al bus KNX en ambos casos: una orden de persiana, una consigna de termostato (o una orden de cambio de modo), un valor constante, una escena... Sólo el objeto de disparo y los doce objetos de estado deben necesariamente ser binarios.

El escenario más común para este control de maestro de iluminación podría ser una habitación de hotel con un pulsador maestro junto a la puerta. Al abandonar la habitación, el huésped tendrá la posibilidad de pulsar el botón maestro y hacer que todas las luces se apaguen juntas. Después, de vuelta a la habitación y con todas las luces apagadas, pulsando sobre el mismo botón sólo se encenderá una luz en particular (por ejemplo, la lámpara más cercana a la puerta). Esto es el encendido de cortesía.

Además, es posible encadenar dos o más módulos de control maestro de iluminación mediante un objeto específico que representa el estado general de las fuentes de luz de cada uno de los módulos. De este modo, se puede ampliar el número de puntos de luz a controlar si el estado general de un módulo se utiliza como punto de luz adicional en otro módulo

PARAMETRIZACIÓN ETS

Al habilitar la función de Control de maestro de iluminación se incluirá una pestaña específica en el menú de la izquierda. Esta nueva pantalla de parámetros contiene las siguientes opciones:

- **Número de objetos de estado:** define el número de objetos de estado de un bit requeridos. El mínimo valor (por defecto) es "1" y el máximo es "12". Estos objetos se llaman "[CMI] Objeto de estado *n*".

Además, se incluye en cualquier caso, el objeto de estado general "[CMI] Estado general", que se enviará al bus con el valor "1" siempre que alguno de los objetos de estado anteriores esté a uno, y con el valor "0" si todos están a cero.

- **Valor de disparo:** establece el valor ("0", "1" o "0/1", siendo este último el predeterminado) que activará, cuando se reciba a través de "[CMI] Disparo", la acción correspondiente (apagado general o encendido de cortesía).

- **Apagado general.**

- **Retardo:** define un cierto retardo (que comienza una vez se ha recibido el disparo) antes de la ejecución del apagado general. El rango permitido es de 0 a 255 segundos.
- **Objeto binario:** si se habilita, aparece el objeto "[CMI] Apagado general: objeto binario", que envía un "0" cuando se produce un apagado general.
- **Objeto de porcentaje:** si se habilita, aparece el objeto "[CMI] Apagado general: porcentaje", que enviará un valor de porcentaje (configurable en "Valor") cada vez que se produce el apagado general.
- **Escena:** si se habilita, aparece el objeto "[CMI] Apagado general: escena", que enviará una orden de ejecutar/grabar escena (configurable en "Acción" y "Número de escena") cada vez que se produce el apagado general.
- **Modo especial:** si se habilita, aparece el objeto "[CMI] Apagado general: modo especial", que enviará un modo de termostato HVAC (configurable en "Valor", siendo las opciones disponibles "Auto", "Confort", "Standby", "Económico" y "Protección") cada vez que se produce el apagado general.

Nota: las opciones anteriores no son mutuamente excluyentes; es posible mandar valores de diferente tipología al mismo tiempo.

● Encendido de cortesía:

Los parámetros disponibles aquí son completamente análogos a los relativos al apagado general. Sin embargo, en este caso los nombres de los objetos empiezan con “[CMI] Encendido cortesía (...)”. Por otro lado, no es posible enviar órdenes de salvado de escenas en el encendido de cortesía (sólo se permiten órdenes de ejecución de escenas).

Nota: el objeto “[CMI] Encendido de cortesía: objeto binario” envía el valor “1” (al tener lugar el encendido de cortesía), mientras que “[CMI] Apagado general: objeto binario” enviará el valor “0” (cuando se produce el apagado general, como se explicó anteriormente).

GENERAL	Número de objetos de estado	1
Control maestro de iluminación	Valor de disparo	0/1
Configuración	Apagado general	
	Retardo	0 x 1 s
	Objeto binario	<input checked="" type="checkbox"/>
	Objeto de porcentaje	<input type="checkbox"/>
	Escena	<input type="checkbox"/>
	Modo especial	<input type="checkbox"/>
	Encendido de cortesía	
	Retardo	0 x 1 s
	Objeto binario	<input checked="" type="checkbox"/>
	Objeto de porcentaje	<input type="checkbox"/>
	Escena	<input type="checkbox"/>
	Modo especial	<input type="checkbox"/>

Figura 5 Control maestro de iluminación.

2.7 CONTROL MANUAL

El MAXinBOX Hospitality permite controlar manualmente el estado de sus relés de salida mediante los pulsadores situados en la cara superior del dispositivo. Así pues, cada una de las salidas dispone de un pulsador asociado.

Este control manual puede ejercerse de dos modos diferentes, denominados **Test On** (destinado al testeo de la instalación durante la configuración del dispositivo) y **Test Off** (destinado al uso en cualquier otro momento). Desde ETS se podrá configurar si el control manual estará disponible y, en tal caso, cuál(es) de los dos modos estará(n) permitido(s). Así mismo, podrá habilitarse por parámetro un objeto binario destinado a **bloquear o desbloquear el control manual** en tiempo de ejecución.

Notas:

- *Los modos de control disponibles (Test On / Test Off) y el objeto de bloqueo pueden habilitarse o inhabilitarse en el MAXinBOX Hospitality **de manera independiente para las salidas de propósito general** (binarias y persiana) **y para las salidas de control del fan coil** (válvulas y ventilador).*
- *El **modo Test Off** (salvo que se haya inhabilitado por parámetro) se encuentra disponible en todo momento sin necesidad de activación específica tras descarga o reinicio.*
- *Por el contrario, para acceder al **modo Test On** (salvo, igualmente, que se haya inhabilitado por parámetro), será necesario mantener presionado el pulsador de Prog./Test durante tres segundos, hasta que el led se vuelva amarillo. En ese momento, al soltar el pulsador, el led adquiere el color verde para indicar que el modo Test Off ha dejado paso al modo Test On. Una nueva pulsación hará que el led pase de nuevo a amarillo y después se apague (tras soltar el botón). De esta forma, el dispositivo abandonará el modo Test On. Téngase en cuenta que también se abandonará este modo si tiene lugar un fallo de bus.*

Este dispositivo se entrega de fábrica con los modos Test On y Test Off **ya habilitados por parámetro** para todas sus salidas.

Modo Test Off

Mientras el control de las salidas del dispositivo se encuentra en este modo, éstas pueden controlarse no sólo mediante las órdenes enviadas a través de los objetos de comunicación, sino también utilizando los pulsadores físicos situados en el dispositivo.

Al presionar cualquiera de ellos, se actúa directamente sobre la salida como si se hubiese recibido una orden a través del objeto de comunicación correspondiente,

La acción llevada a cabo depende del tipo de salida:

- **Salida individual:** una pulsación (corta o larga) hará que el dispositivo conmute el estado de la correspondiente salida (si está habilitada por parámetro), el cual se envía a través del objeto de estado asociado, si está habilitado.
- **Canal de persiana:** al presionar el pulsador, el dispositivo actuará sobre la salida según el tipo de pulsación y el estado actual:
 - Una **pulsación larga** hace que la persiana comience a moverse (hacia arriba o hacia abajo, dependiendo de cuál de los dos pulsadores del canal se haya presionado). El led permanecerá en verde hasta el final del movimiento. Si el botón se pulsa estando la persiana ya en una posición final (arriba o abajo), no ocurrirá nada y el led no se iluminará.
 - Una **pulsación corta** detendrá la persiana (en el caso de que se estuviese moviendo), tal y como habría sucedido si se hubiera recibido una orden de parar/paso desde el bus KNX. En el caso de que la persiana esté en reposo, la pulsación no desencadena ninguna acción, salvo que la persiana disponga de lamas orientables, en cuyo caso se provoca un movimiento de paso (arriba o abajo, dependiendo del botón pulsado). Los objetos de estado se enviarán al bus cuando corresponda.
- **Ventilador:** una pulsación (corta o larga) provocará un incremento o una disminución de la velocidad del ventilador (suponiendo que el *fan coil* esté habilitado por parámetro), en función del botón que se pulse. Esta acción dependerá del tipo de ventilador (conmutación o acumulación), de si el control es cíclico o no, y del tiempo mínimo de conmutación. En particular:

- Si el ventilador se encuentra en el máximo nivel de velocidad, un nuevo incremento no tendrá efecto (si el control no es cíclico) o bien activará de nuevo el nivel mínimo (si el control es cíclico).
- Si el ventilador se encuentra en el mínimo nivel de velocidad, una nueva disminución no tendrá efecto (si el control no es cíclico) o bien activará de nuevo el nivel máximo (si el control es cíclico).
- **Válvula:** una pulsación simple (corta o larga) hará que la válvula conmute su estado de apertura / cierre, siempre que el *fan coil* haya sido habilitado por parámetro. En caso de que el control de *fan coil* se haya configurado por parámetro como “aplicado al ventilador” (en lugar de “aplicado a la válvula”), esto podría acompañarse también de:
 - **El encendido del ventilador**, si se encontraba detenido al abrirse la válvula, suponiendo que la velocidad deseada sea distinta de cero.
 - **El apagado del ventilador**, si se encontraba en movimiento al cerrarse la válvula, suponiendo que el modo actual sea Calentar (en Enfriar, el ventilador permanece como estuviera).
- **Salida inhabilitada:** en el modo Test Off se ignorará cualquier pulsación sobre los botones de las salidas deshabilitadas por parámetro.

En cuanto a las funciones de bloqueo, temporizaciones, alarmas y escenas, el comportamiento del dispositivo durante el modo Test Off es el habitual. Las pulsaciones sobre los botones son totalmente equivalentes a la recepción desde el bus KNX de las órdenes de control análogas.

Modo Test On

Una vez activado el modo Test On, las salidas sólo se pueden controlar mediante la acción directa sobre los pulsadores de control. Todas las órdenes que lleguen a través de objetos de comunicación se ignorarán, independientemente de la salida a la que vayan dirigidas.

Por otro lado, a fin de no interferir con el funcionamiento normal del dispositivo y dado que el modo Test On se destina únicamente a efectuar pruebas, al salir del modo Test On **el dispositivo devolverá las salidas al estado previo.**

Dependiendo de la parametrización de la salida, el comportamiento ante una pulsación sobre el control manual provocará diferentes reacciones:

- **Salida individual:** una pulsación corta o larga sobre el botón correspondiente provocará una conmutación en el relé.
- **Canal de persiana:** una pulsación sobre el botón correspondiente pondrá en movimiento el motor de la persiana (arriba o abajo dependiendo del botón), hasta el momento en que cese la pulsación, ignorándose en todo caso la posición de la persiana y los tiempos de subida y bajada parametrizados.

Nota: *al salir del modo Test On, los objetos de estado retomarán el valor que tuvieran antes. Dado que el dispositivo no conoce nunca la posición real de la persiana (al no recibir retroalimentación desde el motor), estos valores podrían ser incoherentes con la posición real. Esto se puede solucionar con una orden completa de bajada y otra de subida, o bien calibrando la persiana durante el modo Test On hasta ajustarse al valor de los objetos de estado.*

- **Ventilador:** una pulsación (corta o larga) provocará un incremento o una disminución de la velocidad del ventilador, en función del botón que se pulse.
 - En caso de que el módulo de *fan coil* esté **inhabilitado por parámetro**, funcionará como no cíclico y mediante conmutación de relés (con un retardo de 0,3 s).
 - **En cualquier otro caso**, el modo Test On sí respetará la configuración cíclica / no cíclica y el tipo de gestión de los relés que se haya parametrizado.
- **Válvulas:** una pulsación simple (corta o larga) hará que la válvula conmute su estado de apertura / cierre. El comportamiento es análogo al del modo Test Off, aunque ambas válvulas estarán disponibles en Test On incluso si no se encuentran habilitadas por parámetro.
- **Salida inhabilitada:** las pulsaciones cortas o largas tendrán en el modo Test On el mismo efecto para salidas deshabilitadas que las salidas de tipo persiana (es decir, el relé conmutará su estado con cada pulsación hasta el cese de la misma y no podrán estar dos relés del mismo bloque cerrados).

Las funciones de alarma, bloqueo y temporización, así como cualquier orden enviada desde el bus KNX hacia el actuador no afectarán a las salidas mientras el modo Test ON esté activo. Tampoco se enviarán objetos de estado. No obstante, las alarmas y los órdenes de bloqueo recibidas durante el modo Test On sí se tendrán en cuenta una vez el dispositivo abandone este modo.

PARAMETRIZACIÓN ETS

El **control manual** se puede configurar desde su propia pestaña de parámetros, la cual se habilita o inhabilita desde la pestaña “General” (ver sección 2.1).

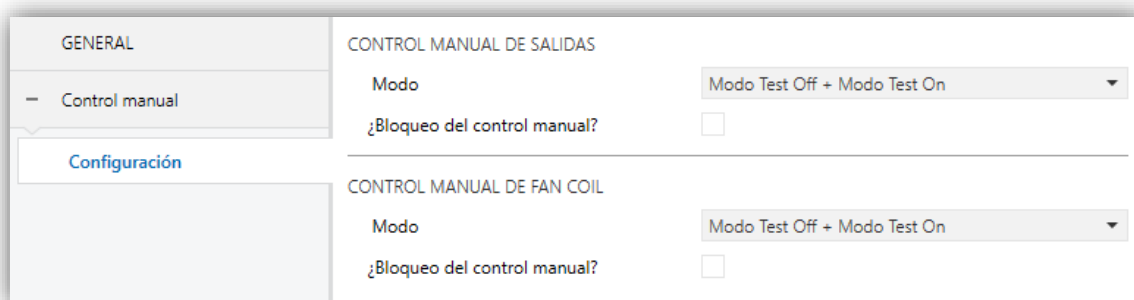


Figura 6 Control manual.

Los parámetros de esta pantalla se agrupan en dos secciones; es posible **configurar independientemente el control manual** para el *fan coil* y para las salidas binarias:

- **Modo:** las opciones son “Deshabilitado”, “Sólo Modo Test Off”, “Sólo Modo Test On” y “Modo Test Off + Modo Test On” (por defecto).

Dependiendo de la seleccionada, el dispositivo permitirá usar el control manual en modo Test Off, en modo Test On o en ambos. Téngase en cuenta que, como ya se ha mencionado, para usar el modo Test Off no es necesaria ninguna acción adicional, mientras que para cambiar al modo Test On es necesaria una pulsación larga en el botón de Prog./Test.

- **Bloquear control manual:** a menos que el parámetro anterior tenga el valor “Deshabilitado”, el parámetro de bloqueo del control manual ofrece un procedimiento opcional para bloquear el control manual en tiempo de ejecución. Para ello, cuando se habilita esta casilla aparece el objeto “**Bloqueo de control manual**”, así como dos nuevos parámetros:

- **Valor:** define si el bloqueo/desbloqueo del control manual debe tener lugar cuando se reciben los valores “0” y “1” respectivamente o viceversa.
- **Inicialización:** especifica cómo debe permanecer el control manual tras la inicialización del dispositivo (tras descarga de ETS o fallo de bus): “Desbloqueado”, “Bloqueado” o “Último valor” (por defecto; en la primera inicialización se corresponderá con Desbloqueado).

ANEXO I. OBJETOS DE COMUNICACIÓN

- “Rango funcional” muestra los valores que, independientemente de los permitidos por el bus dado el tamaño del objeto, tienen utilidad o un significado específico, porque así lo establezcan o restrinjan el estándar KNX o el propio programa de aplicación.

Número	Tamaño E/S	Banderas	Tipo de dato (DPT)	Rango funcional	Nombre	Función	
1	1 Bit		CT---	DPT_Trigger	0/1	Reset 0	Vuelve la tensión -> Envía 0
2	1 Bit		CT---	DPT_Trigger	0/1	Reset 1	Vuelve la tensión -> Envía 1
3	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	Bloquear el control manual (salidas)	0 = Bloquear; 1 = Desbloquear
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	Bloquear el control manual (salidas)	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
4	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	Bloquear el control manual (fan coil)	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	Bloquear el control manual (fan coil)	0 = Bloquear; 1 = Desbloquear
5, 9, 13, 17, 21, 25	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670760,00°	[Ex] Temperatura actual	Valor del sensor de temperatura
6, 10, 14, 18, 22, 26	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Sobreenfriamiento	0 = No alarma; 1 = Alarma
7, 11, 15, 19, 23, 27	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Sobrecalentamiento	0 = No alarma; 1 = Alarma
8, 12, 16, 20, 24, 28	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de sonda	0 = No alarma; 1 = Alarma
29, 35, 47, 53, 59	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquear entrada	0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
30, 36, 42, 48, 54, 60	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] 0	Envío de 0
	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] 1	Envío de 1
	1 Bit	E	CT-W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Conmutar 0/1	Conmutación 0/1
	1 Bit		CT---	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Subir persiana	Envío de 0 (Subir)
	1 Bit		CT---	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Bajar persiana	Envío de 1 (Bajar)
	1 Bit		CT---	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Subir/Bajar persiana	Conmutación 0/1 (Subir/Bajar)
	1 Bit		CT---	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso arriba	Envío de 0 (Parar/Paso arriba)
	1 Bit		CT---	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso abajo	Envío de 1 (Parar/Paso abajo)
	1 Bit		CT---	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Parar persiana / paso conmutado	Conmutación 0/1 (Parar/Paso arriba/abajo)
	4 Bit		CT---	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Aumentar luz	Aumentar luz
	4 Bit		CT---	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener)	[Ex] [Puls. Corta] Disminuir luz	Disminuir luz

				0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)		
	4 Bit		CT----	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Corta] Aumentar/Disminuir luz Comutación aumentar/disminuir luz
	1 Bit		CT----	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz On Envío de 1 (On)
	1 Bit		CT----	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz Off Envío de 0 (Off)
	1 Bit	E	CT-W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Corta] Luz On/Off Comutación 0/1
	1 Byte		CT----	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Corta] Ejecutar escena Envío de 0-63
	1 Byte		CT----	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Corta] Grabar escena Envío de 128-191
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Interruptor/Sensor] Flanco Envío de 0 o 1
	1 Byte		CT----	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (entero) 0 - 255
	1 Byte		CT----	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (porcentaje) 0% - 100%
	2 Bytes		CT----	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (entero) 0 - 65535
	2 Bytes		CT----	9.xxx	-671088.64 - 670760.96	[Ex] [Puls. Corta] Valor constante (coma flotante) Valor en coma flotante
31, 37, 43, 49, 55, 61	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Estado de la persiana (entrada) 0% = Arriba; 100% = Abajo
	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Corta] Estado del regulador de luz (entrada) 0% - 100%
32, 38, 44, 50, 56, 62	1 Bit		CT----	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] 0 Envío de 0
	1 Bit		CT----	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] 1 Envío de 1
	1 Bit	E	CT-W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Conmutar 0/1 Comutación 0/1
	1 Bit		CT----	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Subir persiana Envío de 0 (Subir)
	1 Bit		CT----	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Bajar persiana Envío de 1 (Bajar)
	1 Bit		CT----	DPT_UpDown	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Subir/Bajar persiana Comutación 0/1 (Subir/Bajar)
	1 Bit		CT----	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso arriba Envío de 0 (Parar/Paso arriba)
	1 Bit		CT----	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso abajo Envío de 1 (Parar/Paso abajo)
	1 Bit		CT----	DPT_Step	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Parar persiana / paso conmutado Comutación 0/1 (Parar/Paso arriba/abajo)
	4 Bit		CT----	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ...	[Ex] [Puls. Larga] Aumentar luz Puls. Larga -> Aumentar; Soltar -> Detener regulación

				0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)		
	4 Bit		CT----	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Disminuir luz Puls. Larga -> Disminuir; Soltar -> Detener regulación
	4 Bit		CT----	DPT_Control_Dimming	0x0 (Detener) 0x1 (Reducir 100%) ... 0x7 (Reducir 1%) 0x8 (Detener) 0x9 (Subir 100%) ... 0xF (Subir 1%)	[Ex] [Puls. Larga] Aumentar/Disminuir luz Puls. Larga -> Aumentar/Disminuir; Soltar -> Detener regulación
	1 Bit		CT----	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz On Envío de 1 (On)
	1 Bit		CT----	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz Off Envío de 0 (Off)
	1 Bit	E	CT-W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Puls. Larga] Luz On/Off Conmutación 0/1
	1 Byte		CT----	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Larga] Ejecutar escena Envío de 0-63
	1 Byte		CT----	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Ex] [Puls. Larga] Grabar escena Envío de 128-191
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[Ex] [Interruptor/Sensor] Alarma: avería, sabotaje, línea inestable 1 = Alarma; 0 = No alarma
	2 Bytes		CT----	9.xxx	-671088.64 - 670760.96	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (coma flotante) Valor en coma flotante
	2 Bytes		CT----	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (entero) 0 - 65535
	1 Byte		CT----	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (porcentaje) 0% - 100%
	1 Byte		CT----	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[Ex] [Puls. Larga] Valor constante (entero) 0 - 255
33, 39, 45, 51, 57, 63	1 Bit		CT----	DPT_Trigger	0/1	[Ex] [Soltar Puls. Larga] Parar persiana Soltar -> Parar persiana
34, 40, 46, 52, 58, 64	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Estado del regulador de luz (entrada) 0% - 100%
	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Puls. Larga] Estado de la persiana (entrada) 0% = Arriba; 100% = Abajo
41	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	[Ex] Bloquear entrada) 0 = Desbloquear; 1 = Bloquear
65	1 Byte	E	C--W-	DPT_SceneNumber	0 - 63	[Detec. Mov.] Escenas: entrada Valor de escena
66	1 Byte		CT----	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Detec. Mov.] Escenas: salida Valor de escena
67, 96, 125, 154, 183, 212	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] Luminosidad 0-100%
68, 97, 126, 155,	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de circuito abierto 0 = No error; 1 = Circuito abierto

184, 213							
69, 98, 127, 156, 185, 214	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	[Ex] Error de cortocircuito	0 = No error; 1 = Cortocircuito
70, 99, 128, 157, 186, 215	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] Estado de presencia (Porcentaje)	0-100%
71, 100, 129, 158, 187, 216	1 Byte	S	CTR--	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Ex] Estado de presencia (HVAC)	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
72, 101, 130, 159, 188, 217	1 Bit	S	CTR--	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Estado de presencia (Binario)	Valor binario
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Ack	0/1	[Ex] Detector de presencia: salida de esclavo	1 = Movimiento detectado
73, 102, 131, 160, 189, 218	1 Bit	E	C--W-	DPT_Window_Door	0/1	[Ex] Disparador de detección de presencia	Valor binario para disparar la detección de presencia
74, 103, 132, 161, 190, 219	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Ex] Detección de presencia: entrada de esclavo	0 = Nada; 1 = Detección desde dispositivo esclavo
75, 104, 133, 162, 191, 220	2 Bytes	E	C--W-	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Detección de presencia: tiempo de espera	0-65535 s.
76, 105, 134, 163, 192, 221	2 Bytes	E	C--W-	DPT_TimePeriodSec	0 - 65535	[Ex] Detección de presencia: tiempo de escucha	1-65535 s.
77, 106, 135, 164, 193, 222	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	[Ex] Detección de presencia: habilitar	Dependiente de los parámetros
78, 107, 136, 165, 194, 223	1 Bit	E	C--W-	DPT_DayNight	0/1	[Ex] Detección de presencia: día/noche	Dependiente de los parámetros
79, 108, 137, 166, 195, 224	1 Bit	S	CTR--	DPT_Occupancy	0/1	[Ex] Detección de presencia: estado de ocupación	0 = No ocupado; 1 = Ocupado
80, 109, 138, 167, 196, 225	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Ex] Detección de movimiento externo	0 = Nada; 1 = Detección de un sensor externo
81, 86, 91, 110, 115, 120, 139, 144, 149, 168, 173, 178, 197, 202, 207, 226, 231, 236	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Ex] [Cx] Estado de detección (Porcentaje)	0-100%
82, 87, 92, 111, 116, 121, 140, 145, 150, 169, 174, 179, 198, 203, 208, 227, 232, 237	1 Byte	S	CTR--	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[Ex] [Cx] Estado de detección (HVAC)	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
83, 88, 93, 112, 117, 122, 141, 146, 151, 170, 175, 180, 199, 204, 209, 228, 233, 238	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Estado de detección (Binario)	Valor binario
84, 89, 94, 113, 118, 123, 142, 147, 152, 171, 176, 181, 200,	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	[Ex] [Cx] Habilitar canal	Dependiente de los parámetros

205, 210, 229, 234, 239							
85, 90, 95, 114, 119, 124, 143, 148, 153, 172, 177, 182, 201, 206, 211, 230, 235, 240	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	[Ex] [Cx] Forzar estado	0 = No detección; 1 = Detección
241, 252, 263	1 Byte	E	C--W-	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Sx] Escenas	0 - 63 (Ejecutar 1 - 64); 128 - 191 (Salvar 1 - 64)
242, 253, 264	1 Bit	E	C--W-	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Encender/Apagar	N.A. (0=Abrir relé; 1=Cerrar relé)
	1 Bit	E	C--W-	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Encender/Apagar	N.C. (0=Cerrar relé; 1=Abrir relé)
243, 254, 265	1 Bit	S	CTR--	DPT_BinaryValue	0/1	[Sx] Encendido/Apagado (estado)	0=Salida apagada; 1=Salida encendida
244, 255, 266	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	[Sx] Bloquear	0=Desbloquear; 1=Bloquear
245, 256, 267	1 Bit	E	C--W-	DPT_Start	0/1	[Sx] Temporización	0=Apagar; 1=Encender
246, 257, 268	1 Bit	E	C--W-	DPT_Start	0/1	[Sx] Intermitencia	0=Parar; 1=Comenzar
247, 258, 269	1 Bit	E	C--W-	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarma	0=Normal; 1=Alarma
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Alarm	0/1	[Sx] Alarma	0=Alarma; 1=Normal
248, 259, 270	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Sx] Desenclavar alarma	Alarma=0 + Desenclavar=1 => Fin de alarma
249, 260, 271	1 Bit	S	CTR--	DPT_State	0/1	[Sx] Tiempo de aviso (estado)	0=Normal; 1=Aviso
250, 261, 272	4 Bytes	E/S	CTRW-	DPT_LongDeltaTimeSec	-2147483648, 2147483647	[Sx] Tiempo de funcionamiento (s)	Tiempo en segundos
251, 262, 273	2 Bytes	E/S	CTRW-	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[Sx] Tiempo de funcionamiento (h)	Tiempo en horas
274	1 Byte	E	C--W-	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Persianas] Escenas	0 - 63 (Ejecutar 1 - 64); 128 - 191 (Guardar 1 - 64)
275	1 Bit	E	C--W-	DPT_UpDown	0/1	[Cx] Mover	0=Subir; 1=Bajar
276	1 Bit	E	C--W-	DPT_Step	0/1	[Cx] Parar/Paso	0=Parar/Paso arriba; 1=Parar/Paso abajo
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	[Cx] Parar	0=Parar; 1=Parar
277	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	[Cx] Bloquear	0=Desbloquear; 1=Bloquear
278	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relé de subida (estado)	0=Abierto; 1=Cerrado
279	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[Cx] Relé de bajada (estado)	0=Abierto; 1=Cerrado
280	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Cx] Posición persiana (estado)	0%=Arriba; 100%=Abajo
281	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[Cx] Posición lamas (estado)	0%=Abiertas; 100%=Cerradas
282	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Cx] Posicionar persiana	0%=Arriba; 100%=Abajo
283	1 Byte	E	C--W-	DPT_Scaling	0% - 100%	[Cx] Posicionar lamas	0%=Abiertas; 100%=Cerradas
284	1 Bit	E	C--W-	DPT_Alarm	0/1	[Cx] Alarma	0=Sin alarma; 1=Alarma
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Alarm	0/1	[Cx] Alarma	0=Alarma; 1=Sin alarma
285	1 Bit	E	C--W-	DPT_Alarm	0/1	[Cx] Alarma 2	0=Sin alarma; 1=Alarma
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Alarm	0/1	[Cx] Alarma 2	0=Alarma; 1=Sin alarma
286	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Cx] Desenclavar alarma	Alarma=0 + Desenclavar=1 => Fin de alarma

287	1 Bit	E	C--W-	DPT_Scene_AB	0/1	[Cx] Movimiento inverso	0=Bajar; 1=Subir
288	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Cx] Posicionamiento directo	0=Ignorado; 1=Ir a posición
289	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Cx] Posicionamiento directo 2	0=Ignorado; 1=Ir a posición
290	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Cx] Posicionamiento directo (guardar)	0=Ignorado; 1=Guardar posición actual
291	1 Bit	E	C--W-	DPT_Ack	0/1	[Cx] Posicionamiento directo 2 (guardar)	0=Ignorado; 1=Guardar posición actual
292, 293, 294, 295, 296, 297, 298, 299, 300, 301, 302, 303, 304, 305, 306, 307, 308, 309, 310, 311, 312, 313, 314, 315, 316, 317, 318, 319, 320, 321, 322, 323	1 Bit	E	C--W-	DPT_Bool	0/1	[FL] (1 bit) Dato de entrada x	Dato de entrada binario (0/1)
324, 325, 326, 327, 328, 329, 330, 331, 332, 333, 334, 335, 336, 337, 338, 339	1 Byte	E	C--W-	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] (1 byte) Dato de entrada x	Dato de entrada de 1 byte (0-255)
340, 341, 342, 343, 344, 345, 346, 347, 348, 349, 350, 351, 352, 353, 354, 355	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_2_Ucount DPT_Value_2_Count DPT_Value_Tempo	0 - 65535 -32768 -32767 -273,00 - 670760,00	[FL] (2 bytes) Dato de entrada x	Dato de entrada de 2 bytes
356, 357, 358, 359, 360, 361, 362, 363	4 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] (4 bytes) Dato de entrada x	Dato de entrada de 4 bytes
364, 365, 366, 367, 368, 369, 370, 371, 372, 373	1 Bit	S	CTR--	DPT_Bool	0/1	[FL] Función x - Resultado	(1 bit) Booleano
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FL] Función x - Resultado	(1 byte) Sin signo
	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	[FL] Función x - Resultado	(2 bytes) Sin signo
	4 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_4_Count	-2147483648 - 2147483647	[FL] Función x - Resultado	(4 bytes) Con signo
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FL] Función x - Resultado	(1 byte) Porcentaje
	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_2_Count	-32768 - 32767	[FL] Función x - Resultado	(2 bytes) Con signo
	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670760,00°	[FL] Función x - Resultado	(2 bytes) Flotante
374	1 Byte	E	C--WU	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[Fan coil] Escenas	0 - 63 (Ejecutar 1 - 64); 128 - 191 (Guardar 1 - 64)
375	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] On/Off	0 = Off; 1 = On
376	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] On/Off (estado)	0 = Off; 1 = On
377	1 Bit	E	C--WU	DPT_Heat_Cool	0/1	[FC] Modo	0 = Enfriar; 1 = Calentar
378	1 Bit	S	CTR--	DPT_Heat_Cool	0/1	[FC] Modo (estado)	0 = Enfriar; 1 = Calentar
379	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: manual/automático	0 = Automático; 1 = Manual
	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: manual/automático	0 = Manual; 1 = Automático
380	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: manual/automático (estado)	0 = Automático; 1 = Manual
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: manual/automático (estado)	0 = Manual; 1 = Automático
381	1 Bit	E	C--WU	DPT_Step	0/1	[FC] Ventilador manual: control por pasos	0 = Disminuir; 1 = Aumentar

382	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador manual: velocidad 0	0 = Off; 1 = On
383	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador manual: velocidad 1	0 = Off; 1 = On
384	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador manual: velocidad 2	0 = Off; 1 = On
385	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador manual: velocidad 3	0 = Off; 1 = On
386	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: velocidad 0 (estado)	0 = Off; 1 = On
387	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: velocidad 1 (estado)	0 = Off; 1 = On
388	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: velocidad 2 (estado)	0 = Off; 1 = On
389	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Ventilador: velocidad 3 (estado)	0 = Off; 1 = On
390	1 Byte	E	C--WU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FC] Ventilador manual: control enumerado	V0 = 0; V1 = 1; V2 = 2; V3 = 3
	1 Byte	E	C--WU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FC] Ventilador manual: control enumerado	V0 = 0; V1 = 1; V2 = 2
	1 Byte	E	C--WU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FC] Ventilador manual: control enumerado	V0 = 0; V1 = 1
391	1 Byte	S	CTR--	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FC] Ventilador: velocidad enumeración (estado)	V0 = 0; V1 = 1; V2 = 2; V3 = 3
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FC] Ventilador: velocidad enumeración (estado)	V0 = 0; V1 = 1; V2 = 2
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	[FC] Ventilador: velocidad enumeración (estado)	V0 = 0; V1 = 1
392	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador manual: control porcentaje	V0 = 0%; V1 = 0,4-33,3%; V2 = 33,7-66,7%; V3 = 67,1-100%
	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador manual: control porcentaje	V0 = 0%; V1 = 1-50%; V2 = 51-100%
	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador manual: control porcentaje	V0 = 0%; V1 = 1-100%
393	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador: velocidad porcentaje (estado)	V0 = 0%; V1 = 33,3%; V2 = 66,6%; V3 = 100%
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador: velocidad porcentaje (estado)	V0 = 0%; V1 = 1-50%; V2 = 51-100%
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador: velocidad porcentaje (estado)	V0 = 0%; V1 = 1-100%
394	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador enfriar: control continuo	0 - 100%
	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Válvula enfriar: control PI (continuo)	0 - 100%
395	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Ventilador calentar: control continuo	0 - 100%
	1 Byte	E	C--WU	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Válvula calentar: control PI (continuo)	0 - 100%
396	1 Bit	E	C--WU	DPT_OpenClose	0/1	[FC] Válvula enfriar: variable de control (1 bit)	0 = Abrir válvula; 1 = Cerrar válvula
	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula enfriar: variable de control (1 bit)	0 = Cerrar válvula; 1 = Abrir válvula
397	1 Bit	E	C--WU	DPT_OpenClose	0/1	[FC] Válvula calentar: variable de control (1 bit)	0 = Abrir válvula; 1 = Cerrar válvula
	1 Bit	E	C--WU	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula calentar: variable de control (1 bit)	0 = Cerrar válvula; 1 = Abrir válvula
398	1 Bit	S	CTR--	DPT_OpenClose	0/1	[FC] Válvula enfriar (estado)	0 = Abierta; 1 = Cerrada
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula enfriar (estado)	0 = Cerrada; 1 = Abierta
	1 Bit	S	CTR--	DPT_OpenClose	0/1	[FC] Válvula (estado)	0 = Abierta; 1 = Cerrada
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula (estado)	0 = Cerrada; 1 = Abierta
399	1 Bit	S	CTR--	DPT_OpenClose	0/1	[FC] Válvula calentar (estado)	0 = Abierta; 1 = Cerrada
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula calentar (estado)	0 = Cerrada; 1 = Abierta
400	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula enfriar: protección antiagarre (estado)	0 = No Activa; 1 = Activa

	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula: protección antiagarre (estado)	0 = No Activa; 1 = Activa
401	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[FC] Válvula calentar: protección antiagarre (estado)	0 = No Activa; 1 = Activa
402	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Válvula (estado)	0 - 100%
	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Válvula enfriar (estado)	0 - 100%
403	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	[FC] Válvula calentar (estado)	0 - 100%
404	1 Bit	S	CTR--	DPT_Bool	0/1	[FC] Valor de control - Error	0 = No error; 1 = Error
405	2 Bytes	E	CT--WU	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670760,00°	[FC] Temperatura ambiente	Temperatura ambiente
406	2 Bytes	E	CT--WU	DPT_Value_Temp	-273,00° - 670760,00°	[FC] Temperatura de consigna	Temperatura de consigna
407	2 Bytes	E/S	CTRWU	DPT_TimePeriodMin	0 - 65535	[FC] Duración del control manual	0 = Siempre; 1 - 1440 min
	2 Bytes	E/S	CTRWU	DPT_TimePeriodHrs	0 - 65535	[FC] Duración del control manual	0 = Siempre; 1 - 24 h
408	1 Bit	E	CT--W-	DPT_Switch	0/1	[CMI] Disparo	Dispara el control maestro de iluminación
409, 410, 411, 412, 413, 414, 415, 416, 417, 418, 419, 420	1 Bit	E	CT--W-	DPT_Switch	0/1	[CMI] Objeto de estado x	Estado binario
421	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	[CMI] Estado general	Estado binario
422	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[CMI] Apagado general: objeto binario	Envío de apagado
423	1 Byte		CT---	DPT_Scaling	0% - 100%	[CMI] Apagado general: porcentaje	0-100%
424	1 Byte		CT---	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Apagado general: escena	Envío de escena
425	1 Byte		CT---	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[CMI] Apagado general: modo especial	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
426	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	[CMI] Encendido de cortesía: objeto binario	Envío de encendido
427	1 Byte		CT---	DPT_Scaling	0% - 100%	[CMI] Encendido de cortesía: porcentaje	0-100%
428	1 Byte		CT---	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	[CMI] Encendido de cortesía: escena	Envío de escena
429	1 Byte		CT---	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Económico 4=Protección	[CMI] Encendido de cortesía: modo especial	Auto, Confort, Standby, Económico, Protección
430	1 Bit		CT---	DPT_Trigger	0/1	[Heartbeat] Objeto para enviar '1'	Envío de '1' periódicamente

Únete y envíanos tus consultas
sobre los dispositivos Zennio:
<http://support.zennio.com>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo. España

Tel. +34 925 232 002.

www.zennio.com
info@zennio.com



RoHS