



Touch-MyDesign

Interrupteur capacitif KNX

(4/6/8 boutons principaux + 5 boutons additionnels)

ZN1VI-TPTMD4

ZN1VI-TPTMD6

ZN1VI-TPTMD8

Version du programme d'application [1.1]

Édition du manuel: [1.1]_a

www.zennio.fr

Table des matières

Actualisation du document	3
1 Introduction	4
1.1 Touch-MyDesign.....	4
1.2 Installation.....	5
2 Configuration	8
2.1 Configuration générale.....	8
2.2 Zone d'appui tactile.....	8
3 Paramétrage ETS.....	11
3.1 Configuration par défaut.....	11
3.2 Général	12
3.3 Boutons poussoir principaux.....	20
3.3.1 Paire	22
3.3.2 Individuel	25
3.4 Boutons poussoir additionnels.....	29
3.4.1 Désactivés	30
3.4.2 Température de consigne.....	31
3.4.3 Contrôle de 1 byte (entier sans signe).....	31
3.4.4 Contrôle de 1 byte (pourcentage)	32
3.4.5 Boutons individuels	32
3.4.6 Indicateurs individuels.....	33
3.5 Entrées.....	34
3.5.1 Bouton Poussoir.....	35
3.5.2 Interrupteur/capteur	38
3.5.3 Sonde de température.....	40
3.5.4 Détecteur de mouvement	41
3.6 Thermostat	42
ANNEXE I: Objets de communication.....	43

ACTUALISATION DU DOCUMENT

Version	Modifications	Page(s)
[1.1]_a	Changements dans le programme d'application: <ul style="list-style-type: none"> • Thermostat: Possibilité de configurer l'envoi périodique de la variable de contrôle du mode qui est inactif (paramètre: "Envoyer périodiquement les signaux des deux modes"). • Thermostat: Révision de paramètres (certains s'affichaient, inutilement, dans certains cas). • Petits changements de fonctionnalité de l'objet de bienvenue (l'action associé au bouton appuyé de s'exécute plus en même temps que l'objet de bienvenue) et la fonction blocage. • Amélioration de la fonction de réinitialisation de luminosité après une non détection du détecteur de mouvement. • Petits changement de DPT et textes. 	-
	Révision et information supplémentaire de la section dédiée au blocage des boutons poussoir.	16
	Révision et information supplémentaire de la section dédiée à l'objet de bienvenue.	17, 18
	Révision de la fonction de blocage des entrées.	39, 41
	Actualisation de la table des objets de communication.	45

1 INTRODUCTION

1.1 TOUCH-MYDESIGN

Touch-MyDesign, l'interrupteur capacitif KNX de Zennio, est une solution multifonctionnelle et complètement personnalisable pour le contrôle d'habitations, chambres d'hôtel, bureaux ou, en général, n'importe quel milieu dans lequel l'utilisateur souhaite contrôler des systèmes de climatisation, éclairage, volets, scènes, etc.

A toutes ces fonctions polyvalentes s'ajoutent deux entrées analogiques/numériques, une sonde de température, et, une fonction de thermostat intégrée, tous ceci dans un design élégant et une face en cristal complètement personnalisable qui permet à l'utilisateur d'y apposer ses propres couleurs, logos et images de fond.

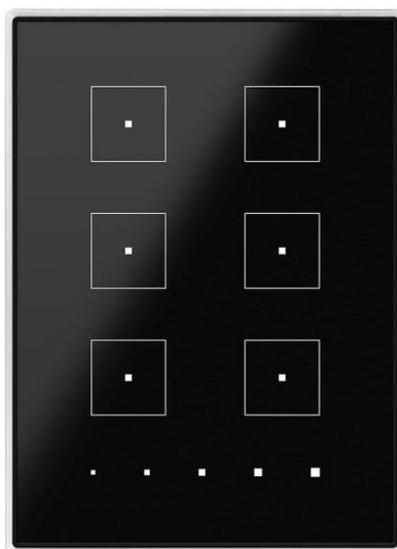


Figure 1. Touch-MyDesign.

Voici les principales caractéristiques du Touch-MyDesign:

- **Plaquette de verre en façade complètement personnalisable.**
- **4 / 6 / 8 boutons principaux¹** (configurables individuellement ou par paires).
- **5 boutons additionnels** (configurables individuellement ou par deux).

¹ En fonction du modèle (**ZN1VI-TPTMD4**, 4 boutons, **ZN1VI-TPTMD6**, 6 boutons, **ZN1VI-TPTMD8**, 8 boutons).

- Orientation **horizontale ou verticale**.
- **Indicateur lumineux (LED)** associé à chaque bouton ou contrôle, avec possibilité d'associer l'état de l'éclairage à l'objet d'état de contrôle.
- **Signal sonore** pour la confirmation des actions de l'utilisateur, avec possibilité de désactiver par paramètre ou par objet.
- Possibilité de **blocage des boutons poussoir** par objet (binaire ou de scène) ou par une temporisation automatique, et déblocage par objet (binaire ou de scène).
- **Objet de bienvenu** (binaire ou de scène), qui sera envoyé sur le BUS après un appui à la suite d'une longue période d'inactivité.
- **Deux entrées** analogiques/numériques (pour détecteur de mouvement, sondes de température, interrupteur externes, etc.).
- Fonction **Thermostat**.
- **Sonde de température** intégrée

1.2 INSTALLATION

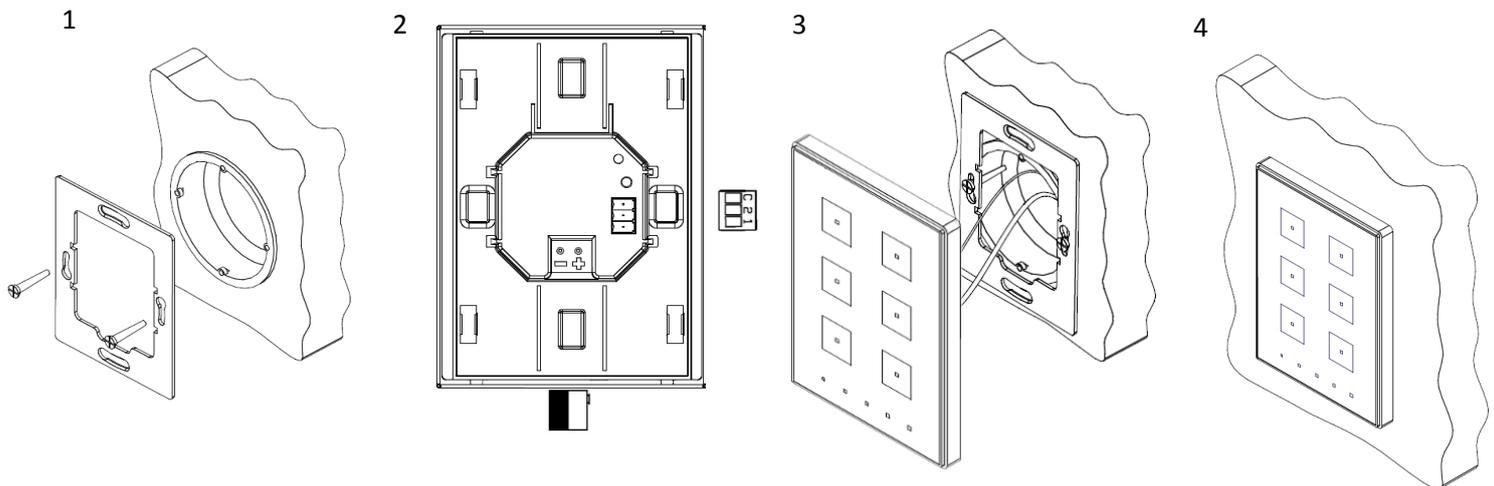


Figure 2. Orientation du Touch-MyDesign.

Pour installer l'écran ZAS, il faut tout d'abord fixer la plaque métallique sur le boîtier encastrable standard en utilisant les vis correspondantes. Ensuite, connecter le

dispositif sur le bus KNX, puis les entrées binaires, à partir des connecteurs correspondants (les deux connecteurs se trouvent sur la face arrière de l'écran).

Une fois les entrées connectées sur le dispositif et le dispositif au BUS, le Touch-MyDesign pourra être fixé sur la plaque métallique grâce à l'action des aimants qu'il intègre. Après ceci, il faudra faire glisser le dispositif vers le bas pour le fixer sur le système de fixation de sécurité.

Enfin, il est conseillé vérifier que le dispositif se trouve bien installé, pour cela, observer les faces supérieure, inférieure et latérales, et s'assurer que seul le profil du dispositif est visible.

Ce dispositif ne nécessite pas d'alimentation externe, il est alimenté par le BUS KNX.

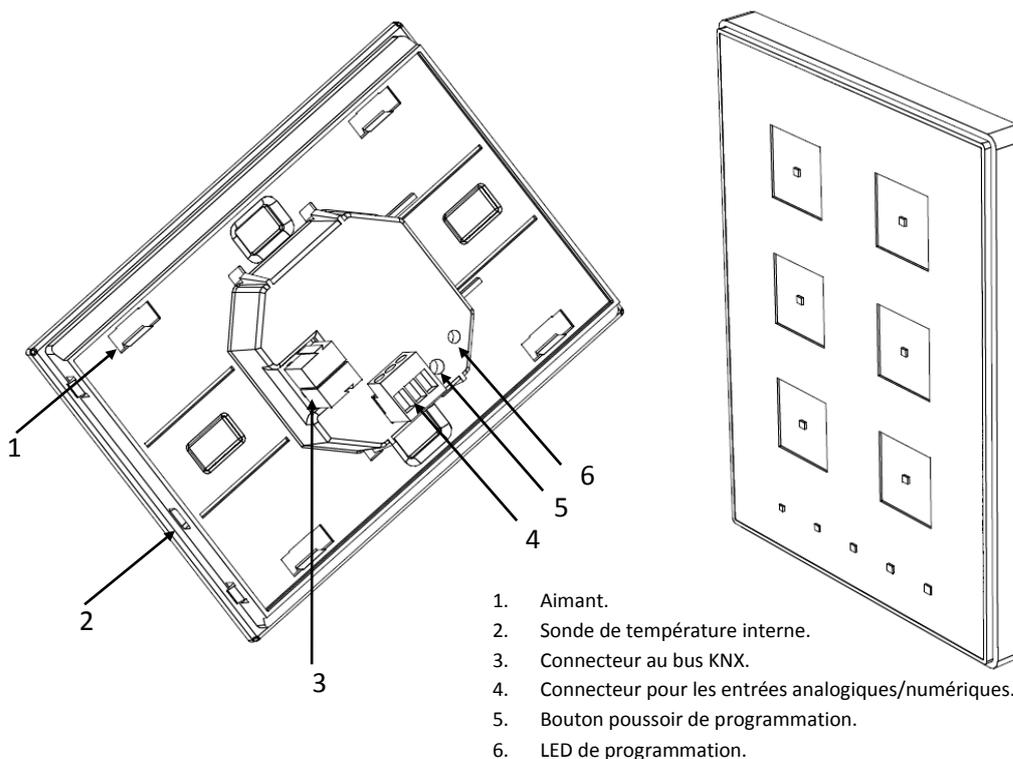


Figure 3. Touch-MyDesign. Schéma des éléments

Le bouton de programmation (5) sert à activer le **mode de programmation** du dispositif. Ainsi, après un appui court, la LED de programmation s'allumera en rouge. Si ce bouton est maintenu appuyé lors de la connexion de la tension de BUS, le dispositif se met en **mode sûr**. La LED se met à clignoter rouge.

Note: A chaque fois que le dispositif récupère la tension de bus, un calibrage automatique et immédiat est effectué. Il est donc recommandé de ne pas toucher

l'écran lors de sa connexion sur le BUS. S'il est observé des effets indésirables pendant son utilisation, il faudra le déconnecter et reconnecter l'alimentation, en s'assurant de ne pas toucher la façade de verre pendant ce processus.

Pour obtenir des informations plus détaillées sur les caractéristiques techniques du Touch-MyDesign, ainsi que des informations de sécurité et d'installation de celui-ci, consulter le **Document Technique** inclus dans l'emballage original du dispositif et également disponible sur la page web de Zennio: <http://www.zennio.fr>.

2 CONFIGURATION

2.1 CONFIGURATION GÉNÉRALE

Le dispositif Touch-MyDesign de Zennio permet à l'utilisateur de contrôler et superviser une série de fonctionnalités, dans une installation domotique, de manière simple et intuitive. L'absence de l'écran, menus et interactions autres que le simple appui sur les boutons offre une grande facilité d'utilisation du dispositif.

Pour que le dispositif puisse reproduire les fonctions souhaitées, il faut configurer une série d'options, tant sur le **fonctionnement général** (orientation horizontale/verticale, mécanismes de blocage de l'écran tactile, signal sonore comme la confirmation des actions, objet de bienvenu...) qu'au niveau **plus spécifique** (fonction de chaque bouton et de son indicateur LED correspondant, etc.).

D'autre part, le Touch-MyDesign est doté de 2 entrées optocouplées, chacune d'elles pouvant être configurée individuellement comme **interrupteur/capteur**, **bouton poussoir**, **détecteur de mouvement**, ou **sonde de température**. En fonction de la configuration choisie, il sera possible de connecter des éléments externes sur les entrées du Touch-MyDesign. Dans le cas particulier des sondes de température externes (comme le modèle Zennio **ZN1AC-NTC68**), il sera possible de les utiliser de manière totalement indépendantes à la sonde interne de température qu'intègre le dispositif, qui dispose de ses propres objets de communication et qui peut être activé ou désactivé par paramètre.

2.2 ZONE D'APPUI TACTILE

Le Touch-MyDesign est doté de **4, 6 ou 8 boutons capacitifs principaux** (en fonction du modèle) qui permettent à l'utilisateur d'exécuter des actions. De plus, il dispose de **5 boutons additionnels** sur la partie inférieure (ou sur la partie droite, dans le cas d'utiliser le dispositif avec une orientation horizontale). Le dispositif n'étant pas organisé en menus, pages alternantes, etc., les boutons conservent à tout moment une fonctionnalité spécifique et constante.

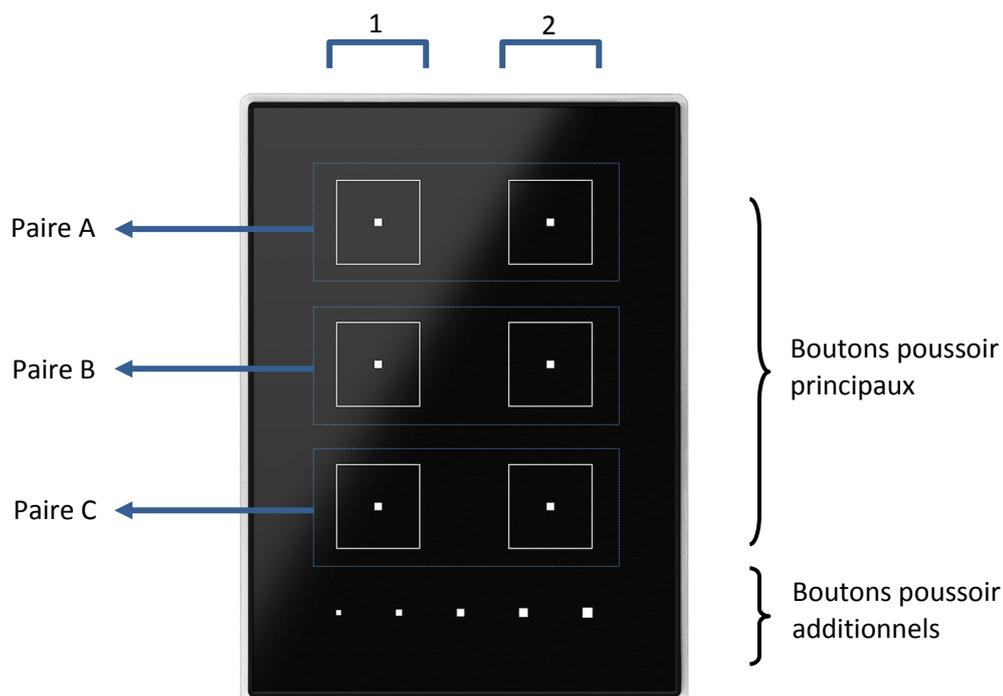


Figure 4. Zone d'appui tactile

Comme il est possible de le voir, il existe deux zones différentes sur la zone tactile:

- **Boutons principaux**, disposés par paires sur la longueur de la zone tactile.
- **Boutons additionnels**, disposés en ligne.

Tous les boutons principaux sont identiques entre eux, même chose pour les boutons additionnels. Ils sont tous entièrement personnalisable en fonction de la fonction à réaliser.

Chacun des boutons est dotés d'un indicateur **LED central** qui, par défaut, s'allume pendant un bref instant lorsque le bouton est appuyé. Mais il sera possible de configurer un autre comportement des LED en fonction de l'action à réaliser.

- **Éclairage normal**: La LED s'allume un instant quand se produit un appui sur le bouton. C'est le comportement par défaut.
- **Éclairage en fonction de l'état**: La LED restera allumés ou éteinte en fonction de la valeur de l'objet associée à la fonction réalisée par le bouton. La relation concrète entre les valeurs de l'objet et les états de la LED sera expliquée en détail pour chaque type de contrôle configurable sur les touches.

- **Éclairage en fonction de l'état (les deux LED):** Applicable uniquement aux boutons principaux configurés comme paire. L'éclairage des deux LED de la paire sera associé à la valeur de l'objet correspondant, en fonction du type de contrôle défini par paramètre à cette paire de boutons. La différence par rapport au cas antérieur est que, dans ce cas, les deux LED s'éteignent ou s'allument simultanément, comme s'il s'agissait d'un seul et unique indicateur d'état doté de deux LED.

Indépendamment du comportement des LED, il est également possible d'activer ou désactiver un **signal sonore** associé aux actions lancées par les appuis, utilisé comme confirmation d'appui pour l'utilisateur. L'activation et la désactivation de cette fonction peut se faire par paramètre ou par objet et, en plus, avec la possibilité de définir par paramètre s'il doit être initialement activé ou désactivé. Enfin, il existe un objet spécifique qui permet d'ordonner extérieurement l'activation d'un bref signal sonore à tout moment, à condition que cette fonctionnalité n'ait pas été désactivée.

3 PARAMÉTRAGE ETS

Pour commencer avec le paramétrage du dispositif, il est nécessaire, une fois ouvert le programme ETS, d'importer la base de données du produit (Programme d'application **Touch-MyDesign**).

Ensuite, il faut ajouter le dispositif au projet correspondant et, en cliquant droit avec la souris sur le nom du dispositif, il faut choisir "Éditer les paramètres" pour commencer avec la configuration.

Les chapitres suivants détaillent le paramétrage des différentes fonctionnalités du dispositif sous ETS.

3.1 CONFIGURATION PAR DÉFAUT

Cette partie présente la configuration du dispositif par défaut.

Dans la Figure 5 , il est possible de voir les objets de communication activés par défaut: "**[Général] Scène: Recevoir**" (destiné à la réception des valeurs de scène depuis le BUS), "**[Général] Scène: Envoyer**" (destiné à envoyer des valeurs de scène à d'autres dispositifs connectés sur le BUS), "**[Général] Activation du signal sonore**" (destiné à activer ou désactiver la fonctionnalité des signaux sonores, lequel peut également se fixer par paramètre, avec la particularité que la désactivation par paramètre est permanente, cet objet disparaît) et "**[Général] Signal sonore**" (permet de solliciter depuis l'extérieure la génération d'un bref signal sonore, uniquement si l'état de l'objet "**[Général] Activation du signal sonore**" le permet).

Nombre	Nom	Fonction d'objet	Descripti...	Adresses de grou...	Longueur
52	[Général] Scène: Recevoir	0-63 (Exécuter scène 1-64)			1 Byte
53	[Général] Scène: Envoyer	0-63 (Ex. o Enrg. Scène 1-64)			1 Byte
60	[Général] Signal Sonore	1=Bip; 0=Rien			1 bit
61	[Général] Activation du Signal Sonore	1=Activé; 0=Désactivée			1 bit

Figure 5. Topologie par défaut

La première fois que l'édition de paramètres du Touch-MyDesign est ouvert, une fenêtre composée de trois sections et similaire à celle de la Figure 6, apparaît: **Général**, **Boutons principaux** et **Boutons additionnels**, qui sont décrit dans les chapitres suivants:

3.2 GÉNÉRAL

Les options incluses dans l'onglet "Général" permettent de configurer les fonctionnalités basiques du dispositif. Dans celles-ci, "Configuration" est la seule activée par défaut.

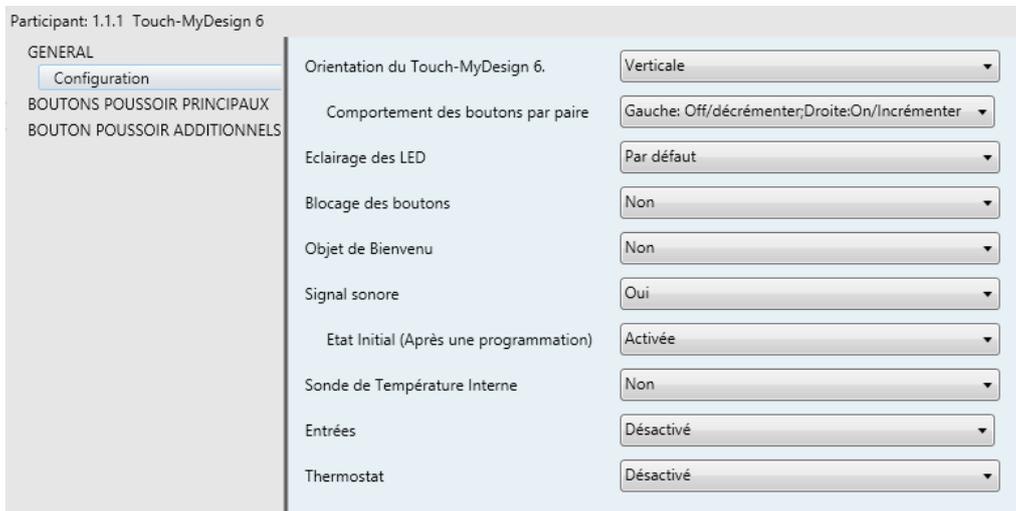


Figure 6. Configuration (Général).

- **Orientation du Touch-MyDesign.** Définit l'orientation (Horizontale/verticale) du dispositif, pour savoir comment doivent se comporter les boutons en relation avec ça.

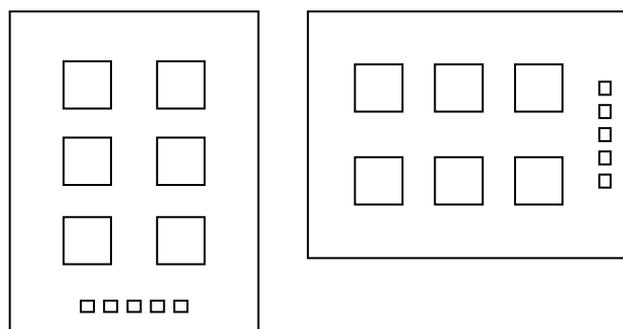


Figure 7. Orientation du dispositif.

Conditionné par l'orientation du dispositif (voir Figure 7) configuré dans le paramètre "**Comportement des boutons paire**", et dont les options disponibles changent en fonction de l'orientation choisie. La Table1 montre toutes les possibilités de fonctionnement des boutons par paire. L'option sélectionnée affectera à **tous** les boutons configurés par paire. A noter que

s'il est souhaité installer le dispositif dans une disposition inversée par rapport à la Figure 7 (avec les boutons additionnels en haut ou à gauche), les dénominations "gauche" et "droite" seront également inversées.

Note: Cette configuration n'affecte pas les noms des boutons et leurs objets, ni le comportement des boutons qui ne sont pas par paire (par exemple, ceux additionnels).

Orientation	Comportement des boutons par paire
Verticale	Gauche: off / décrémenter Droite: on / incrémenter
	Gauche: on / incrémenter Droite: off / décrémenter
Horizontale	Bas: off / décrémenter Haut: on / incrémenter
	Bas: on / incrémenter Haut: off / décrémenter

Table1 Orientation et comportement des boutons par paire

- **Éclairage des LED** En plus du comportement spécifique que chaque LED aura en fonction de son bouton (voir section 2.2), il est possible de définir certains aspects généraux qui affecteront à toutes les LED. Pour cela, ce paramètre offre deux options:

Par défaut: les LED prendront les niveaux d'éclairage prédéfinis par les états allumé et éteint (maximum et éteint, respectivement).

Personnalisé: Permet d'établir des niveaux d'éclairage spécifiques pour les états allumé et éteint des LED, ainsi que d'activer les fonctionnalités complémentaires, comme le mode nuit ou l'objet de clignotement des LED. Pour cela, lors de la sélection de cette option, un nouvel écran apparaît, **Éclairage des LED** (voir Figure 8), d'où il sera possible de configurer les paramètres suivants:

- **Mode normal:** Dans cette section sera définie le niveau d'éclairage (maximum ou minimum) qu'il est souhaité appliquer aux LED en conditions normales pendant l'état allumé (ON), et de même, le niveau souhaité (éteint, minimum ou maximum) pour l'état éteint (OFF) en

conditions normales. Les valeurs par défaut sont, respectivement, maximum et éteint.

En plus de ce mode normal, il est possible d'activer un "mode nuit" avec sa propre configuration (qui coïncide ou non avec le mode normal)", de telle sorte que le dispositif peut entrer dans un mode ou un autre en fonction d'un certain évènement (si la fonction du mode nuit est activé, entre les paramètres du mode normal déjà expliqué apparaît aussi l'option "**Activation**", voir description à suivre). Notez toutefois qu'une configuration identique dans les deux modes, ne signifie pas des niveaux d'éclairage identiques. Par exemple, "ON=maximum" représente un niveau d'éclairage supérieur en mode normal qu'en mode nuit, en effet, une atténuation additionnelle est définie par défaut.

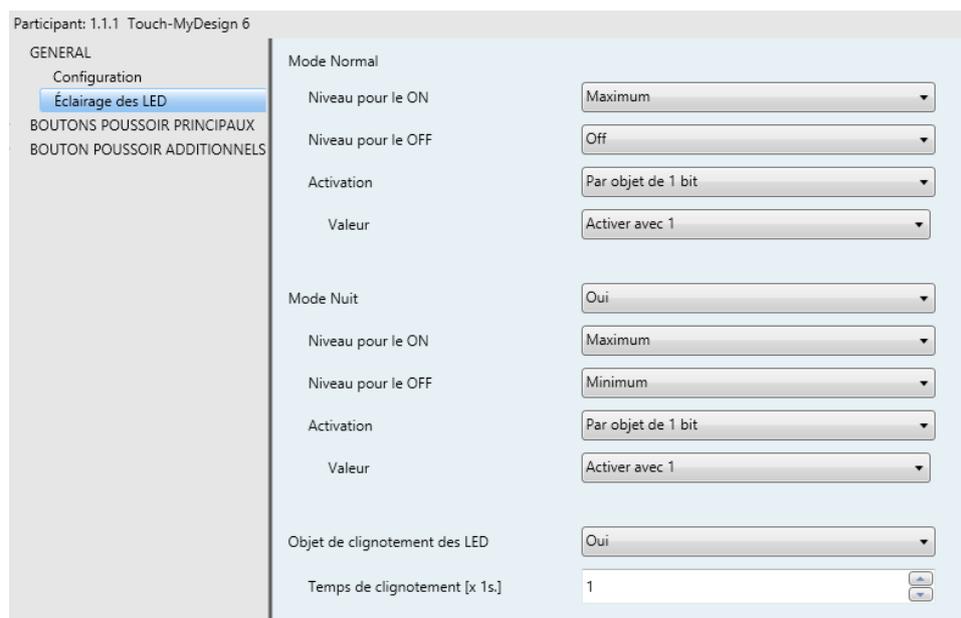


Figure 8. Éclairage des LED avec mode nuit et objet de clignotement activés

- **Mode nuit:** Permet d'activer ("Oui") ou désactiver ("Non") la fonction du "mode nuit", c'est-à-dire, une configuration des niveaux d'éclairage complémentaire à celle définie par le mode normal. Le mode nuit est, par défaut, désactivé. Quand cette fonctionnalité est activée, deux nouveaux objets apparaissent: "[Général] LED: Mode nuit" et "[Général] LED: mode normal", ainsi que les paramètres suivants:

- **“Niveau pour ON”**: Défini, pour le mode nuit, le niveau d'éclairage (maximum ou minimum) associé à l'état "allumé" des LED.
- **“Niveau pour OFF”**: Défini, pour le mode nuit, le niveau d'éclairage (Éteint, minimum ou maximum) associé à l'état "éteint" des LED.
- **“Activation”**: ce paramètre, ainsi que le paramètre similaire qui apparaît pour le mode normal quand la fonctionnalité du mode nuit est activée, permet de choisir le procédé d'alternance pour passer d'un mode à l'autre (normal, nuit). Que ce soit pour un mode ou pour l'autre, ça pourra être la réception d'une certaine valeur ("0" ou "1", configurable) sur l'objet binaire "[Général] LED: Mode nuit" (ou "[Général] LED: mode normal", pour le cas du mode normal) ou la réception d'une scène (entre 1 et 64 configurable) sur l'objet "[Général] Scène: recevoir". Notez que, comme il s'agit de modes indépendants l'un de l'autre, le mode en cours sera désactivé dès la réception de démarrage du mode contraire.

Noter que, comme déjà expliqué, **le mode nuit implique une atténuation générale des niveaux d'éclairage**. Ainsi, le niveau d'éclairage "maximum" du mode normal génère plus de lumière que le "maximum" du mode nuit. De même, l'éclairage "minimum" du mode normale sera supérieur.

Note: *De par la reconfiguration du hardware, le changement d'un mode à l'autre provoquera que pendant environ 2-3 secondes les boutons ne réagiront pas. Par contre, le programme d'application et la réception des ordres venant du BUS n'en seront pas affectés.*

- **"Objet de clignotement des LED"**: Permet, dans le cas de choisir "Oui", disposer d'un objet binaire appelé "[Général] Clignotement des LED", de telle sorte que quand il reçoit un "1", toutes les LED du dispositif passeront à l'état allumé pendant un certain temps (configurable avec le paramètre "Temps de clignotement" qui apparaît et dans lequel il est possible de mettre des valeurs entre 1 et 20

secondes, à noter que le compteur du temps de clignotement se réinitialise si la valeur "1" est de nouveau reçue pendant le clignotement), pour ensuite récupérer l'état antérieur. Cette fonction est, par défaut, désactivée.

Note: *Pendant le temps de clignotement, les LED s'allument toutes sans tenir compte de l'état normal. Par contre, le dispositif continuera à réagir aux appuis et aux ordres qui arrivent du BUS, ce qui fera qu'à la fin du clignotement, la LED prendra l'état correspondant.*

Note: *la fonction de clignotement s'interrompt s'il y a une coupure de BUS.*

- **Blocage des boutons.** Cette fonction permet de bloquer le dispositif (tous les appuis sont ignorés) et le débloquent en fonction de certains ordres reçus du BUS. Pour cela, il faut configurer les paramètres suivants depuis la fenêtre « Blocage des boutons" qui apparaît lors de l'activation de la fonction, voir Figure 9.

Méthode de blocage: Défini la méthode souhaitée pour rentrer dans l'état de blocage. Possible depuis un objet de 1 bit (apparaîtra l'objet "[Général] Blocage des boutons" qui permettra de bloquer les boutons lors de la réception d'un "1" ou d'un "0", selon paramètre), par la réception d'une scène (valeur de 1 à 64 configurable) sur l'objet "[Général] Scènes: Recevoir", ou de manière automatique, en établissant par paramètre ("Temps pour le blocage", en secondes) le temps qui devra s'écouler, après la dernière action, avec de rentrer en mode blocage.

Méthode de déblocage: Défini la méthode pour abandonner l'état de blocage des boutons. Cela pourra se faire par un objet de 1 bit (apparaîtra l'objet "[Général] Déblocage des boutons", qui génèrera la déblocage lors de la réception d'un "1" ou "0" en fonction de la configuration) ou par la réception d'une scène (valeur entre 1 et 64 configurable) à partir de l'objet "[Général] Scènes: recevoir".



Figure 9. Blocage des boutons (Général)

- Objet de bienvenu.** Cette fonction permet l'envoi sur le BUS d'une certaine valeur (binaire ou de scène) quand l'utilisateur effectue un appui n'importe lequel des boutons tactiles après une période d'inactivité. De cette manière, il sera possible, par exemple, d'allumer la lumière d'une habitation après avoir passée plus heures inoccupée, uniquement en touchant le dispositif. A noter que dans ce cas, le bouton n'exécutera pas son action habituelle et se limitera à provoquer l'envoi de l'objet de bienvenue.

Si cette fonction est activée, un nouvel objet binaire "[Général] Objet de bienvenu" apparaîtra, ainsi qu'une nouvelle fenêtre (Figure 10) depuis laquelle il sera possible de configurer son fonctionnement.

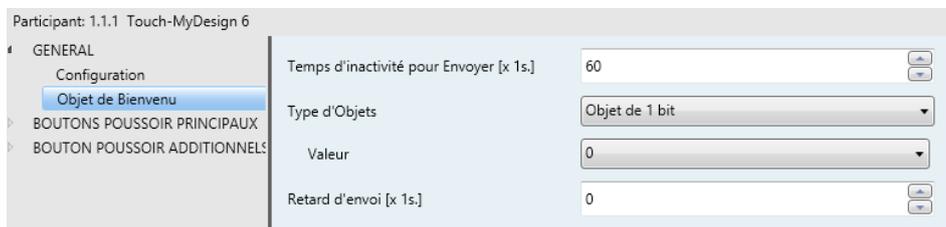


Figure 10 Objet de bienvenu (Général)

Temps d'inactivité avant d'envoyer: Défini le temps minimum qui devra s'écouler, après la dernière action effectuée sur le dispositif, pour que soit associé l'objet de bienvenu à l'appui suivant. Les valeurs permises sont [5 - 65535] secondes.

Type d'objet: Ce paramètre permet de choisir le type d'envoi qu'il est souhaité réaliser. Par défaut, c'est une valeur de 1 bit (avec la valeur "0" ou "1" configurable), mais il est également possible de choisir une "Scène" (1 - 64 configurable). Dans le cas de choisir la seconde option, l'objet "[Général] Objet de bienvenu" disparaîtra, dans ce cas, l'envoi se fera sur l'objet "[Général] Scène: envoyer".

Retard à l'envoi: Temps, entre 0 et 255 secondes, que le Touch-MyDesign attendra entre l'appui et le moment où l'objet de bienvenu sera envoyé. Pendant ce temps, les appuis suivants sont ignorés.

Note: Afin d'éviter des comportements erronés, le retard d'envoi ne doit pas être supérieur au temps d'inactivité défini.

Important:

Si la **fonction de blocage** (voir chapitre: Blocage des boutons) est combinée avec l'**objet de bienvenu**, il faudra prendre en compte les particularités suivantes:

- L'objet de bienvenue n'affectera pas son fonctionnement pendant l'état de blocage: si le dispositif est bloqué et s'écoule un certain temps (défini) sans activité, l'appui suivant générera l'envoi de l'objet de bienvenu. Après cela, bien sûr, il continuera bloquer (les appuis suivants ne généreront pas l'action associée au bouton, mais le compteur d'inactivité pour l'objet de bienvenue se réinitialisera à chaque fois).
- Si le blocage des boutons est automatique (temporisé), il est important que le temps d'inactivité configuré pour le blocage (comme le retard pour l'envoi de l'objet de bienvenue) ne soit pas supérieur au temps d'inactivité configuré pour l'objet de bienvenu.

- **Signal sonore:** Permet d'activer ou désactiver les signaux sonores que le dispositif émet. La désactivation par paramètre empêche dans tous les cas son utilisation, alors que l'activation, en plus d'activer les sons de confirmation des actions par appui sur les boutons (voir section 2.2), active les objets "**[Général] Signal sonore**" (qui permet de demander extérieurement et à n'importe quel moment, par l'envoi d'un "1", l'émission d'un son bref) et "**[Général] Activation du signal sonore**" (qui permet d'activer ou désactiver, par objet, les signaux sonores du dispositif, inclus ceux dû à l'envoi d'un "1" sur l'objet "**[Général] Signal sonore**"). Par défaut, les signaux sonores sont activés par paramètre et par objet. S'ils sont activés par paramètre, il est en plus possible de définir, à partir de l'option "**Etat initial (après programmation)**", l'état initial de l'objet "**[Général] Activation du signal sonore**". Notez également que si les signaux sonores

sont désactivés par paramètre, les objets de communication associés à cette fonctionnalité disparaissent, il ne sera donc ensuite pas possible d'activer ces signaux sonores par objet.

- **Sonde de température interne:** L'activation ("Oui") de ce paramètre donne accès à un nouvel objet ("[Sonde interne] Température actuelle"), ainsi qu'une nouvelle fenêtre de configuration (voir Figure 11), depuis laquelle il est possible de définir les paramètres suivants:

CALIBRAGE de la Sonde de Température [x 0.1°C]	0
PERIODE d'envoi de la Température [x 10sec. (0=Désactivé)]	3
Envoyer après un Changement de Température [x 0.1°C (0=Désactivé)]	0
Protection de température	Non

Figure 11. Sonde de température interne (Général).

Calibrage de la sonde de température: Cette option permet de corriger (en ajoutant ou soustrayant des dixièmes de degré à la température mesurée) une possible différence entre la mesure obtenue par la sonde et la température réelle de la salle. Les valeurs possibles sont [-50, 50], c'est-à-dire, de -5 à 5 degré.

Période d'envoi de la température: Permet de définir un envoi périodique sur le BUS KNX de la valeur de la température actuelle, à partir de l'objet activé à cet effet. La valeur "0" dans cette case désactive l'envoi, alors que les valeurs comprises entre 1 et 100 (en dizaines de seconde) l'active.

✓ **Exemple:** Pour que la température mesurée par la sonde interne soit envoyée toutes les 30 secondes, il faudra rentrer la valeur "3" dans ce champ.

Envoi après changement de T°: Permet d'envoyer sur le BUS la valeur de la température actuelle quand celle-ci subit un changement, par rapport à la valeur antérieure (augmentation ou diminution), supérieur au nombre de degré défini dans ce paramètre (en dixième de degré). Les valeurs permises sont "0" (fonction désactivée) à "200" (20°C).

Notez que cette fonction est indépendante de l'envoi périodique décrit avant.

✓ **Exemple:** Pour que la valeur de la température soit envoyée sur le BUS après une chute de 5 degrés par rapport à la dernière valeur, il faut rentrer la valeur "50".

Protection de température: La sonde de température interne intègre une protection de surchauffe, de hors gel ou les deux qu'il faudra activer à partir de ce paramètre. En fonction de la protection choisie, un ou deux objets de 1 bit apparaîtront dans la topologie du projet: "[Sonde Interne] Surchauffe" et "[Sonde Interne] Congélation", qui enverront la valeur "1" lorsque les températures correspondantes sont dépassées, et la valeur "0" à la fin de cette situation. Il faut donc définir la température (en degré) de surchauffe, de congélation ou les deux. De même, il est possible de définir une valeur d'hystérésis (entre 1 et 80 dixièmes de degré) pour éviter des envois successifs lorsque la température se maintient aux alentours de la limite définie.

- **Entrées:** Permet d'activer et configurer de manière individuelle chacune des deux entrées disponibles sur le dispositif (voir section 2.1). Pour cela, à choisir la valeur "Activé", une nouvelle option, appelée "Entrées", apparaîtra sous ETS. Cette option est expliquée dans le chapitre 3.5.
- **Thermostat:** Permet d'activer et configurer la fonction thermostat. Pour cela, à choisir la valeur "Activé", une nouvelle option, appelée "Thermostat", apparaîtra sous ETS. Cette option est expliquée dans le chapitre 3.6.

3.3 BOUTONS POUSSOIR PRINCIPAUX

Cet onglet, qui permet de définir les fonctions spécifiques que feront les boutons principaux du dispositif (voir chapitre 2.2), se divise en plusieurs fenêtres entre lesquelles, la seule visible par défaut, celle de Configuration



Figure 12. Configuration (boutons principaux)

La page de Configuration permet d'attribuer à chaque paire de boutons principaux (nommées A, B et C, dans le cas du Touch-MyDesign 6) un tel comportement (option "Paire", lequel fera apparaître un nouvel onglet de paramétrage nommé "Paire X", où le X sera "A", "B", "C" ou "D"), où un comportement indépendant de ses deux bouton (option "Individuel", lequel fera apparaître les onglets "Bouton X1" et "Bouton X2", où X sera "A", "B" ou "C"). Il est possible de désactiver complètement chaque paire de boutons et leurs LED (option "Désactivé").

En résumé, pour les boutons principaux et en fonction de la configuration "Désactivée", "Paire" ou "Individuel", il est possible de leur attribuer les fonctions suivantes:

- **Désactivé (aucune fonctionnalité, LED éteintes)**
- **Paire:**
 - Interrupteur
 - Contrôle de *Variateur*
 - Contrôle de volets
- **Individuel:**
 - Désactivé
 - 1 bit
 - 1 bit (appuyer et relâcher)
 - Scène
 - Constante de 1 byte (entier sans signe)
 - Constante de 1 byte (pourcentage)
 - Constante de 2 bytes (entier sans signe)
 - Constante de 2 bytes (Virgule flottante)
 - Contrôle de *Variateur*
 - Contrôle de volets

Les fonctions du type "Paire" et "Individuel" sont expliquées dans les chapitres 3.3.1 et 3.3.2, respectivement.

Note: La désactivation d'une paire de boutons depuis l'onglet "Configuration" implique que ni ses boutons ni ses LED ne seront fonctionnels. Alternativement, il est possible de choisir l'option "Individuel" pour la paire de boutons et, par la suite, depuis l'onglet de configuration "Bouton" de chacun d'eux (voir chapitre 3.3.2), attribuer la fonctionnalité ou non à chaque bouton et/ou à leur LED associé.

3.3.1 PAIRE

Dans le cas de choisir l'option "Paire", dans la page "Configuration" de l'onglet "Boutons principaux", une nouvelle page ("Paire A", "Paire B", "Paire C" ou "Paire D") apparaît et d'où il sera possible de configurer la fonctionnalité des boutons et des LED de la paire correspondante.

Note: Les images de ce chapitre montrent le cas de la page "Paire A". "Paire B", "Paire C" et "Paire D" sont identiques.



Figure 13 Paire A (Boutons principaux)

Les paramètres qui apparaissent ici par défaut sont: **Fonction** (avec les options "Interrupteur", "Variateur" et "Volets") et **Eclairage de la LED**, ce second paramètre est conditionné par l'option choisie dans le premier, comme décrit ici:

- **Interrupteur:** Si cette option est choisie, un nouvel objet binaire ("[X] Contrôle binaire") à partir duquel sera envoyée sur le BUS KNX les valeurs "0" ou "1" en fonction des appuis de l'utilisateur sur chaque bouton de la paire. La correspondance entre chaque bouton de la paire et la valeur envoyée est conditionné par les paramètres généraux "Orientation du Touch-MyDesign" et "Comportement des boutons paire" (voir chapitre 3.2).

Quand l'option de l'interrupteur est choisie, le paramètre **Eclairage de la LED** offre trois alternatives:

Normal: La LED de chaque bouton de la paire se comporte de manière habituelle: lors de la détection, elle s'allumera (en concordance avec le niveau ON configuré, s'il l'a été) un bref instant et s'éteindra à nouveau (en concordance avec le niveau OFF configuré, s'il l'a été).

En fonction de l'état: L'éclairage des LED de la paire dépendra de la valeur de l'objet "[X] Contrôle binaire", de telle façon qu'il y aura toujours une des LED allumée, mais jamais les deux. De cette manière, les LED

se comporteront comme des indicateurs d'état (l'allumage d'un LED indiquera un "On" de l'objet, et l'autre LED indiquera un "Off" de l'objet).

En fonction de l'état (Les deux LED): L'éclairage des LED de la paire sera, comme dans le cas antérieur, fonction de la valeur de l'objet "[X] Contrôle binaire", se comportant ainsi comme un indicateur lumineux d'état. Dans ce cas, l'éclairage des LED se fera simultanément, s'allumant et s'éteignant toutes les deux en même temps.

- **Contrôle de variateur:** Lors de la sélection de cette option, qui permet de mettre en œuvre des régulations d'éclairage par l'intermédiaire de la paire de boutons, apparaissent deux nouveaux objets de communication: "[X] Lumière On/Off" (objet binaire pour l'allumage/extinction de la source de lumière, par l'envoi d'un "1" ou d'un "0", respectivement) et "[X] Contrôle du variateur" (objet de 4 bits qui permet de faire une régulation par pas de la source de lumière, en concordance avec la Tableau 2).

Pas de régulation	Appui nécessaire pour régulation complète (0 - 100%)
(1) 100%	1
(2) 50%	2
(3) 25%	4
(4) 12,5%	8
(5) 6,25%	16
(6) 3,1%	32
(7) 1,5%	64

Tableau 2 Les Pas de régulation

Les boutons de type par paire configurés comme régulation de lumière se comportent de la manière suivante:

Bouton Off/Décrémenter: Un appui court envoie l'ordre d'éteindre la lumière ("[X] Lumière On/Off"=0). Un appui long envoie l'ordre de diminuer l'éclairage d'un certain pourcentage égal au pas de régulation configuré. Cette diminution est interrompue dans le cas où, avant la fin, le bouton est relâché, ce qui provoque l'envoi d'un ordre d'arrêt (0x00 dans ce cas).

Bouton On/Incrémenter: Un appui court envoie l'ordre d'allumer la lumière ("[X] Lumière On/Off"=1). Un appui long envoie l'ordre d'augmenter l'éclairage d'un certain pourcentage égal au pas de régulation configuré. Cette augmentation est interrompue dans le cas où, avant la fin, le bouton est relâché, ce qui provoque l'envoi d'un ordre d'arrêt (0x08 dans ce cas).

Quand la fonction "Contrôle de variation" est sélectionné, le paramètre "**Eclairage de LED**" présente les options suivantes:

Normal: La LED de chaque bouton de la paire se comporte de manière habituelle: lors de la détection, elle s'allumera (en concordance avec le niveau ON configuré, s'il l'a été) un bref instant et s'éteindra à nouveau (en concordance avec le niveau OFF configuré, s'il l'a été).

En fonction de l'état: L'éclairage des LED de la paire dépendra de la valeur de l'objet "[X] Lumière On/Off", de telle façon qu'il y aura toujours une des LED allumée, mais jamais les deux. De cette manière, les LED se comporteront comme des indicateurs d'état (l'allumage d'une LED indiquera un "On" de l'objet, et l'autre LED indiquera un "Off" de l'objet).

En fonction de l'état (Les deux LED): L'éclairage des LED de la paire sera, comme dans le cas antérieur, fonction de la valeur de l'objet "[X] Lumière On/Off", se comportant ainsi comme un indicateur lumineux d'état. Dans ce cas, l'éclairage des LED se fera simultanément, s'allumant et s'éteignant toutes les deux en même temps.

- **Volets:** Cette fonction permet de contrôler des actionneurs de volets grâce à deux objets de 1 bit, "[X] Monter/Descendre volet" ("0"=Monter et "1"=Descendre) et "[X] Arrêter volet / pas" (la valeur "0" comme la valeur "1" arrête le mouvement). Le comportement des boutons sera comme suit:

Bouton Décrémenter: Un appui long envoie l'ordre de descendre le volet, alors qu'un appui court envoie la valeur "1" sur l'objet "[X] Arrêter volet / pas", ce qui provoque l'arrêt du volet si il était en mouvement ou l'exécution d'un pas vers le bas sinon.

Bouton Décrémenter: Un appui long envoie l'ordre de descendre le volet, alors qu'un appui court envoie la valeur "0" sur l'objet "[X] Arrêter volet / pas", ce qui provoque l'arrêt du volet si il était en mouvement ou l'exécution d'un pas vers le bas sinon.

Quand la fonction "Volets" est choisie, le paramètre "**Éclairage de la LED**" disparaît, dans ce cas les LED ont un comportement "normal", défini plus haut.

3.3.2 INDIVIDUEL

Dans le cas de choisir l'option "Individuel", dans la page "Configuration" de l'onglet "Boutons principaux", une série de pages de paramétrage apparaît ("Bouton X1" et "Bouton X2", où X est la lettre de la paire configurée comme "Individuel") d'où il sera possible de configurer la fonctionnalité des boutons et des LED de la paire correspondante.

Note: Les images de ce chapitre montrent le cas de la page "Bouton A1". Les autres cas ("Bouton Xi") sont identiques.



Figure 14 Bouton A1 (Boutons principaux)

Les paramètres qui apparaissent ici par défaut sont: **Fonction** et **Indicateur LED**. Les options disponibles pour le second dépendront de la **Fonction** choisie :

- **Désactivé:** Cette option (activée par défaut) désactive toute fonctionnalité sur le bouton Xi, mais il est possible de choisir (à partir du paramètre "**Indicateur LED**") que la LED associée au bouton Xi se comporte normalement ("Actif") et donc qu'elle s'allume un certain temps après l'appui pour ensuite s'éteindre, ou bien de la désactiver complètement.
- **1 bit:** Permet l'envoi d'une certaine valeur binaire B configurable ("0", "1" ou intermittence) sur l'objet "[Xi] Contrôle binaire: B" qui apparaît lors du choix de cette fonctionnalité sur le bouton Xi.

A partir du paramètre "**Éclairage de la LED**", il sera possible de choisir le comportement de la LED, associé au bouton:

Normal: La LED se comportera de manière habituelle: lors de la détection, elle s'allumera (en concordance avec le niveau ON configuré, s'il l'a été) un bref instant et se s'éteindra à nouveau(en concordance avec le niveau OFF configuré, s'il l'a été).

En fonction de l'état: L'éclairage de la LED sera conditionné par la valeur de l'objet "[Xi] Contrôle binaire: B", de telle façon que la LED continuera au niveau ON tant que la valeur de l'objet sera "1" et au niveau OFF pour une valeur "0". Notez que, dans ce cas, le comportement décrit est indépendant de la valeur B configurée (c'est-à-dire, de la valeur qui est envoyée sur le BUS lors de l'appui sur le bouton).

Exemple: *En supposant que, depuis la configuration générale, un éclairage personnalisé avec un niveau d'éclairage "maximum" pour le ON et un niveau "minimum" pour le OFF. En supposant également qu'un bouton est configuré comme un contrôle de 1 bit de type commuté et, pour l'état de la LED, l'option "En fonction de l'état". Dans ce cas:*

- *Tant que l'objet associé au bouton aura la valeur 1, la LED sera éclairé à son niveau maximum.*
- *Tant que l'objet associé au bouton aura la valeur 0, la LED sera éclairé à son niveau minimum.*
- *Les appuis sur le bouton alterneront successivement (0-1-0-1-0...) la valeur de l'objet.*

- **1 bit (Appuyer et relâcher):** Permet d'envoyer sur le BUS KNX une valeur binaire B ("0" ou "1", configurable) sur l'objet "[Xi] Contrôle binaire, appuyer: B" au moment où le bouton Xi est appuyé, et une autre valeur binaire B' (différent ou non de B) sur l'objet "[Xi] Contrôle binaire, relâcher: B'" à la fin de l'appui.

Quand la fonction "1 bit (appui et relâchement)" est choisie, le paramètre "**Éclairage de la LED**" disparaît, dans ce cas les LED ont un comportement "normal", comme défini plus haut.

- **Scène:** Permet d'associer les appuis court sur le bouton avec l'envoi d'une scène (1 - 64 configurable) sur le BUS KNX à partir de l'objet "[Général] Scènes: Envoyer", et, optionnellement, associer les appuis long (au moins 3 secondes d'appui) à l'envoi d'un ordre d'enregistrement de scènes, de telle

sorte que, lorsqu'il y a un appui long, soit possible de changer la scène originale (c'est-à-dire, celle associée au numéro configuré, entre 1 et 64) par une nouvelle.

Quand la fonction "1 bit (appui et relâchement)" est choisie, le paramètre "**Éclairage de la LED**" disparaît, dans ce cas les LED ont un comportement "normal", défini plus haut.

- **Constante de 1 byte (entier sans signe):** Permet d'associer les appuis courts, effectués sur le bouton, avec l'envoi d'une valeur de 1 byte entier sans signe (0-255) sur BUS KNX à partir de l'objet "[Xi] Valeur de 1 byte (entier sans signe)".

A partir du paramètre "**Éclairage de la LED**", il sera possible de choisir le comportement de la LED, associé au bouton:

Normal: La LED se comportera de manière habituelle: lors de la détection, elle s'allumera (en concordance avec le niveau ON configuré, s'il l'a été) un bref instant et se s'éteindra à nouveau(en concordance avec le niveau OFF configuré, s'il l'a été).

En fonction de l'état: L'éclairage de la LED sera conditionné par la valeur de l'objet "[Xi] Valeur de 1 byte (entier sans signe)", de telle sorte que la LED restera allumée tant que la valeur de l'objet coïncidera avec le numéro entier sans signe configuré (c'est-à-dire, celui qui est envoyé sur le BUS lors de l'appui sur le bouton), et l'état d'extinction sinon.

- **Constante de 1 byte (pourcentage):** Permet d'associer les appuis courts sur le bouton avec l'envoi d'une valeur en pourcentage (0-100) sur le BUS KNX à partir de l'objet "[Xi] Valeur de 1 byte (pourcentage)".

A partir du paramètre "**Éclairage de la LED**", il sera possible de choisir le comportement de la LED, associé au bouton. La configuration est identique au cas antérieur, mais avec l'éclairage de la LED qui dépend de l'objet associé "[Xi] Valeur de 1 byte (pourcentage)".

- **Constante de 2 bytes (entier sans signe):** Permet d'associer les appuis courts, effectués sur le bouton, avec l'envoi d'une valeur de 2 bytes entier

sans signe (0-65535) sur BUS KNX à partir de l'objet "[Xi] Valeur de 2 bytes (entier sans signe)".

A partir du paramètre "**Éclairage de la LED**", il sera possible de choisir le comportement de la LED, associé au bouton. La configuration est identique au cas antérieur, mais avec l'éclairage de la LED qui dépend de l'objet associé "[Xi] Valeur de 2 bytes (entier sans signe)".

- **Constante de 2 bytes (pourcentage):** Permet d'associer les appuis courts sur le bouton avec l'envoi d'une valeur en virgule flottante (-20,0 à 95,0) sur le BUS KNX à partir de l'objet "[Xi] Valeur de 2 bytes (Flottante)".

A partir du paramètre "**Éclairage de la LED**", il sera possible de choisir le comportement de la LED, associé au bouton. La configuration est identique au cas antérieur: "Normal" (la LED s'allumera un certain temps lors d'un appui sur le bouton) ou "En fonction de l'état" (la LED s'allumera quand l'objet "[Xi] Valeur de 2 bytes (flottante)" aura la valeur numérique configuré et s'éteindra sinon).

- **Contrôle de variateur:** Permet le contrôle de systèmes de régulation d'éclairage à partir d'un seul bouton, pour cela, apparaissent les objets "[Xi] Lumière On/Off (commuté)" de 1 bit associé aux appuis court, et "[Xi] Contrôle de variateur (commuté)" de 4 bits associé aux appuis long.

Comme il est possible de le voir, le fait de disposer d'un seul bouton, l'allumage et l'extinction s'exécutera de manière commuté. Voici un exemple:

- ✓ **Exemple:** Lors du premier appui court sur le bouton, ce sera un ordre d'allumage ("1") qui sera envoyé sur l'objet "[Xi] Lumière On/Off". L'appui court suivant enverra l'ordre d'extinction ("0") sur le même objet. L'appui suivant renverra la valeur "1" et ainsi de suite.

La régulation par pas aura également un comportement commuté (si un appui long provoque l'envoi d'un ordre d'incrémenter, l'appui long suivant enverra l'ordre contraire, et ainsi de suite). Par contre, suite à une extinction par appui court, l'appui long suivant donnera toujours lieu à l'envoi d'un ordre d'incrémenter. De même, si le dernier appui court à servit d'allumer la lumière, l'appui long qui suivra enverra toujours un ordre de décrémenter.

A partir du paramètre "**Éclairage de la LED**", il sera possible de choisir le comportement de la LED associé au bouton, qui, comme dans les cas antérieurs, pourra être "Normal" (la LED s'allumera pendant un certain temps au moment de l'appui) ou "En fonction de l'état" (la LED sera allumée quand l'objet "[Xi] Lumière On/Off (commuté)" aura la valeur "1" et éteint lorsqu'il aura la valeur "0").

- **Volets:** Permet le contrôle des actionneurs de volets à partir d'un seul bouton. Pour cette fonctionnalité, il n'est pas nécessaire de définir des paramètres additionnels. Une fois cette option choisie, apparaissent les objets "[Xi] Monter/descendre volet (commuté)", associé aux appuis long, et "[Xi] Arrêter volet / pas (commuté)", associé aux appuis court. Les deux sont de type binaire et se comportent de manière commuté et indépendant, comme dans l'exemple suivant:

✓ **Exemple:** Lors du premier appui court sur le bouton, ce sera un ordre de pas vers le haut ("1") qui sera envoyé sur l'objet "[Xi] Arrêter volet / pas (commuté)". L'appui court suivant enverra l'ordre de pas vers le haut ("0") sur le même objet. L'appui suivant renverra la valeur "1" et ainsi de suite. Si, à un moment donné, un appui long est effectué, l'ordre de descendre complètement le volet ("1") sera envoyé sur l'objet "[Xi] Monter/Descendre volet (commuté)". L'appui long suivant enverra un ordre de monter complètement le volet ("0" sur ce même objet). L'appui long suivant renverra la valeur "1" et ainsi de suite.

Dans ce cas, la LED associée au bouton suivra toujours le comportement appelé "Normal" (la LED s'allumera pendant un certain temps après l'appui).

3.4 BOUTONS POUSSOIR ADDITIONNELS

Cet onglet, qui permet de définir les fonctions spécifiques que feront les boutons additionnels du dispositif (voir chapitre 2.2), se divise en plusieurs fenêtres entre lesquelles, la seule active par défaut, celle de Configuration.



Figure 15 Configuration (boutons additionnels)

L'écran de Configuration permet de choisir (paramètre "Fonction") le comportement souhaité des cinq boutons additionnels, à choisir entre:

- **Désactivés.**
- **Température de consigne.**
- **Contrôle de 1 byte (entier sans signe).**
- **Contrôle de 1 byte (pourcentage).**
- **Boutons individuels:**
 - Désactivé
 - 1 bit
 - 1 bit (appuyer et relâcher)
 - Scène
 - Constante de 1 byte (entier sans signe)
 - Constante de 2 bytes (entier sans signe)
 - Constante de 2 bytes (Virgule flottante)
 - Contrôle de *Variateur*
 - Contrôle de volets
- **Indicateurs individuels** (les appuis n'auront aucun effet, mais les LED fonctionneront comme indicateurs binaires d'état).

Dans les options antérieures, celle de "Boutons individuels" permet de configurer chaque bouton additionnel de manière individuelle et de façon identique aux boutons principaux. Toutes les autres options servent à la configuration conjointe pour une fonctionnalité commune qui utilisera les cinq boutons additionnels.

La configuration de chacune des alternatives antérieures est détaillée dans les chapitres 3.4.1 et suivants.

3.4.1 DÉSACTIVÉS

La désactivation des boutons additionnels depuis la page "Configuration" de l'onglet "Boutons additionnels" fera qu'aucune fonction n'y sera associée. Mais, à partir du paramètre "**Indicateur LED**", il sera possible soit de toujours maintenir les LED

éteintes ("Inactivé"), soit qu'elles s'allument brièvement après un appui ("Activé") même si, dans la pratique, aucune fonction n'est envoyée.

3.4.2 TEMPÉRATURE DE CONSIGNE

Cette option permet de mettre en œuvre un contrôle thermostatique conjointement avec les cinq boutons additionnels. Pour cela, une nouvelle fenêtre de configuration apparaîtra, "Température de consigne", où il sera possible de définir une valeur de température différente pour chaque bouton, qui sera envoyée sur le BUS KNX (à partir de l'objet "[Z] Température de consigne") lors d'un appui sur le bouton.



Figure 16 Température de consigne (Boutons additionnels)

Cette fonctionnalité est toujours associée au comportement "**En fonction de l'état**" des LED: quand l'objet "[Z] Température de consigne" prendra une valeur identique à l'une des boutons additionnels, la LED correspondante s'allumera, éteignant en même temps les LED des autres boutons additionnels.

3.4.3 CONTRÔLE DE 1 BYTE (ENTIER SANS SIGNE)

Cette option permet la configuration conjointe des cinq boutons additionnels comme un contrôle qui, lors de l'appui sur l'un d'eux, enverra sur le BUS KNX (à partir de l'objet "[Z] Valeur de 1 byte (entier sans signe)") une certaine valeur (0-255) dépendant du bouton appuyé.



Figure 17 Contrôle de 1 byte entier sans signe (boutons additionnels)

Cette fonctionnalité est toujours associée au comportement **"En fonction de l'état"** des LED: quand l'objet "[Z] Valeur de 1 byte (entier sans signe)" prendra une valeur identique à l'une des boutons additionnels, la LED correspondante s'allumera, éteignant en même temps les LED des autres boutons additionnels.

3.4.4 CONTRÔLE DE 1 BYTE (POURCENTAGE)

Cette option permet la configuration conjointe des cinq boutons additionnels comme un contrôle qui, lors de l'appui sur l'un d'eux, enverra sur le BUS KNX (à partir de l'objet "[Z] Valeur de 1 byte (pourcentage)") une certaine valeur (0%-100%) dépendant du bouton appuyé.

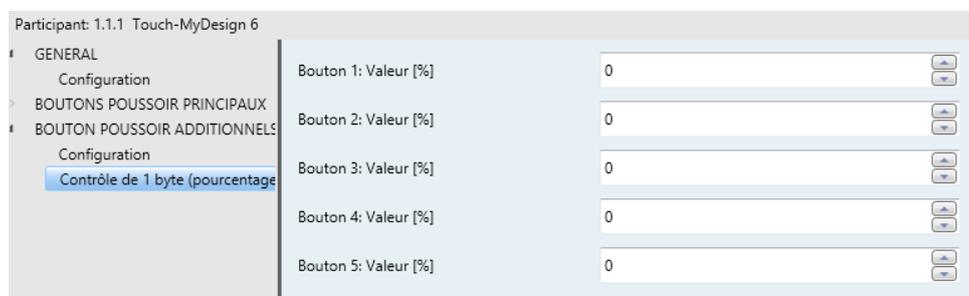


Figure 18 Contrôle de 1 byte: pourcentage (boutons additionnels)

Cette fonctionnalité est toujours associée au comportement **"En fonction de l'état"** des LED: quand l'objet "[Z] Valeur de 1 byte (pourcentage)" prendra une valeur identique à l'une des boutons additionnels, la LED correspondante s'allumera, éteignant en même temps les LED des autres boutons additionnels.

3.4.5 BOUTONS INDIVIDUELS

Cette option permet l'utilisation des boutons additionnels (tous, ou certains) comme boutons individuels (appelés Z1, Z2, Z3, Z4 et Z5), c'est-à-dire, comme boutons avec

des fonctions indépendantes et configurables séparément. Ceci donne la possibilité d'ajouter jusqu'à cinq boutons individuels aux autres boutons principaux configurés comme boutons individuels ou par paire.



Figure 19 Bouton Z1 (Boutons Additionnels)

Ainsi, la configuration et les fonctionnalités disponibles pour les boutons additionnels de type individuel sont totalement similaires à ceux déjà décrits pour le cas des boutons principaux de type individuel, se référer au chapitre 3.3.2 (après la Figure 14), mais en prenant en compte les informations suivantes:

- Les boutons principaux étant organisés par paire (A, B, C et D, dans le cas du Touch-MyDesign 8), les boutons principaux individuels sont nommés A1, A2, B1, B2, etc. Dans le cas des boutons additionnels, les cinq boutons forment un seul et unique bloc ("X"), le nom de ces différents boutons additionnels sera donc Z1, Z2, Z3, Z4 et Z5.
- Le nom des objets additionnels commencera donc toujours par "[Zi]", où "i" est le numéro du bouton correspondant (1-5). Dans le chapitre 3.3.2, les références aux noms des objets commencent par "[Xi]".

3.4.6 INDICATEURS INDIVIDUELS

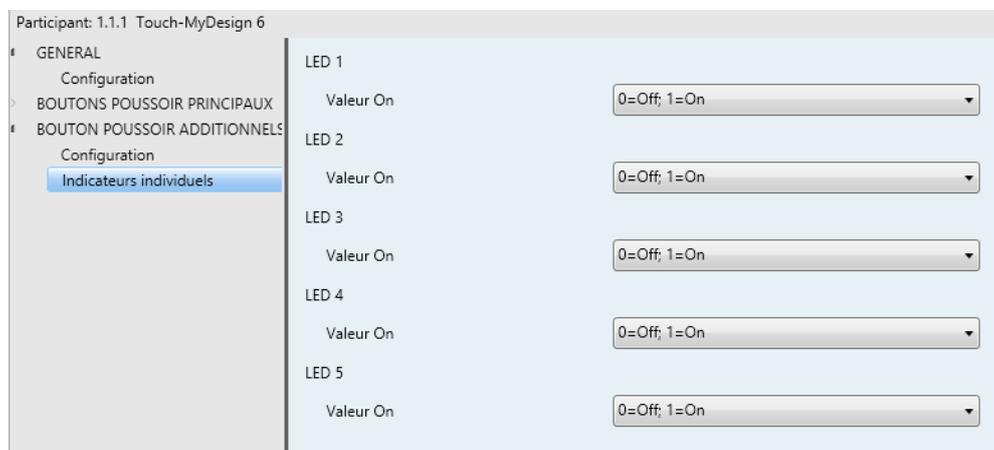


Figure 20 Indicateurs individuels (boutons additionnels)

Cette option permet aux boutons additionnels de n'avoir aucune fonctionnalité liée à un appui, mais que l'état de la LED soit lié à la valeur des objets binaires "[Zi] LED On/Off" présent à cet effet.

Pour chacune des cinq LED, il y a un paramètre ("Valeur On") à partir duquel il est possible d'associer le niveau logique ("0" ou "1") qui sera associé à l'état de la LED (Allumée ou éteinte). Les options permises pour ce paramètre sont:

- **0=Off; 1=On:** La LED passera sur l'état allumé (prédéfini ou personnalisé, voir "Eclairage LED", chapitre 3.2) quand l'objet "[Ti] LED On/Off" (prédéfini ou personnalisé) prendra la valeur "1" et à l'état éteint quand il prendra la valeur "0".
- **1=On; 0=Off:** La LED passera sur l'état allumé (prédéfini ou personnalisé, voir "Eclairage LED", chapitre 3.2) 3.2) quand l'objet "[Zi] LED On/Off" prendra la valeur "0" et à l'état éteint (prédéfini ou personnalité) quand il prendra la valeur "1".

Il est possible d'unir les objets "[Zi] LED On/Off" sur des objets d'autres dispositifs de l'installation, ce qui fait que les LED se comporteront comme indicateurs d'état.

3.5 ENTRÉES

L'onglet Entrées, qui apparaît après l'activation de cette fonction dans Général > Configuration, permet de définir les paramètres requis pour l'utilisation de jusqu'à deux dispositifs d'entrée (boutons, interrupteurs/capteurs, sondes de température ou détecteurs de mouvement) connectés au Touch-MyDesign à partir du connecteur correspondant.



Figure 21 Configuration (Entrées)

Dans Entrées, la page de configuration sera activée par défaut, d'où il sera possible de choisir le nombre d'entrées qu'il sera souhaité utiliser et sa fonction, après lequel une

ou deux nouvelles options apparaîtront pour configurer le comportement des entrées sélectionnées.

3.5.1 BOUTON POUSSOIR

Lorsqu'une entrée est configurée comme bouton poussoir, il faut définir les actions qui seront exécutées lors des appuis (court et/ou long).



Figure 22 Bouton poussoir (Entrées)

Les options disponibles sont les suivantes:

- **Pression courte:** Permet de choisir l'action associée à un appui court:
 - **Rien:** Aucune action n'est générée.
 - **Contrôle générique de 1 bit:** A la réception d'un appui, il est envoyé sur le BUS KNX l'objet de communication de 1 bit "[Ex] [Press. Courte] Contrôle Générique de 1 bit: B" avec valeur B. La valeur souhaitée de B (0, 1 ou une alternance à chaque appui) ainsi que l'envoi ou non de la valeur périodiquement se définit depuis un autre onglet (Figure 23). Il sera possible d'associer une période différente à chaque valeur envoyée ("0" et "1") dans le cas d'un contrôle commuté. Le temps de cycle devra être compris entre 0 (renvoi désactivé) et 255 secondes.

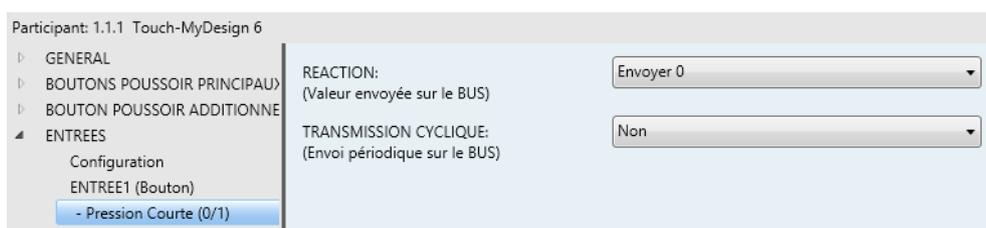


Figure 23 Pression courte: 0/1 (Entrées > Bouton)

- **Contrôle de volets:** Chaque appui permettra d'envoyer sur le BUS KNX un ordre de contrôle des volets à partir de l'objet "[Ex] [Press. Courte] ACTION", où "ACTION" dépendra de l'action choisie dans l'onglet prévu à cet effet:

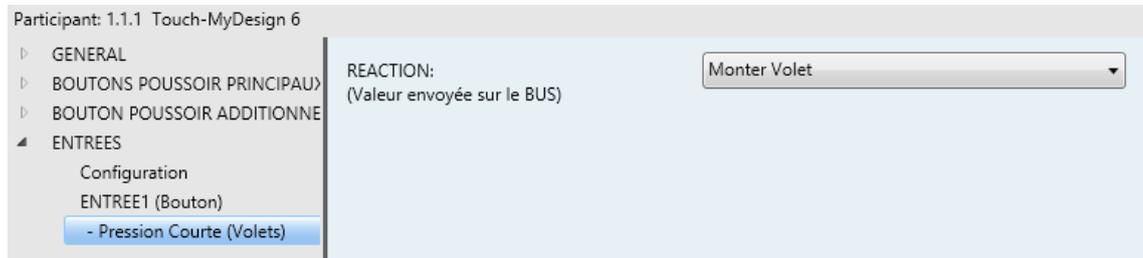


Figure 24 Appui court: Volets (entrées > bouton)

Les actions disponibles sont: Monter volet (envoi de la valeur "0"), Descendre volet (envoi de la valeur "1"), Monter/descendre volet commuté (le premier appui enverra la valeur "1", le suivant, la valeur "0" et ainsi de suite), Arrêter volet/pas vers haut (envoi de la valeur "0"), Arrêter volet/pas vers bas (envoi de la valeur "1") et Arrêter volet/pas (commuté) (avec le premier appui qui enverra la valeur "1", le suivant, la valeur "0" et ainsi de suite).

- **Contrôle variateur:** Un ordre destiné au contrôle d'un régulateur de lumière sera envoyé sur le BUS KNX à partir de l'objet "[Ex] [Press. Courte] ACTION", où "ACTION" dépendra de l'action choisie dans l'onglet prévu à cet effet:

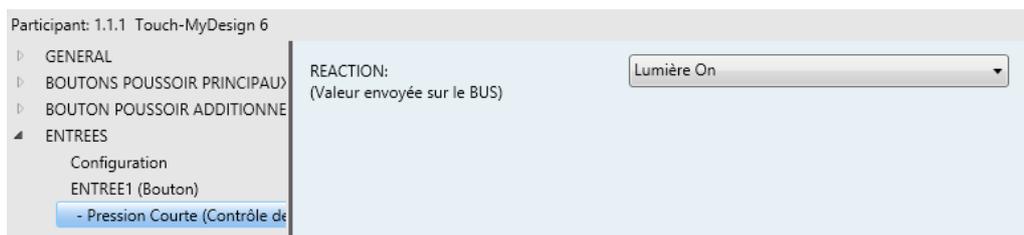


Figure 25. Appui court: Contrôle de Variateur (entrées > bouton)

Les actions disponibles sont: Lumière OFF (envoi de la valeur "0"), Lumière ON (envoi de la valeur "1"), Lumière ON/OFF (commuté) (avec le premier appui qui enverra la valeur "1", le suivant, la valeur "0" et ainsi de suite), Moins Lumière/arrêter (commuté) (avec le premier appui qui enverra l'ordre de diminuer la lumière dans les proportions définies: 100%, 50%, 25%, 12.5%, 6.25%, 3.1% ou 1.5% (voir Tableau 2; et l'appui suivant, enverra la

valeur "0", et ainsi de suite), Plus Lumière/arrêter (commuté) (avec le premier appui qui enverra l'ordre d'augmenter la lumière dans les proportions définies: 1100%, 50%, 25%, 12.5%, 6.25%, 3.1% ou 1.5% (voir Tableau 2); (voir table 3.2) et l'appui suivant, enverra la valeur "8", et ainsi de suite), et le Régulation de lumière (Commuté) (combinaison des deux derniers cas avec la séquence: Plus lumière → Arrêter → moins lumière → Arrêter).

- **Envoi de scène:** Une valeur sera envoyée sur le BUS KNX à partir de l'objet "[Ex] [Press. Courte] ACTION", où "ACTION" dépendra de l'action choisie dans l'onglet prévu à cet effet:

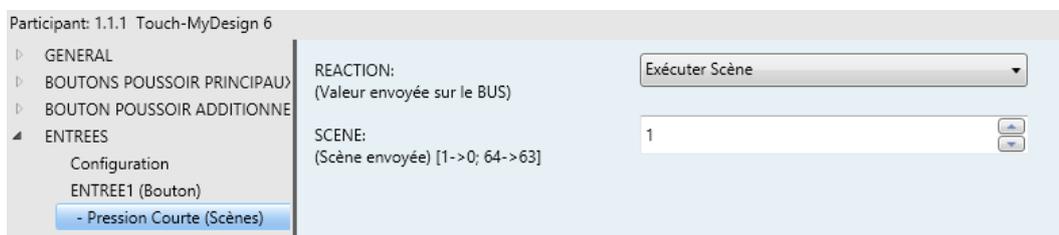


Figure 26 Appui court: Scènes (entrées > bouton)

Les actions disponibles sont:

Reproduire scène: L'ordre qui sera envoyé sur le BUS sera de type "reproduire", c'est-à-dire, la valeur correspondant au numéro de scène spécifié dans le paramètre "Scène (scène envoyée)", et ainsi générer l'actionnement des dispositifs configurés avec cette scène.

Enregistrer scène: L'ordre qui sera envoyé sur le BUS sera de type "enregistrer", c'est-à-dire, une valeur qui permet d'enregistrer l'état en cours des dispositifs configurés avec cette scène.

- **Pression longue:** Permet de choisir la réaction pour un appui long. C'est exactement identique au paramètre "Pression courte" expliqué avant, pour plus de détail se rendre à cette description.
- **Temps de pression:** Indique le temps minimum (en dixième de seconde) que devra être maintenu appuyé le bouton poussoir de l'entrée du Touch-MyDesign pour que l'appui soit considéré comme pression longue.

- **Retard (Appui court):** Active un retard (en dixième de seconde) avant d'envoyer, sur le BUS KNX, l'objet de communication correspondant à la pression courte. C'est-à-dire que, lorsqu'une pression courte est réalisée, le Touch-MyDesign attendra le temps défini dans ce champ avant d'envoyer sur le BUS KNX la valeur de l'objet correspondant. Pour que l'envoi soit immédiat (sans retard), un 0 doit être indiqué dans ce champ.
- **Retard (Pression longue):** Identique au paramètre antérieur, mais pour la pression longue.
- **Blocage:** S'il est choisi "Oui", apparaîtra un nouvel objet de communication de 1 bit "[Ex] Blocage", qui servira à bloquer, envoi d'un "1", et à débloquer, envoi d'un "0", de l'entrée correspondante. Tant que l'entrée est bloquée, aucun des ordres reçus ne sera pris en compte.

3.5.2 INTERRUPTEUR/CAPTEUR

Participant: 1.1.1 Touch-MyDesign 6

- GENERAL
- BOUTONS POUSSOIR PRINCIPAUX
- BOUTON POUSSOIR ADDITIONNELS
- ENTREES
 - Configuration
 - ENTREE 1 (Interrupteur/Capteur)**

FRONT MONTANT: Rien

FRONT DESCENDANT: Rien

RETARD "0": 0 (Pour l'envoi/action) [dixième de sec.]

RETARD "1": 0 (Pour l'envoi/action) [dixième de sec.]

ENVOI CYCLIQUE "0": 0 [Secondes] (0=Sans envoi cyclique)

ENVOI CYCLIQUE "1": 0 [Secondes] (0=Sans envoi cyclique)

BLOPAGE: Non

Envoi des États (0 et 1) au retour de la tension de BUS: Non

Figure 27 Interrupteur/capteur (entrées)

Si une entrée est configurée comme interrupteur/capteur, il faut définir, dans l'onglet qui apparaît, quelles valeurs seront envoyées sur l'objet "[Ex] Front: contrôle binaire" au moment d'un front (montant ou descendant) du niveau logique de l'entrée.

Les options disponibles sont les suivantes:

- **Front montant:** Permet de choisir l'action associée au front montant sur l'entrée (qui a lieu quand l'interrupteur ferme le circuit):

Rien: Aucune action n'est générée.

Envoyer 0: Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex] Front: Contrôle binaire".

Envoyer 1: Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex] Front: Contrôle binaire".

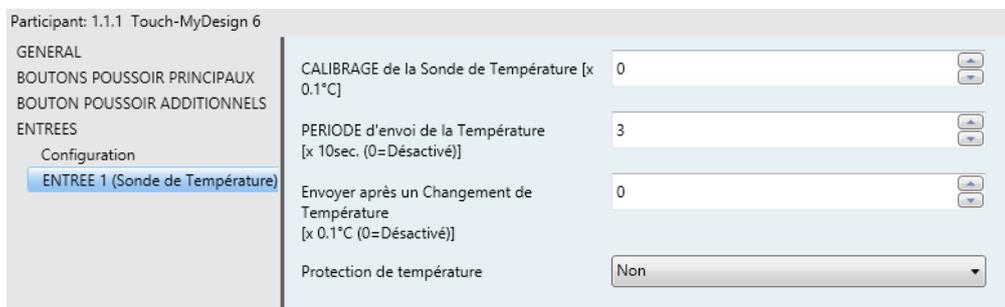
Commuter 0/1: Lors d'un premier appui, la valeur "1" sera envoyée à partir de l'objet "[Ex] Front: contrôle binaire", au second appui ce sera la valeur "0" qui sera envoyée. Et ainsi de suite.

- **Front descendant:** Permet de choisir l'action associée au front descendant sur l'entrée (qui a lieu quand l'interrupteur ouvre le circuit): Les options sont identiques aux cas "Front montant".
- **Retard "0":** Défini le temps, en dixième de seconde, qui devra s'écouler entre la détection du front et l'envoi effectif de la valeur "0".
- **Retard "1":** Défini le temps, en dixième de seconde, qui devra s'écouler entre la détection du front et l'envoi effectif de la valeur "1".
- **Envoi cyclique "0":** Défini le temps de cycle, en secondes, s'il est souhaité envoyer cycliquement la valeur "0". La valeur "0" dans cette case signifie que l'envoi cyclique est désactivé.
- **Envoi cyclique "1":** Défini le temps de cycle, en secondes, s'il est souhaité envoyer cycliquement la valeur "1". La valeur "0" dans cette case signifie que l'envoi cyclique est désactivé.
- **Blocage:** S'il est choisi "Oui", apparaîtra un nouvel objet de communication de 1 bit "[Ex] Blocage", qui servira à bloquer, envoi d'un "1", et à débloquent, envoi d'un "0", de l'entrée correspondante. Tant que l'entrée est bloquée, aucun des ordres reçus n'est pris en compte.
- **Envoi des états (0 et 1) au retour de la tension de BUS:** Si cette fonction est activée, le dispositif effectuera un envoi automatique de l'état de l'entrée sur l'objet "[Ex] Front: Contrôle binaire" à l'initialisation (au retour de la tension de BUS), ceci en prenant en compte le retard défini dans le paramètre "Retard" [0-255 secondes).

3.5.3 SONDE DE TEMPÉRATURE

Lorsqu'une entrée est configurée comme sonde de température, deux objets de communication sont activés: "[Ex] Température actuelle" (2 bytes) et "[Ex] Erreur de Sonde" (1 bit). Le premier permet de connaître la valeur de la température mesurée par la sonde connectée sur l'entrée du Touch-MyDesign. Le second objet, pour sa part, informera l'utilisateur sur les erreurs pouvant se produire sur la connexion de la sonde de température (si cet objet vaut "1") et qui empêche la réception des valeurs mesurées.

Ainsi, lors de la configuration d'une entrée comme sonde de température, il sera possible de définir une série d'options depuis l'onglet qui apparaît.



Participant: 1.1.1 Touch-MyDesign 6

GENERAL
BOUTONS POUSSOIR PRINCIPAUX
BOUTON POUSSOIR ADDITIONNELS
ENTREES
Configuration
ENTREE 1 (Sonde de Température)

CALIBRAGE de la Sonde de Température [x 0.1°C] 0

PERIODE d'envoi de la Température [x 10sec. (0=Désactivé)] 3

Envoyer après un Changement de Température [x 0.1°C (0=Désactivé)] 0

Protection de température Non

Figure 28 Sonde de température (entrées)

Les options disponibles sont les suivantes:

- **Calibrage de la sonde de température:** Définit une valeur (entre -50 et +50 dixièmes de degré) qui s'ajoutera à la mesure reçue de la sonde pour la calibrer ou corriger des écarts de température.
- **Période d'envoi de la température:** Définit un temps de cycle (en dizaine de seconde) dans le cas où il est souhaité effectuer un envoi périodique sur le BUS KNX (à partir de l'objet "[Ex] Température actuelle") de la température mesurée. Si un "0" est sélectionné dans cette case, cela signifie que l'envoi périodique est désactivé.
- **Envoi après un changement de température:** Définit une marge relative de température (entre 0 et 200 dixièmes de degré) tel que, quand la différence entre deux mesures consécutives de la valeur de la température dépasse cette marge, la dernière valeur sera envoyée sur le BUS KNX (à partir de l'objet "[Ex] Température actuelle"), même sans avoir configuré d'envoi périodique.

- **Protection de température:** Permet d'activer les fonctions de protection (de surchauffe, de congélation, ou les deux). En fonction de la protection choisie, un ou deux objets de communication de 1 bit apparaîtront "[Ex] Surchauffe" et "[Ex] Congélation") qui indiqueront (avec la valeur "1") si la température correspondante a été dépassée. Pour cela, il est nécessaire de définir la température (en degré Celsius) de surchauffe et/ou de congélation (ou les deux), et une valeur d'hystérésis (en dixième de degré), destiné à éviter des envois consécutifs de ces objets lorsque la température se dépasse une première fois la température pour se maintenir et osciller autour de celle-ci.

3.5.4 DÉTECTEUR DE MOUVEMENT

Le Touch-MyDesign offre la possibilité de connecter des détecteurs de mouvement sur ses entrées, chacun d'eux disposera de jusqu'à deux canaux de détection.

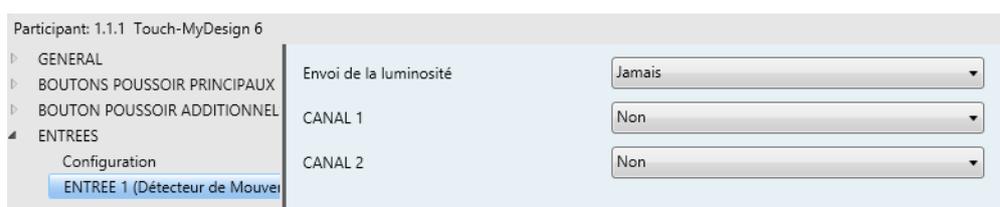


Figure 29 Détecteur de mouvement (entrées)

Lorsqu'un canal est activé, une page similaire à celle de la Figure 30 apparaît:

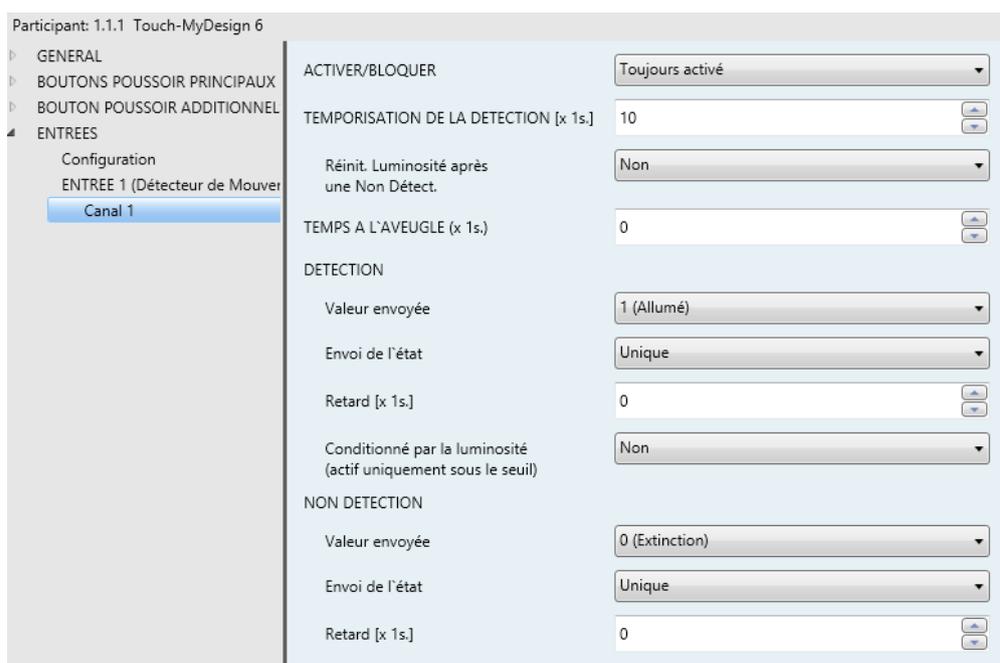
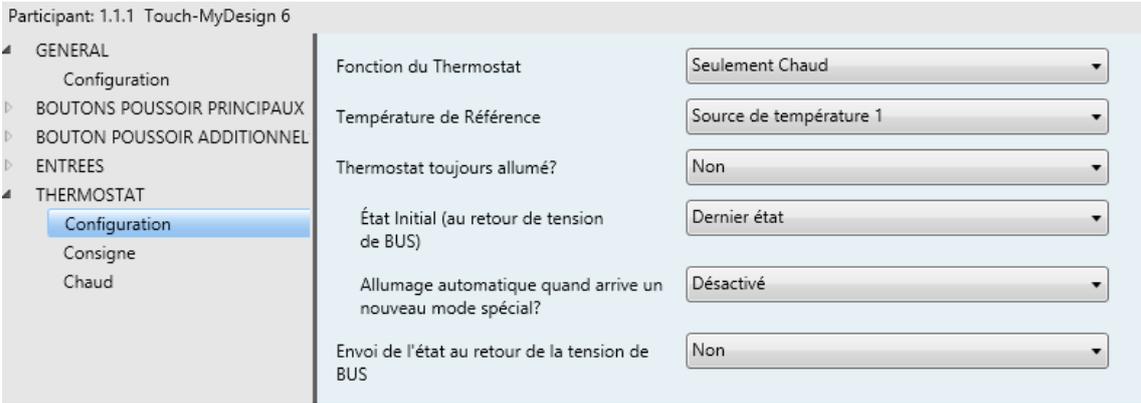


Figure 30 Canal 1 (entrées - détecteur de mouvement)

Pour plus d'information sur le fonctionnement et le paramétrage du détecteur de mouvement, consulter le document spécifique "**Détecteur de mouvement**", disponible sur la page web: <http://www.zennio.fr>.

3.6 THERMOSTAT



Paramètre	Valeur
Fonction du Thermostat	Seulement Chaud
Température de Référence	Source de température 1
Thermostat toujours allumé?	Non
État Initial (au retour de tension de BUS)	Dernier état
Allumage automatique quand arrive un nouveau mode spécial?	Désactivé
Envoi de l'état au retour de la tension de BUS	Non

Figure 31 Configuration (Thermostat)

Le Touch-MyDesign possède la fonction thermostat qui peut être activé depuis l'onglet Général. Une fois activé, plusieurs onglets (entre autres, l'onglet Configuration, voir Figure 31), destinés à sa configuration, apparaissent.

Pour plus d'information sur le fonctionnement et la configuration du thermostat Zennio, consulter la documentation spécifique "**Thermostat Building Zennio**" disponible sur la page web <http://www.zennio.fr>

ANNEXE I: OBJETS DE COMMUNICATION

- "Intervalle fonctionnel" montre les valeurs qui, indépendamment de ceux permis sur le BUS de par la taille de l'objet, ont une utilité ou une signification spécifique, parce que l'établit ou l'oblige ainsi le standard KNX ou le propre programme d'application.
- "1ère fois" montre la valeur par défaut que le programme d'application impose à chaque objet après un téléchargement ou une réinitialisation complète depuis ETS (il y a un tiret lorsque par défaut l'objet n'est pas expressément réinitialisé, pouvant donc supposer un zéro ou la valeur qui correspond si elle dépend d'éléments extérieurs: sondes, etc.). S'il existe un paramètre pour personnaliser la valeur de l'objet après un téléchargement ou une réinitialisation, se montrera le symbole \checkmark dans la colonne "P". Enfin, si l'objet est envoyé sur le BUS (que ce soit comme écriture ou comme pétition de lecture) après un téléchargement ou une réinitialisation depuis ETS ou bien qu'il existe un paramètre pour qu'il le fasse, un W (envoi de la valeur sur le BUS) ou un R (demande de lecture) sera indiqué.
- "Prob." montre la valeur par défaut qui est donné par le programme d'application aux objets suite à un problème sur l'alimentation BUS. Il y a un **tiret** lorsque par défaut l'objet n'est pas expressément réinitialisé, pouvant donc supposer qu'il récupère l'état d'avant la coupure de tension ou bien qu'il prend la valeur qui lui correspond dans le cas de dépendre d'éléments extérieurs: Capteurs, etc. S'il existe un paramètre pour personnaliser la valeur de l'objet après une coupure d'alimentation, le symbole \checkmark sera affiché dans la colonne "P". Enfin, si l'objet est envoyé sur le BUS (que ce soit comme écriture ou comme pétition de lecture) après une coupure d'alimentation ou bien qu'il existe un paramètre pour qu'il le fasse, un W (envoi de la valeur sur le BUS) ou un R (demande de lecture) sera indiqué.

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
0, 8, 16, 24	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Contrôle Binaire: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Contrôle Binaire, Appuyer: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X] Contrôle Binaire	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X] Lumière On/Off	0=Off; 1=On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_UpDown	0/1	-		-		[X] Monter/Descendre Volet	0=Monter; 1=Descendre
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Lumière On/Off (Commuté)	0=Off; 1=On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_UpDown	0/1	-		-		[X1] Monter/Descendre Volet (Commuté)	0=Monter; 1=Descendre
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Contrôle Binaire: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Contrôle Binaire, Appuyer: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
1, 9, 17, 25	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Contrôle Binaire: Commuter "0/1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X1] Contrôle Binaire, Relâcher: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Step	0/1	-		-		[X] Arrêter Volet / Pas	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut; 1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Step	0/1	-		-		[X1] Arrêter Volet/Pas (Commuté)	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut; 1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
2, 10, 18, 26	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter)	-		-		[X] Contrôle de Variateur	Régulation de 4 bits
					0x1 (Diminuer 100%)						
					0x2 (Diminuer 50%)						

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
					0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)						
	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)	-	-			[X1] Contrôle de Variateur (Commuté)	Régulation de 4 bits
3, 7, 11, 15, 19, 23, 27, 31	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	-		-		[Xi] Valeur de 1 byte (entier sans signe)	0-255
	2 Bytes	E/S	CTRWU	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	-		-		[Xi] Valeur de 2 bytes (entier sans signe)	0-65535
	2 Bytes	E/S	CTRWU	9.xxx	-20,00 - 95,00	-		-		[Xi] Valeur de 2 bytes (Virgule flottante)	-20 - 95
	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Scaling	0% - 100%	-		-		[Xi] Valeur de 1 byte (pourcentage)	0-100%
4, 12, 20, 28	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire, Appuyer: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Lumière On/Off (Commuté)	0=Off; 1=On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_UpDown	0/1	-		-		[X2] Monter/Descendre Volet (Commuté)	0=Monter; 1=Descendre

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire: Commuter "0/1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire, Appuyer: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
5, 13, 21, 29	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire, Relâcher: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Step	0/1	-		-		[X2] Arrêter Volet/Pas (Commuté)	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut; 1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[X2] Contrôle Binaire, Relâcher: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
6, 14, 22, 30	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)	-		-		[X2] Contrôle de Variateur (Commuté)	Régulation de 4 bits
32, 36, 40, 44, 48	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire, Appuyer: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Lumière On/Off (Commuté)	0=Off; 1=On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_UpDown	0/1	-		-		[Zx] Monter/Descendre Volet (Commuté)	0=En haut; 1=En Bas
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] LED On/Off	0=Off; 1=On
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire, Appuyer: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRWU	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire: Commuter "0/1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] LED On/Off	1=Off; 0=On
33, 37, 41, 45, 49	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire, Relâcher: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Step	0/1	-		-		[Zx] Arrêter Volet/Pas (Commuté)	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut; 1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[Zx] Contrôle Binaire, Relâcher: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
34, 38, 42, 46, 50	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%)	-		-		[Zx] Contrôle de Variateur (Commuté)	Régulation de 4 bits

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
					0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)						
35	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	-		-		[Z1] Valeur de 1 byte (entier sans signe)	0-255
	2 Bytes	E/S	CTRWU	9.xxx	-20,00 – 95,00	-		-		[Z1] Valeur de 2 bytes (Virgule flottante)	-20 -95
	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Scaling	0% - 100%	-		-		[Z1] Valeur de 1 byte (pourcentage)	0-100%
	2 Bytes	E/S	CTRWU	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	-		-		[Z1] Valeur de 2 bytes (entier sans signe)	0-65535
	2 Bytes	E/S	CTRWU	DPT_Value_Temp	-20,00 – 95,00	-		-		[Z] Température de Consigne	-20.0°-95.0°
	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	-		-		[Z] Valeur de 1 byte (entier sans signe)	0-255
	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Scaling	0% - 100%	-		-		[Z] Valeur de 1 byte (pourcentage)	0-100%
39, 43, 47, 51	2 Bytes	E/S	CTRWU	DPT_Value_2_Ucount	0 - 65535	-		-		[Zx] Valeur de 2 bytes (entier sans signe)	0-65535
	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Scaling	0% - 100%	-		-		[Zx] Valeur de 1 byte (pourcentage)	0-100%
	2 Bytes	E/S	CTRWU	9.xxx	-20,00 – 95,00	-		-		[Zx] Valeur de 2 bytes (Virgule flottante)	-20 -95
	1 Byte	E/S	CTRWU	DPT_Value_1_Ucount	0 - 255	-		-		[Zx] Valeur de 1 byte (entier sans signe)	0-255
	1 Byte	E	C--W-	DPT_SceneNumber	0 - 63	-		-		[Général] Scène: Recevoir	0-63 (Exécuter scène 1-64)
53	1 Byte		CT---	DPT_SceneControl	0-63; 128-191	-		-		[Général] Scène: Envoyer	0-63 (Ex. o Enrg. Scène 1-64)
54	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] LED: mode normal	1=Mode Normal; 0= Rien
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] LED: mode normal	0=Mode Normal; 1= Rien
55	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] LED: mode nuit	1=Mode Nuit; 0= Rien
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] LED: mode nuit	0=Mode Nuit; 1= Rien
56	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] Blocage des Boutons	0=Bloquer; 1=Rien
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] Blocage des Boutons	1=Bloquer; 0=Rien
57	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] Déblocage des Boutons	0=Débloquent; 1=Rien
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] Déblocage des Boutons	1=Débloquent; 0=Rien
58	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	-		-		[Général] Objet de Bienvenu	Contrôle de 1 bit Générique
59	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] Clignotement des LED	1=clignotement des LED: 0=Rien
60	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[Général] Signal Sonore	1=Bip; 0=Rien

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
61	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	-	√	-		[Général] Activation du Signal Sonore	1=Activé; 0=Désactivée
62	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	25,00		-		[T] Sonde de Température 1	Valeur Sonde de T° externe
63	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	25,00		-		[T] Sonde de Température 2	Valeur Sonde de T° externe
64	1 Byte	E	C--W-	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Economique 4=Protection	-		-		[T] Mode Spécial	Valeur de mode 1 byte
65	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: Confort	0=Rien; 1=Déclenché
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: Confort	0=Éteint; 1=Allumé
66	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: standby	0=Rien; 1=Déclenché
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: standby	0=Éteint; 1=Allumé
67	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: Économique	0=Rien; 1=Déclenché
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: Économique	0=Éteint; 1=Allumé
68	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: protection	0=Rien; 1=Déclenché
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] Mode Spécial: protection	0=Éteint; 1=Allumé
69	1 Bit	E	C--W-	DPT_Window_Door	0/1	-		-		[T] État de la fenêtre (entrée)	0=Fermée; 1=Ouverte
70	1 Bit	E	C--W-	DPT_Trigger	0/1	-		-		[T] Prolongement du Confort	0=Rien; 1=Confort Temporisé
71	1 Byte	S	CTR--	DPT_HVACMode	1=Confort 2=Standby 3=Economique 4=Protection	-(W)	√	-(W)		[T] Mode Spécial (État)	Valeur de mode 1 byte
72	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	-		-		[T] Consigne	Consigne du Thermostat
	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	-		-		[T] Consigne de Base	Consigne de référence
73	1 Bit	E	C--W-	DPT_Step	0/1	-		-		[T] Consigne (Pas)	0=-0.5°C; 1=+0.5°C
74	2 Bytes	E	C--W-	DPT_Value_Tempd	-671088,64 - 670760,96	-		-		[T] Consigne (Offset)	Valeur virgule flottante
75	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	-(W)	√	-(W)		[T] Consigne (Etat)	Consigne actuelle
76	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	-	√	-		[T] Consigne de Base (État)	Consigne de base actuelle
77	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Tempd	-671088,64 - 670760,96	-(W)	√	-(W)		[T] Consigne (État de l'Offset)	Valeur actuelle de l'offset
78	1 Bit	E	C--W-	DPT_Reset	0/1	-		-		[T] Réinitialisation de la Consigne	Réinit. aux Valeurs par défaut
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Reset	0/1	-		-		[T] Réinitialiser Offsets	Réinitialiser offset
79	1 Bit	E	C--W-	DPT_Heat_Cool	0/1	-		-		[T] Mode	0=Froid; 1=Chaud
80	1 Bit	S	CTR--	DPT_Heat_Cool	0/1	-(W)	√	-(W)		[T] Mode (État)	0=Froid; 1=Chaud
81	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] On/Off	0=Éteint; 1=Allumé
82	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-(W)	√	-(W)	√	[T] On/Off (État)	0=Éteint; 1=Allumé
83	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-(W)		-(W)		[T] Variable de Contrôle (Froid)	Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-(W)		-(W)		[T] Variable de Contrôle (Froid)	Contrôle PI (PWM)
84	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-(W)		-(W)		[T] Variable de Contrôle (Chaud)	Limites avec Hystérésis
	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-(W)		-(W)		[T] Variable de Contrôle (Chaud)	Contrôle PI (PWM)
85	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	-(W)		-(W)		[T] Variable de Contrôle (Froid)	Contrôle PI (Continu)

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
86	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	- (W)		- (W)		[T] Variable de Contrôle (Chaud)	Contrôle PI (Continu)
87	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] Froid Additionnel	Temp >= (Consigne+Bande)=> "1"
88	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-		-		[T] Chaud Additionnel	Temp < (Consigne- Bande)=>"1"
89, 90	1 Bit	E	C--W-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] Blocage	1=Entrée Bloquée; 0=Libre
91, 92	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Front] Contrôle Binaire	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Lumière On/Off (Commuté)	0=Off; 1=On
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Lumière On	1=On
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Lumière Off	0=Off
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Step	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Arrêter Volet/Pas (Commuté)	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut; 1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Step	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Arrêter Volet / Pas vers Bas	1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Step	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Arrêter Volet / Pas vers Haut	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_UpDown	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Monter/Descendre Volet (Commuté)	0=Monter; 1=Descendre
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_UpDown	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Desc. Volet	1=Descendre
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_UpDown	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Monter Volet	0=Monter
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Contrôle Binaire: "0/1"	Commutation "0/1"
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Contrôle Binaire: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Courte] Contrôle Binaire: "0"	Contrôle de 1 bit Générique	
93, 94	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)	-		-		[EX] [Press. Courte] Plus Lum. / Arrêter (Commuté)	Plus Lum. / Arrêter (Commuté)
	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%)	-		-		[EX] [Press. Courte] Moins Lum. / Arrêter (Commuté)	Moins Lum. / Arrêter (Commuté)

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
					0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)						
	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)	-	-			[EX] [Press. Courte] Contrôle de Variateur (Commuté)	Plus Lum -> Arrêter -> Moins Lum -> Arrêter
95, 96	1 Byte	S	CTR--	DPT_SceneControl	128-191	-	-			[EX] [Press. Courte] Enregistrer Scène	Enregistrer Scène -> Envoi 128-191
	1 Byte	S	CTR--	DPT_SceneControl	0-63	-	-			[EX] [Press. Courte] Exécuter Scène	Reproduire Scène -> Envoi 1-64
97, 98	1 Bit	E/S	CTR W-	DPT_Switch	0/1	-	-			[EX] [Press. Longue] Contrôle Binaire: "0"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTR W-	DPT_Switch	0/1	-	-			[EX] [Press. Longue] Contrôle Binaire: "1"	Contrôle de 1 bit Générique
	1 Bit	E/S	CTR W-	DPT_Switch	0/1	-	-			[EX] [Press. Longue] Contrôle Binaire: "0/1"	Commutation "0/1"
	1 Bit	E/S	CTR W-	DPT_UpDown	0/1	-	-			[EX] [Press. Longue] Monter Volet	0=Monter
	1 Bit	E/S	CTR W-	DPT_UpDown	0/1	-	-			[EX] [Press. Longue] Desc. Volet	1=Descendre
	1 Bit	E/S	CTR W-	DPT_UpDown	0/1	-	-			[EX] [Press. Longue] Monter/Descendre Volet (Commuté)	0=Monter; 1=Descendre

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Step	0/1	-		-		[EX] [Press. Longue] Arrêter Volet / Pas vers Haut	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Step	0/1	-		-		[EX] [Press. Longue] Arrêter Volet / Pas vers Bas	1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Step	0/1	-		-		[EX] [Press. Longue] Arrêter Volet/Pas (Commuté)	0=Arrêter Volet / Pas vers Haut; 1=Arrêter Volet / Pas vers Bas
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Longue] Lumière Off	0=Off
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Longue] Lumière On	1=On
	1 Bit	E/S	CTRW-	DPT_Switch	0/1	-		-		[EX] [Press. Longue] Lumière On/Off (Commuté)	0=Off; 1=On
99, 100	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)	-		-		[EX] [Press. Longue] Contrôle de Variateur (Commuté)	Plus Lum -> Arrêter -> Moins Lum -> Arrêter
	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%)	-		-		[EX] [Press. Longue] Moins Lum. / Arrêter (Commuté)	Moins Lum. / Arrêter (Commuté)

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
					0xF (Augmenter 1%)						
	4 Bit	S	CTR--	DPT_Control_Dimming	0x0 (Arrêter) 0x1 (Diminuer 100%) 0x2 (Diminuer 50%) 0x3 (Diminuer 25%) 0x4 (Diminuer 12%) 0x5 (Diminuer 6%) 0x6 (Diminuer 3%) 0x7 (Diminuer 1%) 0x8 (Arrêter) 0x9 (Augmenter 100%) 0xA (Augmenter 50%) 0xB (Augmenter 25%) 0xC (Augmenter 12%) 0xD (Augmenter 6%) 0xE (Augmenter 3%) 0xF (Augmenter 1%)	-	-	-	-	[EX] [Press. Longue] Plus Lum. / Arrêter (Commuté)	Plus Lum. / Arrêter (Commuté)
101, 102	1 Byte	S	CTR--	DPT_SceneControl	128-191	-	-	-	-	[EX] [Press. Longue] Enregistrer Scène	Enregistrer Scène -> Envoi 128-191
	1 Byte	S	CTR--	DPT_SceneControl	0-63	-	-	-	-	[EX] [Press. Courte] Exécuter Scène	Reproduire Scène -> Envoi 1-64
103, 104	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	25,00	-	-	-	[Ex] Température actuelle	Valeur de la sonde de temp.
105	2 Bytes	S	CTR--	DPT_Value_Temp	-273,00 - 670760,00	-	-	-	-	[Sonde Interne] Température actuelle	Valeur de la sonde de temp.
106, 107	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[EX] Congélation	1=Hors Gel; 0=Pas Hors Gel
108	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[Sonde Interne] Hors Gel	1=Hors Gel; 0=Pas Hors Gel
109, 110	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[EX] Surchauffe	1=Surchauffe; 0=Pas Surchauffe
111	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[Sonde Interne] Surchauffe	1=Surchauffe; 0=Pas Surchauffe
112, 113	1 Bit	S	CTR--	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[Ex] Erreur de Sonde	1=Erreur; 0=Non Erreur
114, 115	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	-	-	-	-	[Ex] Court-circuit	1=Court- circuit;0=Pas de c- c
116, 117	1 Bit	S	CTR--	DPT_Alarm	0/1	-	-	-	-	[Ex] Circuit Ouvert	1=Circ.Ouvert;0=Pas de Circ.Ouv
118, 119	1 Byte	S	CTR--	DPT_Scaling	0% - 100%	-	-	-	-	[Ex] Niveau de luminosité	Luminosité de l'entrée x
120, 121	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	-	-	-	-	[E1] [Canal x] Activation du canal	1=Activer;0=Désactiver
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	-	-	-	-	[E1] [Canal x] Activation du canal	1=Désactiver;0=Activer
122, 123	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	-	-	-	-	[E2] [Canal x] Activation du canal	1=Activer;0=Désactiver
	1 Bit	E	C--W-	DPT_Enable	0/1	-	-	-	-	[E2] [Canal x] Activation du canal	1=Désactiver;0=Activer
124, 125	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[E1][Canal x] État de la Détection	Détection en fonction des param.
126, 127	1 Bit		CT---	DPT_Switch	0/1	-	-	-	-	[E2][Canal x] État de la Détection	Détection en fonction des param.
128, 129	1 Byte	E	C--W-	DPT_SceneNumber	0 - 63	-	-	-	-	[E1] [Canal x] Réception Scène	0-63 (Exécuter scène 1-64)
130, 131	1 Byte	E	C--W-	DPT_SceneNumber	0 - 63	-	-	-	-	[E2] [Canal x] Réception Scène	0-63 (Exécuter scène 1-64)

Numéro	Taille	E/S	Drapeaux	Type de donnée (DPT)	Intervalle	1ère fois	P	Prob.	P	Nom	Fonction
132, 133	1 Byte		CT---	DPT_SceneNumber	0 - 63	-		-		[E1] [Canal x] Envoi Scène	0-63 (Envoi scène 1-64)
134, 135	1 Byte		CT---	DPT_SceneNumber	0 - 63	-		-		[E2] [Canal x] Envoi Scène	0-63 (Envoi scène 1-64)

Venez poser vos questions
sur les dispositifs Zennio à:
<http://zenniofrance.zendesk.com/>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Spain).

Tel. +34 925 232 002.
Fax. +34 925 337 310.
www.zennio.fr
info@zennio.fr



RoHS