



Webserver Tools

Edición del manual: d

www.zennio.com

CONTENIDO

Contenido	2
Actualizaciones del documento	3
1 Introducción	4
2 Acceso al servidor.....	5
2.1 Autenticación	5
2.2 Recuperación de contraseña.....	6
3 Funcionalidad	7
3.1 Dispositivo	7
3.2 Licencias	9
3.3 Videoportero	10
3.4 Contactos	11
3.4.1 Importar contactos desde ETS	11
3.4.2 Importar contactos desde la web	12
3.5 Log de datos	14
3.6 Salvapantallas.....	15
3.7 Configuración	16
3.7.1 Red.....	16
3.7.2 Contraseña	17

ACTUALIZACIONES DEL DOCUMENTO

Versión	Modificaciones	Página(s)
d	<ul style="list-style-type: none">• Añadida pestaña log de datos	14
c	<ul style="list-style-type: none">• Corrección de errata en Figura 8	-
b	Cambios en la herramienta: <ul style="list-style-type: none">• Nueva pestaña para configuración del salvapantallas.	-

1 INTRODUCCIÓN

Webserver Tools es un servidor web al que se puede acceder, haciendo uso de un navegador, desde cualquier dispositivo que se encuentre en la misma red que Z70 v2.

Dentro de esta web es posible realizar algunas acciones tales como:

- Ver información útil del dispositivo (dirección individual, número de serie, etc.).
- Gestionar las licencias de uso.
- Revisar los videoporteros configurados.
- Añadir/eliminar contactos para llamadas internas.
- Cargar imagen y configurar el salvapantallas.

2 ACCESO AL SERVIDOR

Para poder acceder a Webserver Tools es necesario cumplir lo siguiente:

- Z70 v2 debe permitir el acceso al servidor web. Para ello, en su proyecto de ETS debe estar habilitado el parámetro “**habilitar configuración web**” (pestaña de configuración: “General”).

Nota: Consultar el manual de usuario específico de Z70 v2 (disponible en www.zennio.com) para más información.

- Z70 v2 y el dispositivo desde el que se accederá deben estar en la misma red.

Entonces, el acceso a la web se realizará a través de la URL: ***https://“IP_Pantalla”***,

Por ejemplo: <https://192.168.1.20>

Nota: para acceder al servidor se puede utilizar tanto la IP genérica de la pantalla como la IP configurada para llamadas VoIP.

2.1 AUTENTICACIÓN

Tras acceder al servidor, se deberán introducir las credenciales del usuario.



Figura 1. Página de acceso

Si es la primera vez que se accede a la web o no se ha modificado la contraseña, las credenciales serán:

- **Username:** admin.
- **Password:** admin.

2.2 RECUPERACIÓN DE CONTRASEÑA

En caso de olvidar la contraseña para poder acceder al servidor, existe la posibilidad de volver a establecer la contraseña a su valor de fábrica. Para ello, es necesario que desde el proyecto ETS de Z70 v2 se haya habilitado el parámetro “**Permitir reinicio de contraseña**” (pestaña de configuración: “General”).

Nota: Consultar el manual de usuario específico de Z70 v2 (disponible en www.zennio.com) para más información.

Una vez habilitado dicho parámetro, la interfaz de acceso al servidor mostrará un botón adicional: “Reset password”.

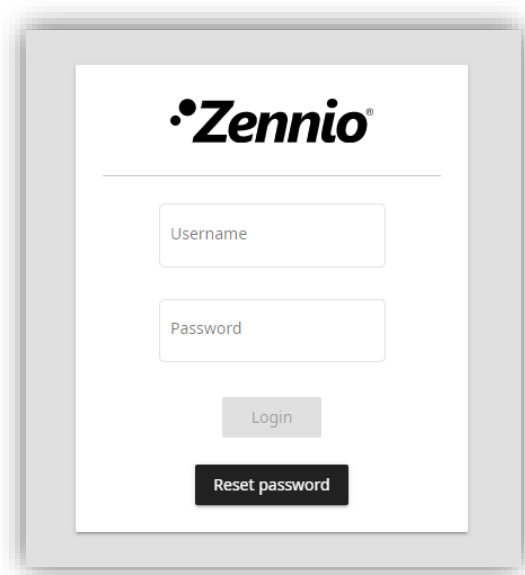


Figura 2. Página de acceso – Reinicio de contraseña

3 FUNCIONALIDAD

Una vez dentro de la web, en la parte superior se muestra una barra de menú con los siguientes botones:

- **Apertura de la barra de menú lateral:** colocado en la parte izquierda, este botón abre un menú lateral que permite navegar entre las diferentes páginas de la web.
- **Cambio de idioma:** menú desplegable que permite cambiar el idioma entre español e inglés.
- **Botón de cierre de sesión:** cierra la sesión y vuelve a la página de acceso.

En los siguientes apartados se detalla el contenido de cada una de las pestañas a las que se puede acceder desde el menú lateral.

3.1 DISPOSITIVO

Esta pestaña muestra la siguiente información útil sobre el dispositivo:

- **Nombre del dispositivo.**
- **Dirección individual.**
- **Número de serie.**
- **MAC.**
- **Versión de firmware.**
- **Versión de ETS.**

Además, cuenta con un botón que permite localizar el dispositivo. Al pulsar sobre él se enviará una notificación a la pantalla y esta emitirá un sonido y parpadeará momentáneamente.

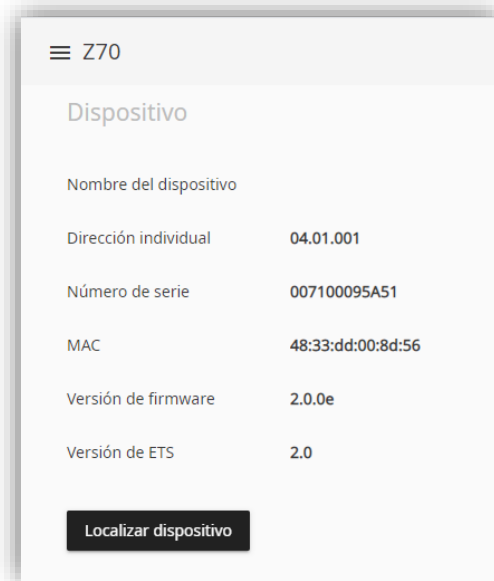


Figura 3. Dispositivo

3.2 LICENCIAS

Esta pestaña permite cargar ficheros de licencia para instalar en el dispositivo con un tamaño máximo de 1MB. Estos archivos pueden ser un único fichero de licencia o archivos comprimidos .zip con varias licencias dentro.

Para instalar esta licencia es necesario pulsar sobre el botón de “**Selecciona archivo**” y, una vez elegido el fichero, pulsar sobre “**Actualizar archivo**”. Si no aparece ningún error, el dispositivo se reiniciará inicializándose con la nueva licencia instalada.

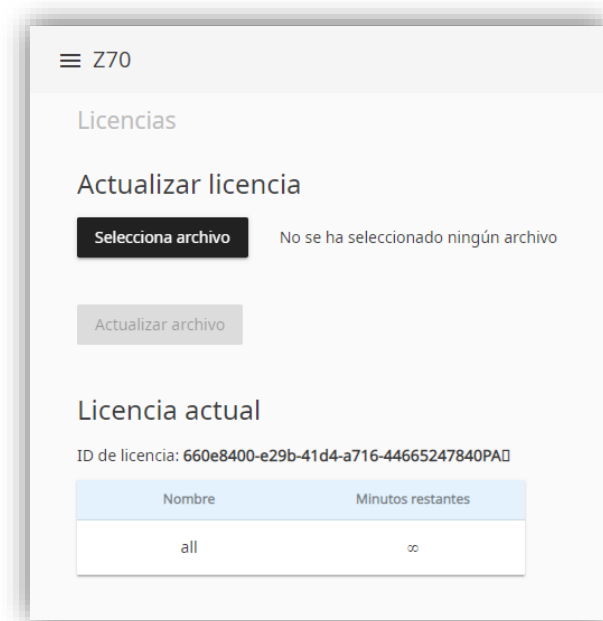



Figura 4. Licencias

Dentro de esta pestaña se muestra también una tabla informativa con las licencias instaladas y el tiempo restante para que caduque cada licencia.

3.3 VIDEOPORTERO

Pestaña donde se listan las unidades externas que han sido configuradas en ETS indicando el estado de cada una de ellas.

Esta comprobación comenzará con el acceso a la pestaña, pero podrá realizarse en cualquier momento, tanto individualmente como de forma general, pulsando sobre los botones correspondientes de “Comprobar estado” .



Nombre	SIP ID	IP	Cámara	Conectado
Unidad ext 1	ID_1	192.168.78.159	Sí	✗ 
Unidad ext 2	ID_2	192.168.78.160	Sí	✓ 
Unidad ext 3	ID_3	192.168.78.161	Sí	✗ 

Figura 5. Videopuerto

Dentro de la tabla se muestra la información de cada videopuerto configurada en ETS:

- **Nombre del videopuerto.**
- **SIP ID.**
- **IP.**
- **Cámara.**
- **Estado del videopuerto:** esta columna muestra si el videopuerto es alcanzable desde el dispositivo ✓, si no es alcanzable ✗ o si no ha sido posible realizar la comprobación ?.

Nota: si el videopuerto no tiene una IP definida desde ETS se mostrará siempre el icono de interrogación.

3.4 CONTACTOS

La información contenida en esta pestaña dependerá de la opción elegida en el parámetro “**Importar contactos**”, en el proyecto de Z70 v2 (pestaña de configuración: “Llamadas internas”): “Importar contactos desde ETS” o “Importar contactos desde la web”

Nota: Consultar el manual de usuario específico de Z70 v2 (disponible en www.zennio.com) para más información.

3.4.1 IMPORTAR CONTACTOS DESDE ETS

Si se ha configurado que los contactos sean importados desde ETS, esta pestaña mostrará en primer lugar una tabla informativa con los siguientes campos:

- **Nombre del contacto.**
- **SIP ID**
- **IP**
- **Estado del contacto:** esta columna muestra si el contacto es o no alcanzable desde el dispositivo.


Al igual que ocurre en la pestaña “videoportero” (ver sección 0), es posible realizar una comprobación individual de cada contacto o de forma general pulsando sobre el botón de “**Comprobar estado**” .



Figura 6. Pestaña de contactos (Desde ETS)

Adicionalmente se ofrece la opción de descargar toda la lista de contactos como un archivo *.json*, pulsando sobre “**Guardar contactos en un archivo**”.

3.4.2 IMPORTAR CONTACTOS DESDE LA WEB

Si se ha elegido en ETS que los contactos se importen desde la Web, estará disponible toda la funcionalidad descrita en la sección 3.4.1, incorporando algunas opciones adicionales.



Figura 7. Pestaña de contactos (Desde la web)

Por un lado, la tabla informativa sobre la lista de contactos contendrá ahora 2 nuevos campos:

- **Código:** código numérico identificativo del contacto. Sirve para llamar al contacto mediante el teclado numérico.
- **Editar:** esta columna permite modificar los datos del contacto o eliminarlo completamente.

Es posible, además, **añadir** hasta un máximo de 100 **nuevos contactos** definiendo cada uno de los campos y realizando una comprobación para ver si el contacto es alcanzable al crearlo. Será necesario guardar todos los cambios para que se hagan efectivos en el dispositivo.

Por otro lado, esta pestaña permite importar una lista de contactos creada desde un archivo *.json* que contenga la siguiente estructura:

```
{
  "contacts": [
    {
      "code": "001",
      "name": "Contact 1",
      "sipUrl": {
        "ipAddress": "192.168.78.170",
        "sipId": "IC_1"
      }
    },
    {
      "code": "002",
      "name": "Contact 2",
      "sipUrl": {
        "ipAddress": "192.168.78.112",
        "sipId": "IC_2"
      }
    }
  ]
}
```

Figura 8. Formato del archivo .json con dos contactos

Los campos a modificar para cada contacto son:

- **“code”**: código numérico asociado al contacto.

Nota: si dos contactos tienen el mismo código se llamará al contacto que esté en primer lugar en el archivo.

- **“name”**: nombre del contacto.
- **“ipAddress”**: dirección IP del contacto.
- **“sipId”**: identificador (ID) necesario para llevar a cabo la comunicación.

Nota: los caracteres incluidos en este campo deberán seguir la norma RFC 2396.

Importante:

- Se recomienda editar el archivo json con Notepad ++ o alguna herramienta similar.
- La codificación del archivo debe ser UTF-8 sin BOM.

El botón **“Selecciona archivo”** permitirá elegir el archivo de contactos creado. Una nueva opción, **“Enviar al dispositivo”**, borrará la lista de contactos que había previamente y la sustituirá por la nueva, importando un máximo de 100 contactos.

3.5 LOG DE DATOS

Pestaña donde se permite gestionar los logs de datos que se han habilitado en el dispositivo. Se mostrará una tabla donde aparecerán las casillas que tienen log habilitados con los siguientes campos:

- **Nombre del control** y página en la que se encuentra
- **Fecha inicial:** fecha en la que se registró el primer dato.
- **Fecha final:** fecha en la que se registró el último dato.
- **Tamaño:** porcentaje de tamaño ocupado de la memoria.

En la parte inferior de la tabla se mostrará toda la información resumen, indicando el número de logs habilitados y el espacio que ocupan.

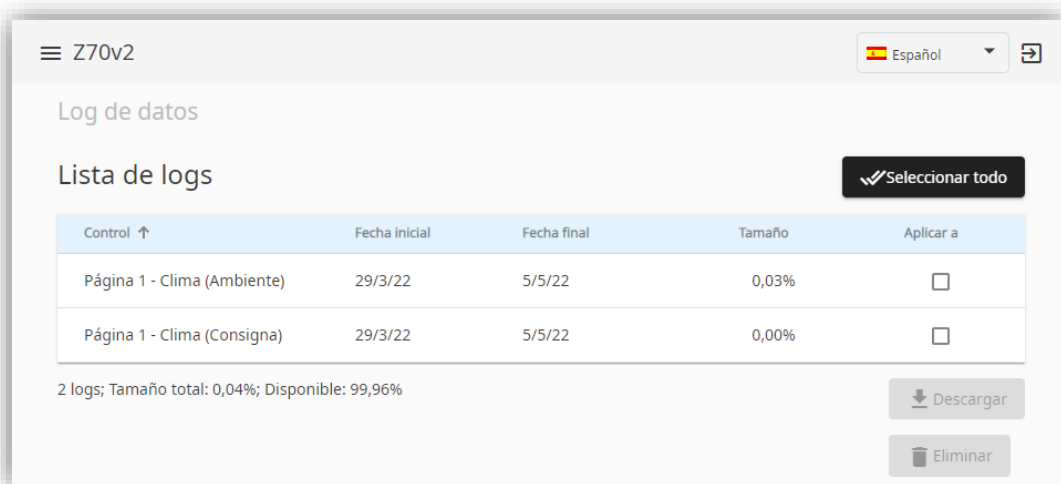


Figura 9. Pestaña logs de datos

Desde esta pestaña será posible realizar las acciones sobre los logs que se hayan seleccionado en la columna “Aplicar a”:

- **Eliminar:** borra los datos del log dejándolo vacío.
- **Descargar:** permite descargar los datos del log. Al ejecutar esta acción se abrirá una nueva ventana con los siguientes campos:
 - **Descargar desde la fecha y Descargar hasta la fecha:** permite seleccionar el rango de tiempo de los datos que se van a descargar.

- **Separador decimal:** selecciona si el separador decimal de los datos descargados se establece como un punto o una coma.
- **Delimitador para el CSV:** selecciona si el delimitador para el CSV se establece como una coma o un punto y coma.

Nota: *el archivo descargado con los datos tiene un formato CSV. Para su correcta visualización se recomienda importarlo haciendo uso de alguna aplicación capaz de leer este tipo de archivo (como por ejemplo Excel, pulsando en la opción de importar “De texto/CSV” dentro de la pestaña “Datos”). Al importarlo es necesario definir cuál es el delimitador del CSV e indicar que el origen del archivo es en UTF-8.*

3.6 SALVAPANTALLAS

Pestaña donde se permite configurar y previsualizar el salvapantallas del dispositivo. Para ello, será necesario tener habilitada la funcionalidad **Salvapantallas**, en el proyecto de Z70 v2.

Nota: *Consultar el manual de usuario específico de Z70 v2 (disponible en www.zennio.com) para más información.*

Para configurar el salvapantallas, en primer lugar, será necesario elegir y cargar una imagen pulsando sobre el botón “**Seleccionar archivo**”. Una vez elegida, será posible configurar que elementos se visualizarán junto con la imagen, **hora y fecha y/o temperatura externa**, así como el **color de la fuente**.

Tanto la hora y fecha como la temperatura se podrán colocar en cualquier lugar de la pantalla pulsando sobre el elemento y arrastrarlo hasta la posición deseada. El botón “**Centrar información**” devolverá los elementos a su posición inicial.

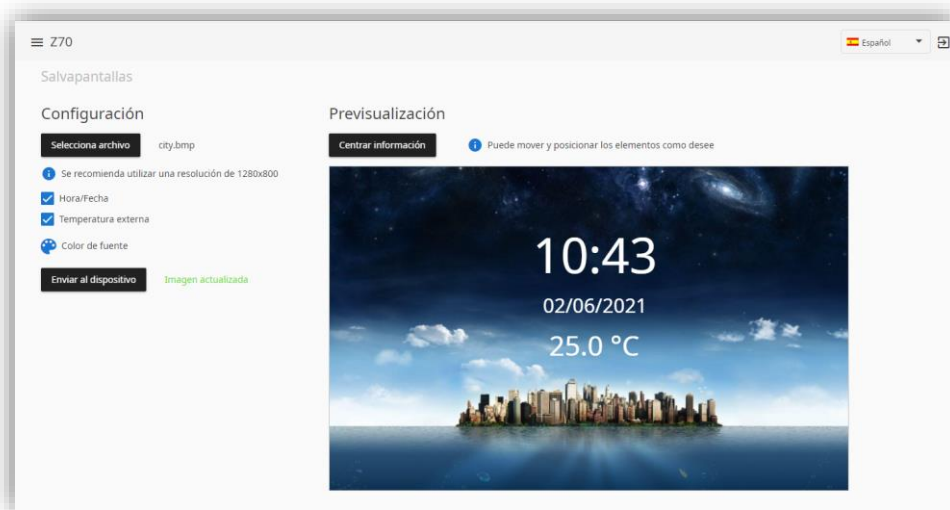


Figura 10. Pestaña de salvapantallas

Una vez finalizada la configuración del salvapantallas, será necesario pulsar en el botón de “Enviar al dispositivo” para que se descargue en la pantalla.

Notas:

- Las dimensiones que debe tener la imagen para que sea descargada correctamente deben ser 1280x800 píxeles.
- Los formatos de imagen soportados son: png, bmp, jfif, pjpeg, jpeg, pjp y jpg.

3.7 CONFIGURACIÓN

3.7.1 RED

Esta pestaña muestra si el dispositivo tiene acceso a internet y permite hacer PING a una dirección IP/URL para comprobar si dicha dirección es accesible desde el dispositivo.

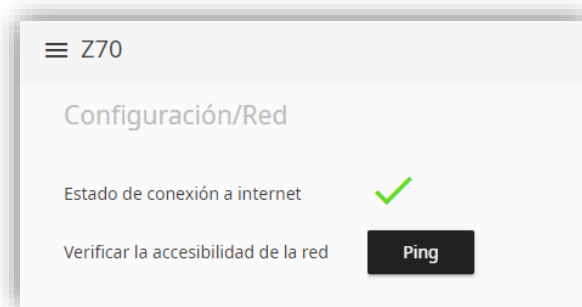
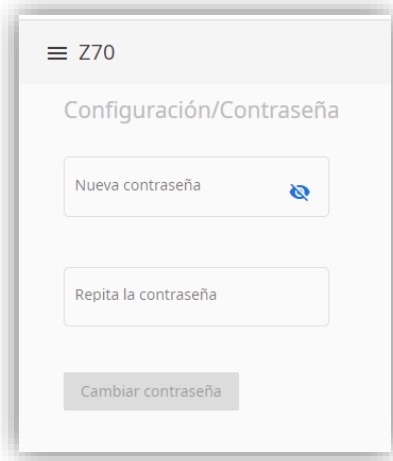


Figura 11. Pestaña de Configuración - Red

3.7.2 CONTRASEÑA

Pestaña donde se modifica la contraseña utilizada para acceder al servidor web. El usuario siempre será *admin* y la contraseña podrá ser sustituida por una nueva que contenga entre 5 y 20 caracteres.



The screenshot displays a web interface for changing a password. At the top left, there is a hamburger menu icon followed by the text 'Z70'. Below this, the title 'Configuración/Contraseña' is centered. The main content area contains two text input fields. The first field is labeled 'Nueva contraseña' and has a small blue icon to its right, likely representing password strength. The second field is labeled 'Repita la contraseña'. At the bottom of the form, there is a grey button labeled 'Cambiar contraseña'.

Figura 12. Pestaña de Configuración - Contraseña

Únete y envíanos tus consultas
sobre los dispositivos Zennio:
<https://support.zennio.com>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Spain).

Tel. +34 925 232 002.

www.zennio.com
info@zennio.com