



InZennio Z38i

Écran Tactile KNX

ZN1VI-TP38i

TABLE DES MATIERES

Actualisation du document	3
1. Introduction	4
1.1. InZennio Z38i	4
1.2. Installation.....	5
2. Configuration	7
2.1. PRODUIT	7
2.2. Contrôle par infrarouge.....	9
3. Paramétrage ETS.....	10
3.1. Configuration par défaut	10
3.2. Général	12
3.3. Pages.....	16
3.3.1. Pages Accueil et Accueil 2.....	17
3.3.2. Pages Spécifiques	29
3.3.3. Page d'Alarmes techniques	38
3.3.4. Page Configuration	40
3.4. Entrées.....	43
3.4.1. Bouton Poussoir	43
a) Pression courte	44
b) Presssion longue.....	46
3.4.2. Interrupteur/Capteur	47
3.5. Thermostats.....	48
Annexe I. Objets de communication	49

ACTUALISATION DU DOCUMENT

Version	Modifications	Page(s)
2.2a	Réorganisation de l'information du Chapitre 1 dans deux différents: 1. Introduction et 2. Configuration	4-9
	Information plus détaillée dans le chapitre 1.2. Installation	5,6
	Est intégrée la version 1.1 du thermostat <i>Building</i>	-
	Nouveau format du Manuel d'utilisation.	Toutes

1. INTRODUCTION

1.1. INZENNIO Z38I

Le **InZennio Z38** est un **écran tactile** avec thermostat d'ambiance, récepteur infrarouge et entrées binaires. Ces caractéristiques le convertissent en une solution idéale pour le contrôle d'une salle, une chambre d'hôtel, un bureau et, en général, n'importe quelle salle où il est nécessaire contrôler la climatisation, l'éclairage, les volets, scènes, etc.



Figure 1.1. Écran tactile InZennio Z38i

Voici les principales caractéristiques de l'écran tactile Z38i:

- Écran LCD de 3.8"
- Configuration de **2 thermostats** indépendants
- Gestion intégrale du climat
- **12 fonctions** d'action directe en configuration libre.
- **5 sous-menus** paramétrables par page :
 - Contrôle d'Escènes
 - Programmation horaires

- Contrôle de **Climat**
 - Alarmes Techniques
 - **Configuration** générale de l'écran
- 🌐 **4 entrées binaires** pour connexion de boutons poussoir ou interrupteurs/capteurs
 - 🌐 Contrôle par **télécommande IR**

1.2. INSTALLATION

Dans la figure 1.2, est présenté le schéma des éléments de l'écran InZennio Z38i:

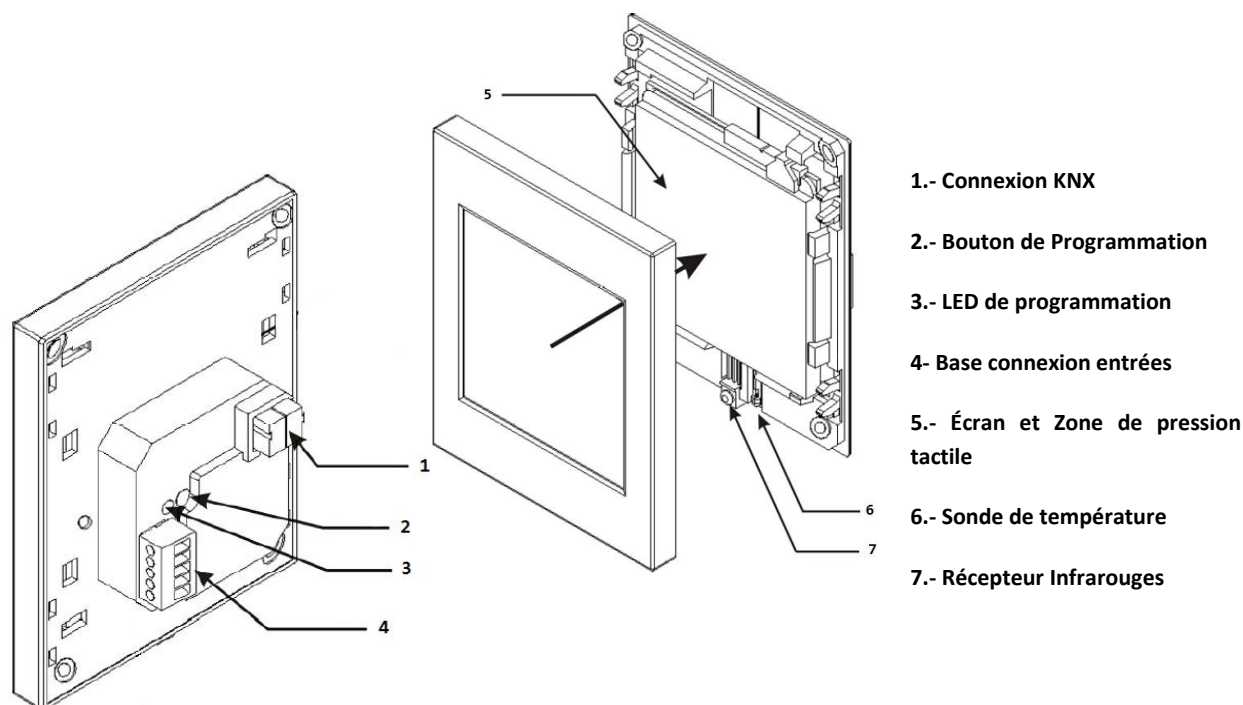


Figure 1.2. InZennio Z38i Schéma des éléments

Pour installer le dispositif il faut, dans un premier temps, connecter le connecteur du BUS KNX (1) et le connecteur d'entrée (4). Une fois réalisée cette connexion, il faudra fixer la pièce de base de l'écran à la boîte encastrable standard où elle sera installée, avec les vis correspondantes et mettre le cadre de l'écran.

Le bouton de programmation (2) sert à placer l'écran en **mode de programmation** avec une pression courte (La LED de programmation s'allume en rouge). Si ce bouton est maintenu appuyé

lors de la connexion de la tension de BUS, le InZennio Z38i se met en **mode sûr**. La LED de programmation se met à clignoter rouge.

Note: *Le InZennio Z38i ne nécessite pas d'alimentation externe, il est alimenté par le BUS KNX.*

A la sortie d'usine, après avoir connecté l'écran sur le BUS KNX et avant de réaliser une programmation, s'affichera l'écran de calibration. Une fois calibré (voir les étapes à suivre sur la figure 1.3), apparaîtra dans l'en-tête "Z38i 2.2", dans lequel sera indiqué la version de l'application installée, dans ce cas, la version 2.2. L'appui sur le bouton MENU donnera accès à la page Configuration dans laquelle sont activées les cases 1, 4 et 5. Un appui court sur le bouton de droite de la case 1 (PROG LED), l'écran pourra être mis en mode programmation, sans avoir besoin d'appuyer physiquement sur le bouton de programmation (2).

Une fois l'écran installé, il sera possible de faire la programmation souhaitée.

Après avoir effectué un téléchargement sur l'écran depuis ETS, il faudra la **calibrer**. Ce calibrage est réalisé en appuyant sur les coins supérieurs gauche et inférieur droite de l'écran, dans cet ordre (voir Figure 1.3). Ce calibrage sera maintenu même s'il se produit une chute de tension sur le BUS KNX. Par contre, à chaque fois que se réalisera une programmation, l'écran devra de nouveau être calibré.

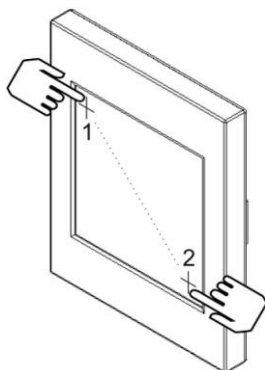


Figure 1.3. Calibrage du Z38i

Pour obtenir des informations plus détaillées sur les caractéristiques techniques du InZennio Z38i, ainsi que des informations de sécurité et d'installation de celle-ci, consulter le **Document Technique** inclus dans l'emballage original du dispositif et également disponible sur la page web: <http://www.zennio.com>.

Il est également recommandé de consulter le document "**Programme d'application d'usine**", inclus dans l'emballage original de l'écran.

2. CONFIGURATION

2.1. PRODUIT

L'écran tactile InZennio Z38i permet de contrôler une série de fonctionnalités dans une installation domotique de manière simple et intuitive.

Il existe une série de paramètres qui font référence au **fonctionnement général** de l'écran tels que: Illumination, configuration de l'en-tête, sonde de température interne, Mot de passe, etc.

La configuration de l'écran Z38i est complétée par:

Pages

L'information affichée sur l'Écran est organisée par **Pages**, chacune d'elles dotée de diverses **cases paramétrables** et d'un **en-tête**. Les pages qui peuvent être activées et configurées sont les suivantes:

- **Accueil 1** (Toujours activée) et **Accueil 2**; chacune avec 6 cases configurables
- Spécifiques 1-4: Configurables pour le contrôle des **Scènes** (5 cases configurables), **Programmation Horaires** (4 cases configurables) ou **Climat** (6 cases configurables)
- Spécifique 5: **Alarmes Techniques** (6 cases configurables)
- Spécifique 6: **Configuration** (toujours activée). Avec 5 cases configurables

Note: L'accès aux pages spécifiques 1-6 configurées se fait depuis la page MENU du Z38i.

La figure 2.1 montre, de manière schématique, un exemple d'organisation des pages du Z38i.

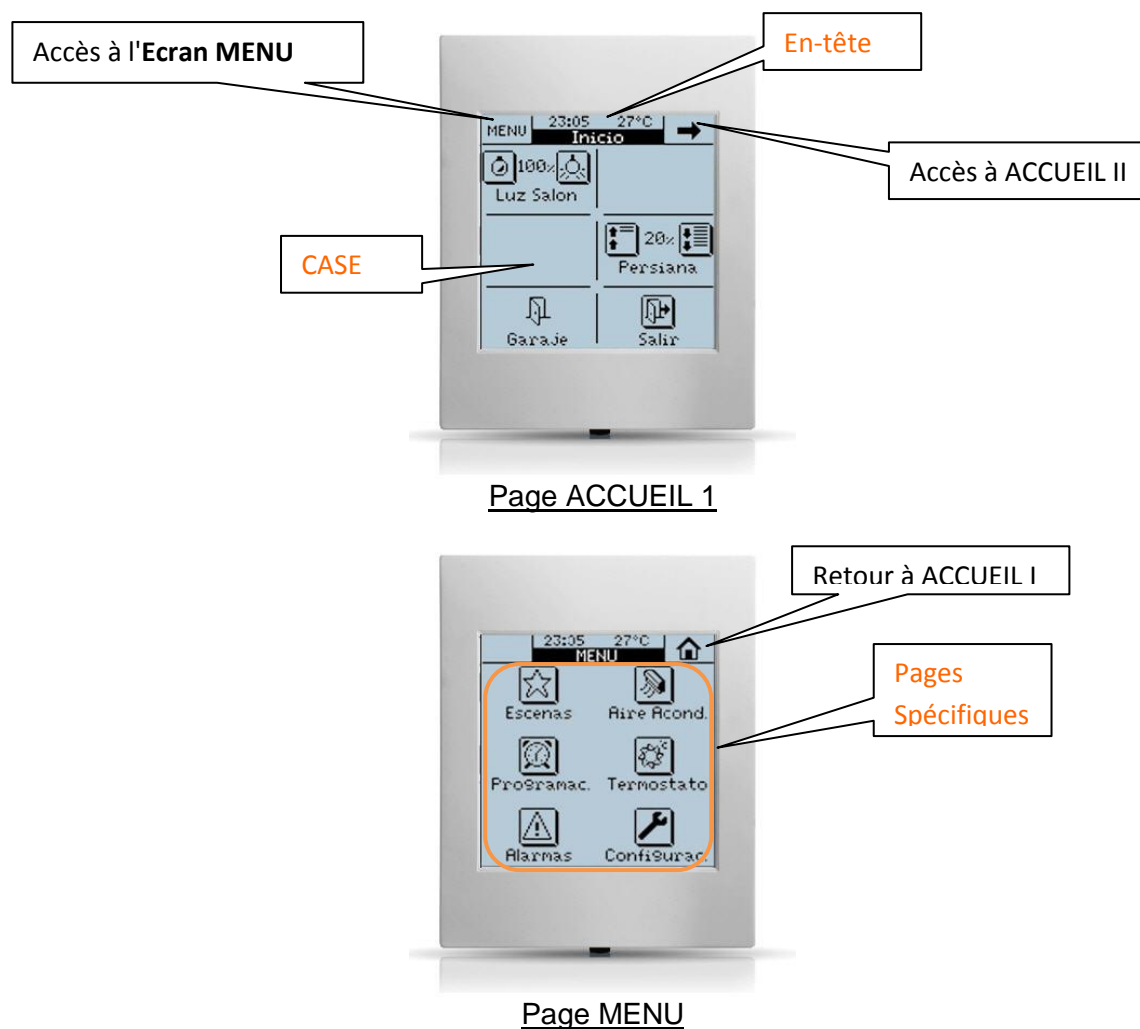


Figure 2.1. Exemple d'Organisation des pages du Z38i

Entrées

Le Z38i est doté de 4 entrées binaires qui pourront être configurées de manière individuelle comme **Bouton Poussoir** ou comme **Interrupteur/Capteur**. En fonction de la configuration choisie, il faudra connecter le dispositif adéquat sur les sorties du Z38i: Boutons poussoir ou Interrupteurs.

Thermostats

Le Z38i permet d'activer et configurer de **manière indépendante** jusqu'à 2 thermostats avec la fonctionnalité "*Building*". Le fonctionnement et configuration ETS de ce type de thermostat se trouve dans le document spécifique "Thermostat Building", disponible sur le page web: <http://www.zennio.com>.

2.2. CONTRÔLE PAR INFRAROUGE

L'écran Z38i est accompagné d'une **télécommande à distance** (optionnel) qui permet de contrôler les fonctions de la même façon que depuis les boutons tactiles de l'écran, différenciant les pressions courtes des pressions longues.



Figure 2,2. Télécommande du Z38i

Comme il est possible de le voir sur la Figure 2.2, la télécommande est divisée en deux zones, qui permettront de contrôler à distance les pages **Accueil 1** et **Accueil 2** du Z38i, en fonction de la configuration par paramètre (voir chapitre 3.2. *Télécommande*).

La présentation de la télécommande IR de chacune des zones est identique à celle des cases de l'écran Accueil 1 et Accueil 2 pour un contrôle à distance plus intuitif du Z38i.

3. PARAMÉTRAGE ETS

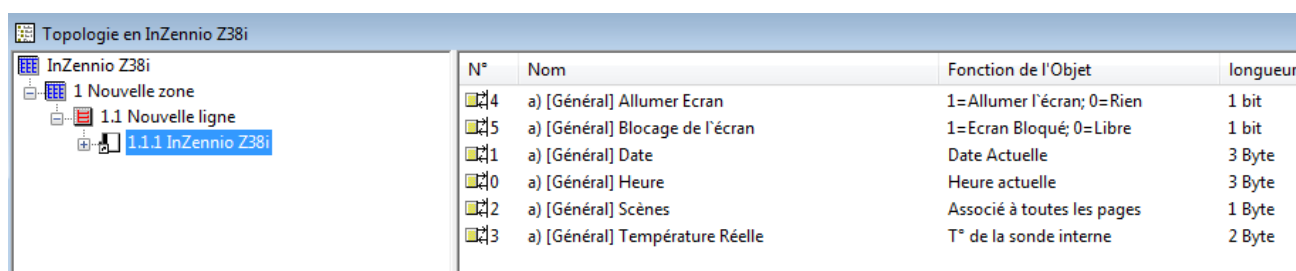
Pour commencer avec le paramétrage de l'écran tactile InZennio Z38i, il est nécessaire, une fois ouvert le programme ETS, d'importer la base de données du produit (Programme d'application **InZennio Z38i**).

Ensuite, il faut ajouter le dispositif au projet correspondant et, en cliquant droit avec la souris sur le nom du dispositif, il faut choisir "Éditer les paramètres" pour commencer avec la configuration.

Les chapitres suivants détaillent le paramétrage des différentes fonctionnalités de l'application sous ETS.

3.1. CONFIGURATION PAR DÉFAUT

Cette partie montre la configuration par défaut du dispositif.



N°	Nom	Fonction de l'Objet	longueur
4	a) [Général] Allumer Ecran	1=Allumer l'écran; 0=Rien	1 bit
5	a) [Général] Blocage de l'écran	1= Ecran Bloqué; 0= Libre	1 bit
1	a) [Général] Date	Date Actuelle	3 Byte
0	a) [Général] Heure	Heure actuelle	3 Byte
2	a) [Général] Scènes	Associé à toutes les pages	1 Byte
3	a) [Général] Température Réelle	T° de la sonde interne	2 Byte

Figure 3.1. Topologie par défaut

Sur la figure 3.1, il est possible de voir les objets de communication disponibles par défaut: seront activés les objets "[Général] Heure" et "[Général] Date", qui montre l'heure et la date actuelle; l'objet de scènes ("[Général] Scènes"); un objet qui montre la température réelle de la pièce, mesurée par le capteur interne du Z38i ("[Général] Température réelle") et les objets "[Général] Allumer Ecran" et "[Général] Blocage de l'écran", qui permettront d'interagir avec l'écran (à la réception de la valeur "1" sur le premier, l'écran s'allumera - s'il était éteint- et la réception de la valeur "1" sur le deuxième, l'écran se bloquera).

A la première ouverture de l'Editeur de Paramètres du Z38i, la page se présentera comme suit:

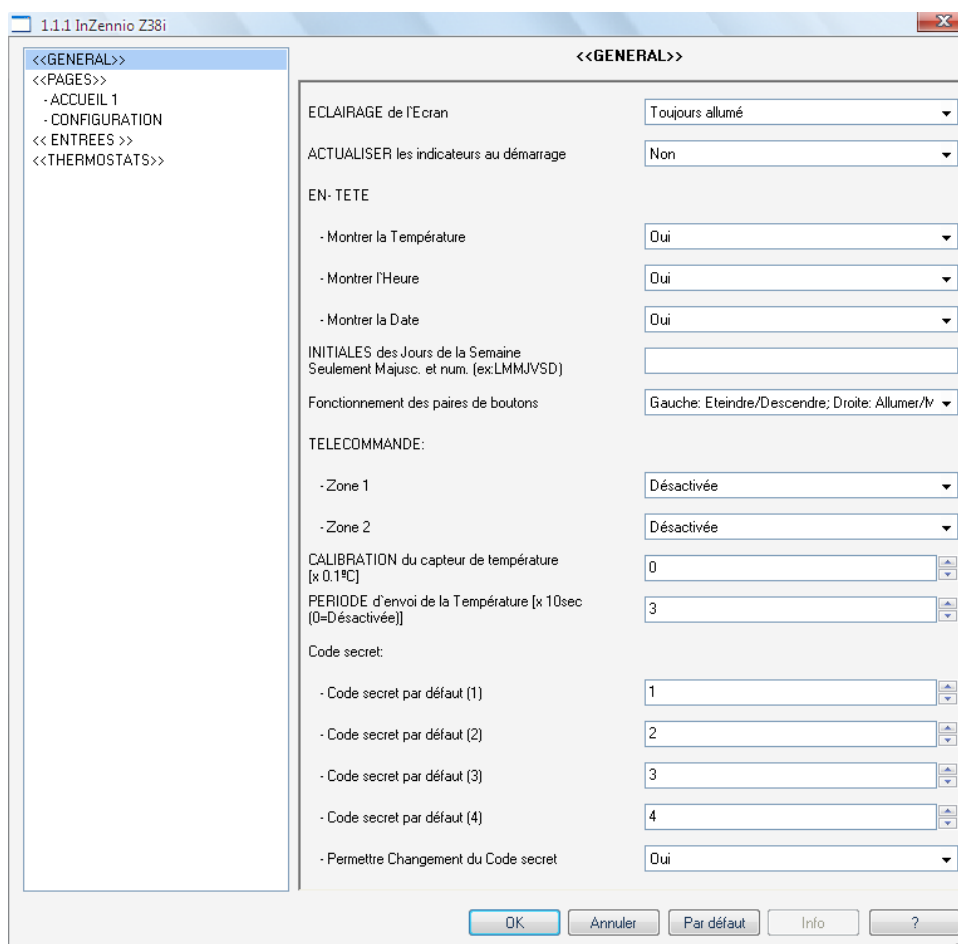


Figure 3.2. Écran de configuration par défaut

Comme il est possible de la voir sur la figure 3.2, la page de configuration présente les onglets principaux suivants:


- 🌐 **Général:** Permet d'activer et configurer les options basiques de fonctionnement de l'écran et de la télécommande.
- 🌐 **Pages:** Permet d'activer et configurer de manière individuelle chacune des pages disponibles. Accueil 1, Accueil 2 et pages spécifiques.
- 🌐 **Entrées:** Permet d'activer et configurer de manière individuelle chacune des quatre entrées de l'écran.
- 🌐 **Thermostats:** Permet d'activer et configurer de manière individuelle chacun des deux thermostats de l'écran.

Les chapitres suivants expliquent en détails chacun d'eux.

3.2. GÉNÉRAL

La page de configuration Général permet de configurer les préférences basiques de fonctionnement de l'écran et de la télécommande.

Les fonctions basiques pouvant être configurée dans la section Général sont les suivantes:

 **Illumination de l'écran** Cette fonction permet d'établir l'état d'éclairage de l'écran, pouvant choisir entre:

- **Toujours Allumé:** L'écran sera toujours allumé, même lorsqu'il n'est pas utilisé.
- **Atténuation automatique:** Après 45 secondes sans utilisation de l'écran, celui-ci passera en état de repos. Les options disponibles sont:
 - **Niveau d'atténuation:** Il sera possible de choisir Sans Eclairage (après les 45 secondes l'écran s'éteindra) ou l'option Eclairage minimum (après les 45 secondes correspondantes, l'écran maintiendra un niveau d'éclairage, ce qui peut être utile dans le cas de vouloir trouver l'écran dans un environnement sombre).
 - **Etat pendant l'Atténuation:** Il sera possible de choisir l'option Ecran Actif (l'écran continuera actif à tout moment, c'est-à-dire que toute action sur l'écran aura une conséquence immédiate) ou l'option Ecran Bloqué (Il faudra appuyer une première fois sur l'écran pour le débloquent, pour ensuite travailler en toute normalité).

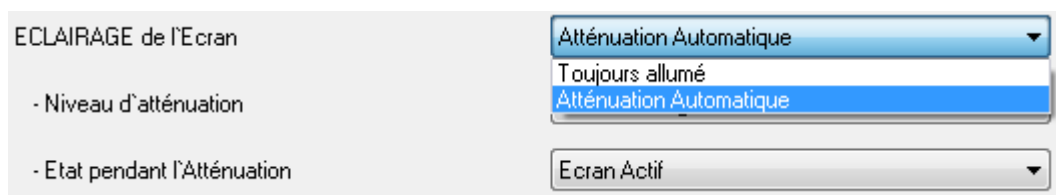



Figure 3.3. Options d'éclairage

 **Actualisation des indicateurs à l'initialisation** Cette fonction permet, après une coupure d'alimentation, d'actualiser la valeur des objets indicateurs (tous ceux qui disposent du drapeau d'actualisation "U") via l'envoi de messages de lecture aux autres dispositifs externes connectés au BUS KNX et disposant du drapeau de lecture "R". Il sera possible d'appliquer un retard pour l'envoi de la sollicitude d'actualisation initiale une fois rétabli la tension de bus (pour un envoi immédiat, écrire un 0 dans le champ "Retard").

🌐 **En-tête.** Il sera possible de choisir par paramètre l'information à montrer dans l'en-tête de l'écran, à choisir entre: Montrer Température, Montrer Heure et/ou Montrer Date (toutes activées par défaut).

Si l'option de la "date" est activée, une nouvelle option, d'où il sera possible d'indiquer les initiales des jours de la semaine (7 caractères), apparaîtra. Il est uniquement possible de rentrer des lettres majuscules et numéros.

La date et le jour de la semaine apparaîtront sur l'écran au moment de l'appui sur la zone de l'Heure et Température dans l'en-tête de n'importe laquelle des pages de l'Ecran. Voir Figure 3.4).

Note: Les jours de la semaine sont calculés automatiquement par le Z38i lors du réglage de la date de l'écran.

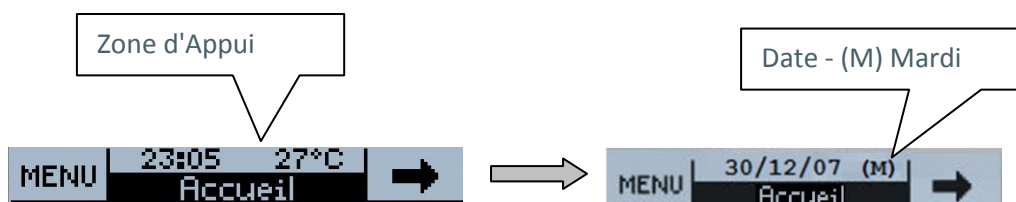


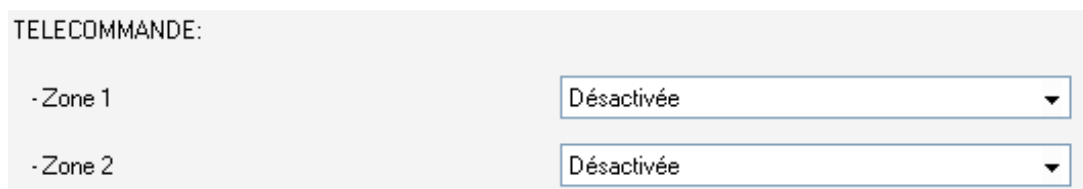
Figure 3.4. Heure, Température et Date montrées dans l'en-tête

🌐 **Fonctionnement des paires de boutons** Paramètre qui permet de sélectionner le type de fonctionnement des paires de boutons dans les cases individuelles des pages de configuration. Possibilité de choisir entre:

- **Bouton gauche: Éteindre/En Bas; Bouton Droite: Allumer/En haut.** Avec ce paramètre, le bouton de la paire se trouvant à gauche de la case enverra les ordres d'éteindre, descendre, antérieur et diminuer, alors que le bouton de droite enverra les ordres d'allumer, monter, suivant et augmenter, en fonction du type de la paire de bouton.
- **Bouton gauche: ON/Incrémenter; Droite: Eteindre/En Bas.** Avec ce paramètre, le bouton de la paire se trouvant à gauche de la case enverra les ordres d'allumer, monter, suivant et augmenter, alors que le bouton de droite enverra les ordres d'éteindre, descendre, antérieur et diminuer, en fonction du type de la paire de bouton.

Note: Les boutons d'Accueil et Accueil 2 configurés comme "Contrôle Binaire" réaliseront l'ordre qui leur a été assignés par paramètre, c'est-à-dire qu'ils ne tiendront pas compte du fonctionnement des paires de boutons sélectionnés.

🌐 **Télécommande.** Ce paramètre permet d'activer les zones de la télécommande et les associer aux pages d'Accueil 1 et/ou Accueil 2 pour pouvoir les contrôler depuis la télécommande.



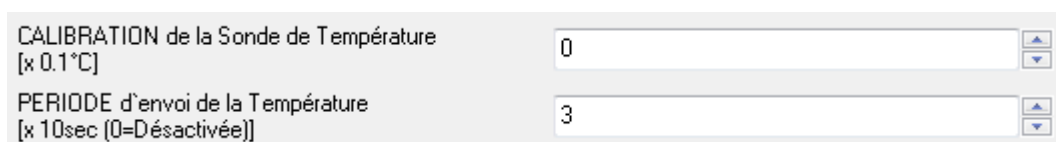
TELECOMMANDE:	
- Zone 1	Désactivée
- Zone 2	Désactivée

Figure 3.5. Options Télécommande

- **Zone 1:** Permet d'activer et associer cette zone de la télécommande IR à l'une des pages d'accueil: "**Accueil 1**" ou "**Accueil 2**"
- **Zone 2:** Permet d'activer et associer cette zone de la télécommande IR à l'une des pages d'accueil: "**Accueil 1**" ou "**Accueil 2**"

Note: Si les zones de la télécommande sont désactivées par paramètre, les appuis générés sur ses touches n'aura **aucun effet** sur l'écran.

🌐 **Sonde de Température interne.** Le Z38i est doté d'une sonde de température interne qui a un objet de communication de 2 bytes associés "[Général] Température réelle", activé par défaut.




CALIBRATION de la Sonde de Température [x 0.1°C]	0
PERIODE d'envoi de la Température [x 10sec (0=Désactivée)]	3

Figure 3.6. Sonde de température interne

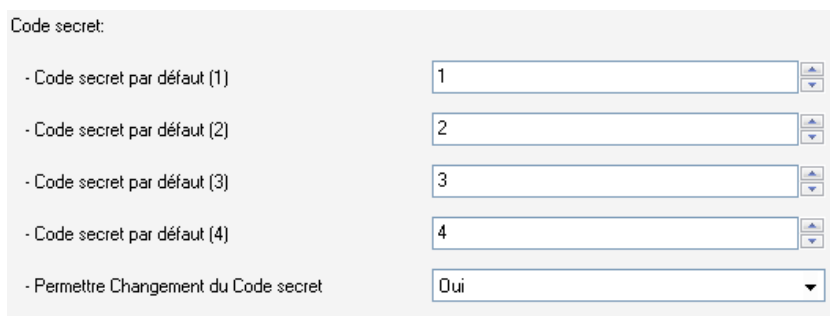
Il sera possible de configurer les options de la sonde interne suivantes:

- **Calibrage de la sonde de température:** Cette option permet de calibrer (en indiquant des dixièmes de degré) une possible différence entre la mesure réalisée par la sonde et la température réelle de la salle.
- **Période d'envoi de la température:** Cette option permet de choisir la période (en dizaine de seconde) d'envoi de la température mesurée par le Z38 sur le BUS KNX, sur

l'objet de température actuelle. Si un "0" est indiqué dans cette case, l'envoi périodique sera désactivé.

 **Code secret.** Avec cette option, il sera possible de configurer un code secret personnalisé, de 4 digits de 0 à 9, qu'il faudra rentrer pour accéder aux pages sécurisées.

Le code secret par défaut est **1234**.



Code secret:	
- Code secret par défaut (1)	1
- Code secret par défaut (2)	2
- Code secret par défaut (3)	3
- Code secret par défaut (4)	4
- Permettre Changement du Code secret	Oui

Figure 3.7. Code secret.

Il sera possible de choisir si ce code secret pourra être changé, ou non, depuis l'écran même. Si sa modification n'est pas permise, le code secret pourra être changé uniquement via ETS.

Si, au contraire, le changement est permis depuis l'écran, il faudra suivre les étapes suivantes pour modifier le code (Voir également figure 3.8):

- 1.- Appuyer **NEW**. Dans la partie supérieure du cadre, apparaît le mot "OLD", où il faudra écrire le mot de passe actuel.
- 2.- Une fois l'avoir rentré correctement, apparaît le mot "NEW", où il faudra rentrer le nouveau code secret souhaité.
- 3.- "REPEAT". Répéter le nouveau code secret

Le bouton de la flèche vers la gauche permet de supprimer/annuler, dans le cas d'une erreur pendant la définition du code secret.

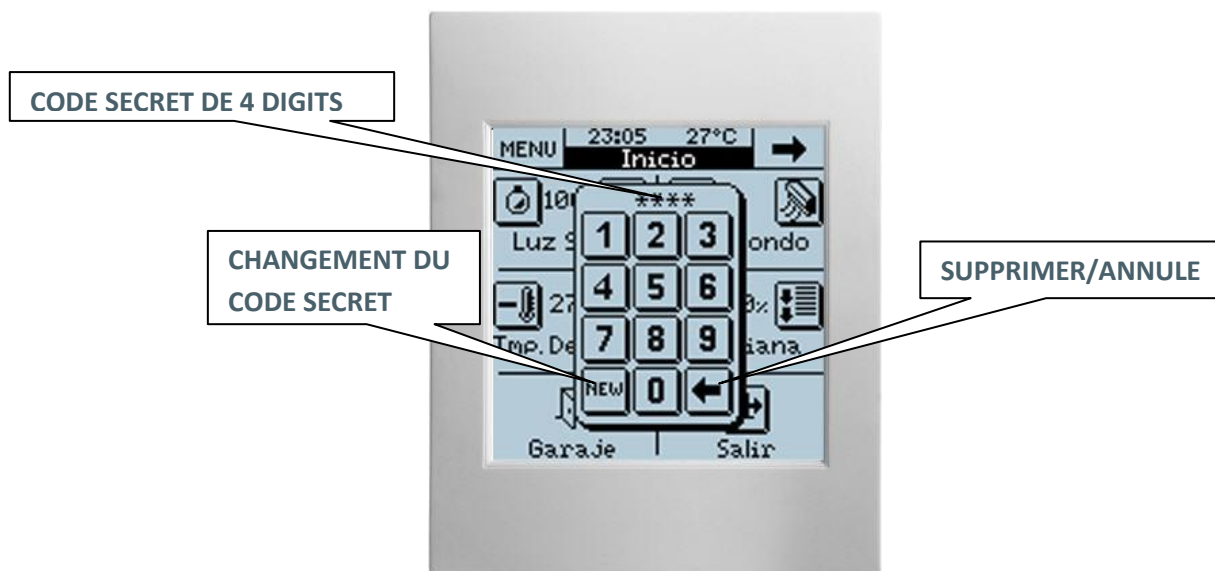


Figure 3.8. Changement du code secret depuis l'écran

3.3. PAGES

Dans cette section, il sera possible d'activer et configurer de manière individuelle chacune des pages qu'il est souhaité implémenter dans le Z38i.

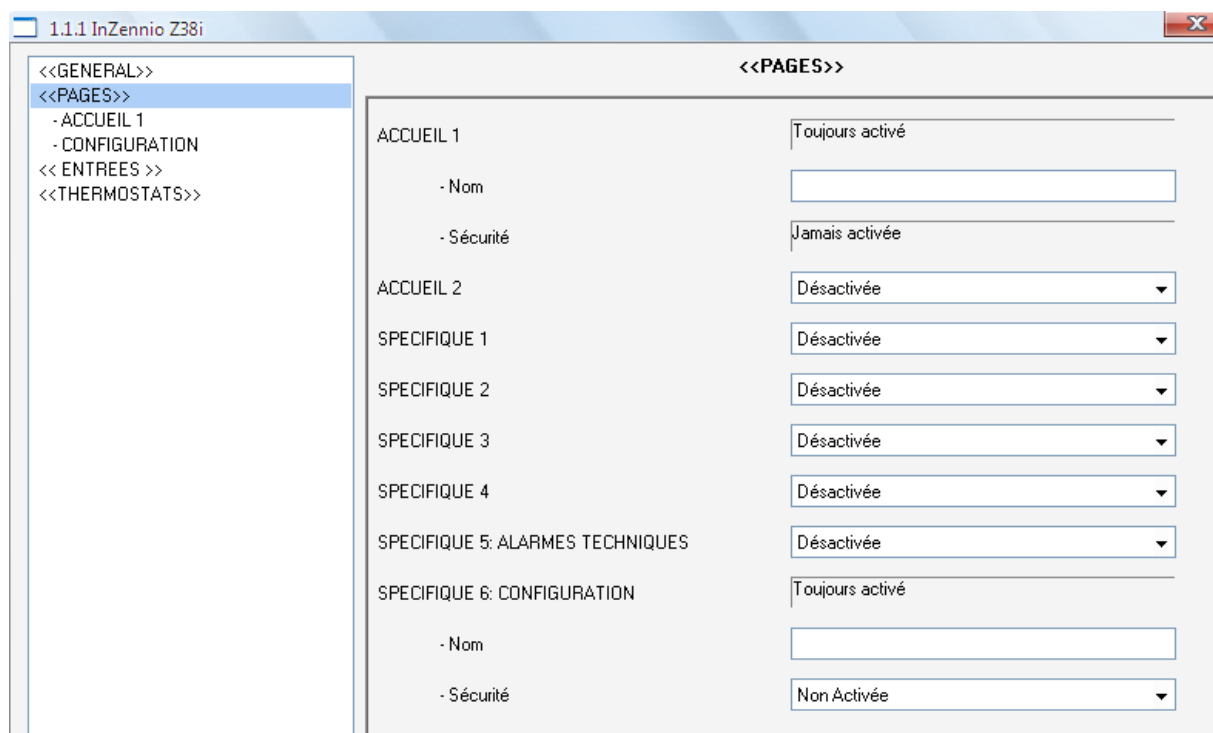


Figure 3.9. Configuration des Pages

Lors de l'activation des pages du Z38i, deux champs apparaissent:

Nom: Ce champ permet d'associer un nom à chacune des pages de l'écran tactile; ce nom apparaîtra dans l'en-tête de chacune d'elles facilitant leur identification visuelle (jusqu'à 12 caractères libres).

Note: L'unique page de l'Ecran tactile dont il n'est pas possible de changer le nom, est la page MENU d'accès aux Pages Spécifiques.

Sécurité: Une page sécurisée empêche l'accès non autorisé à celle-ci. Il est nécessaire d'introduire un code secret de 4 digits pour y accéder (voir paragraphe 3.2. Code secret).

Note: La page d'Accueil 1 est toujours activée. Il n'est pas possible d'en limiter l'accès.

Voici une explication détaillée de chacune d'elles:

3.3.1. PAGES ACCUEIL ET ACCUEIL 2

Ces deux pages sont pensées pour que ses cases soient paramétrables de manière à pouvoir accéder facilement aux fonctions les plus utilisées dans le contrôle d'une installation.

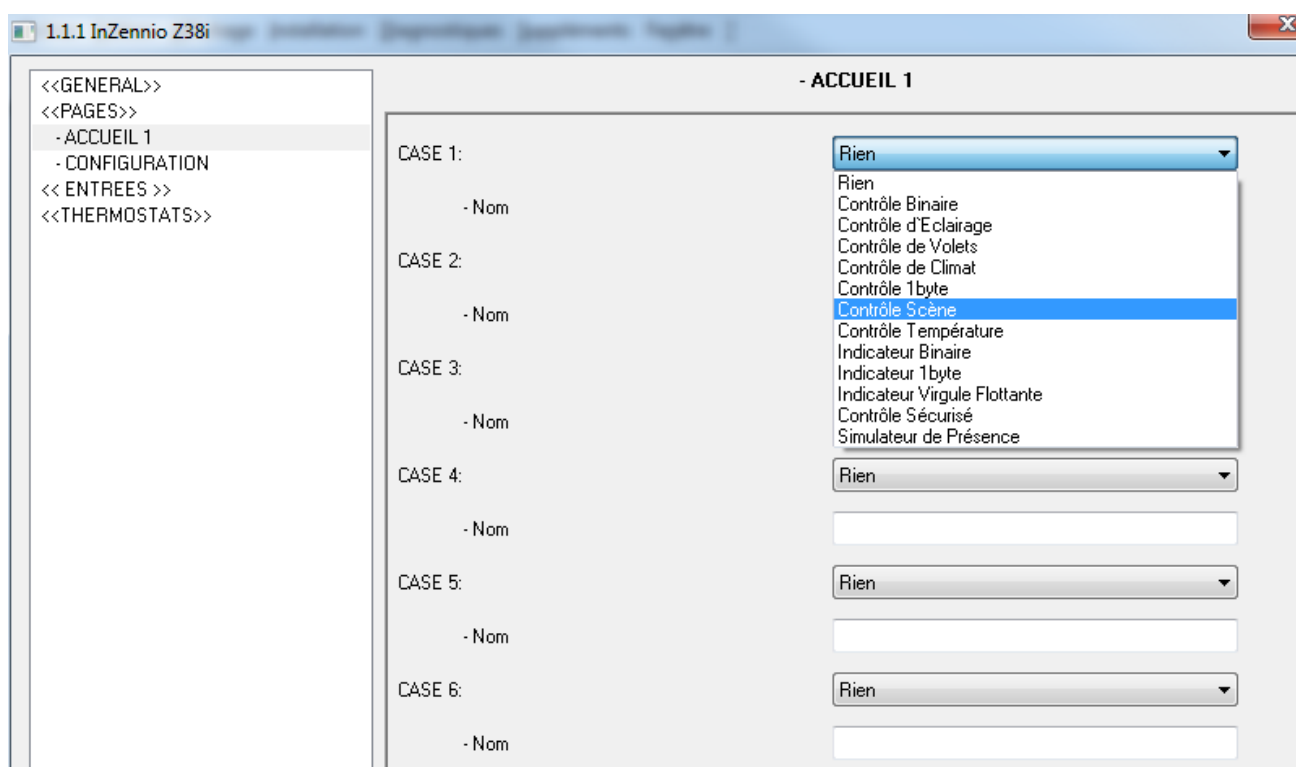


Figure 3.10. Page Accueil 1

Les pages Accueil 1 et Accueil 2 dispose de 6 cases chacune configurables comme: **Contrôle binaire, contrôle d'éclairage, contrôle de volets, contrôle de climat, contrôle de 1 byte, contrôle de scène, contrôle de température, indicateur binaire, indicateur 1 byte, indicateur virgule flottante, contrôle sécurité** et **simulation de présence**.

Toutes ces cases disposent du champ "**Nom**", qui permet d'associer un nom à la case correspondante de l'écran. Le nom écrit dans ce champ apparaîtra sur l'écran pour l'identifier visuellement (jusqu'à 11 caractères libres).

Note: *Passé 90 secondes après la dernière action sur l'Écran, il reviendra à la page d'accueil 1.*

Le champ d'activation de la "Sécurité" apparaît uniquement pour la page d'accueil 2. La page Accueil 1 est toujours activée et il n'est pas possible d'en limiter son accès.

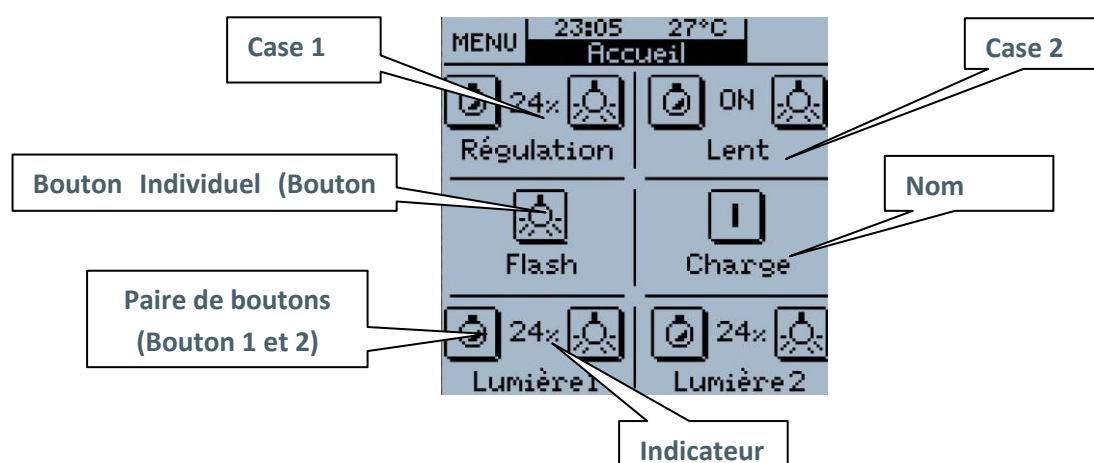


Figure 3.11. Exemple de configuration de la page d'Accueil 1

La suite explique en détail toutes les configurations possibles pour les cases d'Accueil 1 et Accueil 2.

Note: *Pour toutes les options affichées par la suite, il est possible de configurer, avec le paramètre **Icône**, l'icône ou la paire d'icônes qui s'affichera sur la représentation de chaque bouton de l'Afficheur. Pour connaître la liste des icônes disponibles, consulter le document spécifique "**Contrôles et Indicateurs**".*


- 🌐 **Contrôle Binaire:** Permet à l'écran de communiquer avec le reste des dispositifs de l'installation par l'envoi d'une valeur binaire ("0" ou "1") à partir de l'objet "[Accueil x Case y] Contrôle Binaire". En choisissant cette configuration, apparaissent les options suivantes:

➤ **Bouton 1** (Toujours activé): Il sera possible de configurer les actions associées à un **appui court** et à un **appui long** sur le bouton, ainsi que l'**icône** associé. Les actions associées à chaque type d'appui sont les suivantes:

- **Rien**
- **0**: Envoi la valeur "0" sur le BUX à partir de l'objet associé, chaque fois qu'est effectué un appui (court ou long) sur le bouton 1.
- **1**: Envoi la valeur "1" sur le BUX à partir de l'objet associé, chaque fois qu'est effectué un appui (court ou long) sur le bouton 1.
- **Commuter 0/1**: Envoi les valeurs "0" et "1" alternativement sur le BUX à partir de l'objet associé, chaque fois qu'est effectué un appui (court ou long) sur le bouton 1.

➤ **Boutons 2**: Les options de ce bouton sont les mêmes que pour le Bouton 1. Les deux boutons transmettront des données indépendantes, mais ils le feront par le même objet de communication ("[Accueil x Case y] Contrôle Binaire).

➤ **Indicateur**: S'il est configuré uniquement le bouton, l'activation de cet indicateur fera apparaître l'objet de 1 bit "[Accueil x Case y] Indicateur Binaire", par lequel il sera possible recevoir depuis le BUS KNX une valeur binaire ("0" ou "1"), actualisant ainsi le contrôle binaire. Si les deux boutons 1 et 2 sont activés, en plus de cet objet d'indicateur, un indicateur d'état s'intercalera entre eux, et qui variera en fonction de la valeur binaire en cours.

 **Contrôle d'Eclairage**: Créé spécialement pour le contrôle de l'éclairage. A partir de ses objets Objets de Communication associés ("[Accueil x Case y] Lumière On/Off", "[Accueil x Case y] Régulation Lumière" et "[Accueil x Case y] Lumière Rég. Précise"), il sera possible d'allumer, éteindre et réguler avec précision les niveaux d'éclairage de tout type de lampes.

Note: Dans le cas des ampoules fluorescentes compacts (ampoules de faible consommation et tubes fluorescents) il faut utiliser une réactance électronique spéciale ou un actionneur KNX spécifique pour réguler son intensité.

CASE 1:	Contrôle d'Eclairage
- Nom	Contrôle
- Type	On/Off + Régulation Simple (4bits)
Pas de Régulation	3 (25%)
- Indicateur	Pourcentage
- Icône (Voir liste des Paires)	(7) - Eteindre / Allumer Lumière


Les options de configuration disponibles sont:

- **Type:** Ce champ permet de choisir le type de contrôle souhaité:
 - **On/Off** C'est le type de contrôle le plus basique; il simule l'action d'un interrupteur habituel. Il est possible de configurer l'utilisation d'un indicateur qui montre l'état de la lumière (ON ou OFF).
 - **On/Off + Régulation simple (4 bits):** Ce type de contrôle permet, en plus de simuler l'action d'un interrupteur, d'Allumer/Éteindre (via des pressions courtes sur les boutons) et de réaliser une régulation continue (pressions longues sur les boutons), qui, en fonction du "Pas de Régulation" choisi et en maintenant appuyé le bouton correspondant de l'écran, permettra d'augmenter ou diminuer le niveau d'éclairage des points de lumière à contrôler.
- Le pas de régulation:** 7 niveaux de régulation sont disponibles. En appliquant un appui long sur les boutons de l'écran, le niveau d'éclairage augmentera ou diminuera petit à petit du pourcentage défini par paramètre. Une fois atteint le niveau d'éclairage désiré, il suffit de relâcher le bouton de l'écran. Pour connaître les pas disponibles, voir Table 3.1.
- **Régulation précise (1 byte):** Ce contrôle permet de réguler avec précision l'intensité des points de lumière. En effet, chaque pression courte appliquée sur un des boutons de l'écran permettra d'augmenter ou diminuer l'intensité d'éclairage de 1%. Un appui Long sur les boutons permet d'augmenter ou diminuer le pourcentage par pas de 10%.
- **Indicateur:** Indique le pourcentage d'éclairage appliqué à chaque instant.

Note: Dans ce cas, et pour que l'indicateur soit fonctionnel, il est nécessaire d'utiliser un Variateur KNX qui renverra le pourcentage de régulation dans laquelle se trouve la lumière.

Le Pas de régulation	Pressions nécessaires pour une régulation complète (0 - 100%)
(1) 100%	1
(2) 50%	2
(3) 25%	4
(4) 12,5%	8
(5) 6,25%	16
(6) 3,1%	32
(7) 1,5%	64

Tableau 3.1. Pas de régulation

 **Contrôle de Volets:** Créée spécialement pour le contrôle de tout type de volets ou autres fermetures motorisées. A partir des Objets de Communication "[Accueil x Case y] Bouger Volet" et "[Accueil x Case y] Arrêter Volet" il sera possible de monter/descendre les volets et même de connaître la position exacte à chaque instant (si est activé l'indicateur correspondant). Deux boutons s'afficheront dans la case, un pour descendre/arrêter le volet et l'autre pour le monter/arrêter.


CASE 1:	Contrôle de Volets
- Nom	Contrôle
- Icône (Voir liste des Paires)	(33) - Descendre / Monter Volet
- Indicateur	Pourcentage

Le contrôle du volet se réalise de la manière suivante:

- **Bouton associé à "Descendre":** Un appui long envoie l'ordre au volet de descendre et un appui court envoie l'ordre d'arrêter le mouvement du volet. Ces ordres sont envoyés par la valeur "1" sur les objets "[Accueil x Case y] Bouger Volet" et "[Accueil x Case y] Arrêter Volet".
- **Bouton associé à "Monter":** Un appui long envoie l'ordre au volet de monter et un appui court envoie l'ordre d'arrêter le mouvement du volet. Ces ordres sont envoyés par la valeur "0" sur les objets "[Accueil x Case y] Bouger Volet" et "[Accueil x Case y] Arrêter Volet".

Note: Quand l'objet "[Accueil x Case y] Bouger Volet" envoie un "0" ou un "1", le volet commence à bouger et ne s'arrête que lorsqu'il arrive en fin de course ou s'il reçoit un ordre annulant l'antérieur.

Les options de configuration sont les suivantes:

- **Icône:** Il est également possible d'associer une paire d'icônes à la case de l'écran correspondante.
 - **Indicateur:** En activant ce paramètre, un indicateur de pourcentage de positionnement du volet s'intercalera entre les deux boutons.
-  **Contrôle de Climat:** Cette option a été créée spécialement pour le contrôle du mode de fonctionnement des appareils de climatisation, sans avoir à accéder à un écran spécifique de climat.

CASE 1:	Contrôle de Climat
- Nom	Climat
- Type de contrôle	Mode
Type de Mode	Froid-Chaud
- Icône (Voir liste des Paires)	{47} - Refroidir / Chauffer

Ce contrôle, selon les fonctions activées dans l'écran, peut s'avérer très utile pour d'éviter la navigation dans les menus de l'écran et accéder directement à la fonction spécifique déterminée. Plus particulièrement, il est possible d'accéder (en fonction de la configuration de la fonction) à:

- **Type de contrôle** → Ce paramètre permet de définir la fonction du climat sur laquelle agira le contrôle:
 - **Mode:** Froid-Chaud ou Auto-Chaud-Sec-Ventiler-Froid
 - **Ventilation:** Possibilité de sélectionner le type d'indicateur (sans indicateur, pourcentage, ou entier).
 - **Lamelles**
- **Icône:** Il est également possible d'associer une paire d'icônes à la case de l'écran correspondante.

Note: Dans ce cas, et en fonction du type de contrôle choisi, apparaîtra dans l'environnement de paramétrage d'ETS un nouvel Objet de Communication associé à la case en question avec le même type d'Objet correspondant à la sélection du contrôle réalisé. Cette caractéristique permet également de contrôler des dispositifs de climatisation externes.

🌐 **Contrôle de 1 byte:** Il s'agit d'un contrôle générique avec lequel l'écran pourra communiquer avec tous les dispositifs susceptibles de l'être, par l'envoi d'un seul byte (valeur comprise entre 0 et 255) à partir de l'objet de 1 byte "[Accueil x Case y] Contrôle 1 byte".

CASE 1:	Contrôle 1byte
- Nom	Climat
- Type	Valeur Fixe (Un bouton; Sans indicateur)
Valeur	Valeur Fixe (Un bouton; Sans indicateur) Pourcentage (Deux Boutons; avec indicateur) Valeur 0-255 (Deux Boutons; avec indicateur)
- Icône (Voir liste des Contrôles)	{66} - Zéro

➤ **Type:** Il existe 3 options dans ce cas:

- **Valeur Fixe (un bouton, sans indicateur):** Si cette option est choisie et lorsqu'un appui sur le bouton de l'écran sera effectué, ce sera toujours la même valeur qui sera envoyée; Précisément celui choisi dans le champ "**Valeur**".
- **Pourcentage (2 boutons avec indicateur):** Envoi un pourcentage, en fonction du type d'appui réalisé (chaque appui court augmente ou diminue le pourcentage de 1%; chaque appui long augmente ou diminue le pourcentage de 10%).

Note: Il est important de comprendre que la valeur 0 correspondra à 0% et la valeur 255 correspondra à 100%.

- **Valeur 0-255 (2 boutons avec indicateur):** Envoi d'un numéro compris entre 0 et 255, en fonction du type d'appui réalisé (chaque appui court augmente ou diminue la valeur d'une unité; chaque appui long augmente ou diminue la valeur de 10 unités).

Il est possible de diminuer l'intervalle d'envoi en fixant une "**Valeur Minimum**" et une "**Valeur Maximum**".

➤ **Icône:** Il est également possible d'associer une paire d'icônes à la case de l'écran correspondante.

🌐 **Contrôle de Scène:** Les scènes consistent en un actionnement synchronisé de plusieurs dispositifs de l'installation de domotique, de telle sorte que cela génère des ambiances prédéfinies par paramètre.

Il existe un unique Objet de Communication associé avec les scènes. "[Général] Scènes"

CASE 1:	Contrôle Scène
- Nom	Climat
- Type	Reproduire
- N° de Scène	1
- Icône (Voir liste des Contrôles)	(79) - Reproduire

Les options disponibles sont les suivantes:

- **Type:** Il existe l'option de choisir (en utilisant le même bouton de l'écran) entre:
 - **Reproduire:** Un appui sur le bouton de l'écran générera l'ambiance prédéfinie pour cette scène.
 - **Reproduire + Enregistrer:** Un appui court sur le bouton de l'écran générera l'ambiance prédéfinie pour cette scène. En revanche, la différence avec le cas antérieur est qu'avec un appui long (3 secondes) sur le bouton de scène de l'écran, il sera possible d'enregistrer (modifier) de nouvelles scènes. Consulter Exemple Scènes.
- **Numéro de la scène:** Il s'agit d'un numéro qui identifie la scène ou l'ambiance créées.
- **Icône:** Il est également possible d'associer un icône à la case de l'écran correspondante.

✓ Exemple Scènes

Supposons qu'une scène "Scène Nuit" soit configurée (au moment du paramétrage de l'écran) pour effectuer les actions suivantes:

- *Éteindre toutes les lumières de la maison.*
- *Éteindre le chauffage et/ou appareils de Climatisation*
- *Activer le Système d'alarme.*

Une fois définie cette scène, chaque fois qu'elle sera reproduite, cette ambiance sera générer.


Comment **modifier et enregistrer** une nouvelle scène avec les dispositifs impliqués? Par exemple pour:

- *Éteindre toutes les lumières de la maison moins une (qui servira de guide dans l'obscurité).*
- *Éteindre le chauffage et/ou appareils de Climatisation*
- *Activer le Système d'alarme.*

La façon de procéder est la suivante:

1. *Reproduire la scène à **modifier**.*
2. *Allumer la lumière de la maison qui servira de guide dans l'obscurité*
3. ***Enregistrer** la Scène sur l'écran via un appui long de 3 secondes sur le même bouton de reproduction de la Scène originale.*

✓ **Ce processus permet de remplacer la scène originale par celle modifiée.**


 **Contrôle Température:** Il s'agit d'un contrôle de Température générique qui permet de choisir entre la gestion d'un contrôle de Température absolue (valeurs positives) ou un contrôle de température via un offset de température (valeurs négatives et positives qui seront ajoutées à la température actuelle, à la réception d'un ordre via l'objet de communication correspondant). Ce contrôle est complètement indépendant du Contrôle de Climat.

CASE 1:	Contrôle Température
- Nom	Climat
- Type de contrôle	Température Absolue
- Limite Inférieure [x 1°C]	Température Absolue
- Limite Supérieure [x 1°C]	Offset de Température
- Icône (Voir liste des Paires)	30
	[39] - Descendre / Monter Température

➤ **Type de contrôle:** Il sera possible de choisir entre Température Absolue (avec les objets associés "[Accueil x Case y] Contrôle Température" et "[Accueil x Case y] Indicateur Température") ou Offset de Température (avec les objets associés "[Accueil x Case y] Contrôle Température" et "[Accueil x Case y] Indicateur Virgule Flottante").

- **Intervalle de contrôle:** Intervalle mesurable de -20°C à 95°C.

➤ **Icône:** Il est également possible d'associer une paire d'icônes à la case de l'écran correspondante.


 **Indicateur binaire:** Comme son nom l'indique, ceci active un indicateur d'état binaire sur l'écran.

CASE 1:	Indicateur Binaire
- Nom	Indicateur
- Réaction si 0	Montrer Icône
Icône (Voir liste des Intégrateurs)	(1) - Eteindre
- Réaction si 1	Montrer Icône
Icône (Voir liste des Intégrateurs)	(2) - Allumer

Il existe une option pour choisir l'icône qui se montrera quand la valeur "0" est reçue sur l'objet de communication de 1bit "[Accueil x Case y] Indicateur Binaire".

Même chose pour la réception d'un "1".


- **Réaction si 0:** Activer cette case, si, ce qui intéresse est savoir quand un "0" est reçu sur l'Objet de Communication spécifique.
- **Réaction si 1:** Activer cette case, si, ce qui intéresse est savoir quand un "1" est reçu sur l'Objet de Communication spécifique.
- **Icône:** Il est possible d'associer un icône différent pour chacun des deux cas (**Réaction**) de telle sorte qu'il sera possible de vérifier visuellement si ce qui est reçu sur l'objet de communication est un "0" ou un "1".

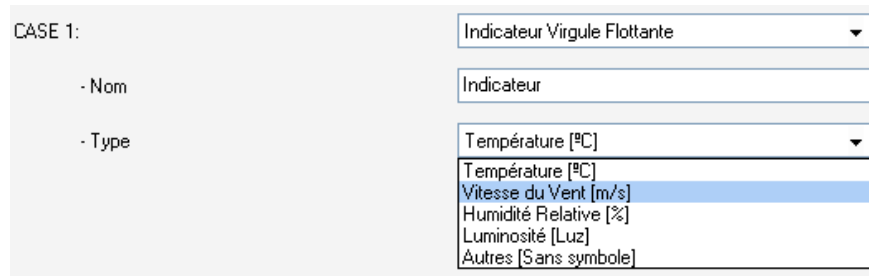
 **Indicateur 1 byte:** Un byte permet de donner des informations relatives à un évènement, beaucoup précises qu'un bit.

CASE 1:	Indicateur 1byte
- Nom	Indicateur
- Type	Pourcentage
	Pourcentage
	Valeur Numérique

Généralement, il est utilisé pour déterminer des pourcentages (%) de certains évènements en particulier (position des volets, mesure de la vitesse de ventilation etc.); bien sûr, il existe également une option de représentation numérique, avec un rang mesurable entre 0 et 255.

- **Type:** Permet de définir la présentation de cet indicateur sur l'écran, comme pourcentage (%) ou comme valeur numérique (0 - 255).

 **Indicateur virgule flottante** Virgule Flottante est une méthode de représentation de nombres réelles qui peut s'adapter à un certain type de valeur à représenter.



CASE 1: Indicateur Virgule Flottante

- Nom: Indicateur

- Type: Température [°C]
 Température [°C]
 Vitesse du Vent [m/s]
 Humidité Relative [%]
 Luminosité [Luz]
 Autres [Sans symbole]


Dans ce cas en particulier, lors de l'activation d'une case comme "**Indicateur Virgule Flottante**" il sera possible de choisir le type de donnée à représenter sur l'écran, à choisir entre les options suivantes:

- Température (°C) → Intervalle [-273°C - 670,760°C]
- Vitesse de Ventilation (m/s) → Intervalle [0m/s - 670,760m/s]
- Humidité relative (%) → Intervalle [0% - 670,760%]
- Luminosité (lux) → Intervalle [0 lux - 670,760 lux]
- Autres (sans symbole) → Intervalle [-670,760 - 670,760]

Indépendamment de l'option choisie, un objet de communication de 2 bytes "[Accueil x Case y] Indicateur Virgule Flottante" apparaîtra.

Note I: *En fonction du type de donnée choisie, un symbole, représentant l'unité choisie, s'affichera sur l'écran.*


Note II: *La distinction des milliers se fera grâce à un **espace** entre les chiffres en questions, alors que pour distinguer les décimales, il sera utilisé un **point**.*

 **Contrôle sécurité:** De la même façon qu'il était possible de protéger n'importe laquelle des pages de l'écran (voir paragraphe 3..2. *Code secret*) contre des accès non autorisés, il existe également la possibilité de protéger les cases individuelles de **Accueil 1** et **Accueil 2**.

CASE 1:	Contrôle Sécurisé
- Nom	Indicateur
- Icône (Voir liste des Paires)	(21) - Désarmer / Armer
- Indicateur	0 / 1

Dans ce cas, le Z38i enverra les données binaires au BUS uniquement après avoir rentrer le bon code secret de l'écran.

- **Icône:** Il est également possible d'associer une paire d'icônes à la case de l'écran correspondante.
- **Indicateur:** En activant ce paramètre, un indicateur d'état s'intercalera entre ces deux boutons. Rien, ON/OFF ou 0/1.

 **Simulateur de présence:** Cette fonction a été créée pour que l'installation KNX, une fois les dispositifs souhaités configurés, simule une présence dans le bâtiment.

CASE 1:	Simulateur de Présence
- Nom	Indicateur
- Heure de Début	
[0h - 23h]	20
[0 min - 59 min]	0
- Heure de Fin	
[0h - 23h]	23
[0 min - 59 min]	0
- Durée Minimum du ON [minutes]	15
- Durée Maximum du ON [minutes]	100
- Durée Minimum du OFF [minutes]	15
- Durée Maximum du OFF [minutes]	100

Au moment de l'activation de la simulation de présence deux objets de communication de 1 bit apparaissent: "[Accueil x Case y] Simulation de présence" et "[Accueil x - Case y] canal de simulation". Le premier sert à activer ou désactiver la simulation de présence par l'envoi de la valeur "1" ou "0", respectivement. Le deuxième des objets sera celui qui servira à envoyer, de

manière aléatoire, des valeurs binaires ("0" ou "1") pour l'allumage/extinction des dispositifs, tels que des contrôleurs de lumière ou de volets, présents dans l'installation KNX. Cet objet devra être uni dans la même adresse de groupe que les objets de contrôle chargés de l'allumage/extinction des dispositifs de l'installation impliqués dans la simulation de présence.

Les paramètres à configurer sont les suivantes:

- **Heure de Début/Heure de Fin:** Ici, est choisi l'heure (heure et minutes) à laquelle il est souhaité commencer et arrêter la simulation de présence (uniquement lorsque la fonction est activée à partir de l'objet "[Accueil x Case y] Simulation de présence").

Note: *Pour que la simulation de présence fonctionne correctement, l'heure de début et de fin doivent avoir des valeurs différentes.*

- **Durée minimum et maximum du ON/OFF:** Cette option permet de définir les temps minimum et maximum de l'allumage et extinction des dispositifs de l'installation.

Note: *La valeur choisie dans Durée maximum (du ON ou du OFF) doit être supérieure à celle choisie dans Durée minimum, afin d'éviter de se trouver face à des situations anormales.*

3.3.2. PAGES SPÉCIFIQUES

Le Z38i dispose de quatre pages spécifiques de libre configuration, configurable comme: Scènes, Programmations horaires ou Climat.

Voici une explication détaillée de chacune d'elles:

Scènes

Les deux pages (**Accueil 1** et **Accueil 2**) donnent la possibilité d'activer une case (ou celles nécessaires) pour le contrôle des scènes.

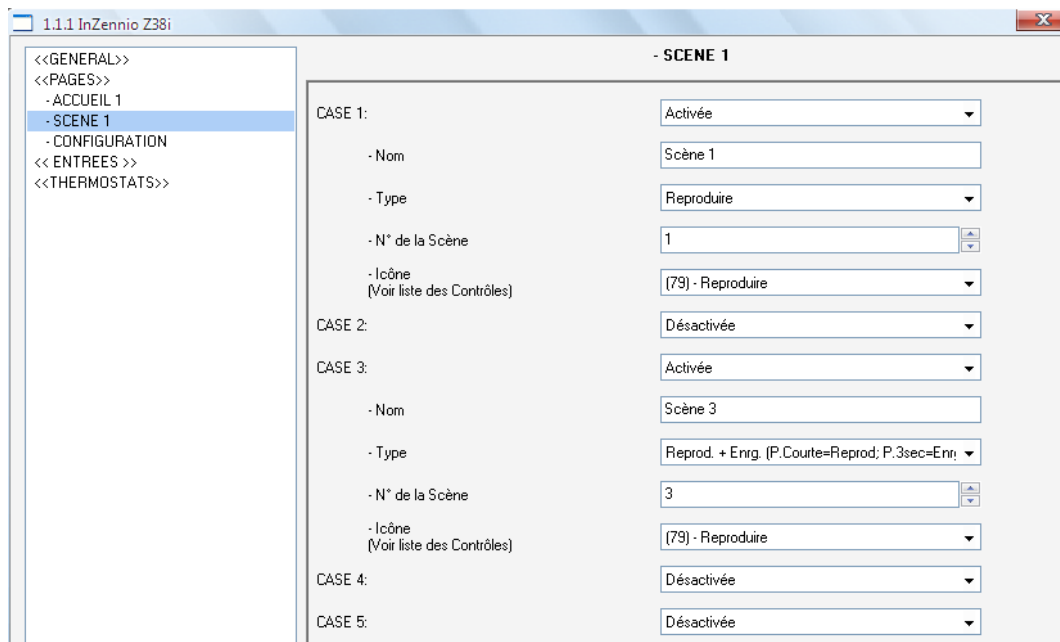


Figure 3.12. Écran spécifique: Scènes

La manière de configurer les 5 cases d'une Page Spécifique pour le contrôle des scènes est exactement la même que celle expliquée dans le chapitre 3.3.1. *Contrôle des Scènes*. Pour plus d'information sur ce sujet, se reporter au paragraphe correspondant.

Programmation horaires

Cette page facilite la programmation horaire quotidienne ou hebdomadaire de certains évènements qu'il est souhaité reproduire automatiquement dans l'installation KNX.

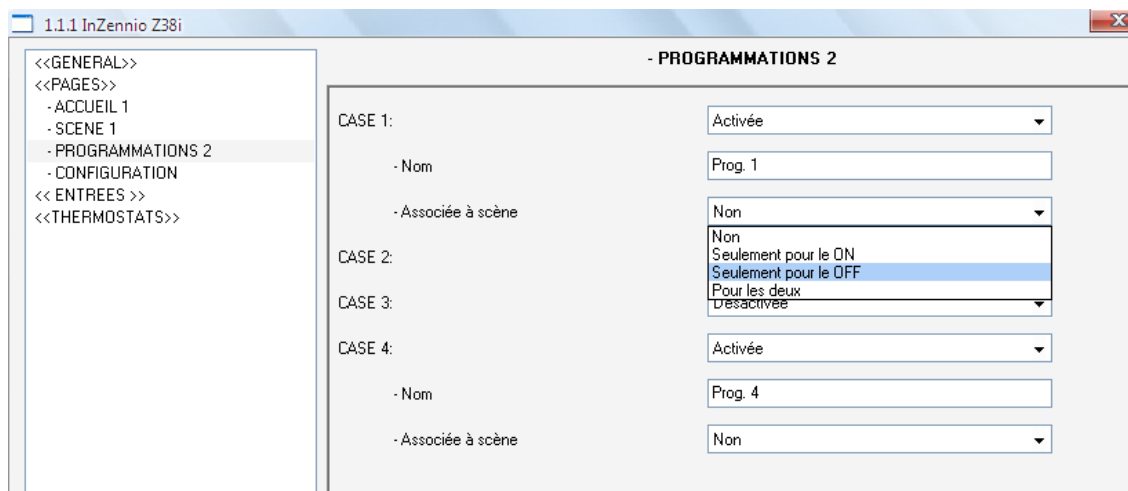


Figure 3.13. Écran spécifique: Programmations horaires

Les programmations horaires sont associées à l'On/Off de n'importe quel dispositif de l'installation, et toutes les pages activées comporte 4 cases (par page activée) de programmation horaire.

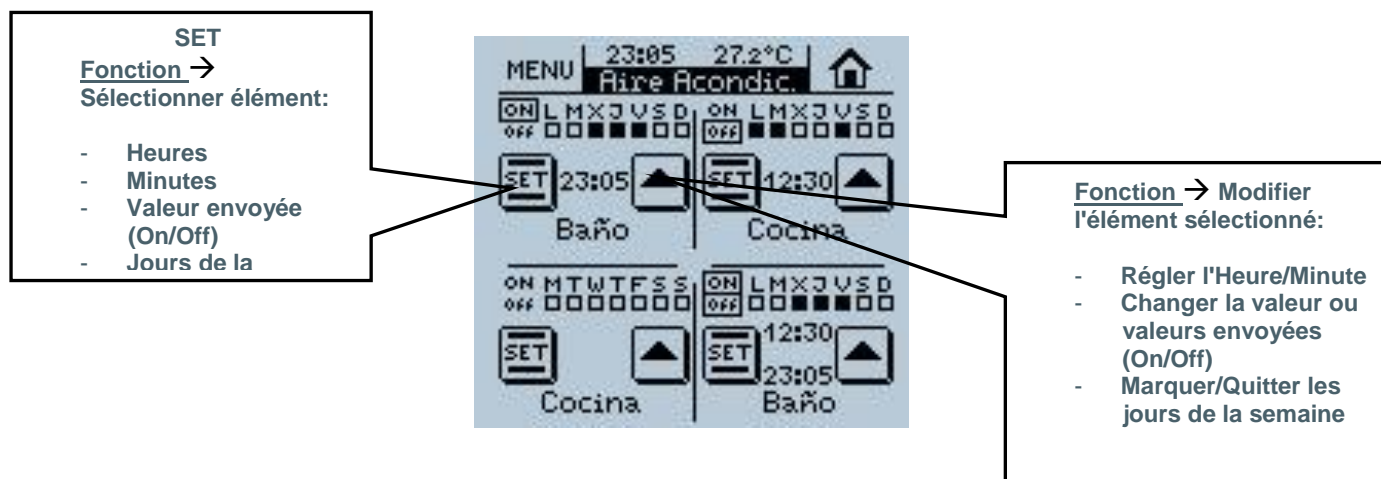


Figure 3.14. Ecran de Programmations avec ses 4 cases configurées

Chacune des cases activées pour le contrôle des Programmations Horaires disposera de son propre "**Canal**" de sortie (Objet de sortie des programmations), à partir duquel sera envoyé l'état nécessaire pour le contrôle de la programmation. Il sera possible de configurer les paramètres suivants pour chacune des cases activées:

- **Nom:** Ce champ permet d'associer un nom à la case correspondante de la page. Le nom écrit dans ce champ apparaîtra sur l'écran pour l'identifier visuellement (jusqu'à 11 caractères libres).
- **Associée à Scène:** L'activation de cette case permet le contrôle des Scènes à partir des programmations horaires. Les possibles associations de contrôle sont:
 - **Seulement pour le ON:** Apparaîtra le cadre **N° de la Scène ON** dans lequel il faudra indiquer le numéro de la scène qui se lancera quand la programmation horaire s'activera (ON).
 - **Seulement pour le OFF:** Apparaîtra le cadre **N° de la Scène Off** dans lequel il faudra indiquer le numéro de la scène qui se lancera quand la programmation horaire se désactivera (OFF).
 - **Pour les deux:** Apparaissent les cadres N° de Scène ON et N° de Scène OFF.

Note I: Ces associations **sont réalisées par lien interne dans le programme**, il ne sera donc pas nécessaire d'Adresse de Groupe pour réaliser les programmations horaires associées aux **Scènes**.

Note II: Si plusieurs programmations horaires différentes envoient des scènes différentes au même moment, seulement une d'elles sera envoyée, plus concrètement, la scène associée à la dernière case de la dernière page de programmation configurée.

Voici un exemple de configuration de programmations horaires associées à des scènes:

Sous ETS, configurer les pages spécifiques 1 et spécifique 3 comme Programmations Horaires. Configurer la page de programmations horaires 1 comme suit:

- Case 2 → Associée à la Scène numéro 64. Seulement pour le ON.
- Case 3 → Associée à la Scène numéro 1. Seulement pour le OFF.
- Case 4 → Associée à la Scène numéro 52. Seulement pour le ON.

CASE 1:	Désactivée
CASE 2:	Activée
- Nom	CASE 2
- Associée à scène	Seulement pour le ON
Nb de Scène On	64
CASE 3:	Activée
- Nom	CASE 3
- Associée à scène	Seulement pour le OFF
Nb de Scène Off	1
CASE 4:	Activée
- Nom	CASE 4
- Associée à scène	Seulement pour le ON
Nb de Scène On	52

Et la page de programmations horaires 3 comme cela:

- Case 3 → Associée à la Scène numéro 11. Seulement pour le ON.

CASE 1:	Désactivée
CASE 2:	Désactivée
CASE 3:	Activée
- Nom	CASE 3
- Associée à scène	Seulement pour le OFF
Nb de Scène Off	11
CASE 4:	Désactivée

Si toutes les programmations coïncident dans l'heure d'envoi, la scène qui sera envoyée sera celle associée à la dernière case de la dernière page de programmation configurée, dans ce cas, ce sera la 11 qui sera envoyée (associée à la case 3 de la page 3 des programmations horaires).

Climat

L'écran InZennio Z38i englobe le Contrôle de Climatisation de systèmes, tels que **Climatiseur** ou **Fan Coil**, depuis le même type de Page Spécifique. Ainsi, grâce à la possibilité d'activer 4 Pages Spécifiques dédiées au climat, **4 systèmes de climatisation différents** peuvent être contrôlés. Le contrôle de ceux-ci est effectué depuis les Pages Spécifiques de Climat 1, 2, 3 et 4 préalablement activées à cet effet.

Il sera également possible de contrôler les deux thermostats internes, que possède l'écran, à partir des pages spécifiques de Climat. Mais pour cela il faudra unir correctement, via des adresses de groupe, les objets de communication de la page de Climat avec les objets associés aux différentes options du thermostat.

Le nombre de Pages Spécifiques dédiées exclusivement au Climat dépendra du nombre de machines présentes dans l'installation ou du nombre de machine qu'il est souhaité contrôler depuis l'écran.

1.1.1 InZennio Z38i

<<GENERAL>>
<<PAGES>>
- ACCUEIL 1
- CLIMAT 1
- CONFIGURATION
<<ENTREES >>
<<THERMOSTATS>>

- CLIMAT 1

CASE 1 (ON/OFF)	Activée
- Nom	ON/OFF
- Icône (Voir liste des Paires)	(45) - Eteindre / Allumer Clim.
CASE 2 (Température de Consigne)	Objet virgule flottante
- Nom	T° Consigne
- Type de contrôle	Température Absolue
- Limite Inférieure [x 1°C]	10
- Limite Supérieure [x 1°C]	30
- Icône (Voir liste des Paires)	(39) - Descendre / Monter Température
CASE 3 (Mode)	Froid-Chaud
- Nom	Mode
- Icône (Voir liste des Paires)	(47) - Refroidir / Chauffer
CASE 4 (Vitesse de Ventilation)	Ventilation [Indicateur de pourcentage]
- Nom	Ventilation
- Icône (Voir liste des Paires)	(37) - Moins / Plus
CASE 5 (Modes Spéciaux)	Activée
- Nom	Mode Spéc.
- Permettre Mode Protection	Non
- Icône (Voir liste des Paires)	(37) - Moins / Plus
CASE 6 (Contrôle de 1 bit)	Activée
- Nom	Auto
- Icône (Voir liste des Paires)	(57) - Arrêter / Bouger Lamelles

Figure 3.15. Écran spécifique: Climat

Au moment de paramétrer chacune des cases de la Page Spécifique de "Climat", il existe deux champs configurables pour chacune d'elles:

- **Nom:** Ce champ permet d'associer un nom à la case correspondante de la page. Le nom écrit dans ce champ apparaîtra sur l'écran pour l'identifier visuellement (jusqu'à 11 caractères libres).
- **Icône:** Il est également possible d'associer une paire d'icônes à la case de l'écran correspondante.

Voici une explication des 6 cases configurables pour chacune des pages:

➤ **CASE 1 (ON/OFF):** Ce paramètre permet d'activer une case de la Page Spécifique de Climat pour l'allumage ou l'extinction du système de Climatisation connecté au BUS KNX. En plus d'activer les objets de communication associés à l'allumage/extinction ("Envoi ON/OFF" et "Réception ON/OFF") apparaîtra également l'objet de 1 bit "Indicateur d'Activité", qui pourra être associé, dans une même adresse de groupe, aux variables de contrôle de 1 bit du système de climatisation. De cette manière, quand la variable de contrôle du système envoie un "1", un petit indicateur en forme de cercle clignotera sur la partie droite de l'indicateur "ON" de la première case de la page de Climat (voir figure 2.10). Quand cet objet repassera à "0" (parce que la variable de contrôle de 1 bit associé aura pris cette valeur), l'indicateur arrête de clignoter. Ceci permet de savoir à tout moment si le système de climatisation est dans un cycle de "0" (Source de chaleur/froid éteinte) ou un cycle de "1" (Source de chaleur/froid allumée). Ceci peut s'avérer très utile pour savoir, par exemple, le moment où le chauffage d'un bâtiment est en fonctionnement et le moment où il est éteint.

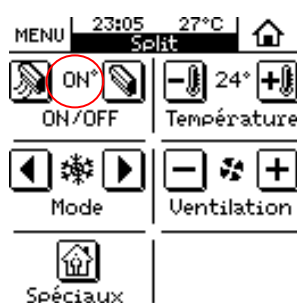


Figure 3.16. Indicateur d'Activité à ON

➤ **CASE 2 (TEMPERATURE DE CONSIGNE):** Cette case permet d'activer le contrôle et monitorisation de la température du Système de Climatisation en choisissant la méthode de gestion de la température de consigne.

Une fois fixée cette température et le Système allumé, celui-ci réalisera les actions nécessaires pour maintenir, de manière automatique, la valeur de la consigne désirée.

La valeur pour cette température de consigne pourra s'établir de deux manières différentes:

- **Objet virgule flottante:** La température de consigne souhaitée peut se contrôler de deux manières différentes ("Type de Contrôle"), mais toujours via un objet de communication associé de 2 bytes "[Climat x] Envoi Température Consigne":

Température Absolue: Cette option activera les objets "[Climat x] Envoi Température Consigne" et "[Climat x] Réception Température Consigne" qui permettront d'établir la température de consigne souhaitée et connaître la température de consigne en cours du système de climatisation. Il sera possible de réaliser des appuis courts ou longs sur la case pour établir la consigne souhaitée (après chaque appui, court ou long, la température change de 0.5°C en 0.5°C). Il faudra établir des limites inférieures et supérieures, en °C, pour la température de consigne. De cette façon, il sera possible de définir un intervalle de température dans le contrôle de cette case. L'indicateur associé à cette case montrera la température de consigne actuelle.

Offset de température: Les objets que dans le cas antérieurs s'activeront, mais ce qui sera maintenant envoyé à la machine est une augmentation/diminution de la valeur de la température de consigne actuelle dans une valeur d'offset (en °C) configurée par paramètre. Après chaque appui, court ou long, la valeur de la consigne sera actualisée avec le nouveau offset. Dans la case, un indicateur affichera la valeur de l'offset en cours.

- **Objet de 1 bit:** Cette option active l'objet de 1 bit "[Climat x] Envoi de l'offset de la température", à partir duquel s'enverra l'ordre d'augmenter ("1") ou diminuer ("0") la valeur de la température de consigne en cours d'une valeur d'offset (en dixième de degré) configurée par paramètre. Admet uniquement des appuis courts. Après chaque appui, l'ordre d'augmenter ou diminuer la valeur de la température de consigne sera envoyé au système de climatisation. L'indicateur de la case affichera la valeur de la température de consigne établit, plus/moins la valeur de l'offset paramétré. Dans le cas où l'objet de l'indicateur soit associé, dans une même adresse de groupe, avec l'objet d'état de la consigne, l'écran affichera la valeur de la température de consigne en cours, plus/moins la valeur de l'offset établit.

➤ **CASE 3 (MODE):** L'activation de cette case offre la possibilité de choisir à tout moment le mode de fonctionnement du Système de Climatisation. Il existe deux options possibles au choix:

- Chaud/Froid
- Auto/Chaud/Sec/Ventiler/Froid

Note: Cette seconde option est valide uniquement pour le Contrôle de **Climatiseurs**.

En fonction du mode sélectionné, les objets de communication suivants s'activeront:

- Pour la configuration Chaud-Froid: les objets de 1 bit "[Climat x] Envoi Mode" et "[Climat x] Réception Mode". L'objet "Envoi Mode" servira à envoyer le mode de fonctionnement en cours ("1" pour chauffer et "0" pour refroidir) au système de climatisation. L'objet "Réception Mode", l'écran recevra l'état du mode dans lequel se trouve le système de climatisation et actualisera l'indicateur de la case 3 (Mode) par la représentation correspondant au mode en cours (Soleil pour chauffer ou flocon de neige pour Refroidir).
 - Pour la configuration Auto-Chaud-Sec-Ventiler-Froid: les objets de 1 bytes "[Climat x] Envoi Mode" et "[Climat x] Réception Mode". L'objet "Envoi Mode" servira à envoyer le mode de fonctionnement en cours ("0" pour Auto, "1" pour chauffer, "14" pour Sec, "9" pour Ventiler et "3" pour "Refroidir") au système de climatisation. L'objet "Réception Mode", l'écran recevra l'état du mode dans lequel se trouve le système de climatisation et actualisera l'indicateur de la case 3 (Mode) par la représentation correspondant au mode en cours.
- **CASE 4 (VITESSE DE VENTILATION):** Le contrôle de la Vitesse de Ventilation est uniquement du type "1 bit" (Monter/Descendre); mais, bien sûr, l'indicateur de vitesse de ventilation peut être de 3 types:
- **Sans indicateur.** Un objet de 1 bit s'active "[Climat x] Envoi Ventilation" pour pouvoir envoyer l'ordre d'augmenter/diminuer la vitesse de ventilation au système de climatisation ("0"=Moins Fort, "1"=Plus Fort).
 - **Indicateur de pourcentage:** 2 nouveaux objets de communication s'activent: "[Climat x] Envoi Ventilation", objet de 1 bit pour envoyer au système de climatisation les ordres d'augmenter/diminuer la vitesse de ventilation et l'objet de 1 byte "[Climat x] Réception Ventilation" à partir duquel sera reçu, depuis le système de climatisation, le pourcentage de ventilation actuelle avec les valeurs suivantes: 0%=Auto; 1-33%= Min; 34-66%= Med; 67-100%=Max.
 - **Indicateur entiers:** 2 nouveaux objets de communication s'activent: "[Climat x] Envoi Ventilation", objet de 1 bit pour envoyer au système de climatisation les ordres d'augmenter/diminuer la vitesse de ventilation et l'objet de 1 byte "[Climat x] Réception Ventilation" à partir duquel sera reçu, depuis le système de climatisation, le pourcentage de ventilation actuelle avec les valeurs suivantes: 0=Auto; 1=Min; 2=Moy; 3=Max.

Note: L'indicateur central de la case change de taille en fonction de la valeur reçue; c'est-à-dire que l'indicateur augmentera ou diminuera de taille en fonction de la vitesse de ventilation.

- **CASE 5 (MODES SPECIAUX):** Cette case permet de définir entre les différents modes spéciaux du système de climatisation: Confort, Standby et Economique et il sera possible de connaître le mode de fonctionnement actuel du système (pour cela il est nécessaire d'associer dans une même adresse de groupe les objets de mode du système de climatisation et l'objet "Réception des Modes Spéciaux"). Il est en plus possible d'inclure l'envoi/réception du mode Protection, activant ("Oui") l'option "Permettre Mode Protection".

L'envoi du mode ne se réalise pas de manière immédiate. L'indicateur central change en même temps que le changement du mode spécial (voir Annexe IV. Indicateurs).

- **CASE 6 (CONTROLE DE 1 BIT):** Lors de l'activation de cette case, deux nouveaux objets de communication de 1 bit apparaissent: "Envoi 1 bit" et "Réception 1 bit", qui pourront être unis à des objets de 1 bit pour contrôler les fonctions du système de climatisation qui répondent aux ordres binaires (par exemple, pour le contrôle de la Prolongation du mode Confort du thermostat).

3.3.3. PAGE D'ALARME TECHNIQUES

Il s'agit d'une page spécifique, avec 6 cases indépendantes, utilisée pour monitoriser de possibles situations de danger, tel que des accidents ou mauvaise utilisation involontaire, détection d'inondation ou fuite d'eau, fuites de gaz ou fumée, etc. L'écran Z38i peut se configurer de manière qu'il envoie un signal en cas d'incident dans ou hors du bâtiment.

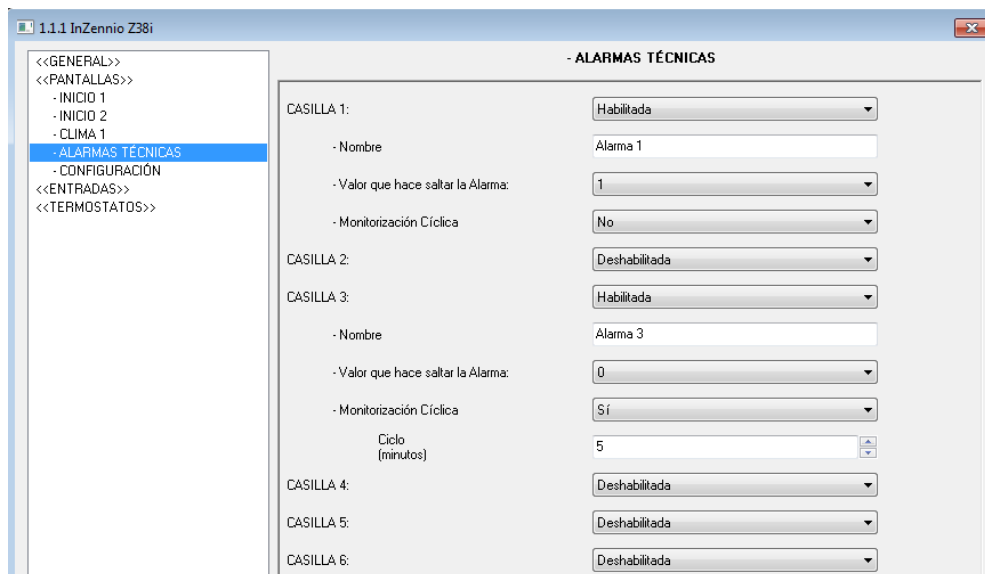


Figure 3.17. Page d'Alarmes techniques

Dans chaque case activée de l'écran, plusieurs champs sont configurables:

- **Nom** → Ce champ permet d'associer un nom à la case correspondante de la page. Le nom écrit dans ce champ apparaîtra sur l'écran pour l'identifier visuellement (jusqu'à 11 caractères libres).
- **Valeur déclenchant l'Alarme** → Choisir la valeur qui déclenchera l'alarme du Z38i ("0" ou "1"). Cette valeur dépendra en grande partie du dispositif utilisé pour envoyer le signal en cas de danger.
- **Monitorisation cyclique** → Ce paramètre, comme son nom l'indique, permet de vérifier périodiquement l'état des dispositifs de détection. Cette caractéristique garantit deux choses: la détection de possibles incidences le plus vite possible et l'assurance du bon fonctionnement du dispositif de détection. Il faut définir un temps de **cycle**, en minutes, via le paramètre correspondant, établissant de cette manière la période pour monitoriser le BUS à la recherche de possibles Alarmes Techniques ou défaut dans les dispositifs de détection.

Note: Quand une erreur ou accident est détecté dans l'installation, l'écran tactile affichera la "**Page Spécifique d'Alarmes Techniques**" et un icône de danger apparaîtra dans la case affectée; en même temps l'écran clignote et émet un bip caractéristique en attendant la confirmation de réception du signal de l'Alarme.

Une fois confirmée la réception (en appuyant la touche OK de l'écran), celle-ci reviendra à son état de normalité.

Après 90 secondes, l'écran tactile affichera de nouveau l'Écran d'accueil par défaut (**Accueil 1**).

Il est très important de savoir que la confirmation de réception du Signal d'Alarme n'élimine pas l'icône de danger de la case affectée; celui-ci disparaîtra quand le dispositif de détection (Fumée, eau, présence, etc.) enverra sur le BUS son "état de normalité". Si la "Monitorisation Cyclique" est activée, ce sera le dispositif d'alarme qui se chargera d'envoyer cet état une fois la situation normalisée.

3.3.4. PAGE CONFIGURATION

Il s'agit d'une page spécifique d'où il sera possible d'ajuster différents paramètres basiques de l'écran (heure, date, contraste, etc.)

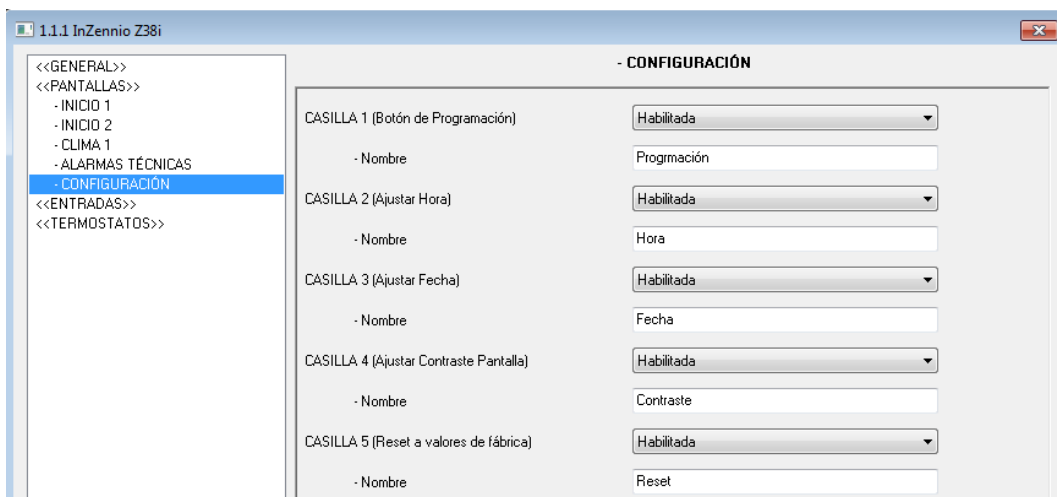



Figure 3.18. Ecran de Configuration


Dans chacune des cases activées, il existe un champ "**Nom**" qui permet d'y associer un nom. Le nom écrit dans ce champ apparaîtra sur l'écran pour l'identifier visuellement (jusqu'à 11 caractères libres).

La suite explique la fonction de chacune des cases de cette page.

Note: Les cases désactivées apparaissent en blanc sur l'écran.

 **CASE 1 (Bouton de Programmation):** Lors de la programmation de l'adresse physique d'un dispositif, il existe la possibilité d'établir le "Mode de Programmation" directement depuis


l'écran. Cette caractéristique évite de devoir accéder à la face arrière de l'écran tactile et appuyer physiquement sur le "Bouton de Programmation".

 **CASE 2 (Ajuster Heure):** Cette case permet de régler l'heure de l'écran. Prendre en compte les caractéristiques particulières suivantes:

- L'heure (comme la température ambiante mesurée par la sonde interne) apparaissent dans la partie supérieure de toutes les pages de l'Ecran Tactile.
- Chaque fois que l'heure est modifiée depuis l'écran, celui-ci l'envoie sur le BUS grâce à son Objet de Communication.
- Le temps d'actualisation est de 1 minute.
- Si une coupure de courant se produit sur le BUS, au retour de celle-ci l'écran aura conservé les valeurs qu'il avait juste avant l'incident.


Note I: *Dans le cas d'une coupure de tension sur le BUS, il est important de se souvenir que l'heure prendra du retard (en fonction de la longueur de la coupure) et la corriger.*


Note II: *Il existe sur le marché des dispositifs KNX qui synchronise périodiquement l'heure et la date de tous les dispositifs présents sur le BUS. Ce type de dispositifs peu s'avérer très utiles dans le cas où le fonctionnement de l'installation se base sur des programmations horaires.*

 **CASE 3 (Ajuster Date):** Cette case permet de régler la date de l'écran Z38i.

Un appui sur "l'en-tête" de n'importe quelles pages permettra de visualiser pendant 3 secondes la date.

Note: *Le jour de la semaine est calculé internement par l'écran lors du réglage de la date.*

 **CASE 4 (Ajuster Contraste Écran):** Il est possible d'ajuster le contraste de l'écran depuis cette case. L'intervalle disponible va de 0 à 20. La valeur par défaut est 12.

 **CASE 5 (Reset):** Lors d'un "Reset" de l'écran, ou bien s'il y a une coupure de courant sur le BUS, l'écran affichera l'heure qu'il avait juste avant l'incident.

Note I: *Pour réaliser un reset, il faudra maintenir appuyé le bouton pendant quelques secondes.*

Note II: *Lorsqu'un "Reset" est effectué, un retard de plusieurs secondes sur l'heure correcte peut se produire; alors que pour une coupure de courant, le retard peut être bien plus important (en fonction de la durée de celle-ci).*

Voici l'aspect visuel de la page de Configuration:



Figure 3.19. Aspect de la page spécifique de Configuration

3.4. ENTRÉES

Le Z38i dispose de quatre entrées binaires qui pourront être configurées comme bouton poussoir ou interrupteur/capteur.

Lors de l'activation des entrées, une page spécifique de configuration apparaît dans le menu de gauche.

3.4.1. BOUTON POUSSOIR

Un bouton poussoir connecté sur une entrée consiste en un mécanisme qui permet, ou non, le passage du courant pendant l'actionnement et, en conditions normales, a ses contacts ouverts; une fois qu'il n'est plus appuyé, il revient à son état de repos. Cette actionnement est appelé "**pression**", et le temps que dure cette action s'appelle "**Temps de pression**".

En fonction du "temps de pression", deux actions se distinguent: Appui Court ou Appui Long.

En général, sont appelés "boutons poussoir" les mécanismes avec touches ou claviers.

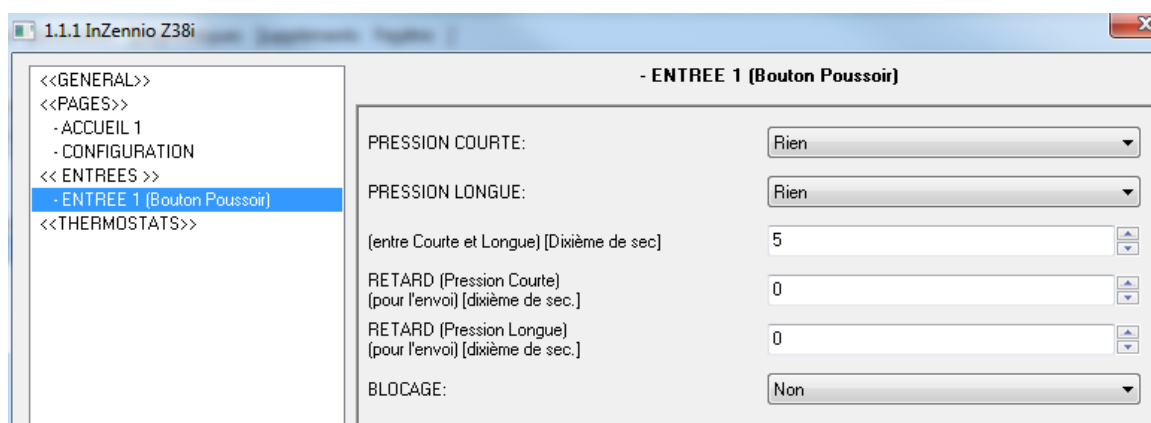




Figure 3.20. Entrées: Bouton Poussoir

La suite détail les options de configuration existantes pour chacune des entrées définie comme boutons poussoir. Pour chacune d'elles, il existe les champs configurations communs suivants:

- 🌐 **Temps de pression:** Ce paramètre détermine le temps limite entre la Pression Courte et la Pression Longue.
- 🌐 **Retard (Pression courte):** Il est possible d'activer une temporisation (en dixième de secondes) avant l'envoi de l'objet associé à l'action générée par l'entrée. C'est-à-dire que,


suite à une Pression Courte, l'écran InZennio Z38i attendra le temps désigné dans ce paramètre avant d'envoyer sur le BUS l'objet correspondant. Pour que l'envoi soit immédiat (sans temporisation), un 0 doit être indiqué dans ce champ.


 **Retard (Pression longue):** Il est possible d'activer une temporisation (en dixième de secondes) avant l'envoi de l'objet associé à l'action générée par l'entrée. C'est-à-dire que, suite à une Pression Longue, l'écran InZennio Z38i attendra le temps désigné dans ce paramètre avant d'envoyer sur le BUS l'objet correspondant. Pour que l'envoi soit immédiat (sans temporisation), un 0 doit être indiqué dans ce champ.

 **Blocage:** Ce paramètre active l'objet "[Ex] Blocage", utilisé pour activer/bloquer l'entrée correspondante. Quand la valeur "1" est reçue sur cet objet, le Z38i bloque tous les appuis de l'entrée. Quand la valeur "0" est reçue, l'entrée se débloque.


Note: *Les actions qui ont été effectués pendant l'état de blocage ne sont pas prises en compte.*

a) Pression courte

 **Rien:** Le Z38i ne réalise aucune action quand est réalisé un appui court sur le bouton poussoir connecté sur les entrées.

 **Envoi de 0/1:** Cette fonction permet d'envoyer sur le BUS KNX une valeur binaire dépendante de l'option suivante:

- **Réaction 0:** Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] 0".
- **Réaction 1:** Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] 1".
- **Réaction Commuter 0/1:** A chaque pression courte les valeurs "0" et "1" sont envoyées alternativement sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Commuter".


 **Contrôle de Volets:** Cette fonction permet l'envoi d'un objet de 1 bit sur le BUS pour le contrôle de volets. Les options/réactions disponibles sont:

- **Monter:** Monte le volet. Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Monter Volet".
- **Descendre:** Descend le volet. Un "1" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Descendre Volet".

- **Monter/Descendre commuté:** Envoi des ordres de monter et descendre alternativement (contrôle du volet avec une seule entrée) sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Monter/Descendre Volet"
- **Arrêter/Pas Haut:** Arrête le volet; dans le cas de volets avec lamelles, ce mode permet de les contrôler en les bougeant d'un pas vers le haut. Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Stop Volet/Pas vers Haut".
- **Arrêter/Pas Bas:** Arrête le volet; dans le cas de volets avec lamelles, ce mode permet de les contrôler en les bougeant d'un pas vers le bas. Un "1" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Stop Volet/Pas vers Bas".
- **Arrêter/Pas Commuté:** Arrête le volet; dans le cas de volets avec lamelles, ce mode permet de les contrôler en les bougeant alternativement d'un pas vers le haut et d'un pas vers le bas en envoyant les valeurs "0" et "1" alternativement sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Stop Volet/Pas Commuté"


Note I: Le mode "Arrêter volet" inclus 3 options de **Pas haut**, **Pas bas** et **Pas commuté** pour le contrôle de lamelles; *mais si le volet ne dispose pas lamelles orientables, les 3 options serviront pour réaliser un arrêt du volet.*

Note II: *S'il est choisi la fonction "**Monter/Descendre**" pour la pression courte, il ne sera pas possible de réaliser la fonction "**Arrêter volet**" à n'importe quel endroit de son parcours.*

 **Contrôle de Variateur (Lumière):** Cette fonction permet d'envoyer sur le BUS KNX un objet de contrôle de variateur qui variera en fonction de la réaction choisie:

- **Allumer:** Allume la lumière. Un "1" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Variateur ON".
- **Éteindre:** Éteint la lumière. Un "0" est envoyé sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Variateur OFF".
- **Allumer/Éteindre commuté:** Envoi alternativement des ordres pour Allumer et Éteindre (contrôle de l'éclairage avec une seule entrée). Envoi alternatif des valeurs "0" et "1" sur l'objet "[Ex][Press. Courte] Variateur ON/OFF".
- **Augmenter Lumière:** Augmente le niveau d'éclairage à chaque pression, en prenant en compte le "**Pas de Régulation**" assigné. La première pression courte augmente le

niveau de luminosité; une autre pression courte arrête l'augmentation. (Voir la Table 3.1 pour connaître les pas de régulation disponibles).

- **Diminuer Lumière:** Diminue le niveau d'éclairage à chaque pression, en prenant en compte le "**Pas de Régulation**" défini. La première pression courte diminue le niveau de luminosité; une autre pression courte arrête la diminution. (Voir la Table 3.1 pour connaître les pas de régulation disponibles).
- **Augmenter/Diminuer Commuté:** Commutation alternée des ordres Augmenter et Diminuer Lumière.
-  **Envoi de Scène:** Cette fonction permet d'envoyer sur le BUS l'objet de contrôle "[Général] Scènes". Cet objet permet de contrôler une scène du BUS à partir d'une entrée.
 - **Réaction:** Ce paramètre permet de choisir l'action à réaliser, soit l'exécution d'une scène (ordre envoyé aux dispositifs de l'installation pour qu'ils exécutent la scène émise), soit l'enregistrement de celle-ci.
 - **Scène:** Ce paramètre détermine le numéro de la scène à exécuter/enregistrer.

b) Pression longue

Les options de configuration dans ce cas sont exactement les mêmes que pour "Pression Courte".

3.4.2. INTERRUPTEUR/CAPTEUR

Si une entrée est configurée comme interrupteur/capteur, il faudra définir les actions générées sur le front montant et le front descendant.

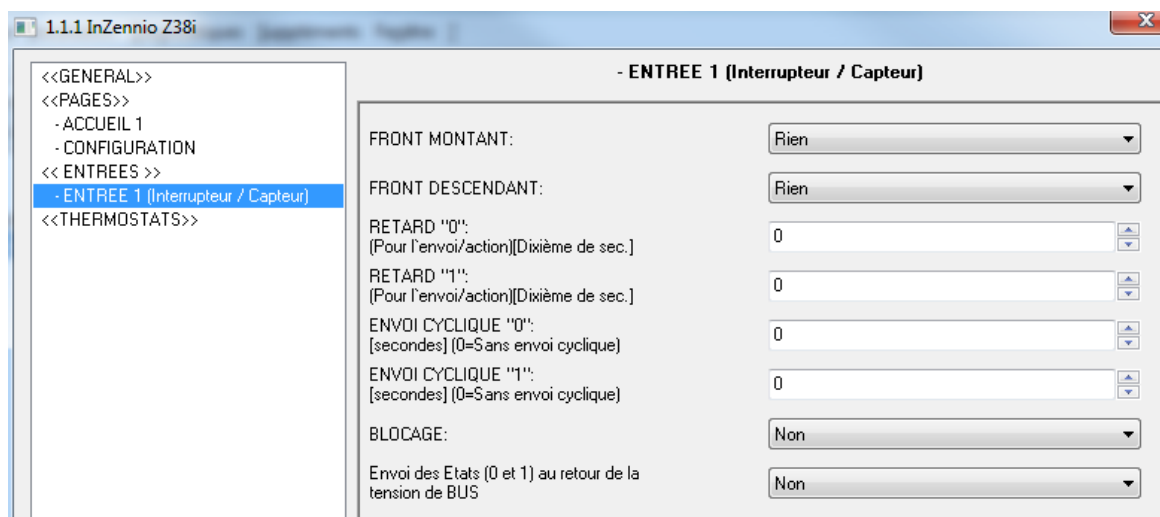


Figure 3.21. Entrées: Interrupteur/Capteur

Les options disponibles sont les suivantes:

- **Front montant:** Permet de sélectionner l'action à réaliser au front montant:
 - **Rien** (Aucune action n'est générée).
 - **0:** Au front montant, la valeur "0" sera envoyée sur le BUS KNX à travers l'objet de communication de 1 bit "[Ex] Front".
 - **1:** Au front montant, la valeur "1" sera envoyée sur le BUS KNX à travers l'objet de communication de 1 bit "[Ex] Front".
 - **Commutation:** Envoi de "0" et "1", alternativement, sur le BUS KNX.
- **Front descendant:** Permet de sélectionner l'action à réaliser au front descendant: Rien, 0, 1 ou commutation.
- **Retard "0":** Permet de spécifier le temps, en secondes, entre la réception de l'ordre correspondant, front montant ou descendant, et l'envoi effectif de la valeur "0" sur le BUS.

- 🔴 **Retard "1"**: Permet de spécifier le temps, en secondes, entre la réception de l'ordre correspondant, front montant ou descendant, et l'envoi effectif de la valeur "1" sur le BUS.
- 🔴 **Envoi cyclique "0"**: Permet de définir un envoi périodique, en secondes, de la valeur "0". Si un "0" est sélectionné dans cette case, cela signifie que l'envoi cyclique est désactivé.
- 🔴 **Envoi cyclique "1"**: Permet de définir un envoi périodique, en secondes, de la valeur "1". Si un "0" est sélectionné dans cette case, cela signifie que l'envoi cyclique est désactivé.
- 🔴 **Blocage**: S'il est choisi "Oui", apparaîtra un nouvel objet de communication de 1 bit "[EX] Blocage", qui servira à bloquer, envoi d'un "1", et à débloquer, envoi d'un "0", de l'entrée correspondante. Tant que l'entrée est bloquée, aucun des ordres reçus ne sera pris en compte.
- 🔴 **Configuration initiale au retour de la tension de BUS**: Si cette option est activée, l'état de l'entrée sera envoyé automatiquement au retour de la tension de BUS après le temps spécifié [0-255 secondes].

3.5. THERMOSTATS

L'application pour le contrôle d'habitations Z38i, offre la possibilité d'activer et configurer jusqu'à **2 thermostats**, de manière indépendante.

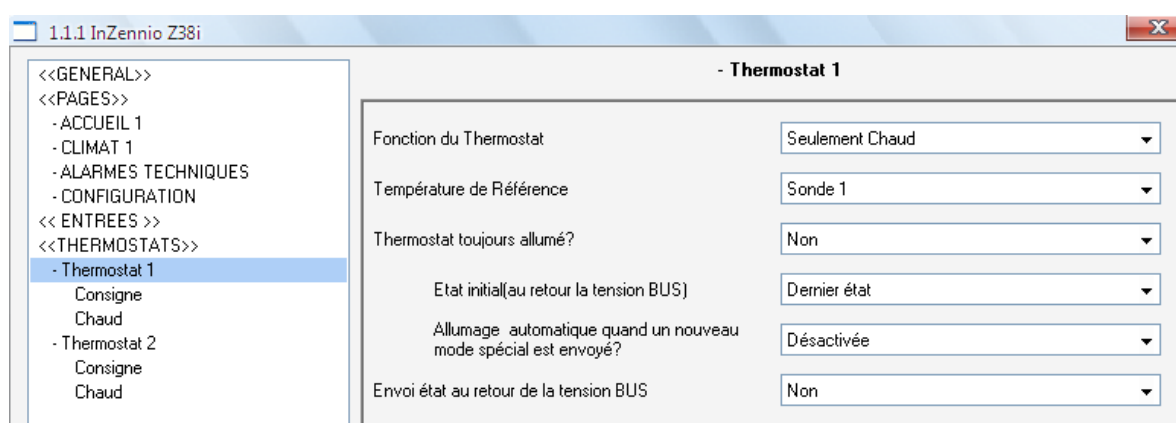


Figure 3.18. Configuration du Thermostat 1

Pour plus d'information théorique sur le fonctionnement du thermostat Zennio, ainsi que sur sa configuration sous ETS, consulter la documentation spécifique "**Thermostat Building Zennio**" disponible sur la page web <http://www.zennio.com/fr>

ANNEXE I. OBJETS DE COMMUNICATION

SECTION	NUMERO	TAILLE	IN/OUT	Drapeau	VALEURS			NOM	DESCRIPTION
					RANG	1ère FOIS	RESET		
GENERAL	0	3 bytes	I/O	WT			Antérieur	[Général] Heure	Heure actuelle
	1	3 bytes	I/O	WT		01/01/2000	Antérieur	[Général] Date	Date actuelle
	2	1 byte	O	T		Indifférent	Indifférent	Scènes	Associé à toutes les pages
	3	2 bytes	O	RT	0°C 60°C	Indifférent	Indifférent	Température Réelle	Température de la sonde interne
	4	1 bit	I	W				[Général] Allumer écran	1=Allumer Ecran; 0= Rien
	5	1 bit	I	W		Indifférent	Indifférent	[Général] Blocage de l'écran	1=Ecran bloqué; 0= Rien
ACCEUIL 1 et 2	6 - 17	1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle Binaire	Contrôle de 1 bit Générique
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Lumière On/Off	0=Eteindre;1=Allumer
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Bouger Volet	0=Monter; 1=Descendre
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle sécurisé	0=Désarmer; 1=Armer
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Canal de Simulation	0=Éteindre;1=Allumer
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle Ventilation	0=Moins Fort; 1=Plus Fort
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle Mode	0 = Froid; 1 = Chaud
		1 bit	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle Lamelles	1=En mov.,0=Stop/Positionner
	18 - 29	1 bit	I	WU		0	Antérieur	[Accueil X Case X] Indicateur Binaire	Indicateur de 1 bit Générique
		1 bit	I	WU		0	Antérieur	[Accueil X Case X] Indicateur Lumière	0=Éteinte; 1=Allumée
		1 bit	I	WU		0	Antérieur	[Accueil X Case X] Indicateur Sécurité	0=Désarmée;1=Armée
		1 bit	I	WU				[Accueil X Case X] Indicateur Mode	0 = Froid; 1 = Chaud
		1 bit	I	WU				[Accueil X Case X] Indicateur Lamelles	1=En mov.,0=Stop/Positionner
	30-41	1 bit	I	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Arrêter Volet	0 ou 1 → Arrêter
		1 bit	I	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Simulation de Présence	0=Désactivée; 1=Activée

SECTION	NUMERO	TAILLE	IN/OUT	Drapeau	VALEURS			NOM	DESCRIPTION	
					RANG	1ère FOIS	RESET			
	42-53	4 bits	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Régulation Lumière	Contrôle Régulation de 4 bits	
ACCEUIL 1 et 2	54-65	1 byte	O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Lumière Rég. Précise	Contrôle Régulation de 1 byte	
			O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle 1 byte	Contrôle de 1 byte Générique	
			O	T		Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle Mode	0=Aut,1=Hiv,3=Eté,9=Ven 14=Sec	
	66-77	1 byte	I	WU		0	Antérieur	[Accueil X Case X] Indicateur Lumière	0%=Éteinte; 100%=Allumée	
			I	WU		0	Antérieur	[Accueil X Case X] Position Volet	0%=En haut; 100%=En Bas	
			I	WU		0	Antérieur	[Accueil X Case X] Indicateur Mode	0=Auto;1=Hiv,14=Sec,9=Ven,3=Eté	
			I	WU				[Accueil X Case X] Indicateur Ventilation	0% Auto; 1-33% Minimum; 34-66% Moyen; >67% Maximum	
			I	WU				[Accueil X Case X] Indicateur Ventilation	0=Auto;1=Minimum;2=Moyen;3=Maximum	
			I	WU				[Accueil X Case X] Indicateur 1 Byte	Indicateur de 1 byte Générique	
	78-89	2 bytes	O	T		-20°C à +95°C	Indifférent	Indifférent	[Accueil X Case X] Contrôle Température	De -20°C à 95°C
	90-101	2 bytes	I	WU		-20°C à +95°C	25°C	Antérieur	[Accueil X Case X] Indicateur Virgule Flottante	De -273°C à 670760°C De 0 à 670760 m/s De 0% à 670760% De 0 lux à 670760 lux De -670760 à 670760
			I	WU					[Accueil X Case X] Indicateur Température	De -20°C à 95°C
SPECIFIQUE X (PROGRAMMATIONS)	102-117	1 bit	O	T				[Programmation X Case X] Canal	Associé aux Pages de Programmation	
SPECIFIQUE X (CLIMAT)	102-105	1 bit	O	T				{Climat X} Envoi ON/OFF	0=Eteint; 1=Allumé	
	106-109	1 bit	O	T				{Climat X} Envoi Ventilation	0=Moins Fort; 1=Plus Fort;	
	110-113	1 bit	O	RWTU				{Climat X} Envoi 1 bit	1=En mouvement; 0=Stop/Positionner	
	114-117	1 bit	O	RWTU				{Climat X} Envoi Mode	0 = Froid; 1 = Chaud	
	118-121	1 byte	O	RT				{Climat X} Envoi Mode	0=Auto;1=Hiv,14=Sec,9=Ven,3=Eté	
	122 - 125	2 Bytes	O	T				{Climat X} Envoi Température Consigne	Température envoyée à la machine	
	122-125	2 bytes	O	RT				{Climat X} Envoi de l'Offset de la Température	Valeur virgule flottante	
	126-129	1 bit	O	T				{Climat X} Réception ON/OFF	0=Éteint; 1=Allumé	
	130-133	1 Byte	I	WU				{Climat X} Réception Ventilation	0%=Auto; 1-33% Minimum; 34-66% Moyen; >67% Maximum	
			I	WU				{Climat X} Réception Ventilation	0=Auto;1=Minimum;2=Moyen;3=Maximum	

SECTION	NUMERO	TAILLE	IN/OUT	Drapeau	VALEURS			NOM	DESCRIPTION
					RANG	1ère FOIS	RESET		
	134-137	1 bit	I	WU				[Climat X] réception 1 bit	0=OFF; 1=ON
SPECIFIQUE X (CLIMAT)	138-141	1 bit	I	WU				{Climat X} Réception Mode	0 = Froid; 1 = Chaud
	138-141	1 Byte	I	WU				{Climat X} Réception Mode	0=Aut,1=Hiv,3=Eté,9=Ven;14=Sec
	142-145	2 Bytes	I	WU				{Climat X} Réception Température Consigne	Température reçue de la machine
	146-149	1 Byte	O	RT				{Climat X} Envoi Modes Spéciaux	1=Confort; 2=Standby ; 3=Économique
	146-149	1 Byte	O	RT				{Climat X} Envoi Modes Spéciaux	1=Confort; 2=Standby ; 3=Économique; 4=Protection
	150-153	1 Byte	I	WTU				{Climat X} Réception Modes Spéciaux	Valeur renvoyée par la machine
	154-157	1 bit	I	T				{Climat X} Envoi de l'Offset de la Température	0=Décrémenter; 1=Incrémenter
	158-161	1 bit	I	W				{Climat X} Indicateur d'activité	Entrée: Signal Contrôle de 1 bit
SPECIFIQUE 5 (ALARMES TEHNIQUES)	162-167	1 bit	I	WU		Non Alarme	Antérieur	[Alarmes; Case X] Alarme	Valeur Choisir (0/1) -> Alarme
	168-173	1 bit	I/O	WT		Indifférent	Indifférent	[Alarmes; Case X] Confirmation	1=Alarme Confirmée; 0= Rien
ENTREES	174-177	1 bit	I	W	0/1	0	Antérieur	[EX] Blocage	1=Entrée Bloquée; 0=Libre
	178-185 (Paires)	1bit, 4 bits, 1 byte	O	WT	-	-	-	[EX] [Press. Courte] "0"	Press. Court -> Envoi d'un "0"
								[EX] [Press. Courte] "1"	Press. Court -> Envoi d'un "1"
								[EX] [Press. Courte] Commuter	Press. Courte -> Commuter 0/1
								[EX] [Press. Courte] Exécuter Scène	
								[EX] [Press. Courte] Enregistrer Scène	
								[EX] [Press. Courte] Augmenter Lumière	PCourte->PlusLum;PCourte->Stop
								[EX] [Press. Courte] Diminuer Lumière	PCourte->MoinsLum;PCourte->Stop
								[EX] [Press. Courte] Augmenter/Diminuer Lumière	PCourte->+/-Lum;PCourte-> Stop
								[EX] [Press. Courte] Desc. Volet	Press. Courte -> Envoi 1 (Desc.)
								[EX] [Press. Courte] Monter Volet	Press. Courte -> Envoi 0 (Monter)
								[EX] [Press. Courte] Monter/Descendre. Volet	Press. Courte -> Commuter 0/1
								[EX] [Press. Courte] Stop Volet / Pas vers Haut	Press. Courte -> Envoi 0
								[EX] [Press. Courte] Stop Volet / Pas vers Bas	Press. Courte -> Envoi 1
								[EX] [Press. Courte] Stop Volet / Pas Commuté	Press. Courte -> Commuter 0/1
								[EX] [Press. Courte] Variateur ON	Press. Courte -> Envoi 1 (ON)
	[EX] [Press. Courte] Variateur OFF	Press. Courte -> Envoi 0 (OFF)							
	[EX] [Interrupteur /Capteur] Front	Front → Envoyer "0" ou "1"							
	178-185 (Impaires)	1bit, 4 bits, 1 byte	O	WT	-	-	-	[EX] [Press. Longue] "0"	Press. Longue -> Envoi d'un "0"
								[EX] [Press. Longue] "1"	Press. Longue -> Envoi d'un "1"
								[EX] [Press. Longue] Commuter	Press. Longue-> Commuter 0/1
								[EX] [Press. Longue] Exécuter Scène	Press. Longue -> Envoi de 0-63
								[EX] [Press. Longue] Enregistrer Scène	Press. Longue -> Envoi 128-191
[EX] [Press. Longue] Augmenter Lumière								PLongue->PlusLum;PLongue->Stop	
[EX] [Press. Longue] Diminuer Lumière								PLongue->MoinsLum;PLongue->Stop	
[EX] [Press. Longue] Augmenter/Diminuer								PLongue->+/-Lum;PLongue-> Stop	

SECTION	NUMERO	TAILLE	IN/OUT	Drapeau	VALEURS			NOM	DESCRIPTION
					RANG	1ère FOIS	RESET		
								Lumière	
								[EX] [Press. Longue] Desc. Volet	Press. Longue-> Envoi 1 (Desc.)
								[EX] [Press. Longue] Monter Volet	Press. Longue-> Envoi 0 (Monter)
ENTREES	178-185 (Impaires)	1bit, 4 bits, 1 byte	O	WT	-	-	-	[EX] [Press. Longue] Monter/Descendre. Volet	Press. Longue-> Commuter 0/1
								[EX] [Press. Longue] Stop Volet / Pas vers Haut	Press. Longue -> Envoi 0
								[EX] [Press. Longue] Stop Volet / Pas vers Bas	Press. Longue -> Envoi 1
								[EX] [Press. Longue] Stop Volet / Pas Commuté	Press. Longue-> Commuter 0/1
								[EX] [Press. Longue] Variateur ON	Press. Longue-> Envoi 1 (ON)
								[EX] [Press. Longue] Variateur OFF	Press. Longue-> Envoi 0 (OFF)
								[EX] [Press. Longue] Variateur ON/OFF	Press. Longue-> Commuter 0/1
								[EX] [Interrupteur /Capteur] Front	Front → Envoyer "0" ou "1"
THERMOSTAT	186-187	2 bytes	I	W	-40°C - 150°C	25°C	Antérieur	[T1] Sonde de Température x (x=1.2)	Valeur Sonde de T° externe
	188-189	2 bytes	I	W	-40°C - 150°C	25°C	Antérieur	[T2] Sonde de Température x (x=1.2)	Valeur Sonde de T° externe
	190-191	1 byte	I	W	1-4	Fonct. Param.	Fonct. Param.	[Tx] Mode Spécial	Mode HVAC de 1 byte
	192-199	1 bit	I	W	0/1	0	Antérieur	[Tx] Mode Spécial: x (x=Confort, Standby, Économique ou Protection)	0=Rien; 1=Déclenché
		1 bit	I	W	0/1	0	Antérieur	[Tx] Mode Spécial: x (x=Confort, Standby, Économique ou Protection)	0=Éteint; 1=Allumé
	200-201	1 bit	I	W	0/1	0	Antérieur	[Tx] Etat de la fenêtre (entrée)	0=Fermée; 1=Ouverte
	202-203	1 bit	I	W	0/1	0	0	[Tx] Prolongation du Confort	0=Rien; 1=Confort temporisé
	204-205	1 byte	O	RT	0-255	Fonct. Param.	Antérieur	[Tx] Mode Spécial (Etat)	Valeur de mode 1 byte
	206-207	2 bytes	I	W	-20°C - 150°C	Fonct. Param.	Antérieur	[Tx] Consigne de base	Consigne de référence
								[Tx] Consigne	Consigne du Thermostat
	208-209	1 bit	I	W	0/1	0	Indifférent	[Tx] Consigne (Pas)	0=-0.5°C; 1=+0.5°C
	210-211	2 bytes	I	W	-10°C, 10°C	0	Antérieur	[Tx] Consigne (Offset)	Valeur virgule flottante
	212-213	2 bytes	O	RT	-20°C - 150°C	25°C	Antérieur	[Tx] Consigne (Etat)	Consigne actuelle
	214-215	2 bytes	O	RT	-20°C - 150°C	Fonct. Param.	Antérieur	[Tx] Consigne de Base (Etat)	Consigne de base actuelle
	216-217	2 bytes	O	RT	-10°C, 10°C	0	Antérieur	[Tx] Consigne (Etat)	Valeur actuelle de l'Offset
	218-219	1 bit	I	W	0/1	0	Indifférent	[Tx] Réinitialisation de la consigne	Réinit. aux valeurs par défaut
		1 bit	I	W	0/1	0	Indifférent	[Tx] Réinitialiser Offset	Réinitialiser offset
	220-221	1 bit	I	W	0/1	Fonct. Param.	Antérieur	[Tx] Mode	0=Froid; 1=Chaud
	222-223	1 bit	O	RT	0/1	Fonct. Param.	Antérieur	[Tx] Mode (Etat)	0=Froid; 1=Chaud
	224-225	1 bit	I	W	0/1	Fonct. Param.	Fonct. Param.	[Tx] ON/OFF	0=Éteint; 1=Allumé
226-227	1 bit	O	RT	0/1	Fonct. Param.	Fonct. Param.	[Tx] ON/OFF (Etat)	0=Éteint; 1=Allumé	
228, 230	1 bit	O	RT	0/1	0	Antérieur	[Tx] Variable de contrôle (Froid)	Contrôle PI PWM	
							[Tx] Variable de contrôle (Froid)	2 Limites avec Hystérésis	
229, 231	1 bit	O	RT	0/1	0	Antérieur	[Tx] Variable de contrôle (Chaud)	Contrôle PI PWM	
							[Tx] Variable de contrôle (Chaud)	2 Limites avec Hystérésis	

	232,234	1 byte	O	RT	0-100%	0	Antérieur	{Tx} Variable de contrôle (Froid)	Contrôle PI continu
	233,235	1 byte	O	RT	0-100%	0	Antérieur	{Tx} Variable de contrôle (Chaud)	Contrôle PI continu
	236,238	1 bit	O	RT	0/1	0	Antérieur	{Tx} Froid additionnel	Temp > (Consigne + Bande) → "1"
	237,239	1 bit	O	RT	0/1	0	Antérieur	{Tx} Chaud additionnel	Temp < (Consigne - Bande) → "1"



Devenez membre!

<http://zenniofrance.zendesk.com/portal>

SUPPORT TECHNIQUE