

Rétro-éclairage

Module d'éclairage des LEDs et écran.

Édition du manuel: [1.0]_a

www.zennio.fr

SOMMAIRE

Sommaire.....	2
Actualisations du document	3
1 Introduction.....	4
2 Configuration.....	5
2.1 Configuration	5
2.1.1 Rétro-éclairage	6

ACTUALISATIONS DU DOCUMENT

Version	Modifications	Page(s)
[1.0]_a	Changements dans le programme d'application: <ul style="list-style-type: none">• Le temps d'inactivité et le temps d'extinction sont totalement indépendants.	6, 8

1 INTRODUCTION

Certains dispositifs Zennio incorporent un module fonctionnel pour le contrôle d'éclairage de **l'écran** et les **LEDs des boutons** selon les deux modes de fonctionnement: le mode normal et le mode nuit. Se permet aussi de contrôler le contraste de l'écran pour une visualisation optimum en fonction de la luminosité ambiante.

La fonction de contrôle d'éclairage n'a pas besoin de la connexion d'accessoire aux entrées du dispositif vue qu'elle se base sur la mesure du capteur interne.

Important : Pour confirmer si un certain dispositif ou programme d'application incorpore la fonction d'éclairage, il est recommandé de consulter **le manuel de l'utilisateur du dispositif**, vu qu'il peut y avoir des différences significatives dans la fonctionnalité de l'éclairage selon le dispositif. *Du même mode, pour accéder au manuel d'humidité adéquat, il est recommandé de toujours utiliser les liens de téléchargement qui figurent sur la fiche du dispositif en particulier que vous voulez paramétrer, sur le site web de Zennio (www.zennio.fr).*

2 CONFIGURATION

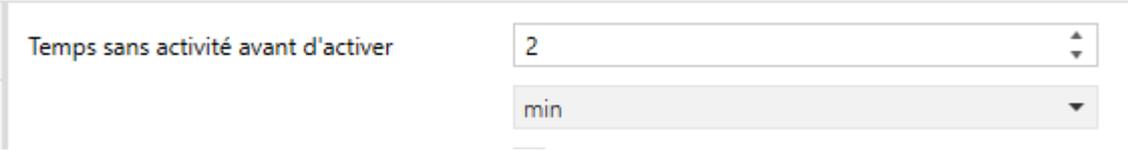
Tenez en compte que les captures d'écran et les noms des objets qui figurent à continuation pourront être légèrement différents selon chaque dispositifs ou de chaque programme d'application.

2.1 CONFIGURATION

Depuis l'onglet "Configuration" on pourra établir un **temps pour considérer 'inactivité'** de façon que, une fois passé cette période de temps sans aucune intervention de l'utilisateur, le dispositif entrera dans un état d'inactivité, en atténuant le rétro-éclairage de l'écran et/ou les Leds des boutons.

Les dispositifs compteront additionally d'un objet qui permettra d'entrer dans un état d'activité sans tenir en compte le temps paramétré.

PARAMÉTRAGE ETS



The screenshot shows a configuration window with a label 'Temps sans activité avant d'activer' on the left. To the right, there is a numeric input field containing the value '2' and a unit selection dropdown menu currently set to 'min'.

Figure 1 Temps pour considérer inactivité

- **Temps pour considérer inactivité** [[1...65535](#)] [[s/min/h](#)]¹: permet d'établir un temps après lequel, s'il ne c'est pas produit d'appui ni de détection de proximité, s'éteignent les leds (ou acquièrent le niveau d'illumination configuré, voir section 2.1.1).

De plus, on dispose d'un objet de 1 bit "**[Général] Activité**" pour forcer l'état d'activité ("1") ou inactivité ("0") et leur correspondants niveaux de luminosité.

¹ Les valeurs par défaut de chaque paramètre seront écrits en bleu dans le présent document, de la façon suivante: [[par défaut/reste des options](#)].

2.1.1 RÉTRO-ÉCLAIRAGE

Il est possible de configurer les niveaux d'éclairage personnalisés à l'écran et/ou les leds des dispositifs pourvues de ceux-ci. Pour cela, on dispose de deux modes d'opération: le **mode normal** et le **mode nuit**. La deuxième est optionnelle. Le deuxième mode sert dans certaines situations temporaires dans des environnements où un excès de lumière peut gêner l'utilisateur, étant possible de commuter entre les deux modes au moyen d'un objet d'un bit et/ou de scène.

Dans chaque mode, chaque LED peut commuter entre trois niveaux: **extinction** ou "off" (qui ne signifie pas nécessairement "sans lumière"), **allumage** ou "on" (qui ne signifie pas nécessairement "avec lumière") ou **inactivité** qui détermine le niveau d'illumination des LEDs après le temps sans activité (voir paramètre Temps pour considérer inactivité dans la section 2.1). L'écran commute entre deux niveaux: **actif ou inactif**. Ce dernier s'établit, de même que cela se passe pour les LEDs après le temps pour considérer inactivité.

On peut aussi choisir que l'écran s'éteint complètement après un temps déterminé sans activité. Il est important de signaler que le **temps d'inactivité et temps d'extinction commencent à être pris en compte au même moment**, pour autant, si se choisit un temps d'extinction inférieur à celui d'inactivité, l'écran s'éteindra directement sans passer par le niveau d'éclairage atténué.

Étant dans inactivité, autant les LEDs comme l'écran reviendront au niveau configuré pour activité dans le cas où l'utilisateur interagit avec le dispositif.

De plus, des niveaux personnalisés d'éclairage selon le mode actif, il existera un objet qui permettra de modifier la luminosité de l'écran. Le rétro éclairage de celui-ci s'appliquera sur le niveau de luminosité donné à l'objet:

Exemple: si la luminosité générale à une valeur de 80% et le niveau d'illumination de l'écran à une valeur de 50%, alors la rétro-illumination finale de l'écran sera de 40% ($50\% \times 80\% / 100$).

Quelques dispositifs permettent de modifier le contraste de l'écran. On pourra configurer le contraste de l'écran après un téléchargement, en plus de permettre sa modification au moyen d'un objet.

PARAMÉTRAGE ETS

Par défaut, les dispositifs avec écran doté de ce module, disposent d'un objet de 1 byte ("[Général] Écran - Luminosité") qui permet de modifier le niveau de luminosité de l'écran. De plus, Ceux dont il est possible de régler le contraste, compteront avec l'objet "[Général] Écran - Contraste)" pour un réglage personnalisé de celui-ci.

Dans l'onglet "illumination", se configurent tous les aspects concernant le rétro-éclairage de l'écran et des leds.

<ul style="list-style-type: none"> - Général - Configuration <ul style="list-style-type: none"> Rétro-éclairage + Boutons + Écran 	Mode normal	<input checked="" type="checkbox"/>
	LEDs: OFF, niveau de luminosité	<input type="text" value="0"/> %
	LEDs: ON, niveau de luminosité	<input type="text" value="100"/> %
	LEDs: inactivité, niveau de luminosité	<input type="text" value="0"/> %
	Écran: Niveau de rétro-éclairage - Activé	<input type="text" value="100"/> %
	Écran: Atténuation du rétro-éclairage	Éteindre l'écran après le temps d'extinction
	Écran: Niveau de rétro-éclairage - Atténué	<input type="text" value="60"/> %
	Note: temps pour l'atténuation pris du paramètre "Temps pour détecter l'inactivité"	
	Écran: temps pour extinction	<input type="text" value="3"/> min
	Mode nuit	<input checked="" type="checkbox"/>
	LEDs: OFF, niveau de luminosité	<input type="text" value="1"/> %
	LEDs: ON, niveau de luminosité	<input type="text" value="50"/> %
	LEDs: inactivité, niveau de luminosité	<input type="text" value="0"/> %
	Écran: Niveau de rétro-éclairage - Activé	<input type="text" value="50"/> %
	Écran: Atténuation du rétro-éclairage	Éteindre l'écran après le temps d'extinction
Écran: Niveau de rétro-éclairage - Atténué	<input type="text" value="20"/> %	
Note: temps pour l'atténuation pris du paramètre "Temps pour détecter l'inactivité"		
Écran: temps pour extinction	<input type="text" value="3"/> min	
Mode		
Objet de contrôle: 1 bit	<input checked="" type="checkbox"/>	
Valeur	<input checked="" type="radio"/> 0 = Mode normal; 1 = Mode nuit <input type="radio"/> 0 = Mode nuit; 1 = Mode normal	
Objet de contrôle: scène	<input type="checkbox"/>	
Mode de rétro-illumination après téléchargement ETS	<input checked="" type="radio"/> Mode normal <input type="radio"/> Mode nuit	

Figure 2 Illumination

- **Mode normale** [activé]: les paramètres suivants déterminent le niveau d'illumination des LEDs et écran pour chaque état dans le mode normale.

- **LEDs: éteinte, niveau de luminosité** [0...100] [%].
- **LEDs: allumé, niveau de luminosité** [0...100] [%].
- **LEDs: inactivité, niveau de luminosité** [0...100] [%].
- **Écran: niveau d'illumination - actif** [1...100] [%].
- **Écran: atténuation**: permet de définir le comportement de l'écran lorsque passe un certain temps sans activité ou le temps d'extinction. Les options disponibles sont:

- Éteindre l'écran après un temps d'extinction: l'écran se maintient allumé jusqu'à ce que dépasse le **temps pour l'extinction**.

Si le temps d'inactivité est supérieur au temps d'extinction, l'écran s'éteindra sans atténuation préalable. Si le temps d'inactivité est inférieur au temps d'extinction, l'écran acquiert le niveau d'éclairage atténué après le temps d'inactivité et s'éteint après le temps d'extinction.

Exemple: Dans le cas d'avoir la configuration suivante:

- Temps pour considérer inactivité: 1 min
- Écran: atténuation: Éteindre l'écran après une longue période d'inactivité.
- Écran: niveau d'illumination – atténué: 60%
- Écran: temps pour extinction: 3 min

Après une minute d'inactivité l'illumination de l'écran baisse à 60%
Lorsque passent deux minutes de plus l'écran s'éteint complètement.

En revanche, si nous inversons le temps d'inactivité et celui d'extinction:

- Temps pour considérer inactivité: 3 min
- Écran: temps pour extinction: 1 min

Après une minute d'inactivité l'écran s'éteint complètement, pour autant, il ne s'acquiert jamais le niveau d'illumination atténué.

- Atténuer écran après une longue période d'inactivité: l'écran se maintient à illumination maximum jusqu'à ce que se dépasse le temps d'inactivité. Passé ce temps il passera au niveau d'atténuation.

- Toujours avec l'illumination maximum: l'écran ne s'atténuera pas ni s'éteindra à aucun moment.

Si se choisit n'importe laquelle de ces deux premières options, l'envoi d'un "0" Par l'objet "**[Général] Activité**" provoquera l'atténuation ou l'extinction immédiate, selon si l'illumination était maximale ou se trouvait dans l'état d'atténuation.

Selon l'option sélectionnée apparaîtront certains paramètres:

- **Écran: niveau de rétro-éclairage - Atténué**: [0...60...100]: pourcentage de luminosité de l'écran après atteindre le temps d'inactivité. Ce paramètre ne sera pas disponible si se sélectionne l'option "Toujours avec illumination maximale.
 - **Écran: temps pour l'extinction** [1...3...65535] [s/min/h]: temps qui devra passer sans activité, (sans manipulation), pour que l'écran s'éteigne. Ce paramètre sera seulement disponible lorsqu'il est sélectionné l'option "Éteindre écran après un temps d'extinction".
- **Mode nuit** [activé/désactivé]: en cas de besoin, marquez cette case. Les paramètres à configurer sont les mêmes que celles du mode normal, en changeant uniquement les valeurs par défaut:
 - **LEDs: éteinte, niveau de luminosité** [0...1...100] [%].
 - **LEDs: allumée, niveau de luminosité** [0...50...100] [%].
 - **LEDs: inactivité, niveau de luminosité** [0...100] [%].
 - **Écran: niveau d'illumination - actif** [0...50...100] [%].
 - **Écran: atténuation** [Extinction de l'écran après un temps d'extinction/ Atténuer l'écran après un temps d'inactivité/ Toujours avec éclairage maximum]
 - **Écran: niveau d'illumination - atténué** [0...20...100] [%].
 - **Écran: temps pour l'extinction** [1...3...65535] [s/min/h]
 - **Contrôle des modes**: permet de gérer la transition entre le mode normal et le mode nuit à travers de deux types d'objets:
 - **Objet de contrôle: (1 bit)**: [désactivé/activé]: lorsque cette case est cochée, il est possible de changer le mode avec un objet binaire ("**[Général]**

Mode rétro-éclairage"). Il est possible de sélectionner quelle valeur doit activer quel mode [0 = Mode normal, 1 = Mode nuit/0 = Mode nuit, 1 = Mode normal].

- **Objet de contrôle: scène:** [désactivé/activé]: lorsque cette case est cochée, il est possible de changer le mode de rétro-éclairage avec une valeur de scène au moyen de l'objet "**[Général] Scène: recevoir**". 2 nouveaux cadres de texte spécifiques apparaîtront pour définir quelles valeurs de scène [0...1...64] activent chaque mode.
- **Mode de rétro-éclairage après téléchargement ETS:** [Mode normal/Mode nuit]: définit lequel des deux modes sera activé après un téléchargement.
- **Écran: niveau de contraste après téléchargement** [1...70...100] [%]: établit le niveau de contraste auquel s'initialisera l'écran après un téléchargement. Cette valeur peut-être modifié au travers de l'objet "**[Général] Écran - Contraste**".

Note: *Il est possible que sur quelques dispositifs cette fonctionnalité ne soit pas disponible.*

Venez poser vos questions
sur les dispositifs Zennio:
<http://support.zennio.fr>

Zennio Avance y Tecnología S.L.
C/ Río Jarama, 132. Nave P-8.11
45007 Toledo (Espagne).

Tél. : +33 (0)1 76 54 09 27

www.zennio.com
info@zennio.fr



RoHS